



Navegação entre Telas

Apresentado por: Eliane Dantas e Natalia Costa



AGENDA

Introdução

Uso do Navigator

Uso de Rotas Nomeadas

Introdução

- O Flutter fornece um sistema completo para navegar entre telas e lidar com links diretos;
- Aplicativos pequenos, sem links diretos complexos, podem usar o Navigator;
- Além disso, há o uso das rotas nomeadas.

O uso do Navigator

- O widget Navigator exibe telas como uma pilha, usando animações de transições corretas para a plataforma de destino;
- O Navigator é responsável por empilhar e desempilhar telas dentro do aplicativo;
- O Navigator utiliza dois métodos: o `Navigator.push` e o `Navigator.pop`.

O uso do Navigator.push

- O método Navigator.push é utilizado para navegar para uma nova tela;
- Este método utiliza dois argumentos: o contexto atual e a rota para a nova tela;




Figura 01 – Uso do Navigator.push

O uso do Navigator.pop

- Para voltar para a tela anterior, deve-se usar o método 'Navigator.pop';
- Este método remove o widget atual da pilha e volta para o widget anterior;
- Um exemplo do seu uso é quando o usuário pressiona o botão de voltar.



Figura 02 – Uso do Navigator.pop



O exemplo com o código-fonte utilizando o navigator básico encontra-se no arquivo **navigatorBasico.dart**

O uso de Rotas Nomeadas

- No roteamento nomeado, é definido uma tabela de rotas, com os nomes de rotas e seus respectivos widgets;
- Então, é possível navegar para um widget usando o seu nome de rota;
- É útil quando há muitas telas no aplicativo e a navegação se torna complexa;
- A seguir será apresentado um exemplo do seu uso.

- Primeiramente, são definidas as rotas;
- A propriedade “initialRoute” define com qual rota o aplicativo deve começar;
- A propriedade “routes” define as rotas nomeadas disponíveis e os widgets que serão construídos ao navegar para essas rotas.

```
void main() {  
  runApp(  
    MaterialApp(  
      title: 'Rotas Nomeadas',  
      initialRoute: '/',  
      routes: {  
        '/': (context) => const PrimeiraTela(),  
        '/segunda': (context) => const SegundaTela(),  
      },  
    ), // MaterialApp  
  );  
}
```

Figura 03 – Definição das rotas

- Serão criadas duas telas;
- A primeira tela contém um botão que navega para a segunda tela;
- A função “Navigator.pushNamed” aciona a navegação, indicando qual será o caminho.

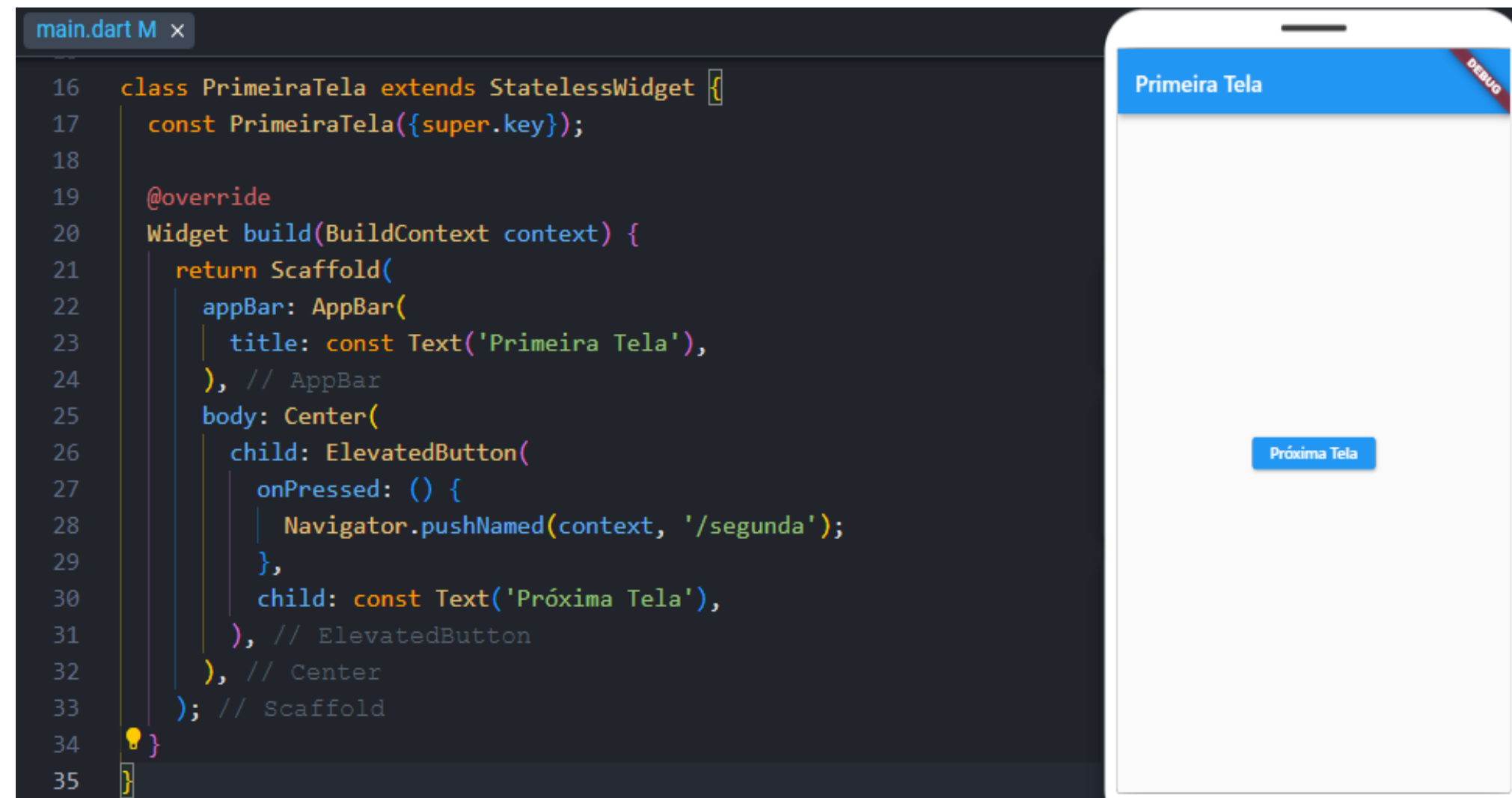


Figura 04 – Primeira Tela

- A segunda tela contém um botão que retornar para a primeira tela;
- A função “Navigator.pop” permite retornar para a tela anterior.



Figura 05 – Segunda Tela



O exemplo com o código-fonte utilizando rotas nomeadas encontra-se no arquivo **rotasNomeadas.dart**

Referências

7.2. Navegação e roteamento em Flutter: Navegação entre telas. Disponível em: <https://cursa.app/en/page/navegacao-e-roteamento-em-flutter-navegacao-entre-telas>. Acesso em: 4 mar. 2024.

Navigate to a new screen and back. Disponível em: <https://docs.flutter.dev/cookbook/navigation/navigation-basics>. Acesso em: 4 mar. 2024.