



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE
UBERLÂNDIA**

**FACULDADE DE ENGENHARIA
Mecatrônica**

Semana 1a

Talys Arantes Torres - 12211EMT028

Uberlândia

Fevereiro de 2025

Utilizando o comando ls na raiz do sistema podemos ver como o linux tem sua estrutura de arquivos

```
talyslinux@DESKTOP-04Q6KU5: /mnt/c/Users/LENOVO$ cd /  
talyslinux@DESKTOP-04Q6KU5:/$ ls  
bin          boot  etc   init  lib.usr-is-merged  lost+found  mnt  proc  run  sbin.usr-is-merged  srv  tmp  var  
bin.usr-is-merged  dev  home  lib  lib64             media      opt  root  sbin  snap                sys  usr
```

Root– O diretório raiz é o topo da hierarquia do sistema de arquivos. Todos os outros diretórios estão localizados dentro dele.

bin– Contém comandos essenciais que são necessários para o funcionamento do sistema e para o uso geral. Estes comandos são utilizados tanto pelo administrador quanto pelos usuários comuns.

Boot - Contém arquivos necessários para inicializar o sistema, como o kernel e o carregador de inicialização (bootloader).

sbin – Armazena comandos essenciais para a administração do sistema, que geralmente são utilizados pelo superusuário (root).

etc – Contém arquivos de configuração do sistema e de aplicativos. Os arquivos de configuração geralmente são textos simples e configuram como o sistema e os programas devem se comportar.

home – Diretório onde são armazenados os diretórios pessoais dos usuários. Cada usuário tem um subdiretório dentro de `/home` onde pode armazenar seus arquivos e configurações pessoais.

lib – Contém bibliotecas essenciais necessárias para o funcionamento dos comandos e programas. Essas bibliotecas são arquivos compartilhados que fornecem funções básicas que os programas precisam para rodar.

media - Ponto de montagem para dispositivos de mídia removíveis, como CDs e pendrives.

mnt - Ponto de montagem temporário para sistemas de arquivos.

opt - Contém pacotes de software opcionais que não fazem parte do sistema padrão.

run - Contém informações sobre o sistema desde o momento da inicialização até o encerramento.

srv - Contém dados de serviços fornecidos pelo sistema, como servidores web.

usr – Destinado a armazenar dados de usuário e programas adicionais. Contém subdiretórios.

var – Armazena arquivos que variam com o tempo, como logs de sistema, arquivos de cache, e bancos de dados.

tmp – Usado para armazenar arquivos temporários que podem ser criados e excluídos por programas durante a execução. O conteúdo de `/tmp` pode ser limpo a qualquer momento.

dev – Contém arquivos de dispositivo, que representam dispositivos físicos e virtuais do sistema, como discos rígidos e terminais. Esses arquivos permitem que o sistema interaja com hardware e periféricos.

proc – Um sistema de arquivos virtual que fornece informações sobre o estado do kernel e dos processos em execução. Por exemplo, `/proc/cpuinfo` mostra informações sobre o processador.

sys – Outro sistema de arquivos virtual que fornece informações e configurações sobre o sistema e dispositivos, permitindo que o kernel e os módulos do sistema interajam com hardware.