正睿青少年信息学奥林匹克竞赛

2025 暑假 AB 班联考

Day1

时间: 2025 年 8 月 6 日 8:00 ~ 12:00

题目名称	猜图游戏	猜数游戏	集合游戏
题目类型	传统题	传统题	传统题
目录	graph	guess	set
可执行文件名	graph	guess	set
输入文件名	标准输入	guess.in	set.in
输出文件名	标准输出	guess.out	s <mark>et.o</mark> ut
每个测试点时限	1.0 秒	8.0 秒	1.0 秒
内存限制	512 MB	512 MB	512 MB
测试点数目	1	20	25
测试点是否等分	否	是	是
预测试点数目	1	20	25

提交源程序文件名

对于 C++ 语	吾言 graph.cpp	guess.cpp	set.cpp
----------	--------------	-----------	---------

编译选项

对于 C++ 语言	-O2 -std=c++14 -static

注意事项(请仔细阅读)

- 1. 文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用英文小写。赛后正式测试时将以选 手留在题目目录下的源代码为准。
- 2. main 的返回值类型必须是 int,程序正常结束时的返回值必须是 0。
- 3. 因违反以上两点而出现的错误或问题, 申诉时一律不予受理。
- 4. 若无特殊说明, 结果的比较方式为全文比较(过滤行末空格及文末回车)。
- 5. 选手提交的程序源文件必须不大于 100KB。
- 6. 程序可使用的栈空间内存限制与题目的内存限制一致。
- 7. 禁止在源代码中改变编译器参数(如使用 #pragma 命令),禁止使用系统结构相 关指令(如内联汇编)和其他可能造成不公平的方法。
- 8. 选手可在比赛主页绑定工作目录后点击【保存预提交】将工作目录下所有代码一次性提交到评测系统。

猜图游戏 (graph)

【题目描述】

这是一道交互题。

有个 100 个点的无向简单图。

你需要通过不超过 161700 次查询操作还原这张图。

一次操作你可以向交互库给出三个点,交互库会告诉你这三个点之间有多少边。

【实现细节】

你不需要,也不应该实现主函数。

你应确保提交的文件包含头文件 graph.h。可在程序开头加入以下代码实现:

#include "graph.h"

你需要实现以下函数:

- void get_graph();
 - 你需要在函数返回前报告这张图所有的边。你可以使用以下函数向交互库进行询问:
- int query(int a, int b, int c);
 - 该函数会返回 $\{0,1,2,3\}$ 中的一个数,表示 a,b,c 间的边数。
 - 你需要保证 $1 \le a, b, c \le n$,且 a, b, c 互不相同,否则该测试点 0 分。
 - 对于每个测试点,你可以调用这个函数不超过 161700 次。你可以通过以下函数报告一条边:
- void report(int x, int y);
 - 你需要保证你的报告是正确的。
 - 对于原图的每一条边,你必须报告恰好一次,否则该测试点 0 分。认为 (x,y) 和 (y,x) 是同一条边。

【测评方式】

试题目录下的 implementer.cpp 是提供的交互库参考实现,最终测试所用的交互库与该参考实现有所不同,因此选手的解法不应该依赖交互库实现。

选手可以在本题目录下使用如下命令编译得到可执行程序:

- g++ -o graph graph.cpp implementer.cpp -O2 -std=c++14
 - 其中 graph.cpp 是选手的代码文件。 对于得到的可执行文件:

- 可执行文件将从标准输入读入以下格式的数据:
 - 输入 100 行,每行一个长度为 100 的 01 字符串。
 - 若第 i 行的第 j 个位置为 1,表示存在一条边 (i,j)。
- 可执行文件将输出一些信息到标准输出内,其中包括你的分数。

本题的交互库**不是**自适应的,这意味着图在一开始便确定好了,不会随着函数的调用而变化。

你不应当通过非法方式获取交互库的内部信息,如试图直接读取图中的边,或直接 与标准输入、输出流进行交互。此类行为将被视为**作弊**。

本题首先会受到和传统相同的限制。例如编译错误会导致整道题目得 0 分,运行时错误、超过时间限制、超过空间限制都会导致相应测试点得 0 分。选手只能在程序中访问自己定义的和交互库给出的变量或数据,及其相应的内存空间。尝试访问其他位置空间将可能导致编译错误或运行错误。

【样例1输入】

见下发文件中的 graph1.in。

【样例1输出】

见下发文件中的 graph1.ans。

【数据范围与提示】

对于所有数据,保证输入是一张 100 个点的无向简单图,编号依次为 1,2,...,100。本题恰好有一个子任务,包含 20 个测试点。最终的得分为所有测试点得分的最小值。对于一个测试点,设其调用 query 函数的次数为 *Q*,则得分由下表给出:

Q的范围	得分	
$9900 \le Q \le 161700$	$30 \cdot \frac{161700 - Q}{161700 - 9900}$	
$4950 \le Q \le 9900$	$30 + 30 \cdot \frac{9900 - Q}{9900 - 4950}$	
$3400 \le Q \le 4950$	$60 + 30 \cdot \frac{4950 - Q}{4950 - 3400}$	
Q < 3400	100	

猜数游戏(guess)

【题目描述】

显示器上有五个数位,每个位置可以显示0到9,也就是说显示器可以显示0到99999的所有数。

初始所有位置都是 0。给定 L,R,系统将从 [L,R] 中随机选出一个数字 x,我们的目标是猜出这个数。

每一秒,我们可以干两件事情中的一件:

- 将显示器上的某一个数位上的数字修改为任意数字。
- 询问当前数字和 *x* 的大小关系(返回大于,等于或小于)。 你需要求出,在最劣情况下,我们最少需要几秒可以确定出一个唯一的 *x*。

【输入格式】

本题包含多组测试数据。

第一行一个正整数 T 表示数据组数。接下来 T 行,每行两个整数 L,R。

【输出格式】

对于每组测试数据,输出一行,表示答案。

【样例1输入】

【样例1输出】

【样例1解释】

对于第一组询问,我们首先将屏幕上的数设为10,并询问大小关系,花费两秒。

若未知数为9或10,则已经可以判断。

反之,我们再将屏幕上的数设为12并询问大小关系,又花费两秒。

此时无论未知数是 11,12 或 13,均可以唯一确定。

于是这种策略下最劣需要四秒。

可以证明,对于所有其他的策略,一定花费至少四秒。所以答案为4。

【样例 2 输入】

见下发文件中的 guess2.in。

【样例2输出】

见下发文件中的 guess2.ans。

【数据范围与提示】

对于所有数据,满足 $T \le 50, 1 \le L < R < 10^5$ 。

本题共 20 个测试点,每个测试点等分。各个测试点的数据范围见下表:

测试点编号	R <	特殊性质
$1 \sim 4$	10	无
$5 \sim 8$	100	无
$9 \sim 10$	10^{5}	R - L < 10
11 ~ 12	10^{5}	R - L < 100
$13 \sim 20$	10^{5}	无

集合游戏(set)

【题目描述】

有一个长度为 n 的整数序列 $a_1, a_2, ..., a_n$,保证 $0 \le a_i < 2^m$ 。记 $f(S) = \bigoplus_{i \in S} a_i$,即 S 中所有元素 a_i 的异或和。你需要选出三个集合 A, B, C,使得 $A \subseteq C, B \subseteq C$,且 |A| + |B| = k。对于每个 $0 \le i < 2^m$,求出 f(C) = i 的情况下,选出三个集合的方案数。答案对 998244353 取模。

【输入格式】

第一行三个整数 n, m, k。 第二行 n 个整数 $a_1, a_2, ..., a_n$ 。

【输出格式】

输出一行 2^m 个整数, 第 i 个整数表示 f(C) = i - 1 时的答案。

【样例1输入】

1 3 3 2 2 1 2 5

【样例1输出】

011661156

【样例1解释】

只有 $\{1,2\}$ 满足 f(S) = 3。 此时可能的方案有:

- $A = \{1, 2\}, B = \emptyset_{\circ}$
- $A = \emptyset, B = \{1, 2\}_{\circ}$
- $A = \{1\}, B = \{1\}_{\circ}$
- $A = \{2\}, B = \{2\}_{\circ}$
- $A = \{1\}, B = \{2\}_{\circ}$
- $A = \{2\}, B = \{1\}_{\circ}$
- 一共6种方案。

【样例 2 输入】

见下发文件中的 set2.in。

【样例2输出】

见下发文件中的 set2.ans。

【样例2解释】

该样例约束与测试点3~5一致。

【样例3输入】

见下发文件中的 set3.in。

【样例3输出】

见下发文件中的 set3.ans

【样例3解释】

该样例约束与测试点 14~17一致。

【样例4输入】

见下发文件中的 set4.in。

【样例4输出】

见下发文件中的 set4.ans。

【样例4解释】

该样例约束与测试点 18~25一致。

【数据范围与提示】

对于所有数据,满足: $1 \le n \le 10^6, 1 \le m \le 20, 0 \le k \le n$ 。 本题共 25 个测试点,每个测试点等分。各个测试点的数据范围见下表:

测试点编号	$n \le$	$m \leq$	特殊性质
$1 \sim 2$	20	20	无
$3 \sim 5$	300	10	无
6 ~ 11	3000	20	无
$12 \sim 13$	10^{6}	20	k = 0
$14 \sim 17$	10^{6}	11	无
$18 \sim 25$	10^{6}	20	无