C#и.NET

Кто я?

- Выпускик кафедры 302 (ныне 304)
- Преподаватель на кафедре (ранее, а сейчас вне неё)
- .NET Разработчик в КТ

Курсы. Что, где, когда и зачем?

- Зачем это нужно мне?
- Зачем это нужно вам?
- Где проходит занятие?
- Как проходит занятие?

О чем поговорим сегодня

- Что было до С# и .Net?
- Что такое C# и .Net?
- Мифы и текущее положение дел в С# и .Net

О чем поговорим на втором занятии

• Как устроен процесс разработки ПО?

• Программирование и разработка – есть ли разница?

• Какие профессии нужны в ІТ, когда дело касается разработки?

(нет, не только программисты 🙂)

О чем будем говорить потом

- Системы контроля версий
- Алгоритмы и структуры данных

О чем будем говорить потом

- С# основы (типы данных, функции, циклы, условия, массивы)
- Чуть больше, чем основы классы и интерфейсы
- ООП (как расшифровывается и что включает)
- Работа с файлами
- Коллекции и обобщения

О чем будем говорить потом

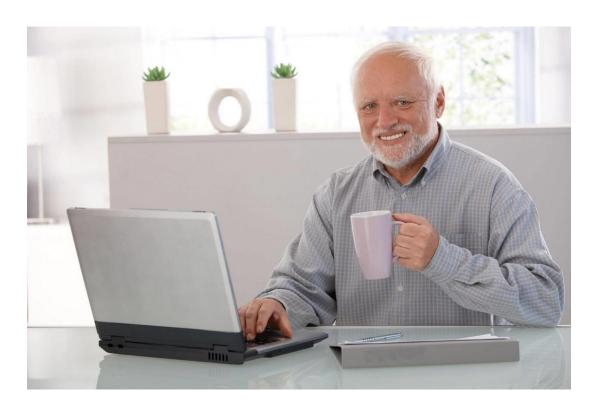
- Сериализация как безболезненно сохранять данные в файл
- Многопоточность
- Windows Forms
- Паттерны (о чем не рассказывают в институте)
- Организация кода

Перейдем к делу

Assembler

• Название целой группы языков

- Машинный код с макросами
- Остается востребован и по сей день



Fortran

- Первый язык программирования высокого уровня
- FORmula TRANslator
- Использовался для научных и инженерных вычислений
- Отлично подходит для задачи, которую можно описать блок схемой

COBOL

- Появился в 1959 году
- COmmon Business Oriented Language
- Был максимально приближен к английскому языку
- К 1997 году насчитывалось около 240 миллиардов строк кода
- Обрабатывалось более 75% финансовых транзакций

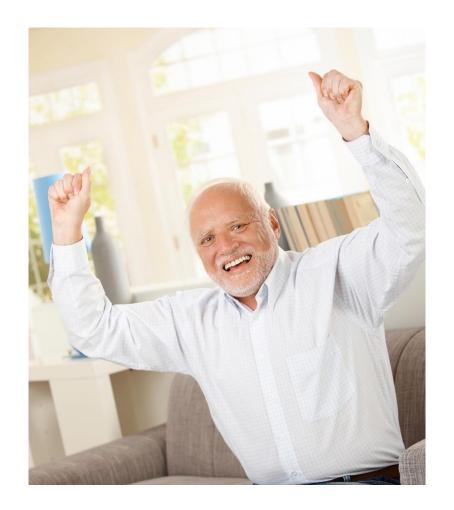
Спагетти-код

```
public static void Main()
   labelA; ←
   if( ... )
       goto labelC;-
   if ( ... )
       goto labelB; -
   labelD; ←
   if ( ... )
goto labelE;—
labelC ←
  labelE; ←
  if ( ... )
  goto labelA;—
if ( ... )
      goto labelD;-
  labelB;←
```

Структурный подход

Любая программа, заданная в виде блок-схемы, может быть представлена с помощью трех управляющих структур:

- Последовательность
- Ветвление
- Цикл



Pascal

- Разработан Никлаусом Виртом в 1968 году
- Полностью поддерживает структурное программирование
- Идеально подходил для обучения ввиду структуры программ
- Имеет множество реализаций Object Pascal, Turbo Pascal, Pascal.ABC .Net
- Самый известный наследник Delphi

C

- Прародитель большинства современных языков
- Разработан в 70-е годы
- Изначально использует структурный подход
- Считается одним из самых высокопроизводительных языков
- Позволяет писать код для железа

Недостатки структурного подхода

```
function registers;
   if ((empty()_PHTY)) (
       Sweg - 1's
        Af (5 POST) week name 35 (
           Af (2 POST( soor possessed new l) (
               If (5 POST) near passence one'l --- 5 POST| near passence report'l) (
                   if (strice(5_FOST) near password_now'1) > 1) (
                      44 (strice() POST( user name () < 65 48 strice() POST( user name () > 1) (
                           if (prog_match('/"(n-s\d)(2,60)62)", 6_0007["onor_name"])) (
                              Sunce - read maneria Posti 'coor name'll:
                              if (!isset(!user['user_nees'])) (
                                  Af (3_P007] 'user_onell' 1) (
                                      Af (strieng) POST( seen semil' 1) < 010 (
                                          Af (filter_warts_Posts owns_mould'), Filter_walisars_mark); (
                                              E SESSIBL'may') . "Non are now registered no please logic's
                                              wise Young " "The must provide a raild small address";
                                      ) else from - 'Trail must be lose than 68 obscacture's
                                   ) when from - "Breadl cannot be septy";
                               ) when dony - "Successo already exists";
                           ) size fary - Terrana must be only a-r, A-r, S-r's
                       ) size finey . "Hearness must be betseen 2 and 51 characters's
                   3 also imag - 'fraceword must be at least 6 characters's
               ) else fory - 'Pasymonds do not match';
           ) when Enery - 'Supty Successed';
       ) eise Snag - 'Smpty Nessmann's
        0 managing was 1 - freedy
   swiese register_fereits
```

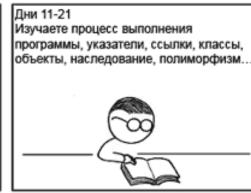
Вложенность кода

Объектный подход

- Все есть объект ©
- Позволяет сделать код чище
- Больше ориентирован на бизнес задачи и модели реальных объектов





















Насколько мне известно, это самый легкий способ «Выучить С++ за 21 день».

C++

- Язык «С» с классами
- Поддерживает объектный подход
- Разработан в 1979, развивался в 80-е, стал активно использоваться в 90-е и далее
- Успешный подход в модернизации существующего языка, а не разработке нового
- Microsoft Foundation Classes

Visual Basic (VB6)

- Позволял легко и быстро создавать графические интерфейсы и логику доступа к базам данных
- До сих пор используется в Excel
- Часто использовался для обучения
- Ограничен в инструментах наследование, многопоточность

Java

- Разработан в 1991(2) году
- Структурированный, объектно-ориентированный язык
- Унаследован от С++
- Решил проблему кроссплатформенности Java Machine
- Долгое время был единственным языком разработке в своем стеке технологий

C# и .Net Framework

Цели:

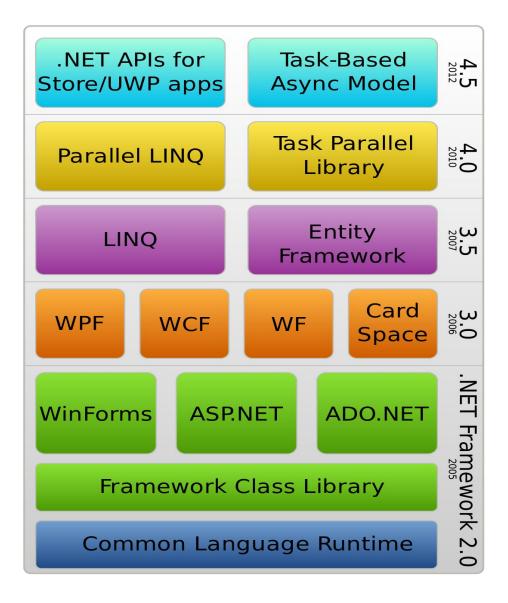
- Ответ Microsoft на успех Java
- Унифицирование разношерстных языков и IDE в Microsoft
- Развитие клиент-серверных приложений
- Поддержка конечных платформ, отличных от стационарных ПК

.Net Framework

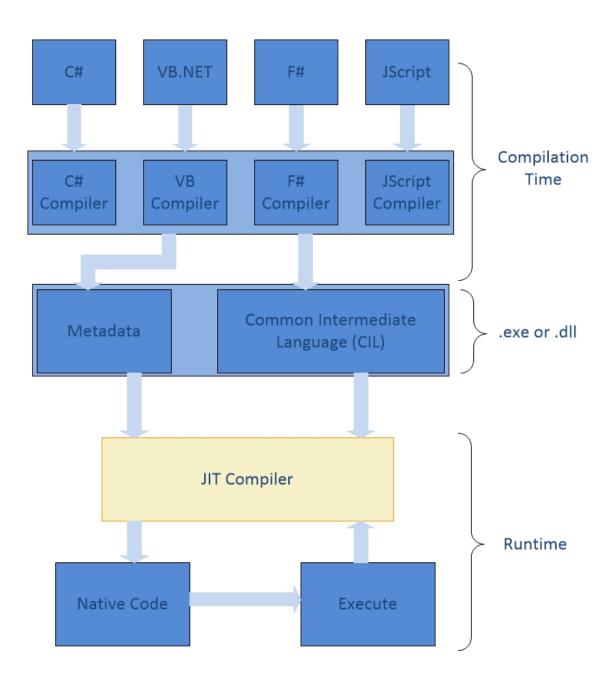
- Common Language Runtime
- Common Type System
- Common Language Specification
- Base Class Library



Как развивался .Net Framework



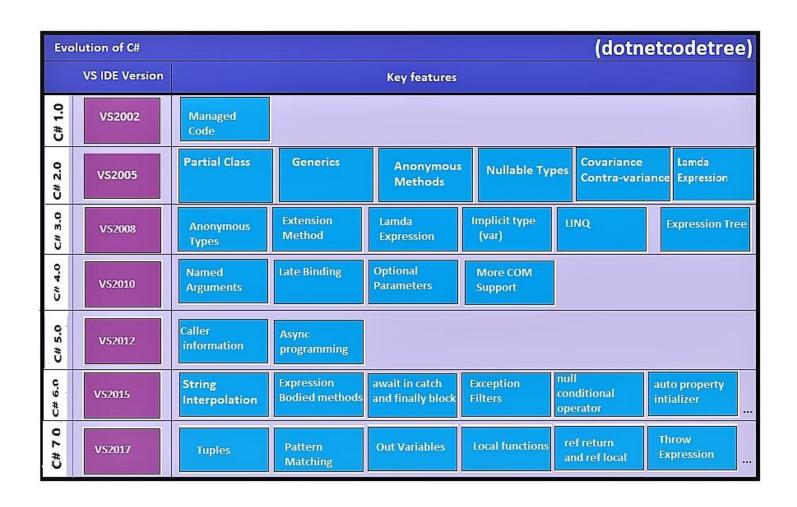
.Net Framework



C#

- Ведущий разработчик Андерс Хейльсберг также разработал Turbo Pascal
- Высокоуровневый, компилируемый язык
- Основан на объектно-ориентированной парадигме
- Поддерживает функциональную, аспектно-ориентированную, обобщённую парадигмы

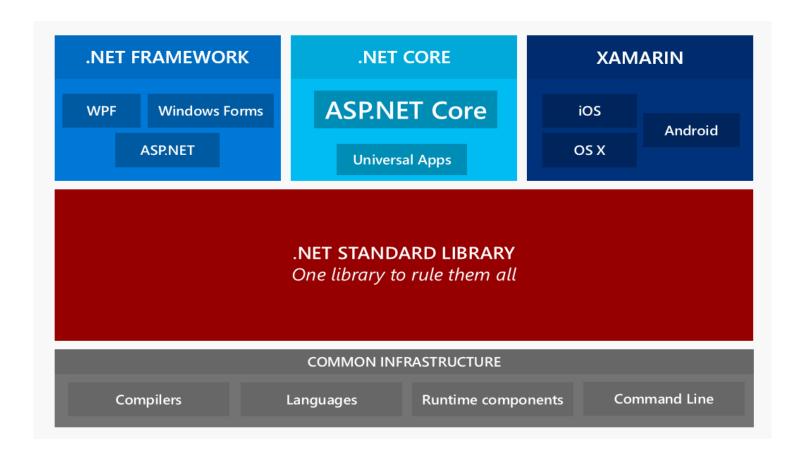
Развитие С#



С# и .Net Framework сейчас

- Веб, десктоп, мобильные устройства, микроконтроллеры
- С 2016 реальная кроссплатформенность (Linux и Mac, да)
- IDE: Visual Studio, Visual Studio Code, Rider, Avalonia Studio
- Развитое коммьюнити
- В основном «кровавый энтерпрайз»
- Более высокий порог вхождения, чтобы стать junior (php, python, javascript)
- Но не такой высокий, как у С++
- Адекватная зарплата

С# и .Net Framework сейчас



Демо

Контакты

VK: https://vk.com/talrandel

Telegram: @Talrandel (https://t.me/Talrandel)