МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра

инфокоммуникаций

Институт цифрового

развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №16

Дисциплина: «Основы программной инженерии»

Тема: «Декораторы функций в языке Python»

Выполнил: студент 2

курса группы Пиж-б-о-

21-1

Рязанцев Матвей Денисович Цель работы: приобретение навыков по работе с функциями с переменным числом

Выполнение работы

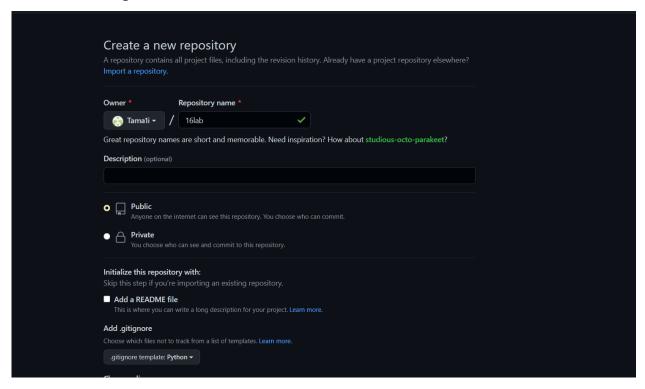


Рисунок 1 -создание репозитория

```
D:\gite\15lab>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?

- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [notfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [D:/gite/15lab/.git/hooks]
```

Рисунок 2 - Организация репозитория по модели ветвления git flow

Код общего задания:

```
from math import cos

if __name__ == "__main__":
    print(cos(3.14))
```

2)

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

from math import factorial as f

if __name__ == "__main__":
    print(f(4))
```

Индивидуальное задание

Задание 1 Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.11, оформив все функции программы в виде отдельного модуля. Разработанный модуль должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import. Номер варианта уточнить у преподавателя.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == '__main__':
    from mod import sum as s
    k = int(input())
    cnt = s()
    print(cnt(k))
```

Код основной программы

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def sum():
    def g(x):
        return x + 3

    return g
```

Код модуля

```
D:\2kurs\git\jnchet\pythonF
3
6
```

Рисунок 3 – результата работы программы

Задание 2 Выполнить индивидуальное задание лабораторной работы 2.8, оформив все классы программы в виде отдельного пакета. Разработанный пакет должен быть подключен в основную программу с помощью одного из вариантов команды import . Настроить соответствующим образом переменную __all__ в файле __init__.py пакета. Номер варианта уточнить у преподавателя

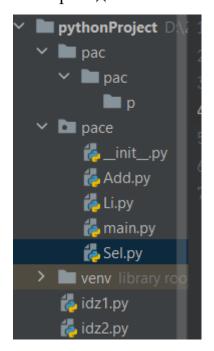


Рисунок – 4 пакет с модулями

Рисунок 5 – результат работы программы

Контрольные вопросы

Контр. вопросы и ответы на них:

- 1. Что является модулем языка Python? Под модулем в Python понимается файл с расширением .py. Модули предназначены для того, чтобы в них хранить часто используемые функции, классы, константы и т. п. Можно условно разделить модули и программы: программы предназначены для непосредственного запуска, а модули для импортирования их в другие программы. Стоит заметить, что модули могут быть написаны не только на языке Python, но и на других языках (например C).
- 2. Какие существуют способы подключения модулей в языке Python? Самый простой способ импортировать модуль в Python это воспользоваться конструкцией: import имя_модуля За один раз можно импортировать сразу несколько модулей, для этого их нужно перечислить через запятую после слова import. Если вы хотите задать псевдоним для модуля в вашей программе, можно воспользоваться вот таким синтаксисом: import имя_модуля аѕ новое_имя Для имортирования нескольких функций из модуля, можно перечислить их имена через запятую from имя_модуля import имя_объекта1, имя объекта2
- 3. Что является пакетом языка Python? Пакет в Python это каталог, включающий в себя другие каталоги и модули, но при этом дополнительно содержащий файл __init.py. Пакеты используются для формирования пространства имен, что позволяет работать с модулями через указание уровня вложенности (через точку).
- 4. Каково назначение файла __init__.py? В __init__.py файл заставляет Python рассматривать каталоги, содержащие его, как модули. Кроме того, это первый файл, загружаемый в модуль, поэтому вы можете использовать его для выполнения кода, который хотите запускать каждый раз при загрузке модуля, или для указания экспортируемых подмодулей.
- 5. Каково назначение переменной __all__ файла __init__.py Файл __init__.py может быть пустым или может содержать переменную __all__, хранящую список модулей, который импортируется при загрузке через

конструкцию from имя_пакета import *