МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра

инфокоммуникаций

Институт цифрового

развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №5

Дисциплина: «Основы программной инженерии»

Тема: «Условные операторы и циклы в языке Python»

Выполнил: студент 2

курса группы Пиж-б-о-

21-1

Рязанцев Матвей Денисович Цель работы: приобретение навыков программирования разветвляющихся алгоритмов и алгоритмов циклической структуры. Освоить операторы языка Python версии 3.х if , while , for , break и continue , позволяющих реализовывать разветвляющиеся алгоритмы и алгоритмы циклической структуры.

Выполнение работы

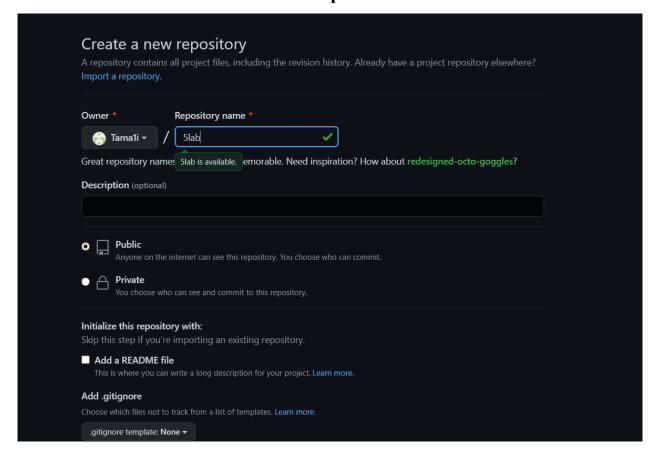


Рисунок 1 -создание репозитория

```
D:\gite>cd/d D:\gite\51ab

D:\gite\51ab>git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?

- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [hotfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [D:/gite/5lab/.git/hooks]
```

Рисунок 2 - Организация репозитория по модели ветвления git glow

Рисунок 2 – объединение веток

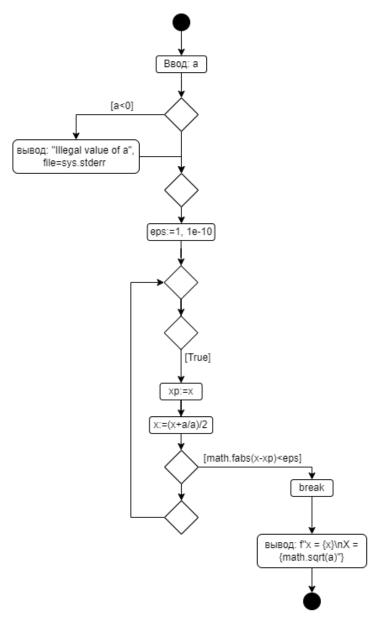


Рисунок 3 — UML-диаграмма программы для 4 примеры

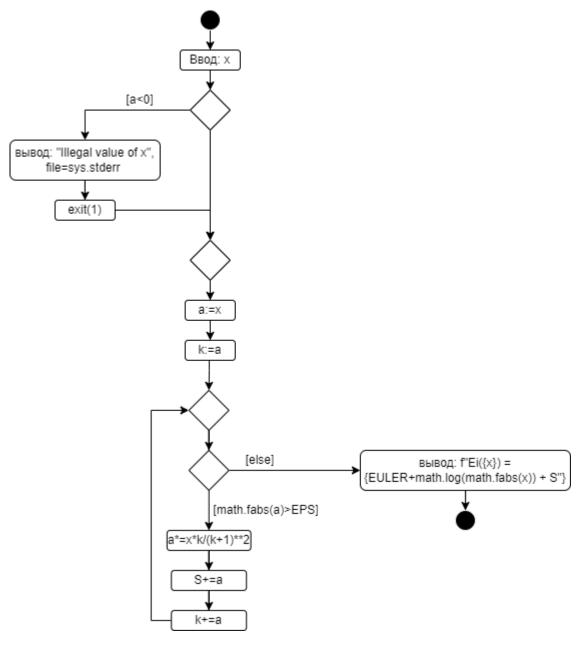


Рисунок 4 — UML-диаграмма для программы 5 примера

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
a = int(input("enter kVt/h "))

if (a <= 250):
    print("k oplate ",a * 7)
elif a > 250 and a <= 300:
    print("k oplate ",a * 17)
elif a > 300:
    print("k oplate ",a * 20)
```

Рисунок 5 - код программы

```
E C:\Users\ryaza\AppData\Local\Programs\
enter kVt/h 252
k oplate 4284
Press any key to continue . . .
```

Рисунок 6 - результат работы программы

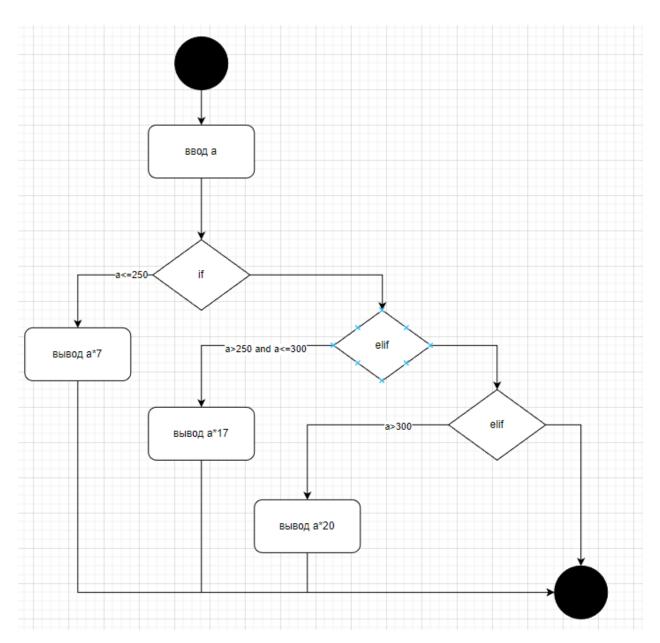


Рисунок 7 – Uml диограмма

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
a = int(input())
b = int(input())
c = int(input())

if a % 2 == 0 or b % 2 == 0 or c % 2 == 0:
    print("ye")
else:
    print("no")
```

Рисунок 8 – код программы

```
2
33
3
ye
Press any key to continue . . .
```

Рисунок 9 – результат работы программы

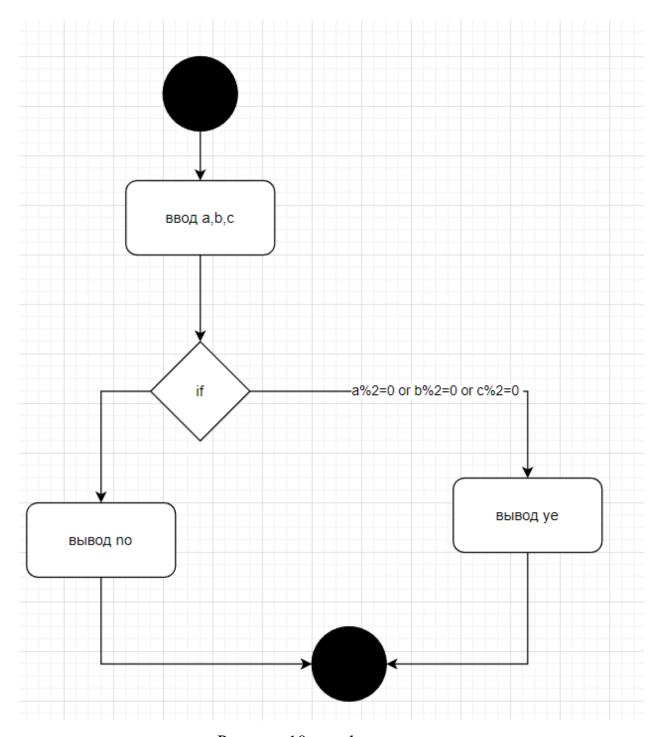


Рисунок 10 – uml диограмма

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

For i in range(1, 10):
    for j in range(1, 10):
        print(i * j, end = "\t")
        print("\n")
```

Рисунок 11 – код программы

C:\Users\ryaza\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe								
1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	18	27	36	45	54	63	72	81
Press any key to continue								

Рисунок 12 – результат работы программы

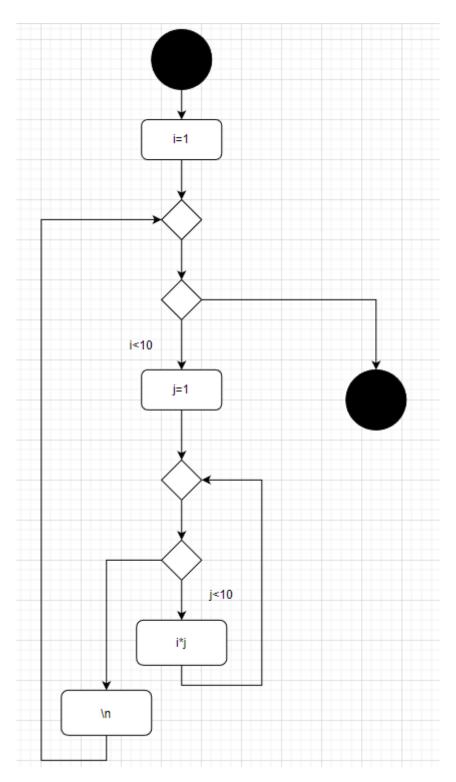


Рисунок 13 – uml диограмма

Рисунок 15 – код программы идз

```
C:\Users\ryaza\AppData\Local\Programs\Python\Pytho
Value of x? 4
Si(4.0) = 2.1928289275149724
Press any key to continue . . .
```

Рисунок 16 – резльтат работы программы

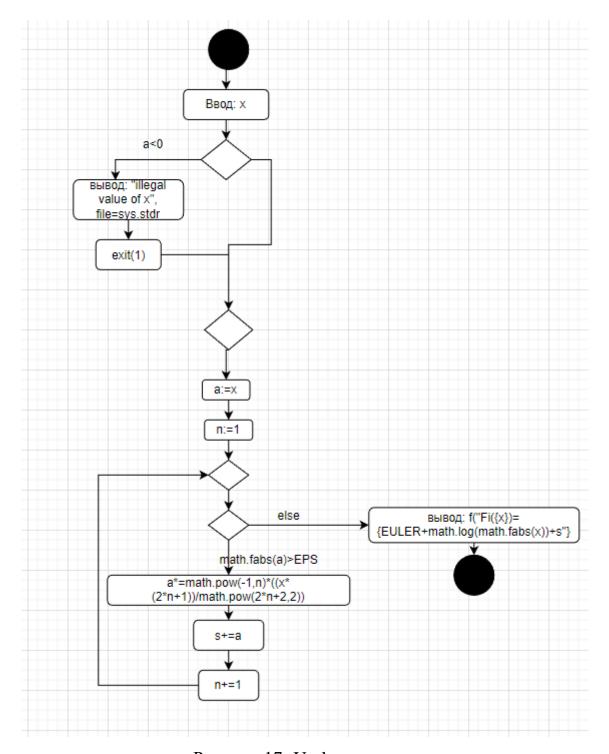


Рисунок 17 -Uml диограмма

Вывод: в ходе выполнения работы исследован процесс установки и базовых возможностей языка Python

Контрольные вопросы

1. Для чего нужны диаграммы деятельности UML?

Позволяет наглядно визуализировать алгоритм программы.

2. Что такое состояние действия и состояние деятельности?

Состояние действия - частный вид состояния деятельности, а конкретнее — такое состояние, которое не может быть подвергнуто дальнейшей декомпозиции.

Состояние деятельности можно представлять себе как составное состояние, поток управления которого включает только другие состояния деятельности и действий.

3. Какие нотации существуют для обозначения переходов и ветвлений в диаграммах деятельности?

Переходы, ветвление, алгоритм разветвляющейся структуры, алгоритм циклической структуры.

4. Какой алгоритм является алгоритмом разветвляющейся структуры?

Алгоритм разветвляющейся структуры - это алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия.

5. Чем отличается разветвляющийся алгоритм от линейного?

Линейный алгоритм - алгоритм, все этапы которого выполняются однократно и строго последовательно.

Разветвляющийся алгоритм - алгоритм, содержащий хотя бы одно условие, в результате проверки которого ЭВМ обеспечивает переход на один из нескольких возможных шагов.

6. Что такое условный оператор? Какие существуют его формы?

Оператор, конструкция языка программирования, обеспечивающая выполнение определённой команды (набора команд) только при условии истинности некоторого логического выражения, либо выполнение одной из

нескольких команд.

Условный оператор имеет полную и краткую формы.

7. Какие операторы сравнения используются в Python?

If, elif, else

8. Что называется простым условием? Приведите примеры.

Простым условием называется выражение, составленное из двух арифметических выражений или двух текстовых величин.

Пример: a == b

9. Что такое составное условие? Приведите примеры.

Составное условие — логическое выражение, содержащее несколько простых условий объединенных логическими операциями. Это операции not, and, or.

Пример: (a == b or a == c)

10. Какие логические операторы допускаются при составлении сложных условий?

not, and, or.

11. Может ли оператор ветвления содержать внутри себя другие ветвления?

Может.

12. Какой алгоритм является алгоритмом циклической структуры?

Циклический алгоритм — это вид алгоритма, в процессе выполнения которого одно или несколько действий нужно повторить.

13. Типы циклов в языке Python.

В Python есть 2 типа циклов: - цикл while, - цикл for.

14. Назовите назначение и способы применения функции range.

Функция range генерирует серию целых чисел, от значения start до stop, указанного пользователем. Мы можем использовать его для цикла for и обходить весь диапазон как список.

15. Как с помощью функции range организовать перебор значений от 15 до 0 с шагом 2?

range(15, 0, 2)

16. Могул ли быть циклы вложенными?

Могут.

17. Как образуется бесконечный цикл и как выйти из него?

Бесконечный цикл в программировании — цикл, написанный таким образом, что условие выхода из него никогда не выполняется.

18. Для чего нужен оператор break?

Используется для выхода из цикла.

19. Где употребляется оператор continue и для чего он используется?

Оператор continue используется только в циклах. В операторах for , while , do while , оператор continue выполняет пропуск оставшейся части кода тела цикла и переходит к следующей итерации цикла.

20. Для чего нужны стандартные потоки stdout и stderr?

Ввод и вывод распределяется между тремя стандартными потоками: stdin — стандартный ввод (клавиатура), stdout — стандартный вывод (экран), stderr — стандартная ошибка (вывод ошибок на экран)

21. Как в Python организовать вывод в стандартный поток stderr?

Указать в print(..., file=sys.stderr).

22. Каково назначение функции exit?

Функция exit() модуля sys - выход из Python.