

# Airspace Commander

Taktikai játék, Tallyrald (@Github) tálalásában

Ebben a játékban egy régi klasszikus, a Missile Command elevenedik meg újra. A feladatod megmenteni egy kis városka jövőjét, melyhez rendelkezésedre áll megannyi eszköz. Ne habozz hát, ugorj neki!

# Airspace Commander

Taktikai játék, Tallyrald (@Github) tálalásában



- 1) Ez a pontszámod. Célod a játék során, hogy minél magasabb pontszámot szerezz, továbbá a fejlesztéseket is ezzel fizetheted ki.
- 2) Kilőhető rakétáid száma. Ha eléri a nullát, nem tudsz több rakétát kilőni.
- 3) Gombok a fejlesztésekhez. Ezekkel vehetsz meg és alkalmazhatsz különféle fejlesztéseket.
- 4) Gombok a kutatásokhoz. Ezekkel szerezhetsz nagyobb és erősebb hajtóműveket, valamint robbanófejeket.
- 5) A lenyíló menükből választhatod ki a használni kívánt hajtóművet és robbanófejet.
- 6) Nukleáris visszaszámláló. Percenként csak egy nukleáris rakétát lőhetsz ki, itt láthatod, mennyi van még hátra a következő lehetőségig.
- 7) Információs felület. Innen mindig leolvashatod, mi mennyibe kerül, illetve mely kutatásokat oldottad már fel.
- 8) Játéktér. Alul vannak a városka épületei, rajtuk az életpontjaikkal (vagy a pajzs életpontjaival, amennyiben aktív egy pajzs). A fennmaradó területen hamarosan sok-sok ellenséges tárgyat fogsz látni (ezeket kell lelőni!).

## Bevezető

Az Airspace Commander játékban egy katonai parancsnokot személyesítesz meg, akinek egyetlen feladata megmenteni egy kis városcát a pusztulástól. Szerencsére a városcában kutatók és mérnökök élnek, akik fejlesztéseket és kutatásokat biztosítanak szorgos helytállásodért cserébe, ezzel növelve fegyvereid erejét, valamint a védekezőképességet. A te dolgod mindössze annyi, hogy lelősz mindent az égboltról. Sok sikert!

## Játékmenet

A játékmenet egyszerű, mint az egyszeregy! Ha kattintasz valahol a játéktéren (8), egy rakéta indul el és pont a kattintásod helyén robban fel. Szuper, nem igaz? Ráadásul, ahogy a robbanás eltalálja az ellenséges tárgyakat, azok megsérülnek, vagy megsemmisülnek, attól függően, hogy mennyi életerejük van még. Arra viszont ügyelj, hogy sosem tudhatod, pontosan mennyi életpontja van egy-egy ellenfélnek, elképzelhető, hogy több találat is szükséges a megsemmisítéséhez!

A kilőhető rakétáid száma a menü jobb felső részén látható (2). A mérnököknek köszönhetően minden tíz pont (1) után újabb rakétákat kapsz. Most pedig jöjjön az igazán érdekes rész:

Felhasználhatsz különféle fejlesztéseket, amik növelik az épületek maximum életpontját, jelenlegi életpontját, vagy éppen pajzsot helyeznek el rájuk, netán a pajzsok erejét növelik. Ne felejtse el, hogy az éppen aktív pajzsok életpontjait nem tudod visszaállítani, csupán teljesen új pajzsot tudsz létrehozni az összes épületen egyszerre. Ezek az új pajzsok magasabb maximum életponttal fognak rendelkezni, amennyiben végrehajtottál már ehhez egy újabb fejlesztést a megfelelő gombbal.

Kutatni is van lehetőség, melynek során új hajtóműveket (egyre gyorsabbakat) és új robbanófejeket (nagyobbat szól) kapsz. Kis, közepes és nagyméretű változat létezik mindkettőből, valamint egy nukleáris robbanófej. Ez utóbbi egyszerre sebez minden ellenséges tárgyat a játéktéren (8), viszont csak 60 másodpercenként használhatod. használd bölcsen!

## Ellenséges tárgyak

Többféle ellenséggel is találkozhatasz a játék során, nézzük, mik ezek:

### Rakéták

A rakéták, nos, igazából csak rakéták. Ugyanolyanok, mint amiket te is használasz, annyi különbséggel, hogy némelyik egy különleges hajtómű jó(?)voltából gyorsulni is képes. Ezekre mindig figyelj oda!

A rakéták találat hatására felrobbannak, új robbanást idézve elő. A robbanófejek megegyeznek az általad használhatókkal, kutathatókkal. Igen, a nukleáris is elő fog fordulni.

### Meteorok

A meteorok valószínűleg a legkiszámíthatóbb ellenfelek. Egyszerűen csak... leesnek. Egyes meteoroknak több találat is kell a megsemmisülésig, de legalább a pályájukról nem térnek le.

### UFO-k

Itt vannak a földönkívüliek, mindenki meneküljön, amerre lát! Komoly páncélzattal rendelkeznek, ami miatt egy rakétától nem semmisülnek meg.

### Vadászrepülőők

A vadászrepülőők vészjósló gépek. Nem csupán sebességük miatt, hanem mert „állig fel vannak fegyverezve”. Ne lepődj meg, ha egy-két új rakéta kerül elő a szárnyak alól!