



Repl.it

Editor Online para Ruby

Prof. Jalerson Lima

Apresentação

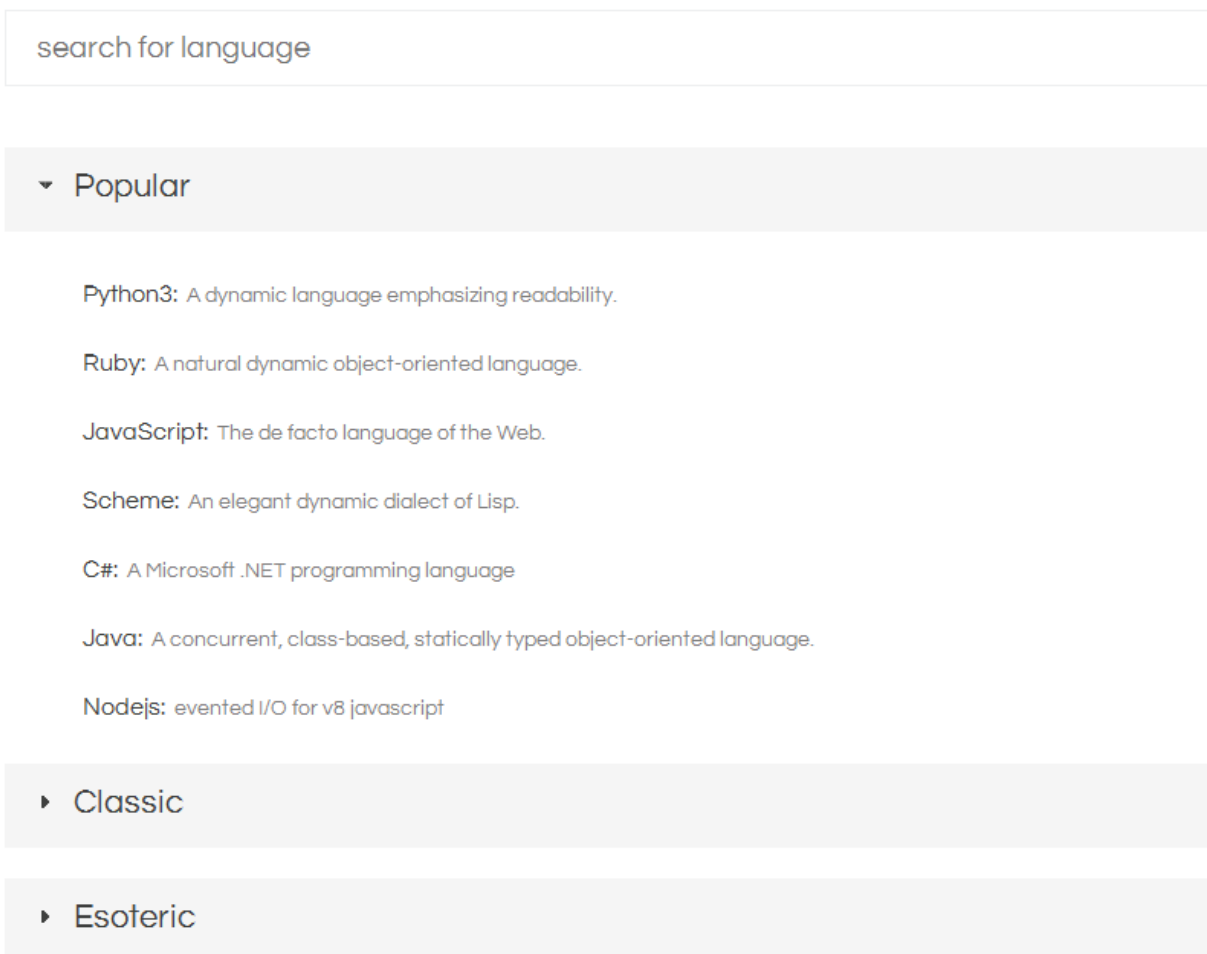
Esse tutorial visa apresentar o *repl.it*, que é um editor online para algumas linguagens de programação, inclusive Ruby. O propósito desse tutorial é dar uma visão geral sobre como utilizar o *repl.it*, para que os alunos possam produzir e modificar seus códigos online, sem a necessidade de instalação de softwares.

Objetivos

1. Apresentar o *repl.it*;
2. Dar uma visão geral sobre a ferramenta online;
3. Compreender como utilizar alguns recursos da ferramenta.

1. Introdução

O *repl.it* (<https://repl.it>) é um editor de código online que permite ao usuário codificar em uma série de linguagens de programação. Ao entrar no endereço <https://repl.it> (Figura 1), o usuário pode selecionar em qual linguagem deseja programar, bastando clicar na opção desejada. No nosso caso, iremos utilizar a linguagem Ruby.



The image shows a web interface for selecting a programming language. At the top is a search bar with the placeholder text "search for language". Below it is a section titled "Popular" with a downward arrow. This section lists several languages with their descriptions: Python3, Ruby, JavaScript, Scheme, C#, Java, and Nodejs. Below the "Popular" section are two more sections: "Classic" and "Esoteric", each with a rightward arrow.

search for language

▼ Popular

Python3: A dynamic language emphasizing readability.

Ruby: A natural dynamic object-oriented language.

JavaScript: The de facto language of the Web.

Scheme: An elegant dynamic dialect of Lisp.

C#: A Microsoft .NET programming language

Java: A concurrent, class-based, statically typed object-oriented language.

Nodejs: evented I/O for v8 javascript

▸ Classic

▸ Esoteric

Figura 1 - Tela de seleção da linguagem de programação

Ao selecionar Ruby, o usuário é direcionado ao editor online ilustrado na Figura 2.

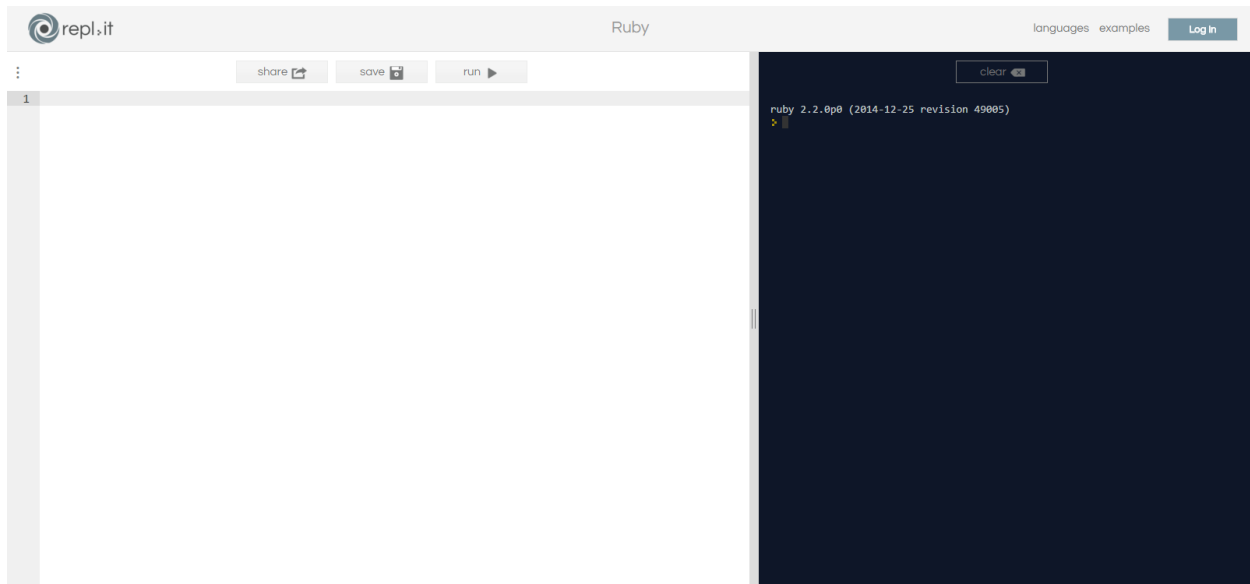


Figura 2 - Editor de código online

A área com fundo branco do lado esquerdo da tela é o editor de código propriamente dito. É nessa área onde iremos escrever os nossos *scripts* em Ruby. A área com fundo azul à direita é o nosso terminal, que equivale ao IRB. É nessa área onde poderemos ver detalhes sobre a execução do nosso *script*, possíveis erros, digitar valores de entrada e visualizar dados apresentados pelo *script*.

Acima da área de edição de código (área com fundo branco) existem três botões: *Share*, *Save* e *Run*. O botão *Share* permite que o usuário compartilhe o *repl.it* nas redes sociais. O botão *Save* permite que o usuário salve seu *script*, mas para isso é preciso estar autenticado (é preciso criar uma conta no site). O botão *Run* permite executar o *script* Ruby. Há ainda, no canto inferior esquerdo da tela (ao lado do botão *Share* e abaixo da logomarca do site), três pequenas bolhas que na realidade são um botão que permite abrir um painel de configurações com os seguintes campos.

Layout: permite definir onde o IRB irá aparecer na tela. Selecionando *side-by-side*, o IRB irá aparecer no lado direito da tela, conforme ilustra a Figura 2, e selecionando *stacked*, o IRB irá aparecer na parte de baixo da tela. **Theme:** permite selecionar um tema (*design*). O tema *light* deixa o fundo do editor de código na cor branca, enquanto o tema *dark* deixa o fundo na cor azul escuro. **Font size:** permite alterar o tamanho da fonte do editor de código. O painel ainda conta com algumas outras configurações como tipo de indentação, tamanho da indentação, teclas de atalho e quebra de linha.

Acima da área com fundo azul (IRB) há um botão chamado *Clear*, que serve para limpar o IRB.