# 知能情報実験1:レポート課題4

205713B 朝比奈 太郎

2021年5月29日

# 目次

# 1 目的

Python 科学ライブラリ Numpy の add 関数を使用した場合と Python の標準ライブラリの加算 演算子 (+) をを使用して要素ごとに加算した場合の処理時間を比較し、それぞれの使用用途を的 確にするため。また、加算演算子があるのにもかかわらず Python 科学ライブラリ Numpy の add 関数が存在しているということは、add 関数の方が計算スピードにおいて優秀であるという自分の 考えを確かめるため。

# 2 方法

### 2.1 Numpy の add 関数を使用する場合

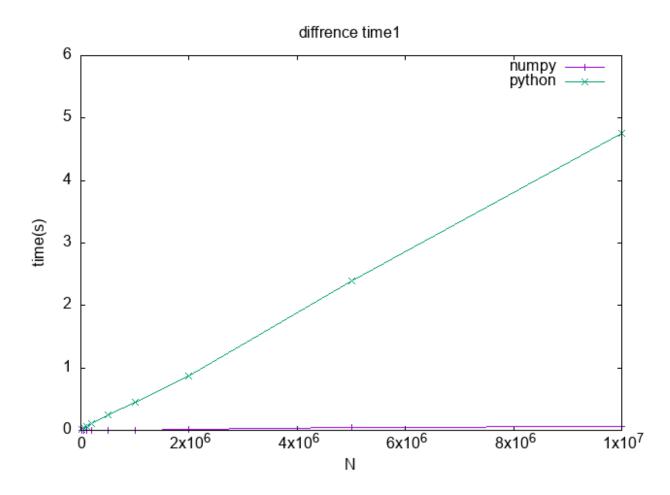
import した time の t0 = time.time() を add 関数の前の行に入れ、add 関数の後ろの行に t1 = time.time() を入れ、t1 - t0 で add 関数における行列演算にかかった時間を求める。

# 2.2 加算演算子 (+) を使用する場合

import した time の t0 = time.time() を加算演算子を行う for 文の前の行に入れ、加算演算子を行う for 文を抜けた次の行に t1 = time.time() を入れ、t1 - t0 で加算演算子 (+) における行列演算にかかった時間を求める。

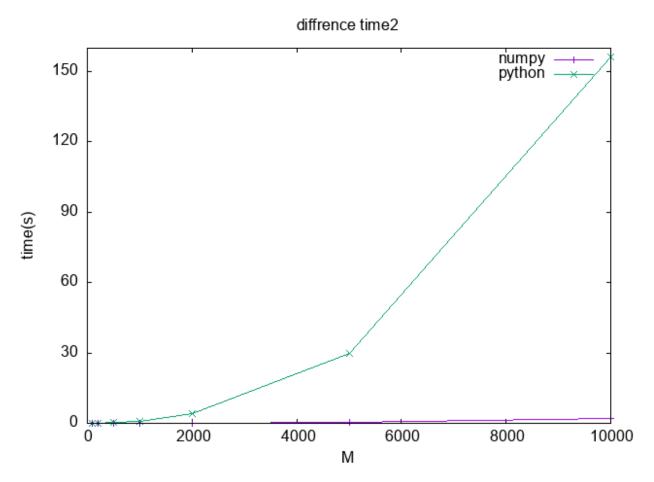
# 3 結果

### 3.1 (1,N) の 1 次元行列



上図 (diffrence time1) は,x 軸が N, y 軸が time(s) となっている。numpy,python を指すグラフは 共に 1 次関数となっており、python のグラフの傾きが numpy のグラフの傾きよりも大きいこと から、numoy(add 関数) よりも、python(加算演算子) の方が計算にかかる時間が長いといえる。 従って、1 次元行列の計算をする際には Python 科学ライブラリ Numpy の add 関数を使用する方が計算速度が早くて良いと言える。

#### 3.2 (M,M) の 2 次元行列



上図 (diffrence time2) は,x 軸が N, y 軸が time(s) となっている。numpy のグラフは、diffrence time1 と同様に1次関数になっているが、python のグラフは、2次関数のような形をとっている。 M が 0 から 1000 までの間は numpy のグラフと python のグラフの time(s) に関する値に目視で きるほどの差はないが、M が 1000 付近になると numpy と python のグラフの time(s) をとる値 に差が出始め、それ以降 python のグラフが numpy のグラフに time(s) において大きく差が出る。 従って、正方行列の計算をする際には M が 1000 未満の際は加算演算子 (+) と Numpy の ad 関数 のどちらを用いても良いが、それ以上になる際には、Python 科学ライブラリ Numpy の add 関数 を使用する方が計算速度が早くて良いと言える。

#### 3.3 ソースコード

Listing 1 ソースコード

```
1
    import numpy as np
    import time
 2
 3
 4
 5
    N = np.power(10,4)
 6
    A = np.random.rand(N, N)
 7
    B = np.random.rand(N, N)
 9
    print("A_{\sqcup} =_{\sqcup} \{\}".format(A))
    print("B_{\sqcup} =_{\sqcup} \{\}".format(B))
10
11
12
    X = np.zeros((N,N), np.float64)
13
    t0 = time.time()
14 \mid X = np.add(A, B)
15
    t1 = time.time()
    tx = t1 - t0
16
    print("X_{\square} =_{\square} \{\}".format(X))
17
    print("tx_{\perp}=_{\perp}{})".format(tx))
18
19
20
    Y = np.zeros((N,N), np.float64)
21
    t0 = time.time()
22
    for i in range(N):
         for k in range(N):
23
              Y[i][k] = A[i][k] + B[i][k]
24
25
    t1 = time.time()
26
    ty = t1 - t0
27
    print("Y_{\sqcup}=_{\sqcup}\{\}".format(Y))
    print("ty_{\square}=_{\square}{}".format(ty))
```

# 4 考察

上図 (diffrence time1,diffrence time2) より、計算する量 (N,M) が大きくなるにつれ add 関数が加算演算子より早く計算できることがわかった。計算する量が少なくても、add 関数と加算演算子ではかすかに add 関数の方が計算スピードが早いので、NumPy を利用するべきだと言える。

# 参考文献

- [1] 國田 樹, 2021\_StuLab1\_理工系のレポート作成技術, 2021/05/29.
- [2] Latex 入門/図表, https://texwiki.texjp.org/?LaTeX, 2021/05/29