

HƯỚNG DẪN TẠO PUBLISH ỨNG DỤNG LÊN APPLE STORE & GOOGLE PLAY

1. Chuẩn bị

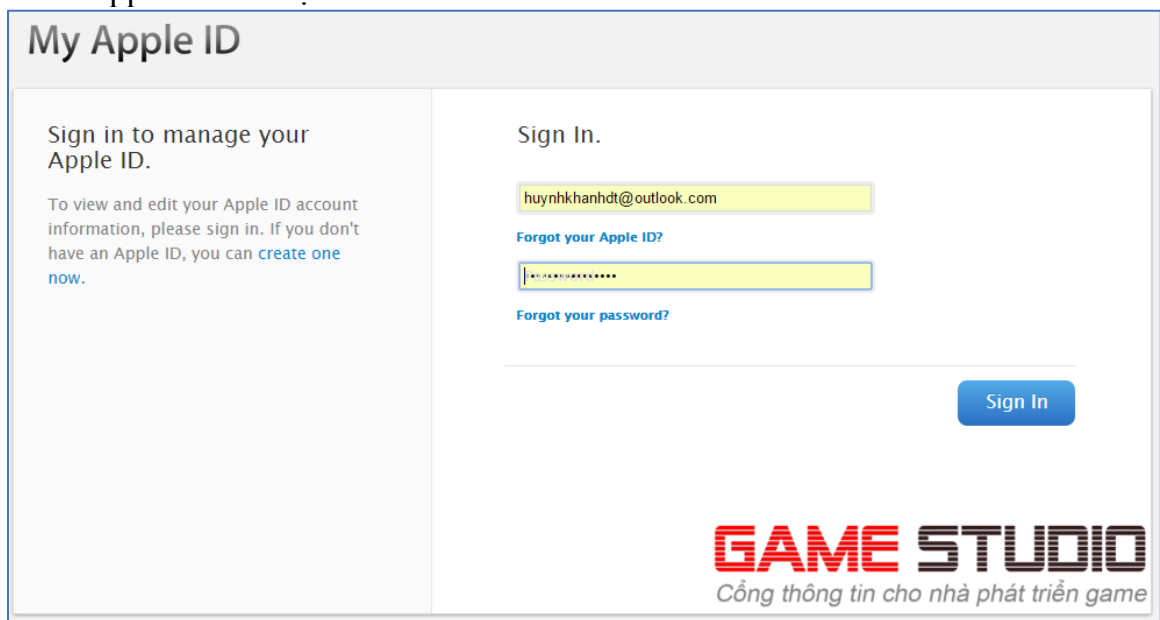
- Địa chỉ email dùng để Apple và Google gửi mail xác nhận
- Thẻ thanh toán quốc tế (VISA hoặc Master Card)
- Đăng ký tài khoản Google Developer mất 25\$, miễn phí duy trì
- Đăng ký tài khoản Apple Developer mất 99\$, phí duy trì hàng năm 99\$

2. Tạo tài khoản Apple Developer

Bước 1: Tạo Apple ID và xác minh

Link để đăng ký Apple ID: <https://developer.apple.com/programs/register/>

Trước khi trở thành iOS developer, bạn phải có một Apple ID. Nếu chưa có thì tạo. Sau khi tạo xong, bạn cần đăng nhập vào Apple ID của mình và sau đó xác minh Apple ID của bạn



My Apple ID

Sign in to manage your Apple ID.

To view and edit your Apple ID account information, please sign in. If you don't have an Apple ID, you can [create one now](#).

Sign In.

[Forgot your Apple ID?](#)

[Forgot your password?](#)

[Sign In](#)

GAME STUDIO
Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Nếu Apple ID của bạn vừa tạo thì bạn cần xác minh

My Apple ID

Welcome, **Huynh Khanh** [Sign Out](#)

Verify your email address.

Please verify the email address associated with your Apple ID.

Verify your email address.

A verification email was previously sent to **huynhkhanhdt@outlook.com**. We can resend the verification email to the same address, or if this address is incorrect you can change your Apple ID and email address.

Apple ID and Primary Email Address

huynhkhanhdt@outlook.com [Edit](#)

GAME STUDIO

Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Bạn mở email của mình ra và nhấn vào **Xác minh bây giờ** để thực hiện việc xác minh Apple ID

Xác minh ID Apple của bạn.



Apple (appleid@id.apple.com)  [Thêm vào danh bạ](#) 2:54 SA

Đến: huynhkhanhdt@outlook.com



Chào Khanh Huynh,

Bạn hiện đã chọn **huynhkhanhdt@outlook.com** là ID Apple mới của bạn. Để xác minh địa chỉ email này thuộc về bạn, nhấp vào đường liên kết bên dưới, sau đó đăng nhập bằng ID Apple và mật khẩu của bạn.

[Xác minh bây giờ >](#)

Tại sao bạn nhận được email này.
Apple yêu cầu xác minh khi địa chỉ email được chọn là ID Apple. Không thể sử dụng ID Apple của bạn cho đến khi bạn xác minh.

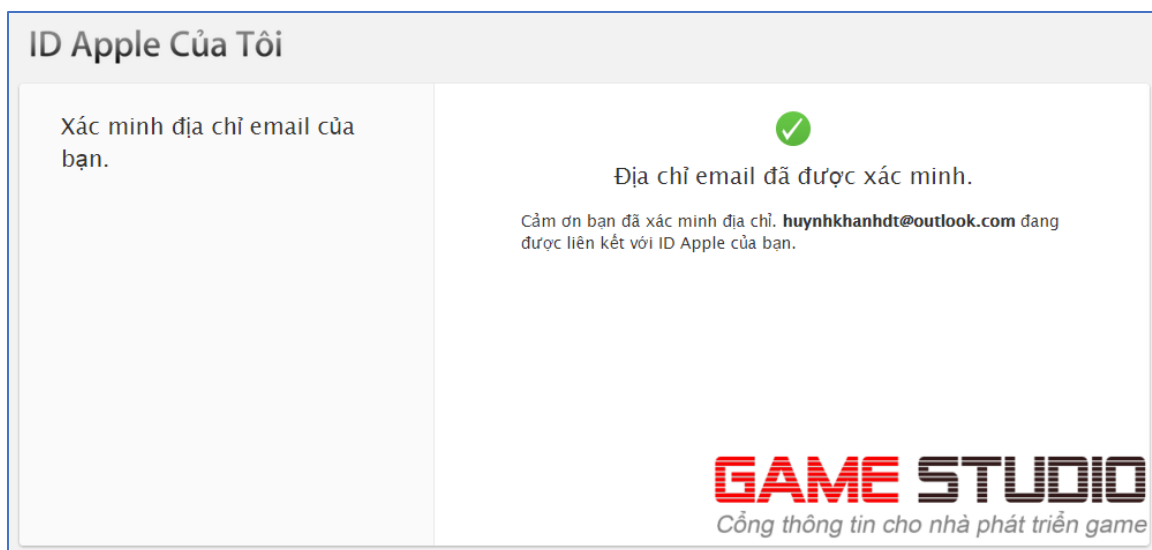
Nếu bạn không thực hiện thay đổi này hoặc nếu bạn tin rằng có một người nào đó đang cố gắng truy cập trái phép vào tài khoản của bạn, bạn có thể cài đặt lại mật khẩu của mình bằng cách vào [ID Apple Của Tôi](#).

Trân Trọng,

Hỗ Trợ Apple

GAME STUDIO

Cổng thông tin cho nhà phát triển game



Bước 2: Tạo tài khoản Apple Developer

Bạn quay lại trang đăng ký: <https://developer.apple.com/programs/register/>
và đồng ý với các điều khoản của Apple

Apple Developer Agreement

Huynh Khanh | Sign Out

This is a legal agreement between you and Apple.

[Download PDF](#)

THIS IS A LEGAL AGREEMENT BETWEEN YOU AND APPLE INC. ("APPLE") STATING THE TERMS THAT GOVERN YOUR PARTICIPATION AS AN APPLE DEVELOPER. PLEASE READ THIS APPLE DEVELOPER AGREEMENT ("AGREEMENT") BEFORE PRESSING THE "AGREE" BUTTON AND CHECKING THE BOX AT THE BOTTOM OF THIS PAGE. BY PRESSING "AGREE," YOU ARE AGREEING TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS AGREEMENT. IF YOU DO NOT AGREE TO THE TERMS OF THIS AGREEMENT, PRESS "CANCEL".

Apple Developer Agreement

1. Relationship With Apple; Apple ID and Password. You understand and agree that by registering with Apple to become an Apple Developer ("Apple Developer"), no legal partnership or agency relationship is created between you and Apple. You agree not to represent otherwise. You also certify that you are at least thirteen years of age and you represent that you are legally permitted to register as an Apple Developer. This Agreement is void where prohibited by law and the right to register as an Apple Developer is not granted in such jurisdictions. Unless otherwise agreed or permitted by Apple in writing, you cannot share or transfer any benefits you receive from Apple in connection with being an Apple Developer. The Apple ID and password you use to log into your Apple Developer account cannot be shared in any way or with anyone. You are

☒ By checking this box I confirm that I have read and agree to be bound by the Apple Developer Agreement.

☒ I'd like to receive marketing emails to stay up-to-date with Apple Developer news.

GAME STUDIO

Cancel Submit

Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Sau khi nhấn nút Submit, nó sẽ đưa chúng ta đến trang Developer của Apple.

Apple Developer

Member Center

Programs & Add-ons

Your Account

Hi, Huynh Khanh | Sign out

Program Summary

Technical Support

Program Summary

Membership

Apple Developer Program
Get everything you need to develop, sign, and distribute your apps.

Enroll Now

GAME STUDIO

Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Bây giờ là bạn đã hoàn thành việc tạo tài khoản Apple Developer. Tuy nhiên với tài khoản này bạn không thể submit ứng dụng của mình lên Appstore được. Bạn cần phải là thành viên của chương trình phát triển của Apple. Bạn nhấn vào Enroll Now để đăng ký thành viên

What You Need to Enroll



Enrolling as an Individual

If you are an individual or sole proprietor/single person business, sign in with your Apple ID to get started. You'll need to provide basic personal information, including your legal name and address.



Enrolling as an Organization

If you're enrolling your organization, you'll need an Apple ID as well as the following to get started:

A D-U-N-S® Number

Your organization must have a D-U-N-S Number so that we can verify your organization's identity and legal entity status. These unique nine-digit numbers are assigned by Dun & Bradstreet and are widely used as standard business identifiers. You can check to see if your organization already has a D-U-N-S Number and request one if necessary. They are free in most jurisdictions. [Learn more >](#)

Legal Entity Status

Your organization must be a legal entity so that it can enter into contracts with Apple. We do not accept DBAs, Fictitious Businesses, Trade names, or branches.

Legal Binding Authority

As the person enrolling your organization in the Apple Developer Program, you must have the legal authority to bind your organization to legal agreements. You must be the organization's owner/founder, executive team member, senior project lead, or have legal authority granted to you by a senior employee.

[Start Your Enrollment](#)

GAME STUDIO
Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Nhấn vào Start Your Enrollment để bắt đầu việc đăng ký

Chọn chương trình mà bạn muốn đăng ký Individual (cá nhân) hoặc Company (công ty). Ở đây mình sẽ chọn Individual

Apple Developer Technologies Resources Programs Support Member Center

Apple Developer Program Enrollment

Profile

Huynh Khanh | Sign out

Apple ID Information

The information on this Apple ID account will be used for verification and legal agreements, so please make sure your legal name and country are correct. To edit your account information, [contact us](#).

Email: huynhkhanhdt@outlook.com

Name: Huynh Khanh

Country: Viet Nam

Entity Type

I develop apps as: Individual / Sole Proprietor / Single Person Business

Please note: In order for your company name to be listed as the seller on the App Store, your company must be recognized as a legal entity in your country. Sole proprietors and single person companies located in countries where they are not recognized as legal entities will be enrolled and be listed for download under the enrollee's personal legal name, if selected for distribution by Apple.

GAME STUDIO
Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Cancel Continue

Lưu ý:

Để đăng ký tài khoản cá nhân bạn cần:

- Thông tin thẻ tín dụng
- Thẻ tín dụng dùng để trả tiền đăng ký cho Apple.

Để đăng ký tài khoản công ty bạn cần:

- Thông tin giấy phép đăng ký kinh doanh (bản tiếng Việt và bản dịch tiếng anh có công chứng)
- Địa chỉ của công ty

- Số D-U-N-S của công ty. Bạn có thể tìm kiếm liệu công ty mình đã có hay chưa tại đây

<https://developer.apple.com/ios/enroll/dunsLookupForm.action>

Hoặc đăng ký mới tại đây:

<http://www.dnbvietnam.com/get-db-d-u-n-s-number>

Nếu đăng ký ở Việt Nam bạn sẽ tốn 4.8 tr một năm cho nhà đăng ký.

- Một thẻ tín dụng để trả tiền đăng ký cho Apple

Lưu ý là nếu các bạn chọn loại tài khoản cá nhân thì trên App Store, phân tên của developer sẽ mang tên của bạn, ví dụ Quang Khanh Huynh. Chỉ có tài khoản công ty mới được chọn tên công ty.

Các bạn cũng lưu ý thêm một điều là nên sử dụng tên thật của mình. Nếu bạn để tên người khác khi tạo Apple ID thì bạn sẽ cần gửi một bản CMND của người đó cho Apple để xác minh. Việc này mình đã gặp rồi, rất lằng nhằng và tốn rất nhiều thời gian. Tốt nhất là nên dùng Visa của mình và đăng ký với tên thật của mình

Huynh Khanh | [Sign out](#)

Contact Information

The name on this Apple ID account will be used as your seller name, and for contracts and banking, if your app is selected for distribution by Apple. Make sure that it is your legal name and that your country is correct. To edit your account information, [contact us](#).

Legal Name

Phone

Country Code Phone Number Extension

Enter your home or business address in your local language.

Address Line 1

Address Line 2

optional

Town / City

Postal Code

optional


Country Viet Nam

GAME STUDIO
Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Sau đó đồng ý với các điều khoản của Apple và nhấn Tiếp tục

Apple Developer Program License Agreement

This is a legal agreement between you and Apple.

 [Download PDF](#)

terms of this Agreement on your own behalf and/or on behalf of your company, organization, educational institution, or agency; instrumentality, or department of the federal government as its authorized legal representative, by doing either of the following:
(a) checking the box displayed at the end of this Agreement if You are reading this on an Apple website; or
(b) clicking an "Agree" or similar button, where this option is provided by Apple.

1.2 Definitions

Whenever capitalized in this Agreement:

"Ad Support APIs" means the Documented APIs that provide the Advertising Identifier and Advertising Preference.

"Advertising Identifier" means a unique, non-personal, non-permanent identifier provided by iOS through the Ad Support APIs that is associated with a particular iOS Product and is to be used solely for advertising purposes, unless otherwise expressly approved by Apple in writing.

"Advertising Preference" means the iOS setting that enables an end-user to set an ad tracking preference.

"Agreement" means this Apple Developer Program License Agreement, including any attachments, Schedule 1 and any exhibits thereto which are hereby incorporated by this reference. For clarity, this Agreement supersedes the iOS Developer Program License Agreement (including any attachments, Schedule 1 and any exhibits thereto), the Safari Extensions Digital Signing Agreement, the Safari Extensions Gallery Submission Agreement, and the Mac Developer Program License Agreement.

"App Store" means an electronic store and its storefronts branded, owned, and/or controlled by Apple, or an Apple Subsidiary or other affiliate of Apple, through which Licensed Applications may be acquired.

"Apple" means Apple Inc., a California corporation with its principal place of business at One Infinite Loop, Cupertino, California 95014, U.S.A.

☒ By checking this box I confirm that I have read and agree to be bound by the Apple Developer Program License Agreement. I also confirm that I am of the legal age of majority in the jurisdiction in which I reside (at least 18 years of age in many countries).

GAME STUDIO
Cancel Back Continue
Công thông tin cho nhà phát triển game

Sau đó kiểm tra lại thông tin một lần nữa, nếu như thấy OK thì nhấn Continue

Apple ID Information

The information on this Apple ID account will be used for verification and membership contracts, so please make sure your legal name and country are correct. To edit your account information, [contact us](#).

Email huynhkhanhdt@outlook.com

Name Huynh Khanh

Country Viet Nam

Entity Type

I develop apps as a Individual / Sole Proprietor / Single Person Business

Contact Information

Phone

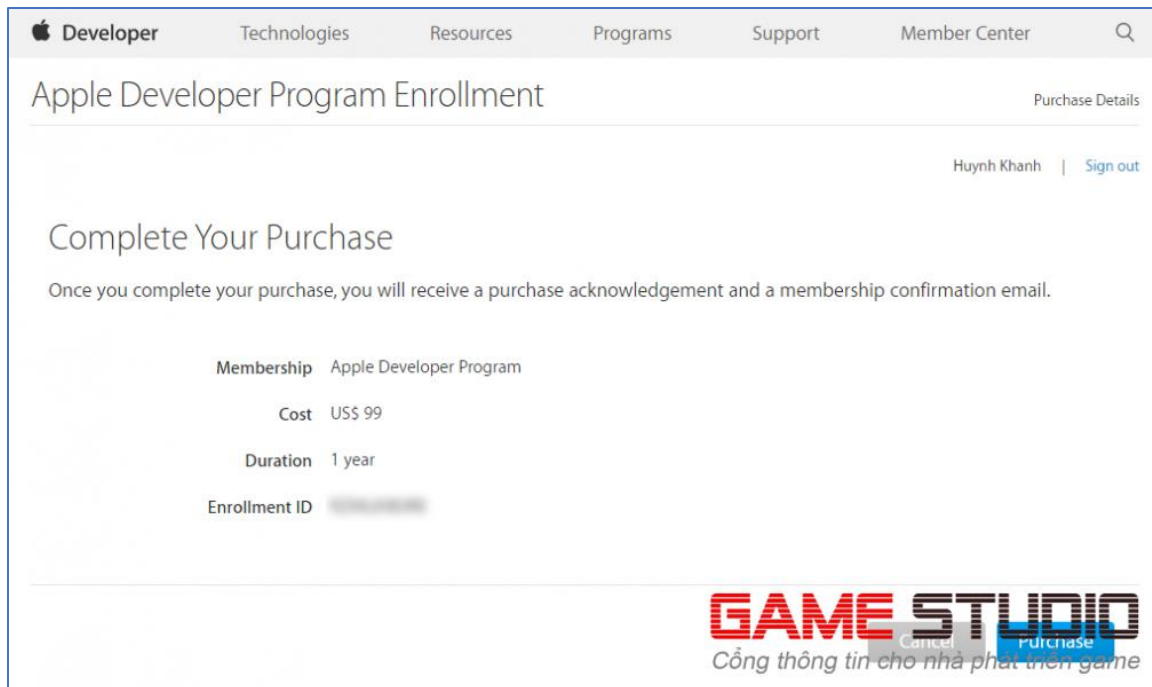
Address Line 1

Town / City

Postal Code

GAME STUDIO
Cancel Back Continue
Công thông tin cho nhà phát triển game

Bước 3: Điền thông tin thanh toán



Như đã nói ở trên, bạn cần 99\$/năm để trở thành thành viên của chương trình nhà phát triển của Apple (với tài khoản cá nhân) nên bạn cần điền thông tin thanh toán. Ở đây mình sử dụng thẻ Visa của ACB. Các bạn nhấn Purchase để tiến hành thanh toán

☒ **Apple Developer Program**

1 year membership

\$99,00

Your order will be charged in U.S. dollars.

Order Total: \$99.00

Payment Information

Credit Card

Enter the number, cardholder's name, and expiration date for your credit card. We accept Visa, Mastercard, Discover, and American Express.

Type:

Visa

Number:

Cardholder's Name:

HUYNH QUANG KHANH

Expires:

05

2023

Billing Information

Enter the billing information for your credit card.

Country:

Viet Nam

Address Line 1:

Address Line 2:

optional

City/Town:

State, Province, or Region:

Vietnam region

Postal Code:

Phone:

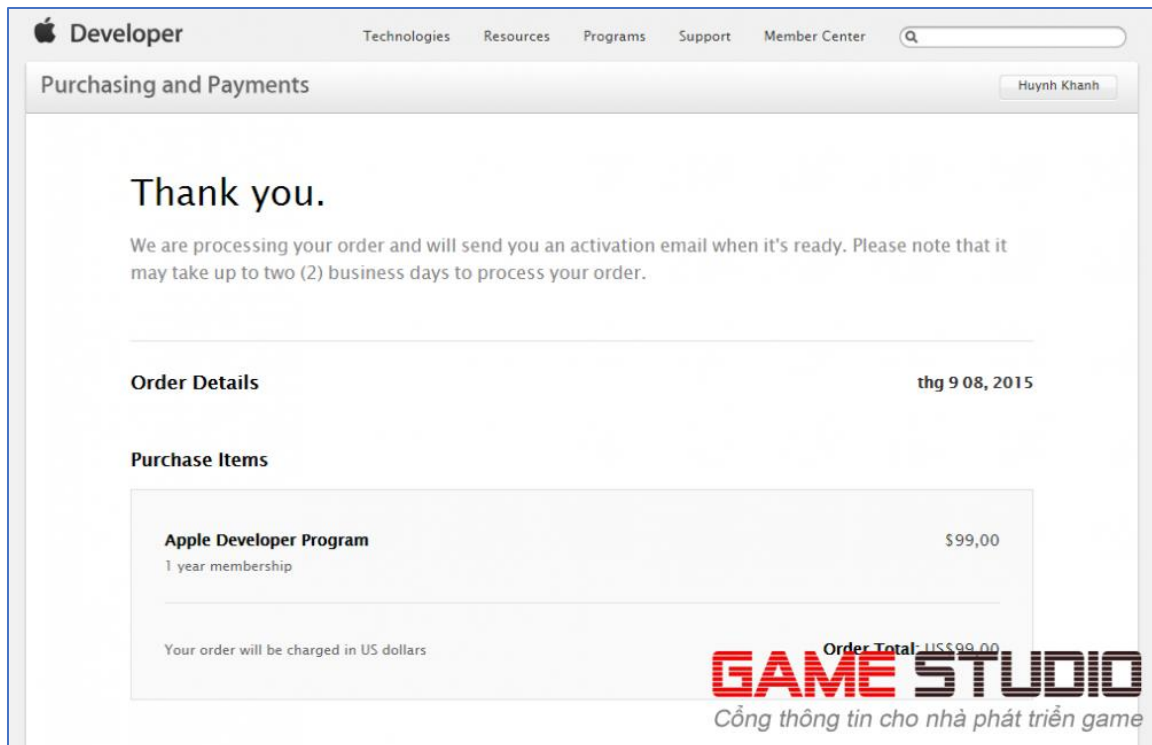
GAME STUDIO

Continue ong thông tin cho nhà phát triển game

Sau khi điền thông tin thẻ tín dụng xong, bạn nhấn Continue và kiểm tra một lần nữa

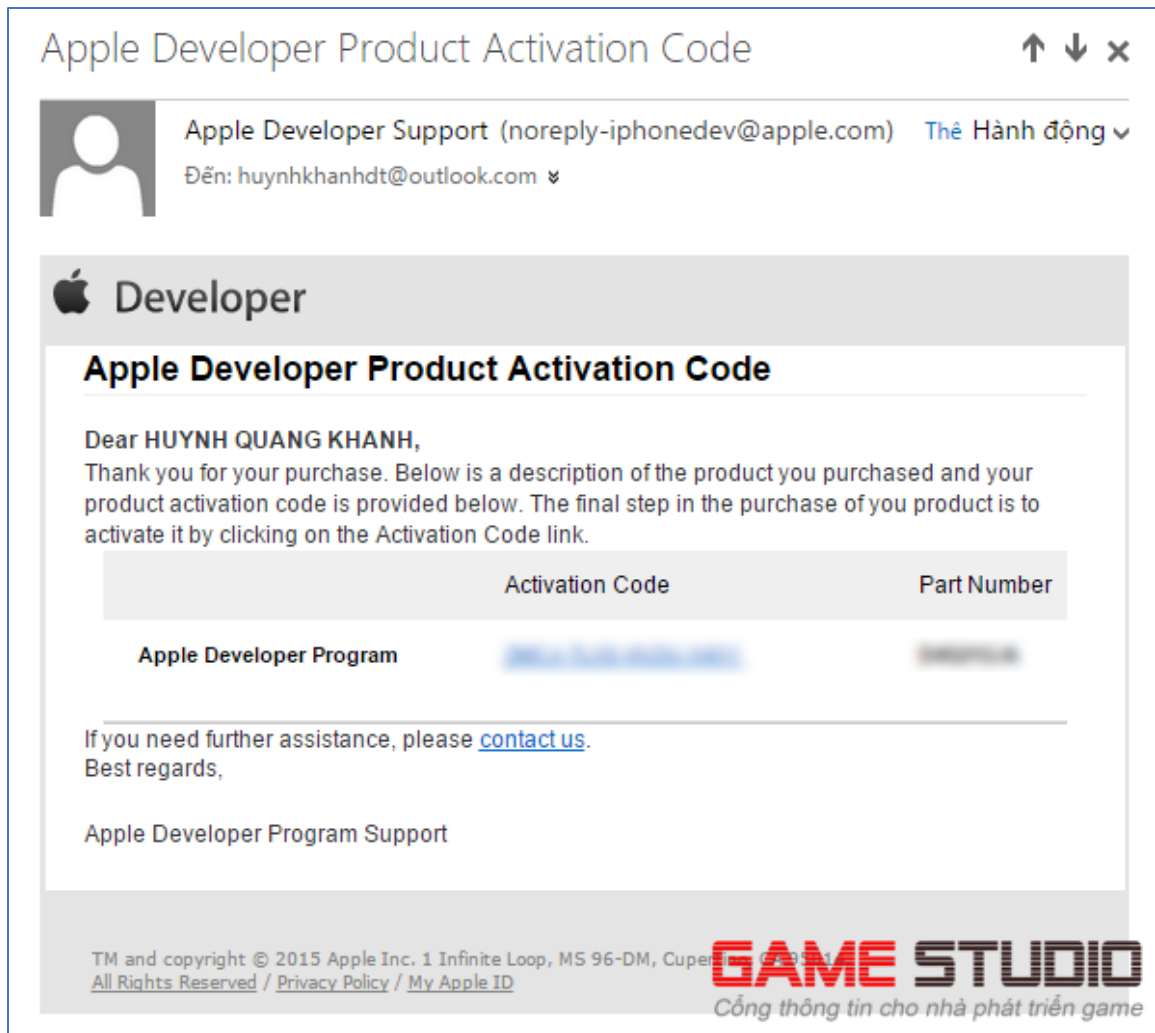
Tiếp theo nhấn Place Order để hoàn thành việc thanh toán

Tiếp theo nhấn Place Order để hoàn thành việc thanh toán



Bước 4: Kích hoạt tài khoản

Như vậy là đã xong, nếu các thông tin bạn khai báo với Apple là hợp lệ thì chậm nhất là 2 ngày làm việc Apple sẽ gửi một email xác nhận việc thanh toán thành công và sẽ gửi cho bạn một email chứa mã kích hoạt tài khoản.



Bạn nhấn vào cái link chứa Activation Code, nó sẽ đưa bạn đến một trang kích hoạt tài khoản

Apple Developer Program Enrollment


Enter Account Info Select Program Review & Submit Agree to License Purchase Program Activate Program


Activate your Program

Complete your purchase by entering your activation code.

Enter Activation Code

In order to complete your purchase, please enter the activation code you received via email from Apple Developer Support. Once you click Activate, please allow up to a minute for processing.

 **Did not receive your activation email?**
It may take up to 24 hours after completing purchase to receive your activation code email. If you have not received an activation email from Apple Developer Support after this time, [contact us](#).

 **Did not complete your purchase?**
If you have not visited the Apple Online Store to complete your purchase, you can do so now.


GAME STUDIO
Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Copyright © 2015 Apple Inc. All rights reserved. [Terms of Use](#) | [Privacy Policy](#)

Bạn nhấn vào nút **Activate** để kích hoạt tài khoản

Apple Developer Program Enrollment

Enter Account Info Select Program Review & Submit Agree to License Purchase Program Activate Program



Activation Complete

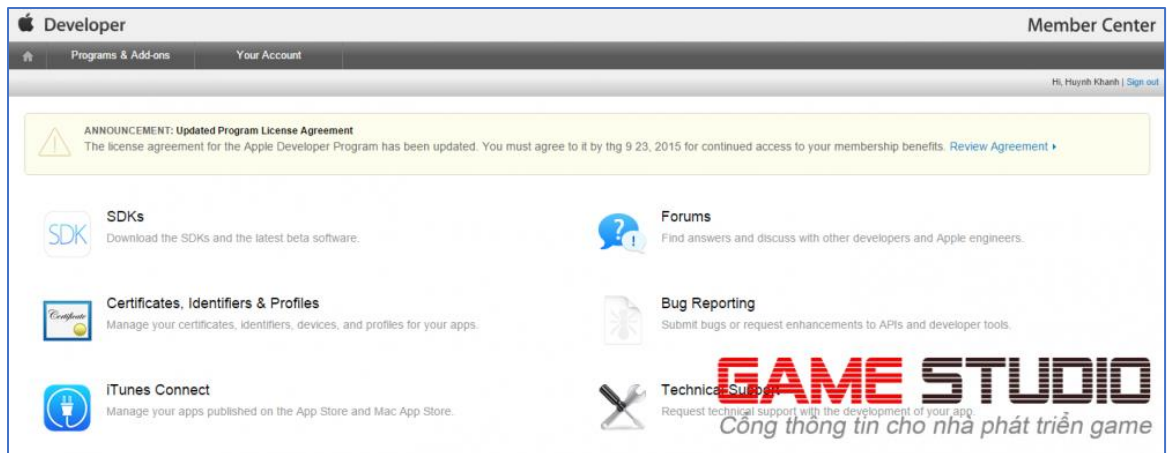
Below are details about your new membership:

Name	Huynh Khanh
Team ID	
Program	Apple Developer Program US\$99/year
Expiration Date	thg 9 10, 2016

GAME STUDIO
Cổng thông tin cho nhà phát triển game

Copyright © 2015 Apple Inc. All rights reserved. [Terms of Use](#) | [Privacy Policy](#)

Như vậy là đã xong, bây giờ bạn có thể vào link <https://developer.apple.com/membercenter/index.action> sẽ thấy mục **Certificates**, **Identifiers & Profiles** và **iTunes Connect** đã xuất hiện.



Certificates, Identifiers & Profiles là nơi quản lý các chứng chỉ, định danh, các thiết bị, và các cấu hình cho các ứng dụng của bạn, còn **iTunes Connect** là nơi quản lý các ứng dụng của bạn được đăng trên App Store và Mac App Store.

Cuối cùng bạn có thể đăng nhập vào **iTunes Connect** và chấp nhận mọi điều khoản của Apple để hoàn tất



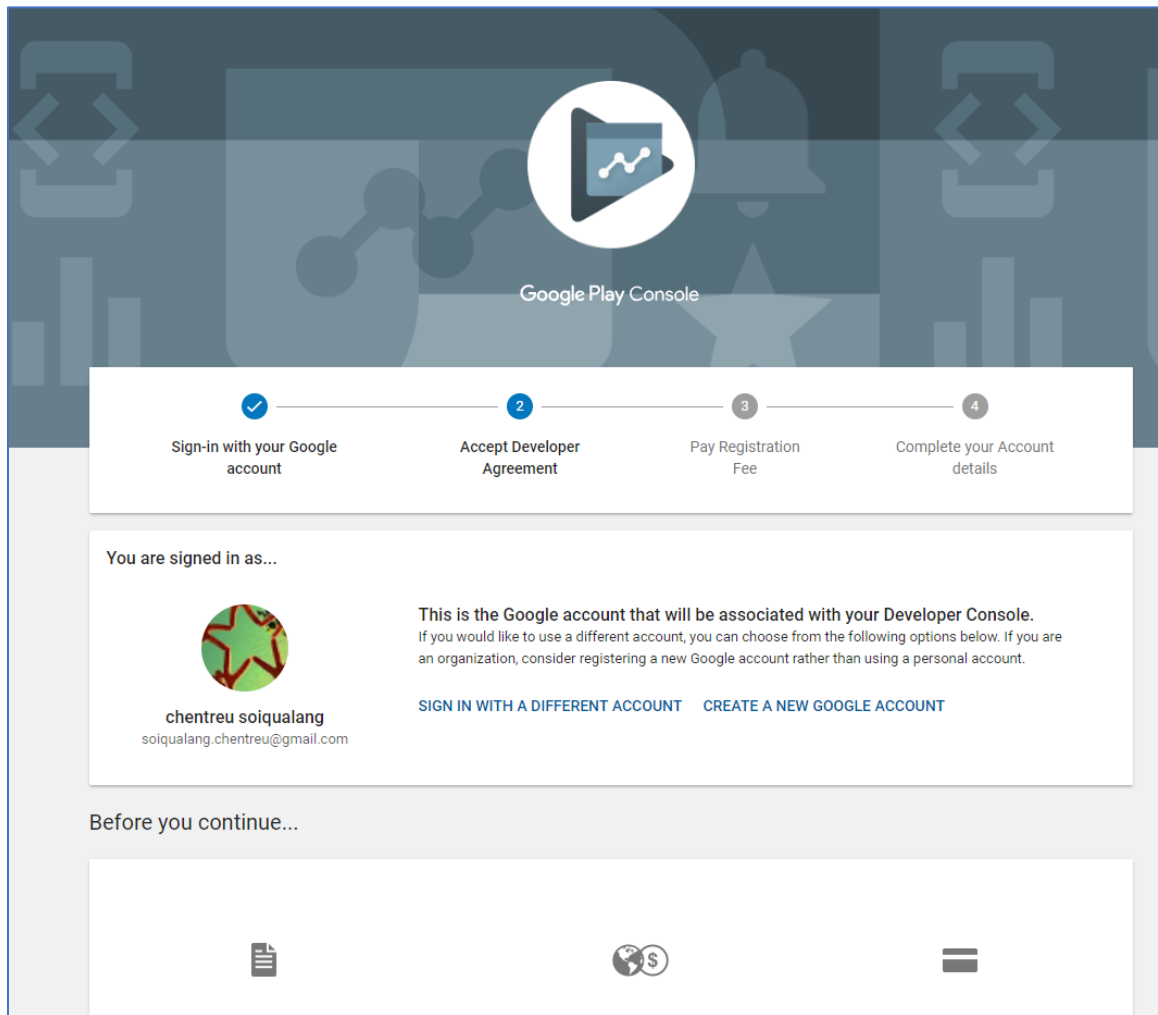
3. Tạo tài khoản Google Developer

Để đăng ký tài khoản Google Developer thì trước hết bạn phải chuẩn bị TIỀN, vâng! chính là tiền, khoảng 25\$.

Sau khi có thẻ và trong thẻ có tiền thì chúng ta sẽ dùng một tài khoản Google (tài khoản để đăng nhập gmail hay youtube đó) để đăng ký **Google Developer** thì bạn truy cập vào đây:

<https://play.google.com/apps/publish>

Lúc này bạn sẽ nhận được giao diện tương tự như hình sau:



Đăng ký Google Developer Cứ thực hiện theo hướng dẫn của nó qua từng bước. Đến bước 3 là bước bạn phải chuyển tiền.

1

Sign-in with your Google account

2

Accept Developer Agreement


3

Pay Registration Fee

4

Complete your Account details

You are signed in as...



chentreu soiqualang

soiqualang.chentreu@gmail.com


This is the Google account that will be associated with your Developer Console.

If you would like to use a different account, you can choose from the following options below. If you are an organization, consider registering a new Google account rather than using a personal account.

SIGN IN WITH A DIFFERENT ACCOUNT

CREATE A NEW GOOGLE ACCOUNT


Before you continue...



Accept developer agreement

Read and agree to the [Google Play Developer distribution agreement](#).


☐ I agree and I am willing to associate my account registration with the Google Play Developer distribution agreement.



Review distribution countries

Review the distribution countries where you can distribute and sell applications. [Learn more](#)

If you are planning to sell apps or in-app products, check if you can have a merchant account in your country. [Learn more](#)



Credit card

Make sure you have your credit card handy to pay the \$25 registration fee in the next step.

CONTINUE TO PAYMENT

Đăng ký Google Developer Sau khi tài khoản bị trừ tiền thì bạn sẽ có được thông báo charge phí thành công

✓

Sign-in with your Google account

✓

Accept Developer Agreement


3

Pay Registration Fee

4

Complete your Account details

You are signed in as...



chentreu soiqualang

soiqualang.chentreu@gmail.com

This is the Google account that will be associated with your Developer Console.
 If you would like to use a different account, you can choose from the following options below. If you are an organization, consider registering a new Google account rather than using a personal account.

[SIGN IN WITH A DIFFERENT ACCOUNT](#)
[CREATE A NEW GOOGLE ACCOUNT](#)

Before you continue

✓

Your payment is complete
 You will receive a receipt by email.

CONTINUE REGISTRATION

Accept developer agreement

Read and agree to the Google Play Developer distribution agreement.

☒ I agree and I am willing to associate my account registration with the Google Play Developer distribution agreement.

Review distribution countries

Review the distribution countries where you can distribute and sell applications. [Learn more](#)

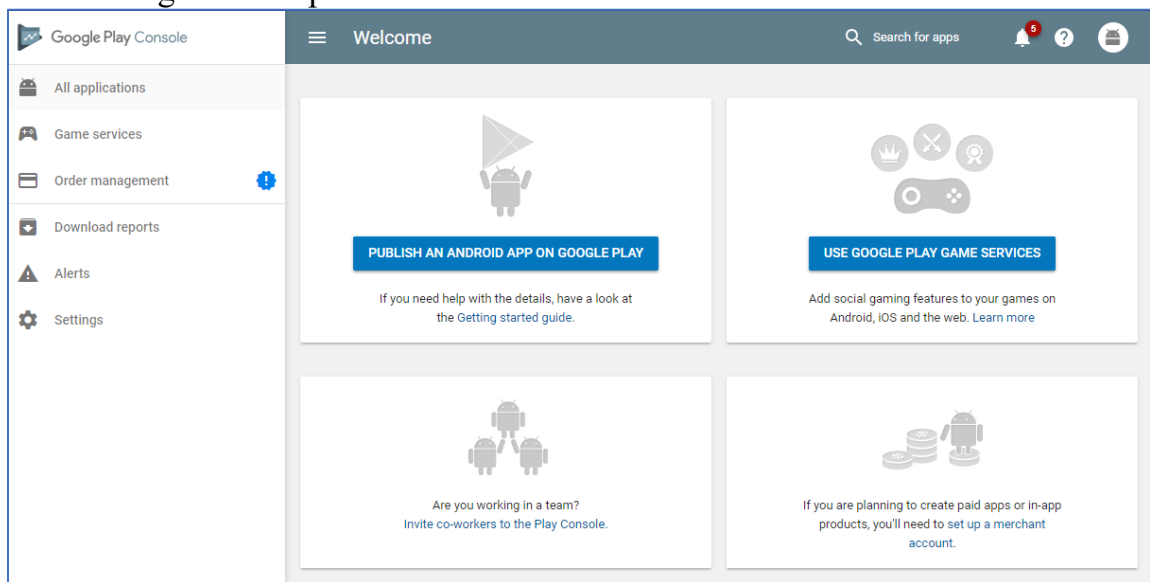
 If you are planning to sell apps or in-app products, check if you can have a merchant account in your country. [Learn more](#)

Credit card

Make sure you have your credit card handy to pay the \$25 registration fee in the next step.

CONTINUE TO PAYMENT

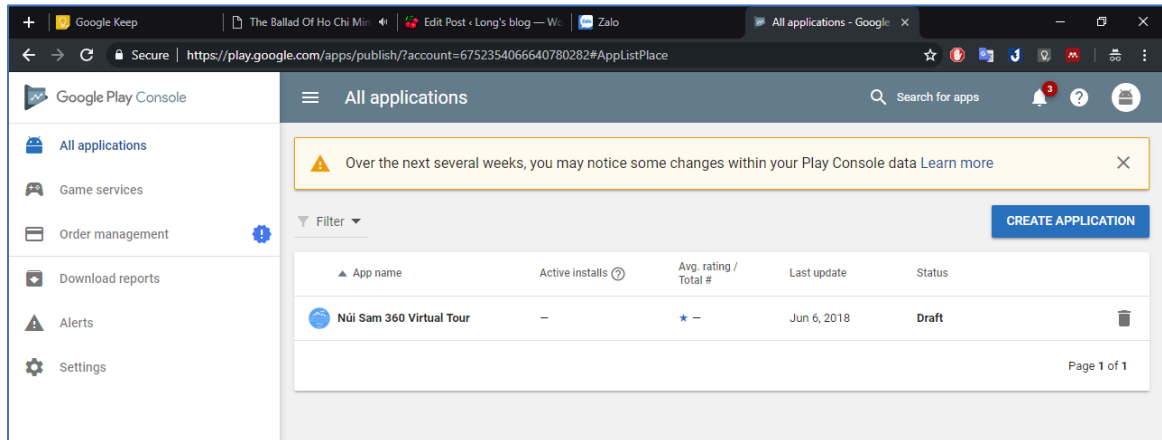
Đăng ký Google Developer Sau bước này là bạn có thể truy cập được tài khoản Google Developer của bản thân.



truy cập được tài khoản Google Developer

Sau đó bạn có thể đã upload app của mình lên để Google xem xét và publish ra chợ ứng dụng.

Như hình bên dưới là mình đã khai báo một app với Google, tuy nhiên còn vướng bước sign (ký) ứng dụng nên chưa tải file APK lên được @@



Giao diện khi đăng ký một app với Google Developer

4. Các bước public ứng dụng iOS

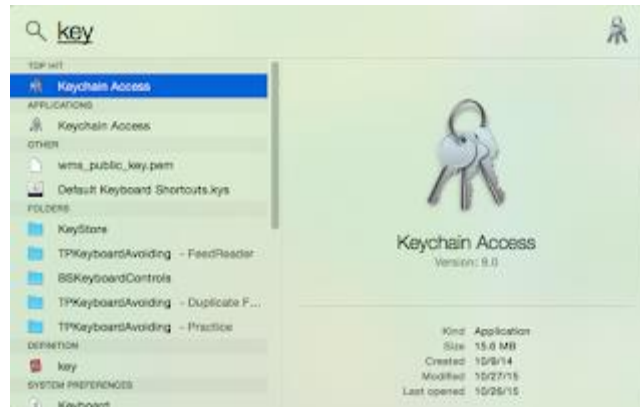
Bước 1: Tạo certificate

Ta cần hiểu certificate là gì? và cần hiểu tại sao chúng ta phải làm điều này? Certificate là chứng chỉ, hay chứng nhận, nó chứng nhận cho chúng ta được phép để tạo build app trên thiết bị của apple, submit ứng dụng của ta lên gian hàng của họ. Nếu không có certificate chúng ta không thể làm được những việc đó. Thực tế, đây là cách tạo ràng buộc để kiểm tiền của apple, vì để có certificate ta phải có tài khoản apple trước với giá 99\$. Đây là cách kiểm duyệt xem ta đã mua vé để vào cửa hay chưa vậy. Bản chất là thế nhưng ta chỉ hiểu trước mắt certificate được dùng để sign app thì mới up lên apple store được.

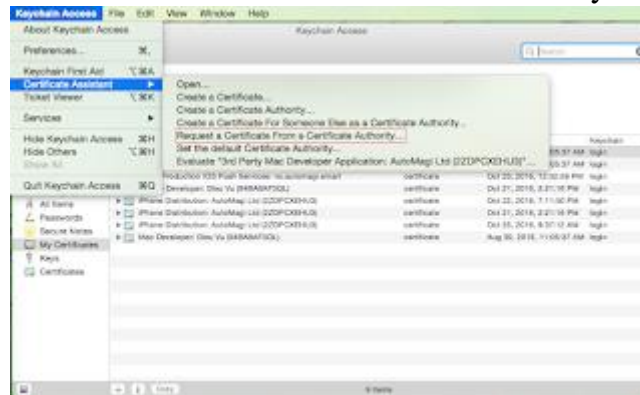
B1: Trên máy Mac, request một certificate

Mục đích của việc request này để tạo ra file certificate request sử dụng nó cho bước 2 (B2)

Sử dụng spotlight để search Keychain Access



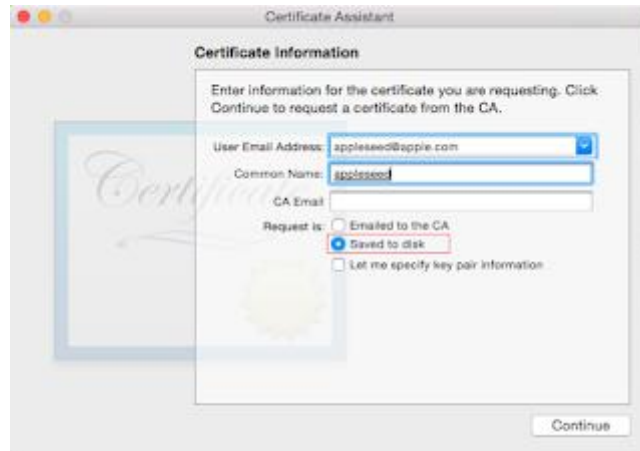
Sau khi mở Keychain Access - select Keychain Access Menu - Certificate Assistant - Request a Certificate From a Certificate Authority...



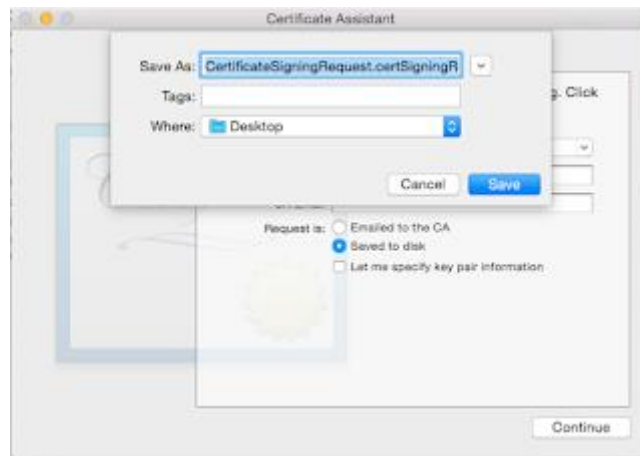
sẽ hiển thị hộp thoại sau:



Nhập tài khoản Apple Developer của bạn vào, và nhớ chọn Saved to disk



Chọn nơi để lưu certificate request, ở đây tớ save ở Desktop:



Tên file Certificate Request:



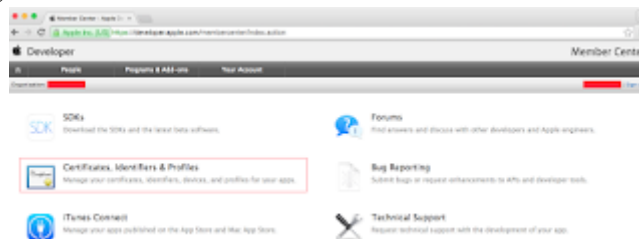
B2: download certificate từ website apple
ta sẽ sử dụng file - Certificate Signing Request ở bước 1 trong phần này
vào trang <http://developer.apple.com> chọn Member Center



Nhập tài khoản apple developer



Chọn Certificates, identifiers & Profiles



Khi vào trong ta tập trung ở phần iOS Apps với các mục:

Certificates: nơi chứa các certificate đã tạo trước đó, cũng là nơi để tạo certificate mới

Có một câu hỏi là:

Nếu đã có certificate rồi, ta chỉ việc download về là sử dụng được, tại sao phải tạo mới?

Đúng vậy, nếu đã có certificate rồi, ta chỉ việc download về là sử dụng được nhưng sẽ phải tạo mới trong trường hợp, ta đi công tác xa, ko mang theo máy, ta phải đăng nhập trên máy tính khác để tạo submit app đến apple store, khi đó trên máy mới này ta phải tạo mới certificate. Dưới đây ta sẽ bàn kỹ hơn về điều này. Tới đây các bạn biết vậy đã.

Devices: nơi chứa các thiết bị đã đăng ký để chạy ứng dụng, nơi đăng ký thiết bị mới. Khi ta sử dụng chế độ Adhoc - là chế độ giới hạn thiết bị cài app để test, thì các thiết bị này sẽ được đăng ký ở đây trước. Ta sẽ có một bài về đăng ký thiết bị sau, trong đó trình bày cả cách xác định UDID của thiết bị

Provisioning Profiles ta sẽ trình bày kỹ bên dưới để tránh lan man

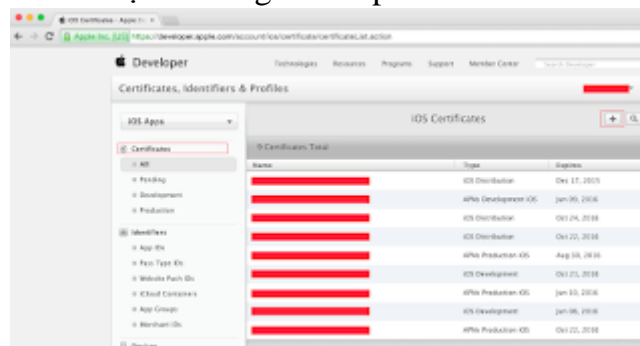


Sau khi chọn Certificate, ta có hình:

Bên phải đã có 9 certificates các loại nhưng chú ý là **CHỈ ĐƯỢC PHÉP ĐĂNG KÝ TỐI ĐA 3 CERTIFICATES DẠNG DISTRIBUTION**, đơn giản là khi đã có 3 certificate dạng distribution thì ta ko thể đăng ký được nữa.

Nếu các bạn ko đổi sang máy tính khác và các bạn đã có certificate ở đây rồi thì các bạn chỉ việc down về sai. Giả sử các bạn chưa có certificate nào hoặc các bạn đăng nhập trên máy tính khác.

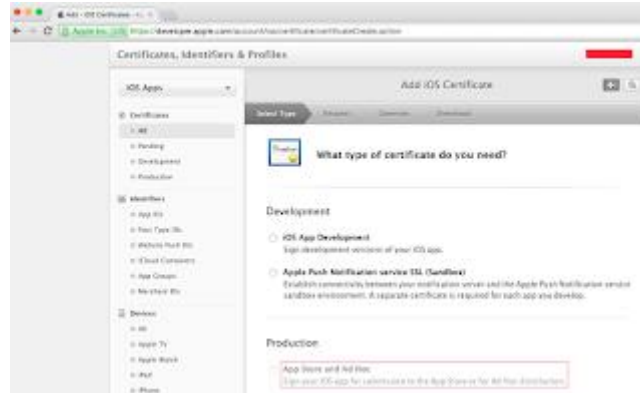
Ở đây ta sẽ tạo mới nên chọn dấu + góc bên phải



Kéo xuống phần Production chọn App Store and Ad Hoc:

Chú ý để submit lên apple store các bạn chỉ chọn loại certificate App Store and Ad Hoc, những loại khác phục vụ cho mục đích khác nhé.

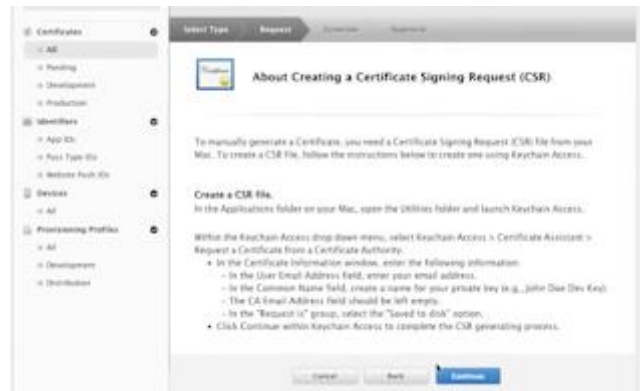
Chú ý: Nếu đã đăng ký 3 certificate distribution thì ta sẽ ko đăng ký được nữa và phần App Store and Ad Hoc sẽ bị disable, muốn đăng ký ta phải revoke = huỷ một trong 3 cái đã đăng ký đi



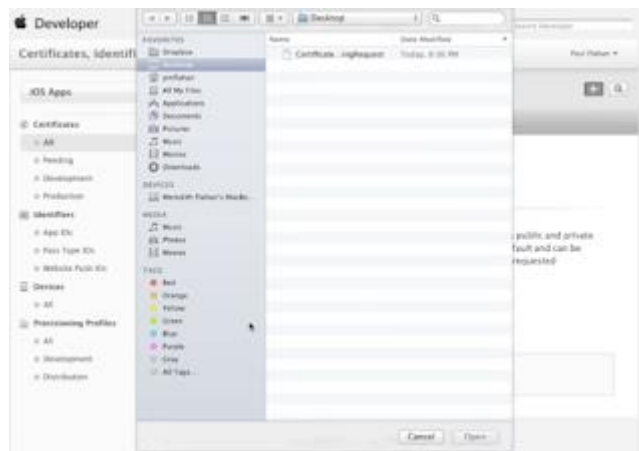
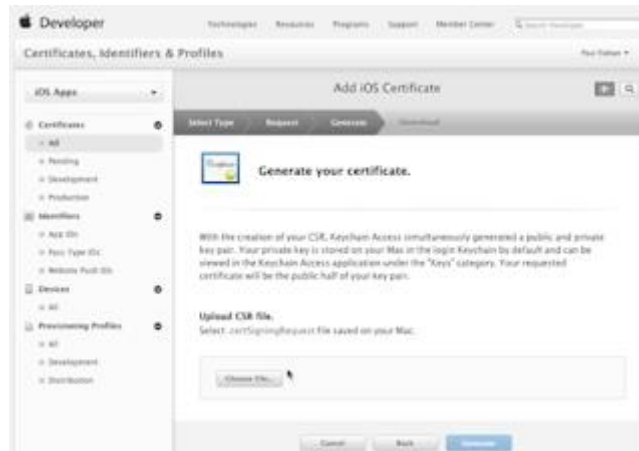
Production

- ☐ App Store and Ad Hoc
Sign your iOS app for submission to the App Store or for Ad Hoc distribution.
- ☐ Apple Push Notification service SSL (Production)
Establish connectivity between your notification server and the Apple Push Notification service production environment. A separate certificate is required for each app you distribute.
- ☐ Pass Type ID Certificate
Sign and send updates to passes in Wallet.
- ☐ Website Push ID Certificate
Sign and send updates for Websites.
- ☐ WatchKit Services Certificate
Establish connectivity between your server and the WatchKit service. A separate certificate is required for each WatchKit app you distribute.
- ☐ VoIP Services Certificate
Establish connectivity between your server and the VoIP service. A separate certificate is required for each VoIP app you distribute.
- ☐ Apple Pay Certificate
Decrypt app transaction data sent by Apple to a merchant/developer.

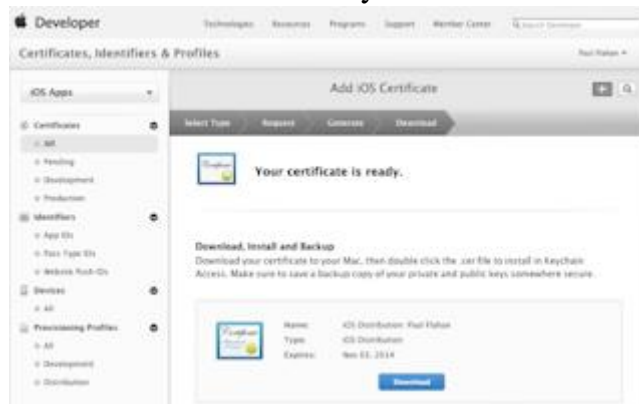
Sau khi nhấn continue sẽ có:



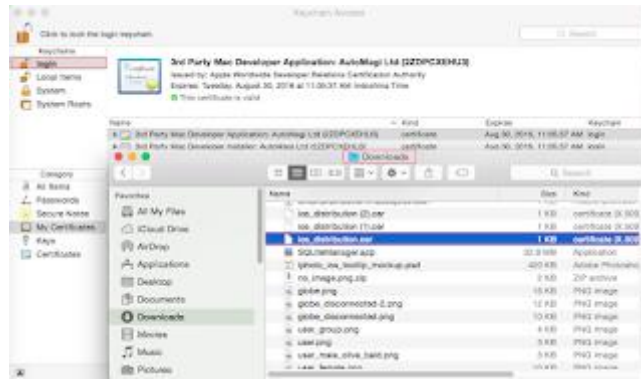
Nhấn continue, click chuột vào Choose File - chọn đường dẫn tới file Certificate Signing Request mà ta đã lưu ra Desktop ở B1, sau đó nhấn OK, rồi nhấn continue



Sau đó ta có thể download certificate về máy:



Certificate sẽ được down về thư mục download - ta vào đây chọn nó và kéo thả vào phần login của keychain access như hình vẽ



B3: Sao lưu file certificate để dùng cho máy khác hoặc để back up certificate
Mục đích của phần này là tạo ra file .p12 là file sao lưu certificate cho các trường hợp:

+ Chuyển máy tính

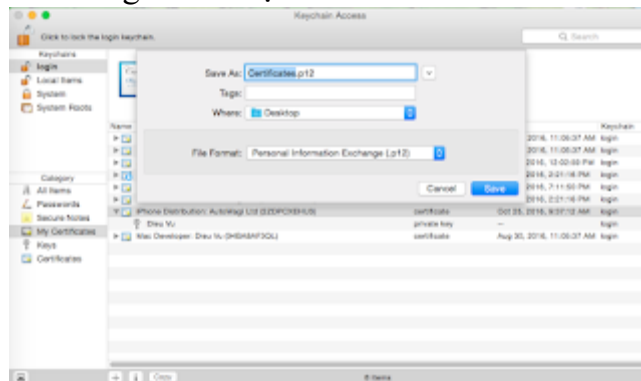
+ Máy tính gặp lỗi cần tạo lại mà ko muốn download từ apple website

+ ...

Chuột phải lên Certificate ta muốn sao lưu - Export iPhone Distribution



Lưu file .p12 ra đâu đó và giữ cẩn thận



B4: cách phục hồi certificate từ file .p12

Bạn sẽ hỏi, biết cách tạo ra file .p12 nhưng cách dùng của nó thế nào? Rất đơn giản, bạn chỉ việc click kép lên nó là ta đã thực hiện việc phục hồi certificate xong.

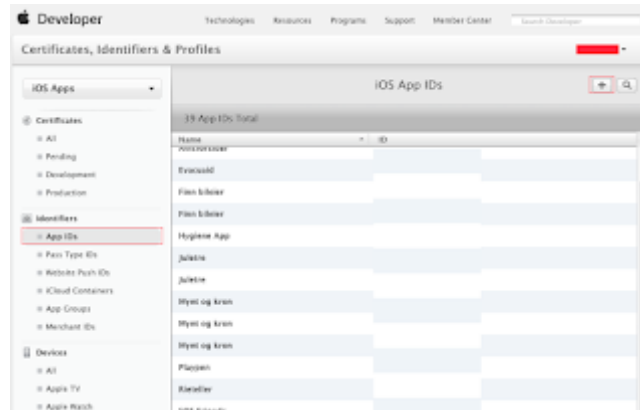
Giờ mới xong bước đầu, các bạn tới S2.

Bước 2: Tạo App ID

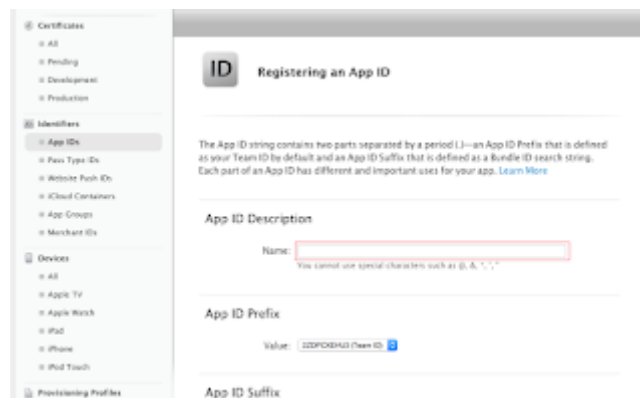
Tại sao lại làm bước này? Bước này sẽ phục vụ bước B3 bên dưới, các bạn chú ý nhé

Phần tạo App ID ta chỉ quan tâm tới 2 trường là App ID và Bundle ID

Trở lại apple website, phần Identifiers chọn phần App IDs như bên dưới



Đặt tên App ID, App ID Prefix ta ko cần quan tâm, nó chính là ID của developer hoặc team ID



Bundle ID: rất chú ý phần này, nó chính bằng Bundle ID của App trên xcode, nếu ko khớp nhau app sẽ ko submit được.

App ID Prefix

Value: 22DPC08HJ3 (Team ID)

App ID Suffix

Explicit App ID

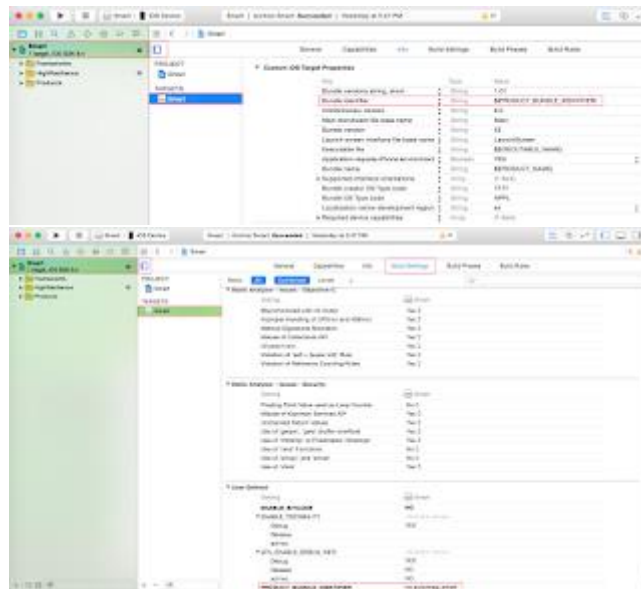
If you plan to incorporate app services such as Game Center, In-App Purchase, Data Protection, and iCloud, or want a provisioning profile unique to a single app, you must register an explicit App ID for your app.

To create an explicit App ID, enter a unique string in the Bundle ID field. This string should match the Bundle ID of your app.

Bundle ID:

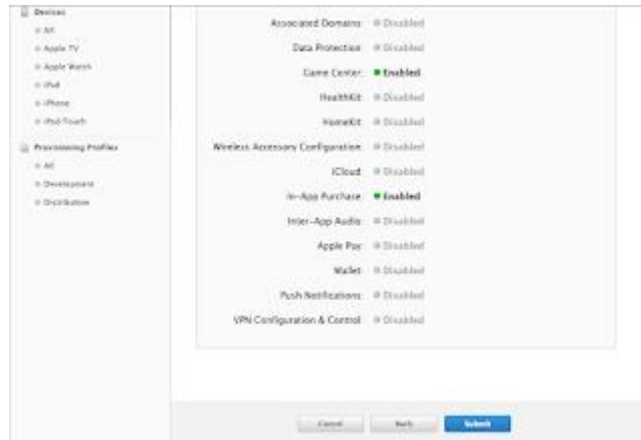
We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname). It cannot contain an asterisk (*).

Ta vào xcode để lấy Bundle ID:

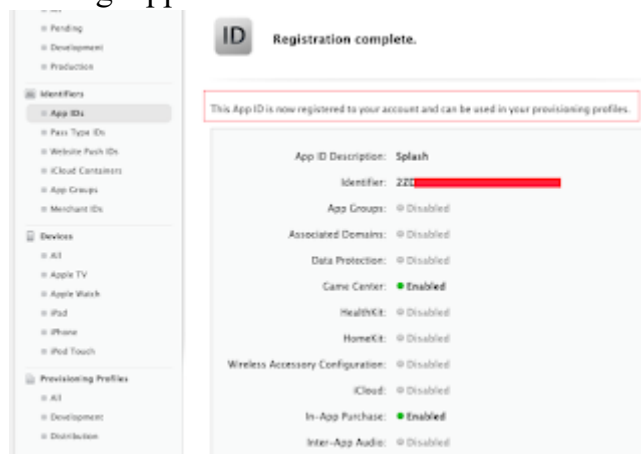


Copy Bundle ID ta paste vào Bundle ID trên web, nhấn nút Submit bên dưới

The image shows a screenshot of the Apple Developer portal. On the left is a sidebar with navigation links: Pending, Development, Production, Identifiers, App Store, App Groups, Merchant ID, Review, All, Apple TV, Apple Watch, iPad, iPhone, iPad Touch, Provisioning Profiles, All, Development, and Distribution. The main content area is titled 'Confirm your App ID'. Below the title is a message: 'To complete the registration of this App ID, make sure your App ID information is correct, and click the submit button.' Below this is a form with the following fields: App ID Description (Splash), Identifier (22DPC08HJ3.newstoremanager), App Groups (Disabled), Associated Domains (Disabled), Data Protection (Disabled), Game Center (Enabled), HealthKit (Disabled), HomeKit (Disabled), Wireless Accessory Configuration (Disabled), iCloud (Disabled), In-App Purchase (Enabled), and Inter-App Audio (Disabled).



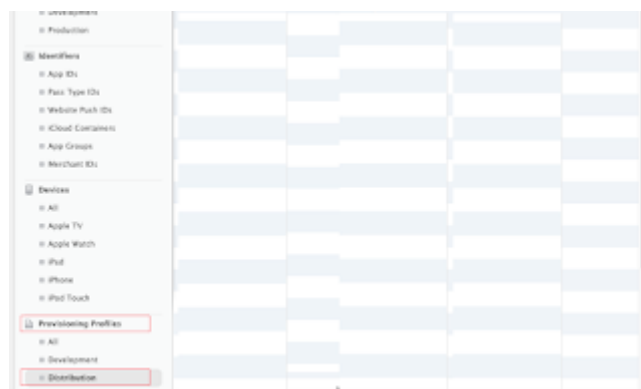
Ta đã đăng ký thành công App ID



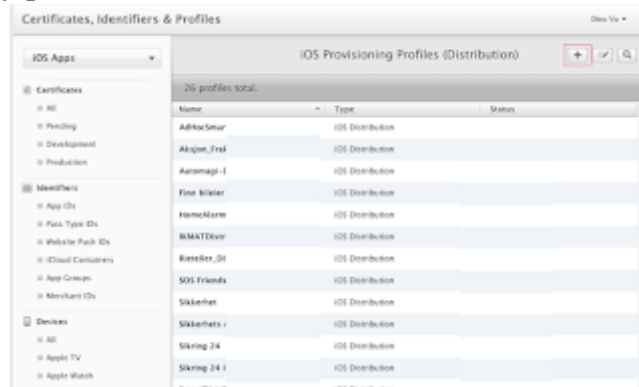
Bước 3: Tạo provisioning profile

Vào web apple lại - Chọn Provisioning Profiles - Distribution

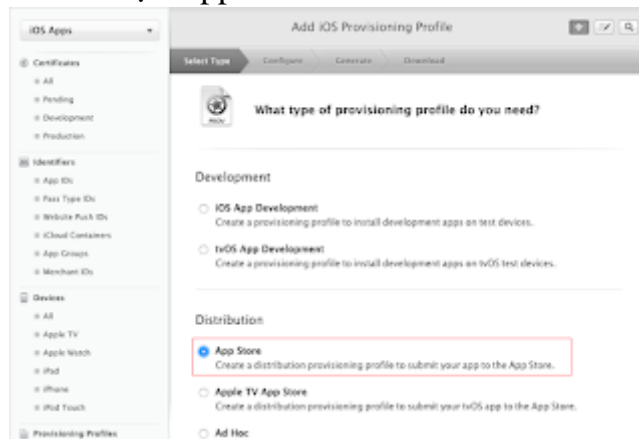
Mỗi một Provisioning Profiles sẽ liên kết với 1 certificate, và một App ID. Chúng liên quan với nhau thể hiện rõ trong phần này, quá trình tạo Provisioning Profiles cần đến certificate và App ID vì vậy ta cần tạo certificate và App ID trước



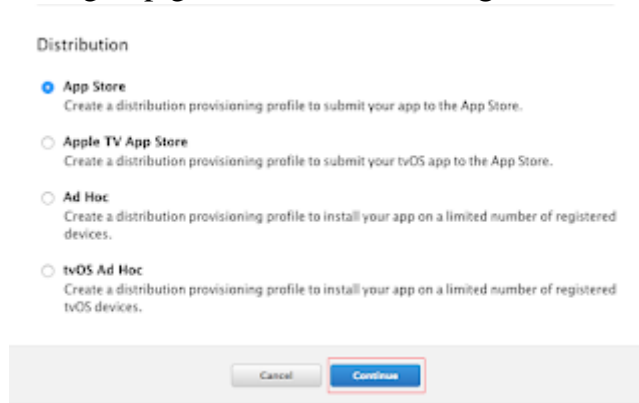
Bên phải là 1 danh sách các provisioning profile đã tạo, ở đây ta sẽ tạo mới nên ta chọn dấu + bên tay phải:



Trong phần Distribution chọn App Store:



Chú ý: Ad Hoc là trường hợp giới hạn devices - dùng để test là chính




Nhấn continue:

Ta chọn App ID mà ta đã tạo ở trên


Add iOS Provisioning Profile

Select Type > **Configure** > Generate > Download

 **Select App ID.**

If you plan to use services such as Game Center, In-App Purchase, and Push Notifications, or want a Bundle ID unique to a single app, use an explicit App ID. If you want to create one provisioning profile for multiple apps or don't need a specific Bundle ID, select a wildcard App ID. Wildcard App IDs use an asterisk (*) as the last digit in the Bundle ID field. Please note that iOS App IDs and Mac App IDs cannot be used interchangeably.

App ID:


 **Select App ID.**

If you plan to use services such as Game Center, In-App Purchase, and Push Notifications, or want a Bundle ID unique to a single app, use an explicit App ID. If you want to create one provisioning profile for multiple apps or don't need a specific Bundle ID, select a wildcard App ID. Wildcard App IDs use an asterisk (*) as the last digit in the Bundle ID field. Please note that iOS App IDs and Mac App IDs cannot be used interchangeably.


App ID:


Cancel Back Continue


Nhấn continue và chọn certificate:

 **Select certificates.**

Select the certificates you wish to include in this provisioning profile. To use this profile to install an app, the certificate the app was signed with must be included.

☐  (iOS Distribution)
Dec 17, 2015

☐  (iOS Distribution)
Oct 22, 2016

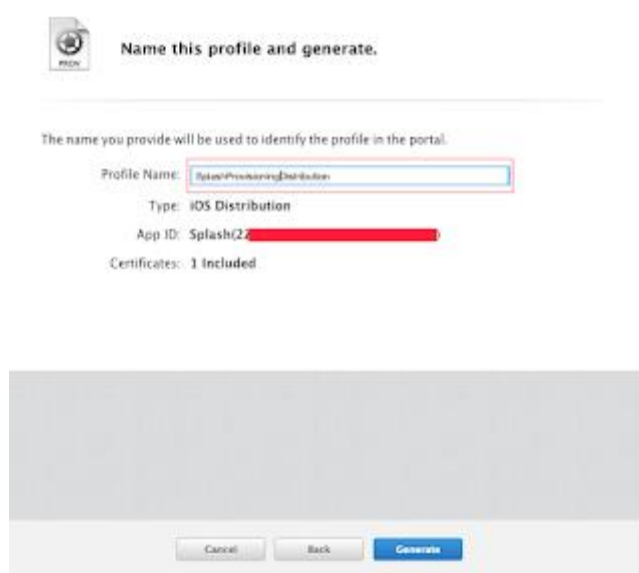
☒  (iOS Distribution)
Oct 24, 2016

Cancel Back Continue

Rõ ràng provisioning profile có liên kết rất chặt chẽ với AppID và Certificate, chỉ một cái sai là cả 3 đều sai. Chính vì vậy cần làm chính xác từng phần. Hơn nữa, đi tuyển dụng người tuyển có thể hỏi câu này:

Provisioning Profile, App ID, Certificate có liên hệ với nhau không? Liên hệ như thế nào? Nhiều bạn tạo nhaoay nhoáy nhưng khi được hỏi thì lại chẳng nhớ gì. Các bạn chú ý nhé

Nhấn Continue và đặt tên cho provisioning profile, sau đó nhấn Generate



Name this profile and generate.

The name you provide will be used to identify the profile in the portal.

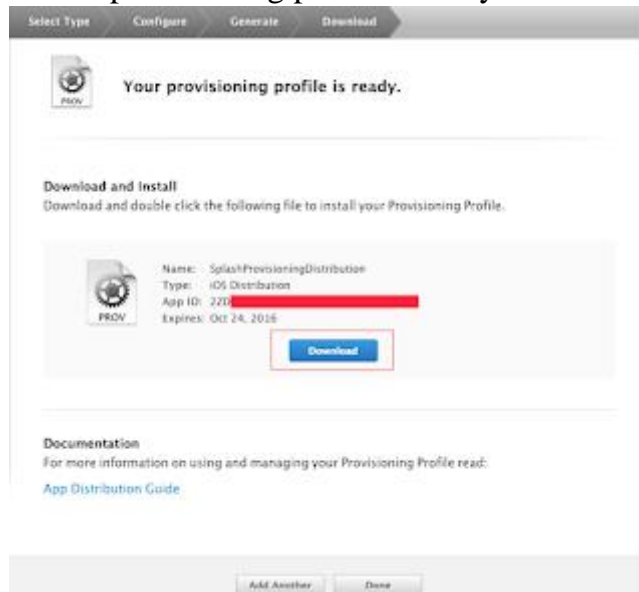
Profile Name:

Type: iOS Distribution

App ID: Splash(2)

Certificates: 1 Included

Nhấn download để down provisioning profile về máy:

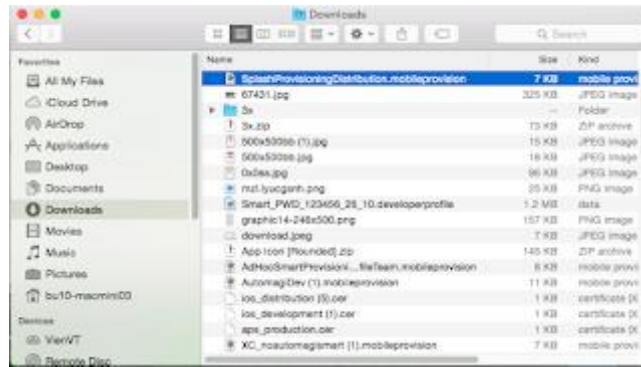


Your provisioning profile is ready.

Download and Install
Download and double click the following file to install your Provisioning Profile.

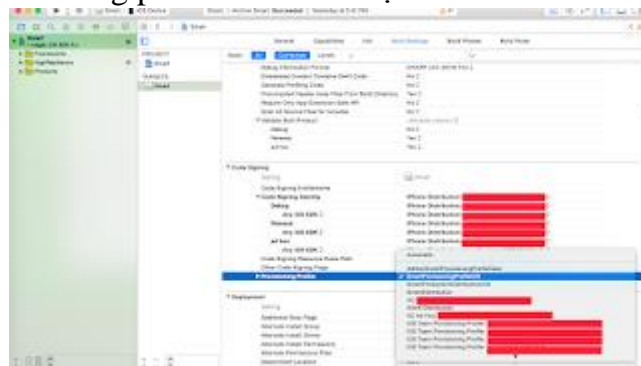
Documentation
For more information on using and managing your Provisioning Profile read:
[App Distribution Guide](#)

File provisioning profile được down về ở thư mục Downloads



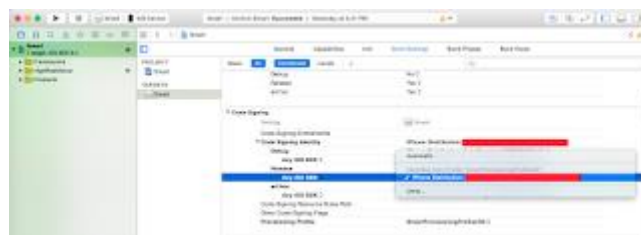
Để mở file này ta double-click lên nó là xcode nhận được.

Xcode - Tên Project - Targets - Build Settings - Code Signing - Provisioning Profile - chọn provisioning profile vừa mới tạo

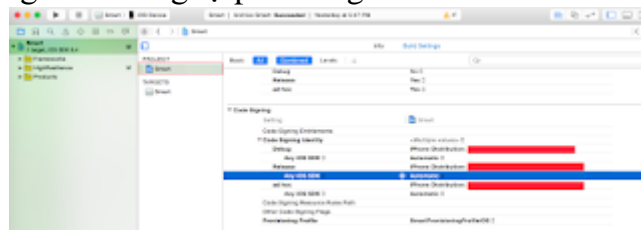


Ở phần release ta chú ý điều sau:

1. Phải có từ "Identities from file ..."
2. Nếu là từ "Not identities from file..." và ko có gì thì là quá trình tạo tới đây là sai, thử tắt xcode đi bật lại hoặc vào xcode - preference - tài khoản - refresh các provisioning profile. Nếu vẫn vậy thì quá trình tạo tới đây là sai chọn iPhone Distribution:



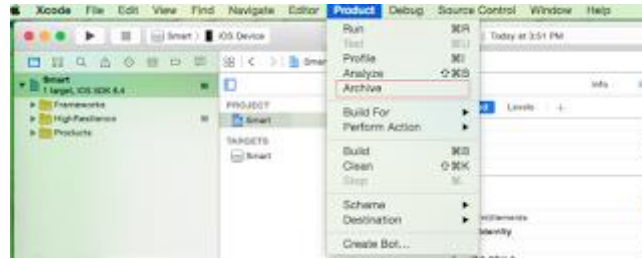
Phần project ta cũng làm tương tự phần targets:



Tới đây là xong phần 3, ta sẽ đi tiếp phần 4

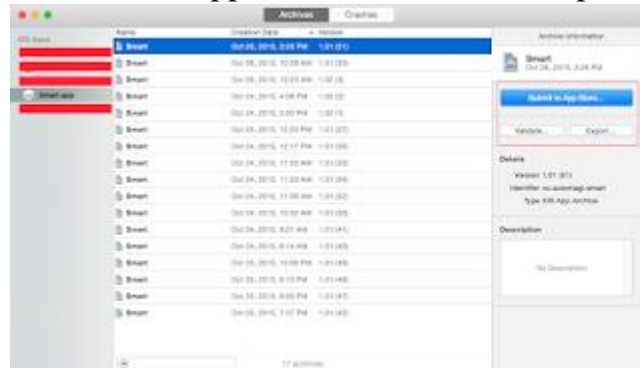
Bước 4: Archiving + S5: Submit to app store

1. Xcode - Product Menu - Archive



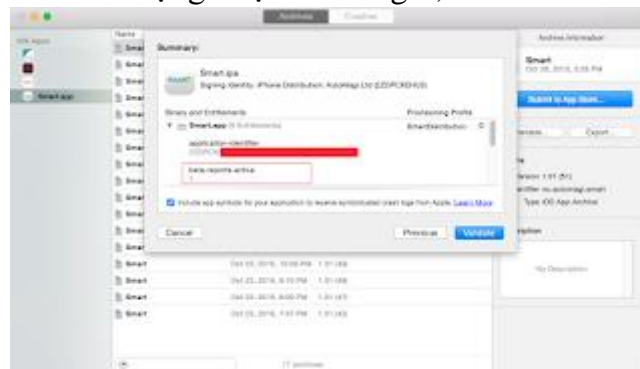
2. Sau khi archiving xong sẽ bật ra một dialog-box sau:

để ý bên tay phải có Submit to App Store..., Validate và Export

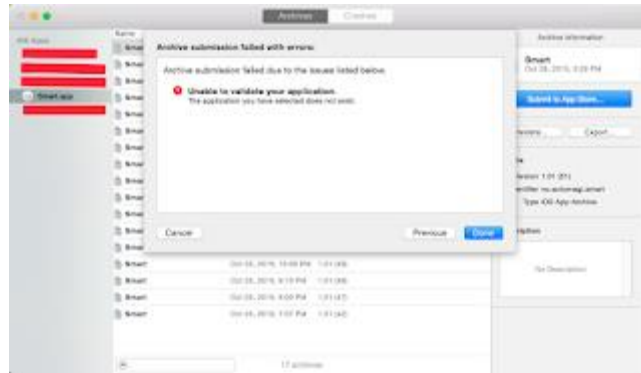


3. Trước khi submit đến app store ta nên nhấn nút validate để kiểm tra xem thông tin đã chính xác chưa.

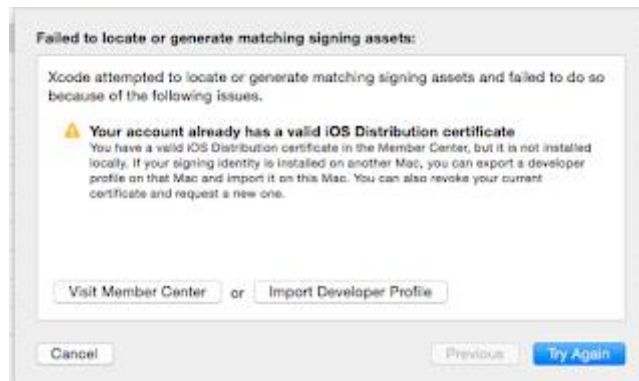
Những thông tin như là: application-identifier đã chính xác chưa, beta-reports-active = 1 (true) thì mới sử dụng được TestFlight,....



4. Lỗi có thể gặp khi validate - lỗi này có thể do thiết lập sai thông tin provisioning, certificate



Nếu bạn gặp message bên dưới trong quá trình validate thì có nghĩa là bạn đã có provisioning đúng nhưng chưa cài certificate trên máy, để làm điều này bạn cần tạo mới hoặc download một bản certificate đúng hoặc nếu bạn đang sử dụng trên một máy Mac khác, bạn cần export account developer của bạn (xcode - preference - account - export...) sau đó gửi sang máy này và import nó vào.

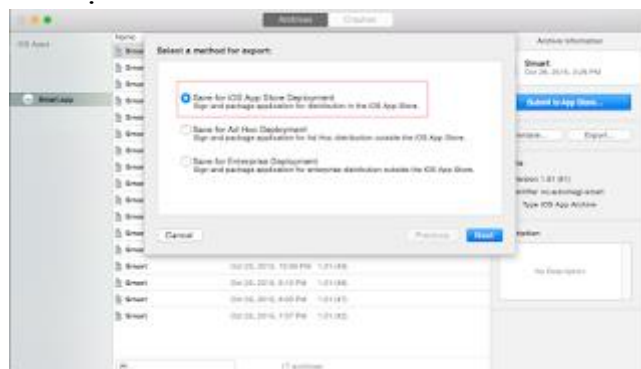


5. Có hai cách để submit một app đến Apple Store:

C1: sau khi bạn validate xong, bạn có thể nhấn nút "Submit to App Store", sẽ gửi app dưới dạng mã nhị phân tới itune connect

C2: Export ra file .ipa và gửi lên itune connect thông qua Application Loader như sau:

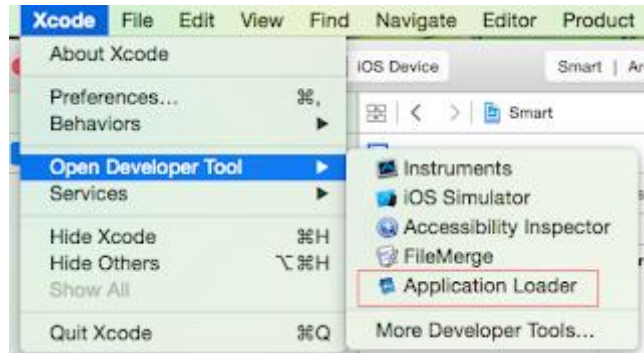
5.1 Bạn nhấn nút Export sẽ hiển thị message bên dưới, chọn "Save for iOS App Store Deployment" - chọn Next



5.2. Sau khi nhấn Next - chọn đường dẫn để lưu file .ipa. Kết quả sẽ tạo ra file .ipa như sau:



5.3. Start Application Loader:



5.4 Application Loader sẽ như sau, double-click vào "Deliver Your App" - chọn file .ipa - submit tới itune connect, tùy dung lượng file + tốc độ đường truyền mà quá trình upload app to app store nhanh hay chậm



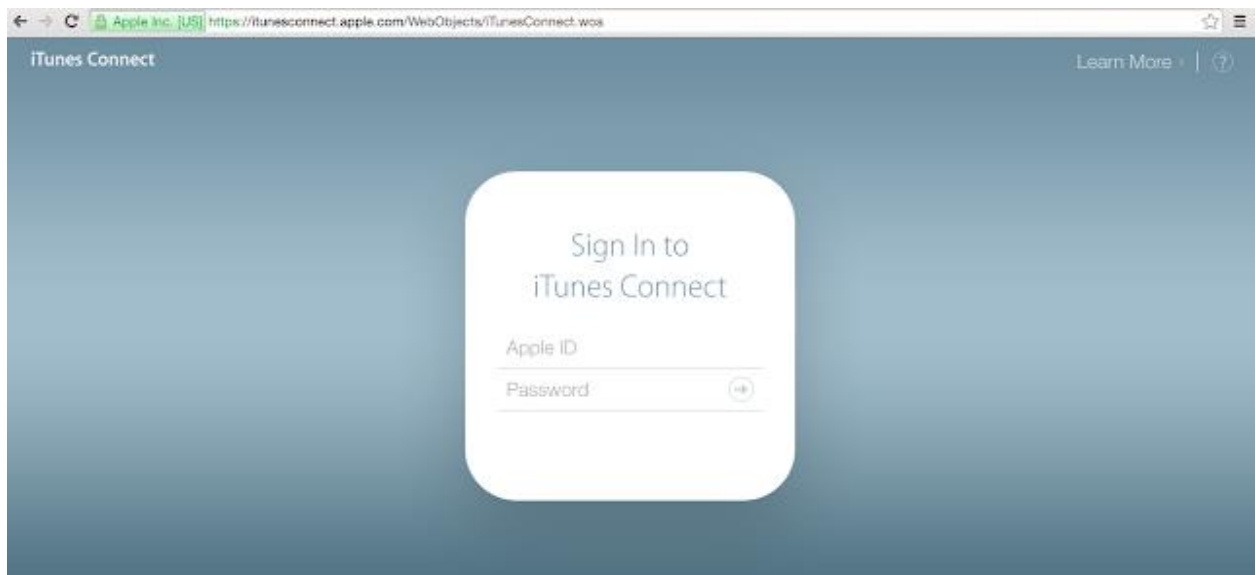
S6: Xử lý trên itune connect:

itune connect là một cổng thông tin của apple, là một gian hàng của mỗi developer, nơi để người dùng gửi app của mình lên + cài đặt các thông tin cho sản phẩm (phiên bản này đã fix bugs gì, có những thay đổi gì, cài đặt hình ảnh demo cho app, mô tả app,...), cũng là nơi để apple kiểm duyệt trước khi phát hành thực sự lên gian hàng app store, nếu sản phẩm của bạn bị reject - từ chối bởi apple thì apple sẽ nêu rõ lý do ở đây, bạn cũng có thể trao đổi với team kiểm duyệt của Apple tại đây hoặc qua email.

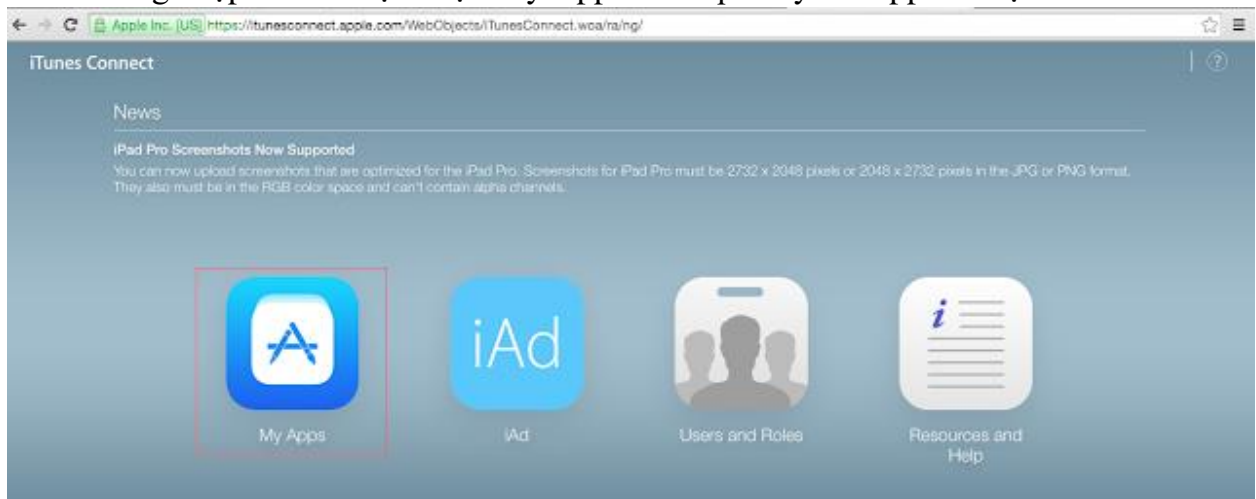
1. Bạn vào link này

<https://itunesconnect.apple.com>

Điền thông tin tài khoản developer của bạn vào:



2. Khi đăng nhập vào rồi bạn chọn My Apps - nơi quản lý các app của bạn



3. Khi đã vào tới đây rồi, các bạn có thể tự mình khám phá rất nhiều thứ liên quan tới app của bạn

Ở đây mình sẽ hướng dẫn các bạn cài đặt "itunesArtwork" - là icon của app hiển thị trên apple store

Khi vào My Apps sẽ hiển thị danh sách các app mà bạn có - bạn chọn lấy một app, nếu là app chưa set itunesArtwork thì nó sẽ không có ảnh icon, nó sử dụng default là icon màu trắng - các bạn chọn AppStore - iOS APP - select vào một app trong danh sách - click vào phần App Icon và tìm đường dẫn tới icon để tải lên:

iTunes Connect My Apps

App Store Features TestFlight Activity

APP STORE INFORMATION

App Information

Pricing and Availability

IOS APP

1.0 Prepare for Submission

VERSION OR PLATFORM

iOS App 1.0

Prepare for Submission

Save Submit for Review

General App Information

App icon

Version

1.0

Rating

No Rating

Copyright

Trade Representative Contact Information

Display Trade Representative Contact Information on the Korean App Store.

AutoMagi Ltd

First name Last name

Biggitte Hammersvei 8C

Apt., suite, bldg. (optional)

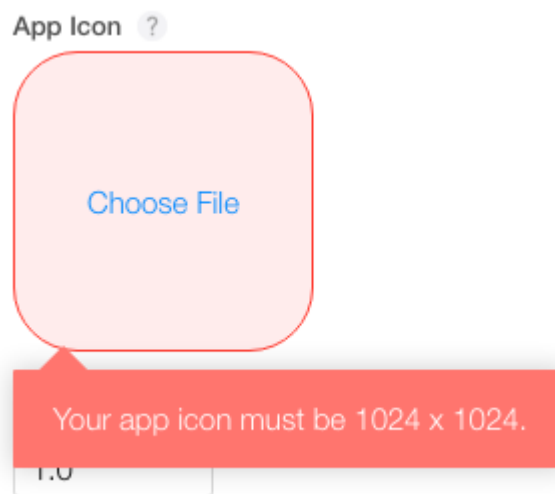
Oslo State

1167 Norway

Phone number Email

Một số lỗi với icon:

1. icon của bạn phải có size = 1024x1024 nếu ko sẽ báo lỗi



2. Nếu gặp lỗi dưới đây thì có nghĩa là bạn đang sử dụng sai định dạng ảnh. Để sửa lỗi này bạn convert ảnh (ví dụ từ .pdf) sang .png là được

iTunes Connect My Apps

App Store Features TestFlight Activity

APP STORE INFORMATION

App Information

Pricing and Availability

IOS APP

1.0 Prepare for Submission

VERSION OR PLATFORM

iOS App 1.0

Prepare for Submission

Save Submit for Review

App icon

Choose File

Images can't contain alpha channels or transparencies.

Version

1.0

Rating

No Rating

Copyright

Trade Representative Contact Information

Display Trade Representative Contact Information on the Korean App Store.

AutoMagi Ltd

First name Last name

Biggitte Hammersvei 8C

Apt., suite, bldg. (optional)

Oslo State

1167 Norway

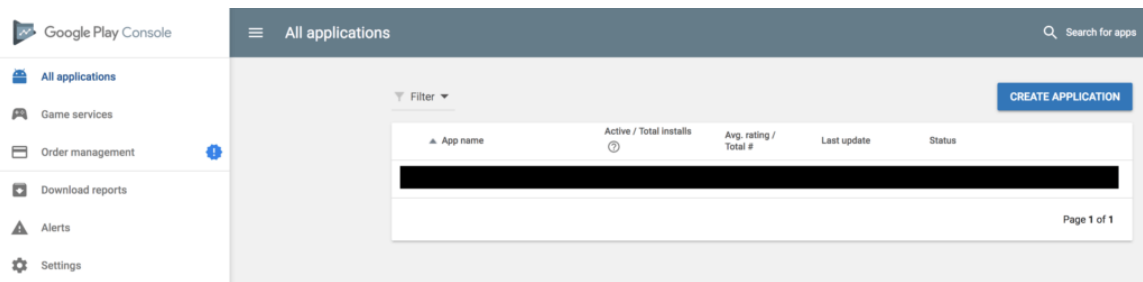
Phone number Email

3. Ngoài set ituneArtwork các bạn cần thiết lập nhiều thông tin khác:

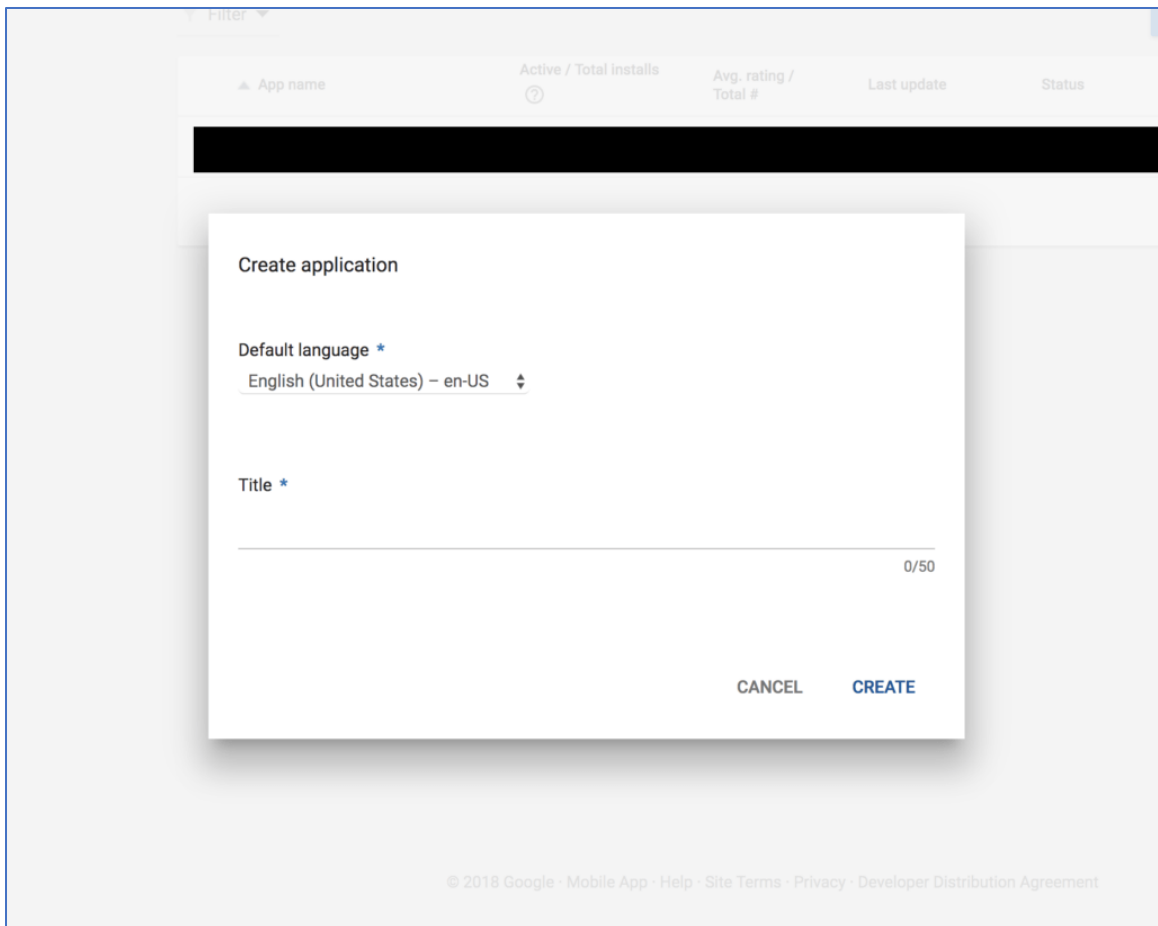
- tên
- email liên hệ
- số điện thoại
- mô tả sản phẩm
- các ảnh demo
- video demo
- thông tin fix bug trong từng version (chọn activity - chọn lên từng version -...)
-

5. Các bước public ứng dụng Android

Bước 1: Tạo ứng dụng mới bằng cách nhấn vào nút “CREATE APPLICATION”



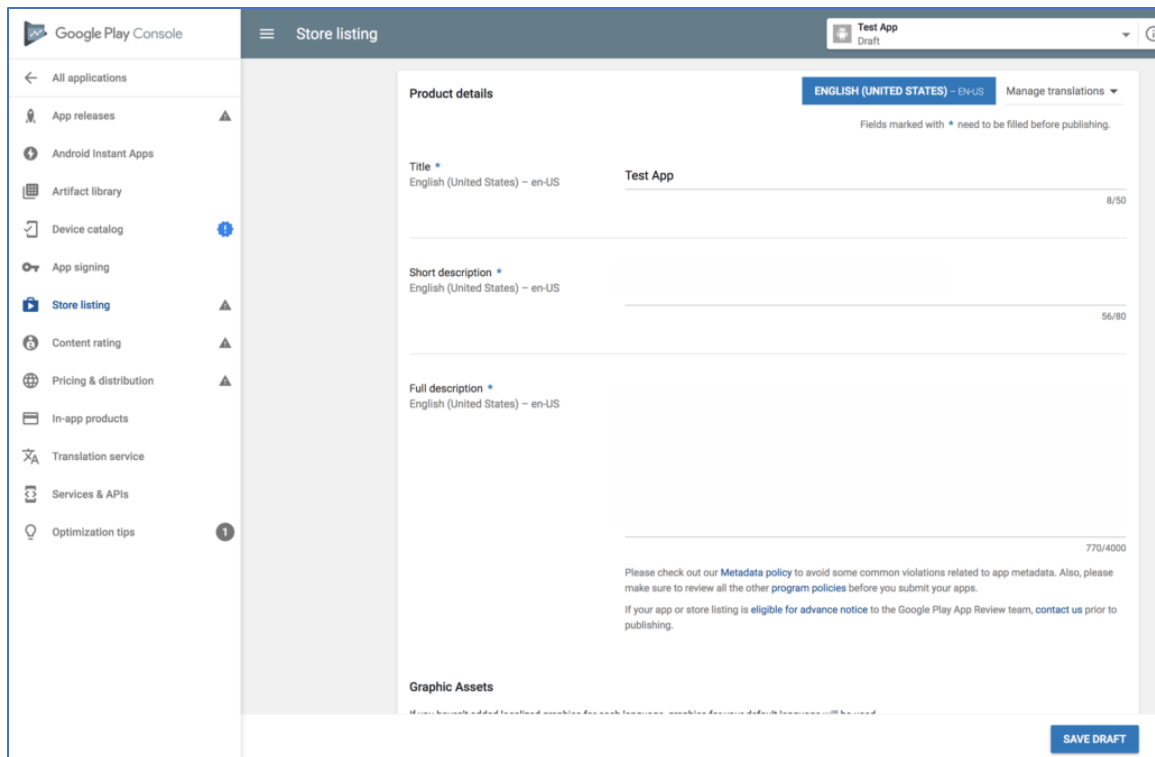
Lưu ý: Tiêu đề là phần hiển thị trên Google Play chứ không phải tên ứng dụng khi cài vào điện thoại. Nên bạn có thể khéo léo đưa từ khóa vào tiêu đề để tối ưu ASO.



Phần tiếp theo, chúng ta cần điền thông tin mô tả ứng dụng: Short description và full description.

Rồi nhấn nút “SAVE DRAFT.” khi đã điền xong

Bước 2: Upload logo và screenshot ứng dụng



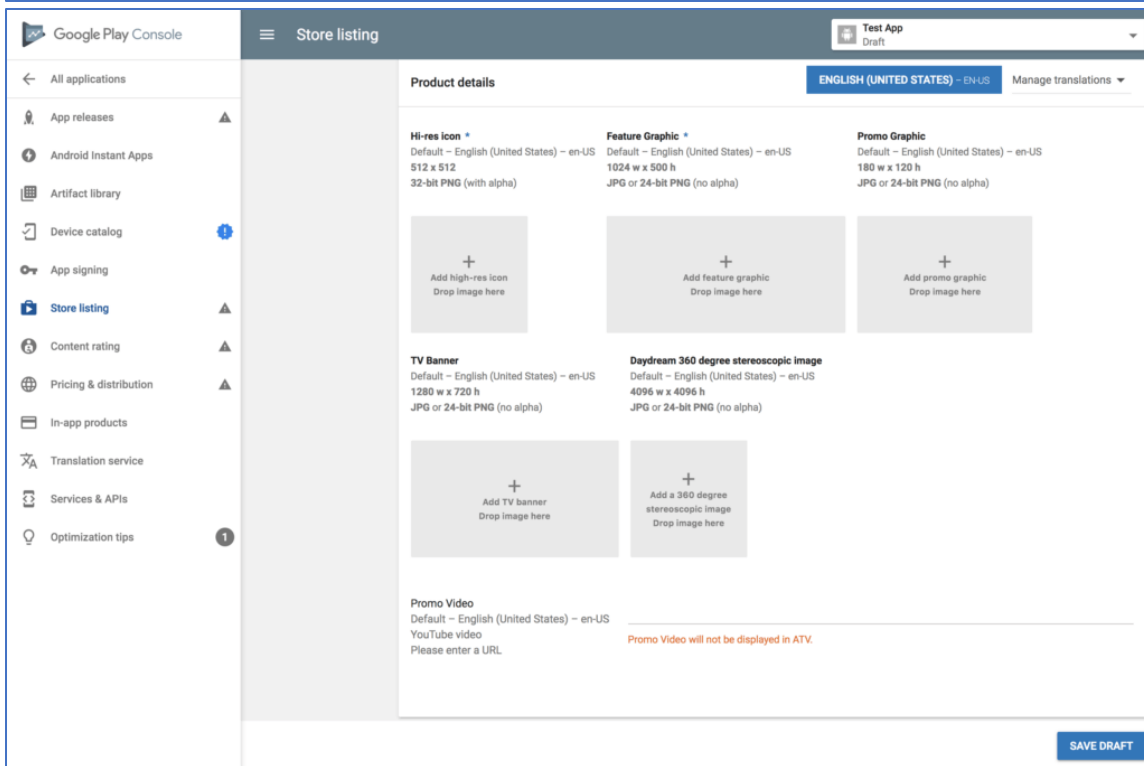
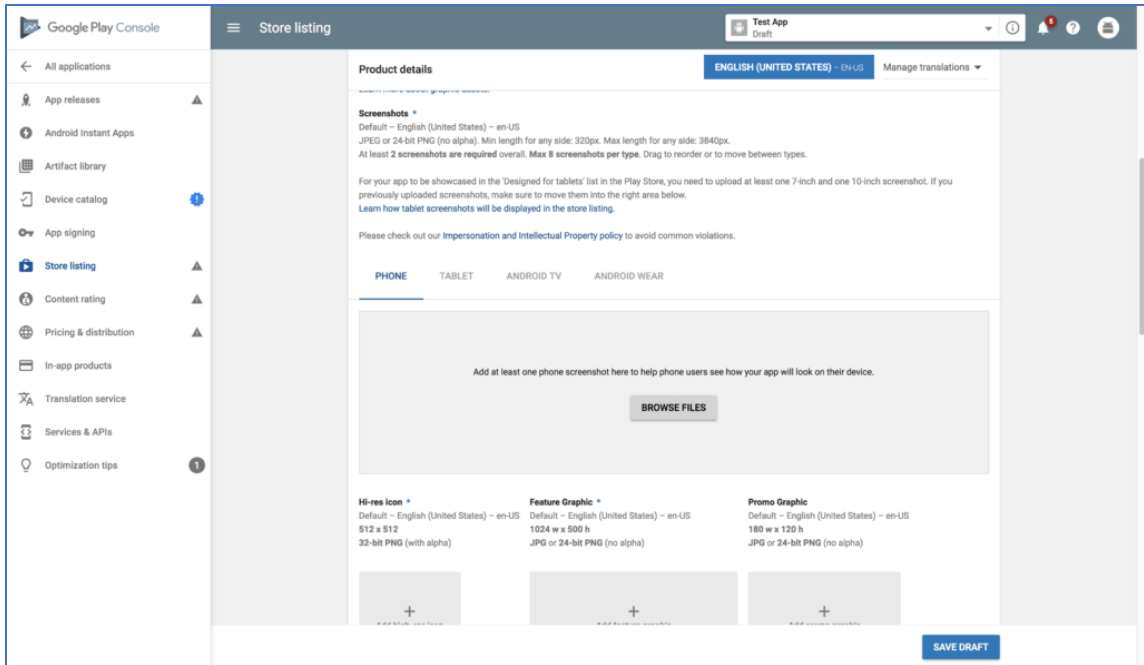
Phần này chúng ta sẽ cần upload ảnh logo, screenshot của ứng dụng. Lưu ý là logo cần có kích thước là 512x512px nhé

Nhấn vào “Add high-res icon” để tải logo lên

Chọn “Add feature graphic.” Đây là ảnh promo được hiển thị trên đỉnh của trang ứng dụng trên Google play

Nói chung, bạn có ảnh nào, hay video nào có thể promo được cho ứng dụng thì upload hết lên đây nhé. Càng nhiều càng tốt

Cuối cùng là nhấn “SAVE DRAFT.” để tiếp tục



Phía dưới của màn hình có phần chọn kiểu ứng dụng là : App hay Game. Chọn Category phù hợp với ứng dụng: Tool, Productivity, Entertainment...

Ở màn này có một mục là Content rating. Phần này mình sẽ hướng dẫn chi tiết ở phía dưới bài viết nhé

Google Play Console

Store listing

Test App Draft

All applications

App releases

Android Instant Apps

Artifact library

Device catalog

App signing

Store listing

Content rating

Pricing & distribution

In-app products

Translation service

Services & APIs

Optimization tips

Application type *

Applications

Games

Category *

Select a category

Content rating *

You need to fill a rating questionnaire and apply a content rating.

Contact details

Website

https://www.example.com

Email *

contact@example.cpm

Please provide an email address where you may be contacted. This address will be publicly displayed with your app.

Phone

+14165555555

SAVE DRAFT

Điền URL tới file privacy policy. Nếu bạn chưa biết cách viết privacy policy như thế nào thì có thể sử dụng công cụ sau để tạo tự động: [App Privacy Policy Generator](#)

Google Play Console

Store listing

Test App Draft

All applications

App releases

Android Instant Apps

Artifact library

Device catalog

App signing

Store listing

Content rating

Pricing & distribution

In-app products

Translation service

Services & APIs

Optimization tips

Contact details

Website

http://www.example.com

Email *

contact@example.com

Please provide an email address where you may be contacted. This address will be publicly displayed with your app.

Phone

555-555-5555

Privacy Policy *

If you wish to provide a privacy policy URL for this application, please enter it below. Also, please check out our [User Data policy](#) to avoid common violations.

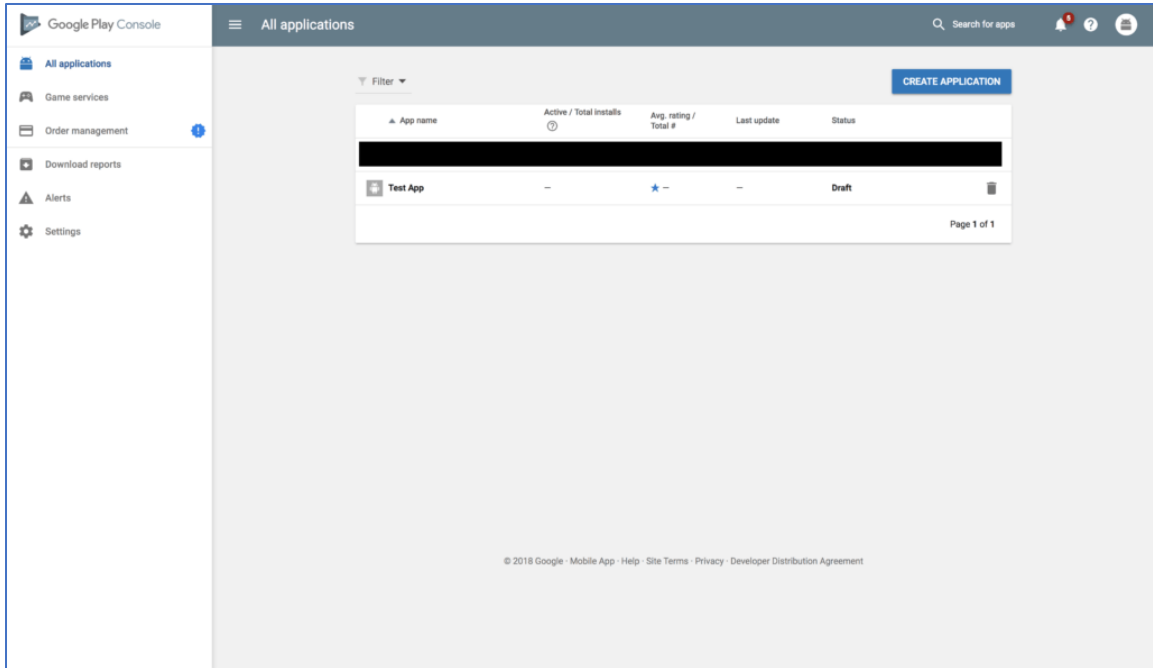
Privacy Policy

http://www.example.com/privacy

☐ Not submitting a privacy policy URL at this time. [Learn more](#)

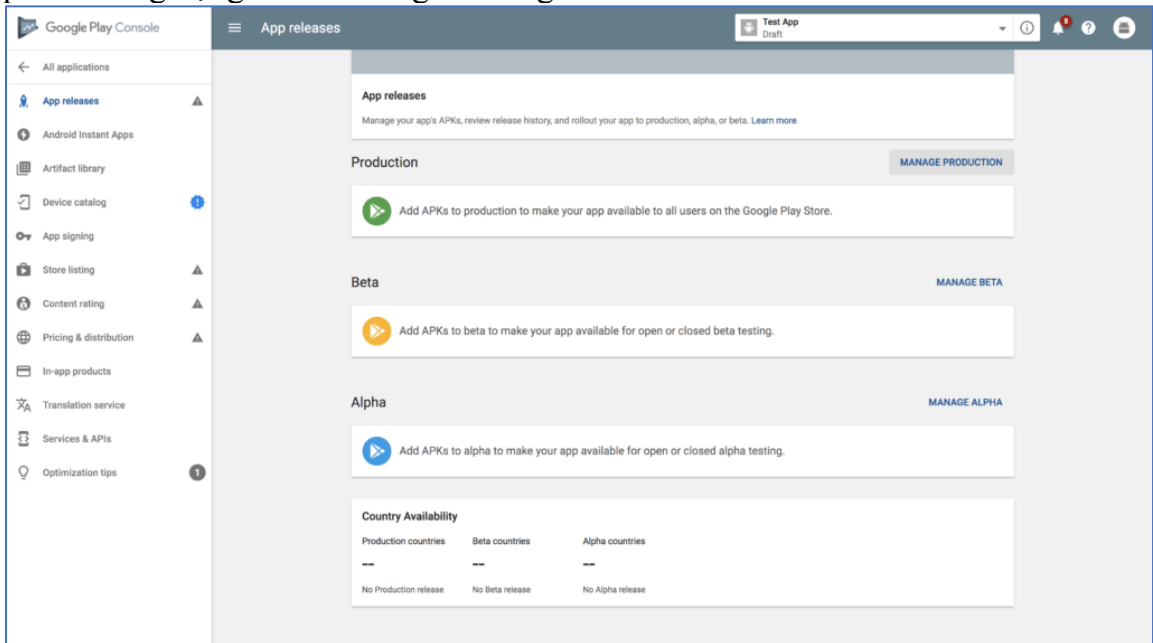
SAVE DRAFT

Như vậy là bạn đã hoàn thành được 60% công việc rồi. Bạn sẽ được chuyển đến màn hình như bên dưới

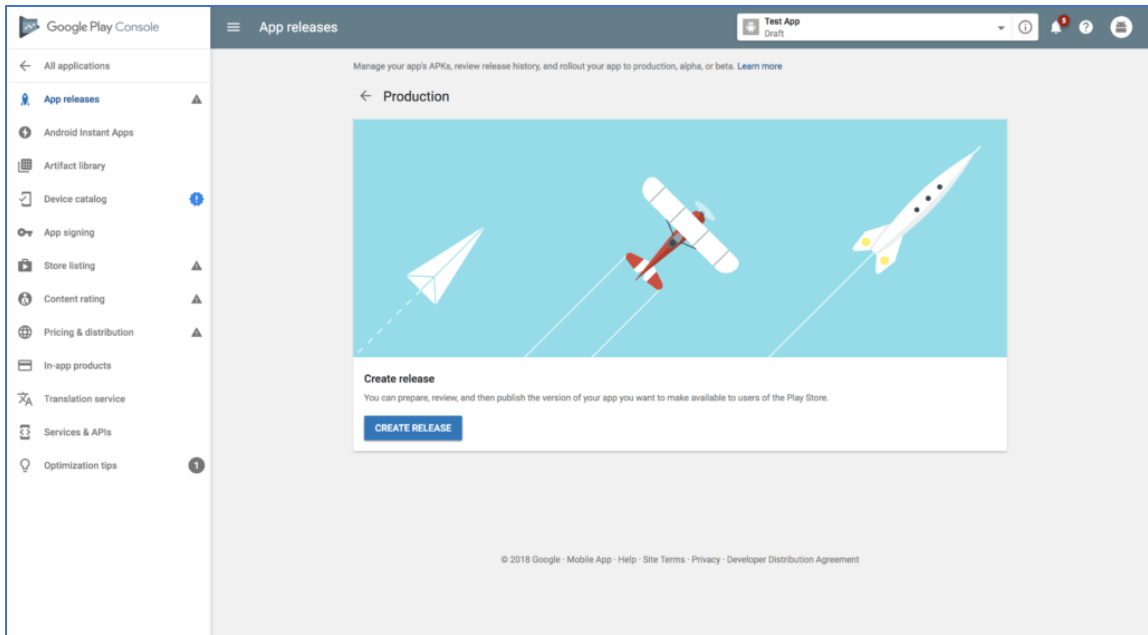


Bước 3: Tiến hành upload APK lên Store

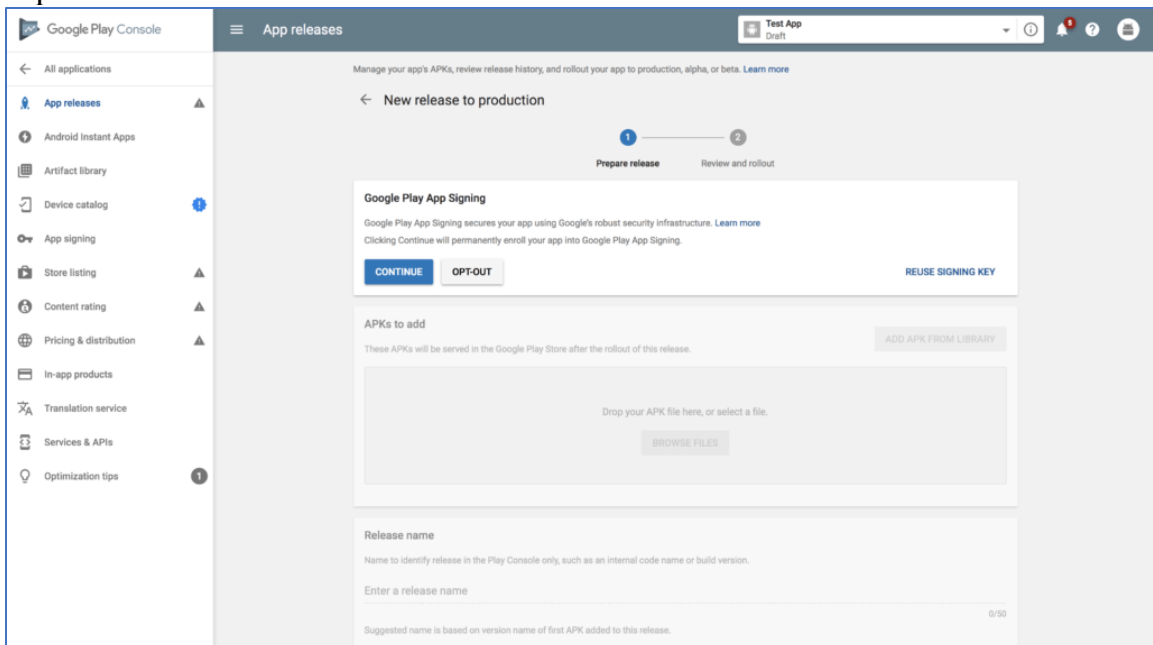
Bạn chọn “MANAGE PRODUCTION” để tiếp tục hoàn thành các bước tiếp theo. Ngoài ra, bạn cũng có thể lựa chọn chạy alpha hay beta testing trước khi thực sự publish ứng dụng cho tất cả người dùng.



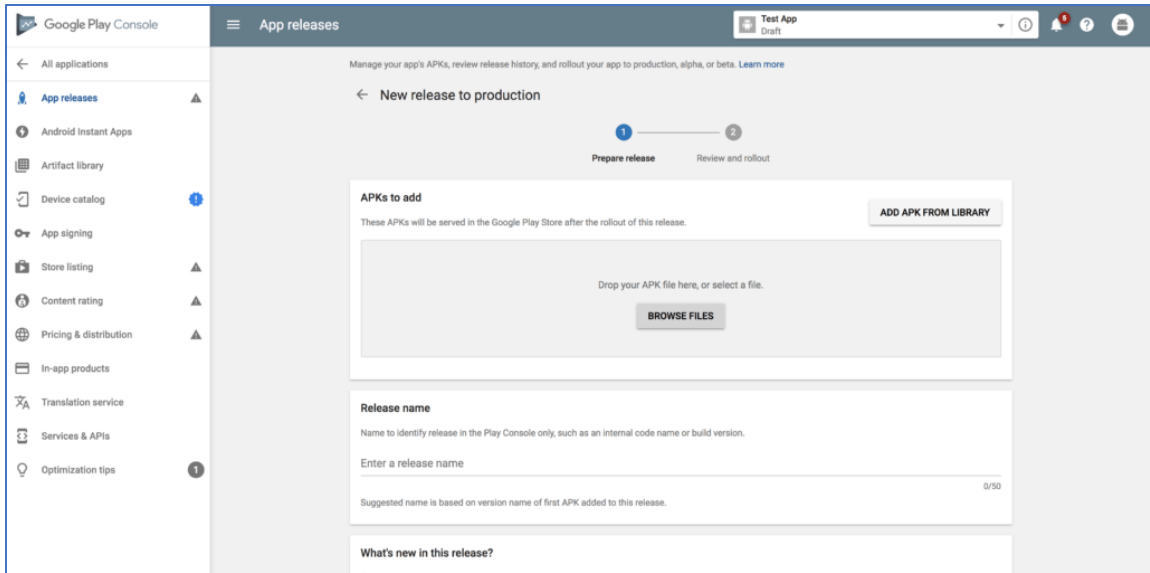
Ở bài viết này, mình không đề cập đến việc chạy alpha hay beta testing. Chúng ta nóng lòng lắm rồi, publish chính luôn thôi
Nhấn nút “CREATE RELEASE.”



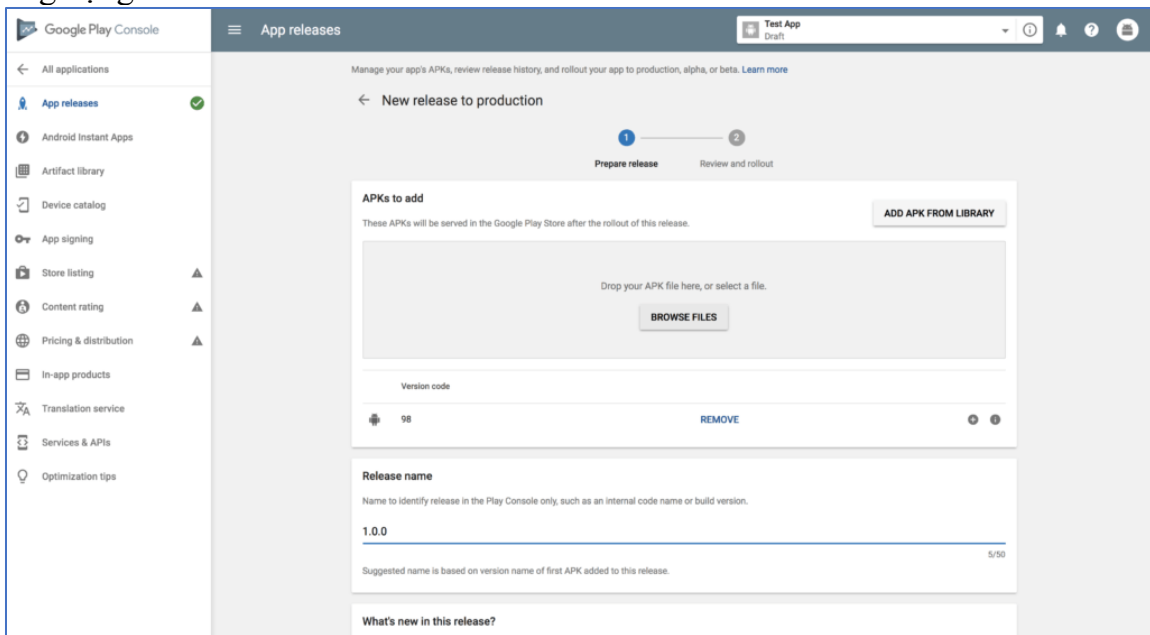
Nếu bạn đã tạo APK có sẵn sign key rồi thì không cần phải làm gì cả, chọn luôn
“opt out ”



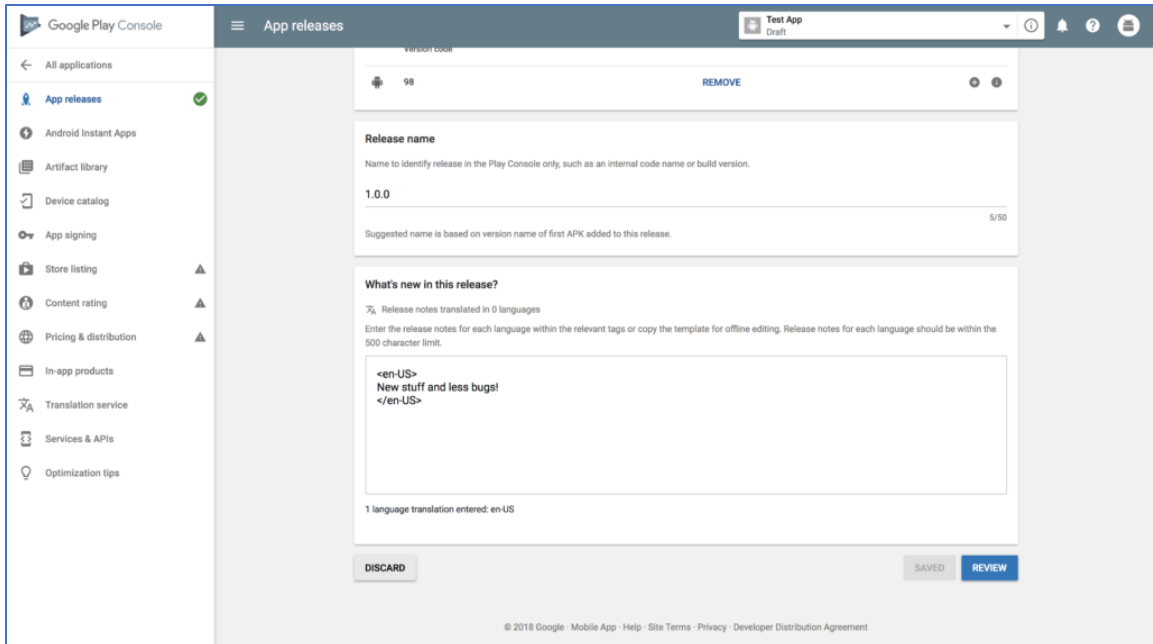
Tiếp tục là chọn “browse files” để upload APK từ máy tính lên



Bạn có thể sửa release name, nhưng mình thì cứ để mặc định là số phiên bản của ứng dụng

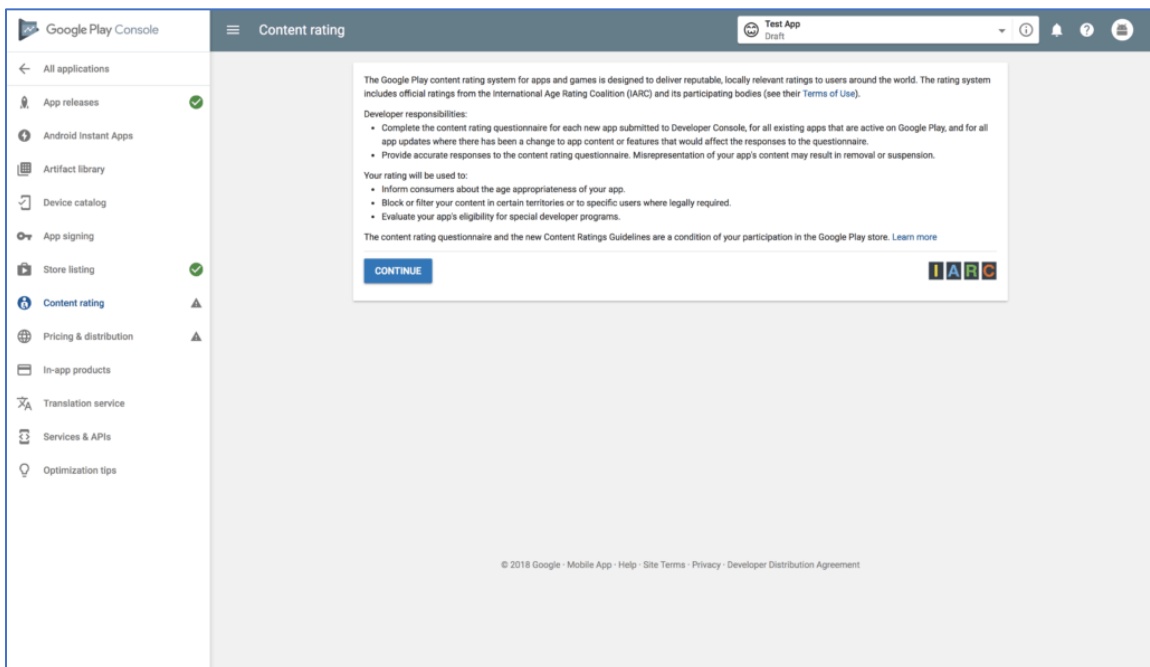


Điền các thông tin chính cho bản apk này(Thường thì người ta hay điền các tính năng mới mà cho lần upgrade ứng dụng) rồi nhấn “REVIEW.”

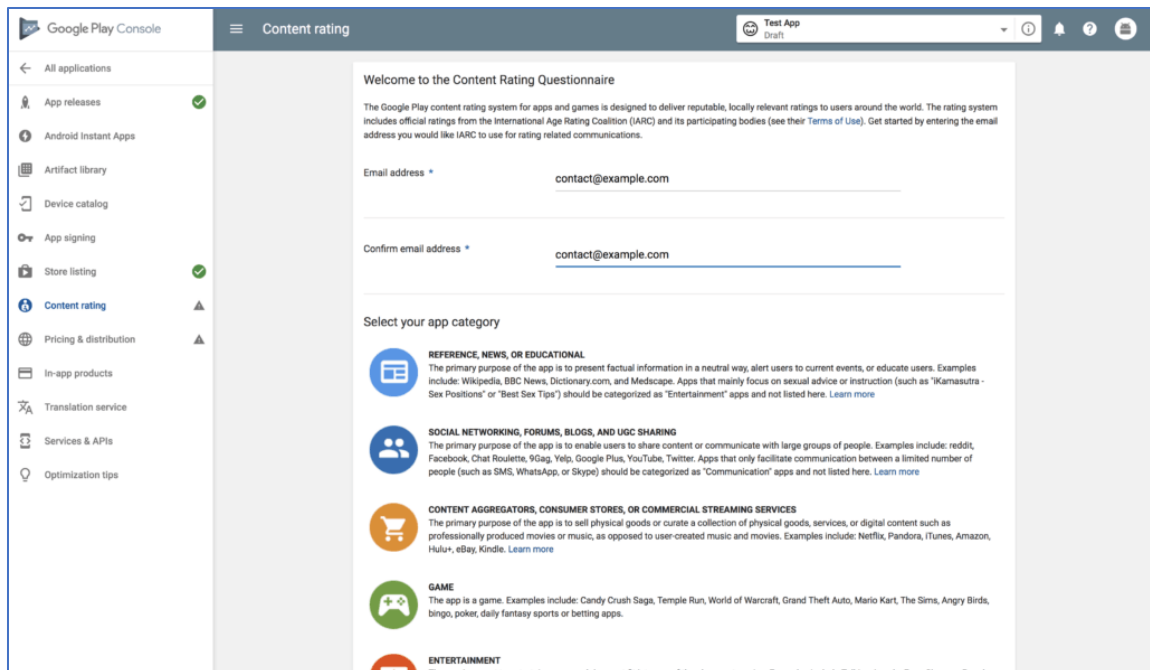


Như vậy là bạn đã hoàn thành 80% công việc rồi. APK cũng đã upload lên. Việc tiếp theo như mình nói ở trên là hoàn thành đánh giá content rating.

Bước 4: Hoàn thành đánh giá Content Rating



Phần content rating này, bạn cứ trả lời thật với những câu hỏi của họ là ổn. Các câu hỏi kiểu như: Ứng dụng có liên quan đến SEX không? Ứng dụng có kích động, phản động hay liên quan đến Phát xít không? ... Cứ trả lời thật nhé



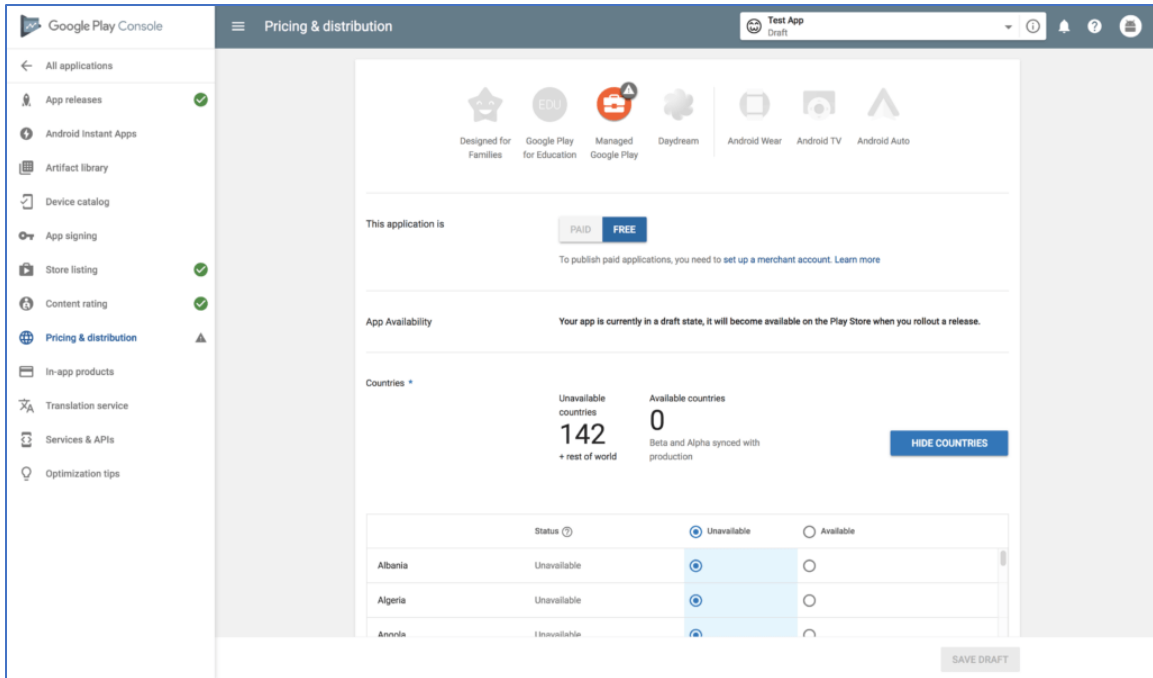
Bước 5: Đăng kí ứng dụng miễn phí hay trả phí

Phần cuối cùng là “Pricing & distribution”

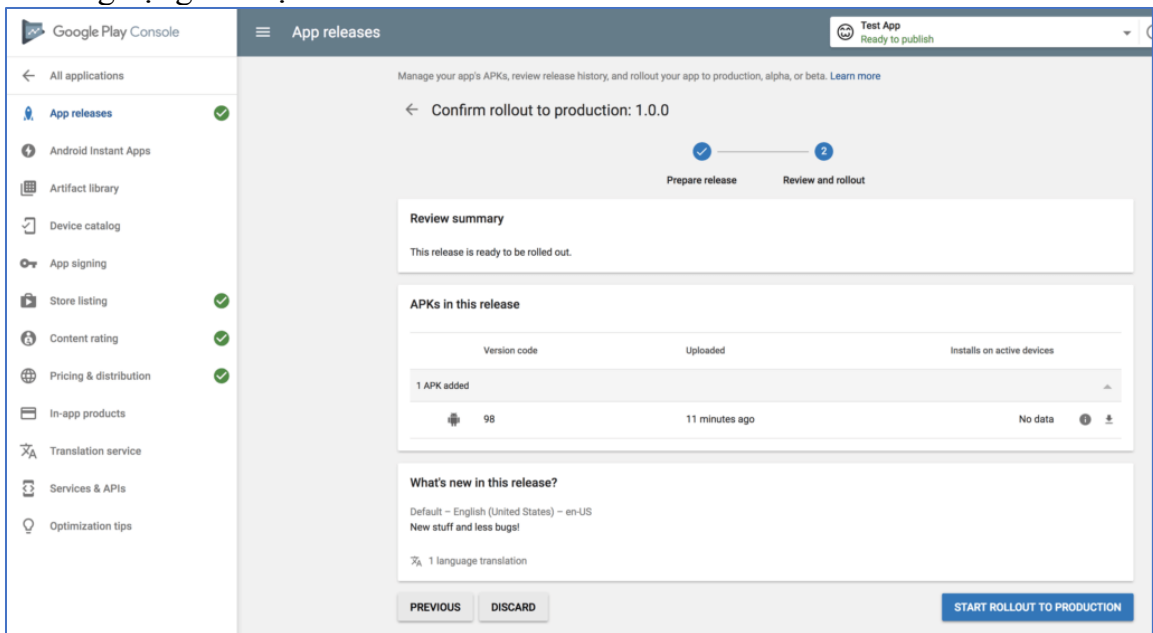
Bạn cần cân nhắc là ứng dụng của bạn sẽ phát hành miễn phí hay là bán cho người dùng.

Mình chỉ lưu ý là: Một khi đã chọn là ứng dụng miễn phí thì bạn không thể chuyển thành ứng dụng trả phí được nữa. Nhưng ngược lại thì được

Nếu bạn chọn là ứng dụng trả phí thì cần phải cài đặt phương thức nhận tiền để Google còn thanh toán cho bạn chứ



Tất cả đã xong. Việc của bạn bây giờ là quay trở lại “App releases” và nhấn nút “START ROLLOUT TO PRODUCTION” và chờ đợi Google review và approve cho ứng dụng của bạn



Như vậy, mình đã hướng dẫn chi tiết từng bước để bạn có thể submit ứng dụng lên Google Store.