МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра

инфокоммуникаций

Институт цифрового

развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №2.17

Дисциплина: «Основы программной инженерии»

Тема: «Разработка

приложений с интерфейсом командной

строки (CLI) в Python3»

Выполнил: студент

2 курса группы Пиж-

б-о-21-1

Рязанцев Матвей

Денисович

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы

(lab217)	D:\2kurs\!22kurs\opi_lab217>pytl	non main.py display dat	tta.json
No	Ф.И.О.	Должность	Год
	Mat Yan	gen dir Gen gen dir	2020 2011
+ +			

Рисунок 1 – результата работы программы пример 1

D:\2kurs	\!22kurs\opi_lab217>python main.p	oy display dattta.json		oost="slu"year=2009
No	Ф.И.О.	Должность	Год	
 1 2 3	Mat Yan Kai	gen dir Gen gen dir slu	2020 2011 2009	

Рисунок 2 – добавление нового служащего

Индивидуальное задание 1

Код программы

```
print(line)
    for idx, chel in enumerate(pep, 1):
def sel(pep, numb):
```

```
# Загрузить всех людей из файла, если файл существует.
is_dirty = False
if os.path.exists(args.filename):
    pep = load_workers(args.filename)
else:
    pep = []

# Добавить человека.
if args.command == "add":
    pep,
        args.name,
        args.num,
        args.year
)
    is_dirty = True

# Отобразить всех людей.
elif args.command == "display":
    li(pep)

# Выбрать требуемых людей.
elif args.command == "select":
    selected = sel(pep, args.select)
    li(selected)

# Сохранить данные в файл, если список людей был изменен.
if is_dirty:
    save_workers(args.filename, pep)

f __name__ == '__main__':
    main()
```

<u> </u>	F.I.O.	NUMBER	BRDAY
1	mat	13431	 2003
2	adfd		

myenv)	D:\my_downloads>python	isplay dat.json 	.
№	F.I.O.	NUMBER	BRDAY
1 1	mat	31531	0
2	mat	13431	2003
	D:\my_downloads>python test.py ac D:\my_downloads>python test.py d:		·
l Nº	F.I.O.	NUMBER	BRDAY
1	mat	31531	0
1 2		31531 13431	0 2003

Рисунок 1 – результат работы программы

Индивидуальное задание 2 Код программы

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import json
import os.path
import click

@click.group()
def cli():
    pass

@cli.command(help="Add a new work")
@click.option("-nm", "--name", required=True, help="Name worker's")
@click.option("-n", "--num", type=int, required=True, help="Number of the worker")
@click.option("-y", "--year", required=True, help="burthday worker")
@click.argument("filename")
def add(name, num, year, filename):
    pep = load_workers(filename)
    pep = add_wrk(pep, name, num, year)
    save_workers(filename, pep)

@cli.command(help="Display all workers")
@click.argument("filename")
def display(filename):
    pep = load_workers(filename)
    li(pep)

@cli.command(help="Select the worker")
@click.argument("filename")
@click.option("-s", "--select", required=True, help="The required select")
@click.argument("filename")
```

```
pep = load workers(filename)
   select = sel(pep, select)
   li(select)
def add wrk(pep, name, num, year):
   pep.append(
   return pep
def li(pep):
    for idx, chel in enumerate(pep, 1):
           ot.append(chel)
```

```
else:
    return []

if __name__ == '__main__':
    cli()
```

Nō	F.I.0.	NUMBER	BRDAY
1	mat	31531	0
2	mat	13431	2003
3	li	153	2003
	\!22kurs\opi_lab217>python idz2.p \!22kurs\opi_lab217>python idz2.p		rg" -n 89414
Nº	F.I.O.	NUMBER	BRDAY
1	mat	31531	0
2	mat	13431	2003
3	li	153	2003
	Jarg	89414	2000
4	_	·	
	\!22kurs\opi_lab217>python idz2.p	· 	
	\!22kurs\opi_lab217>python idz2.p	· 	

Рисунок 2 – результат работы программы

Контрольные вопросы

1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой.

Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например,

сетевых протоколов).

Консоль console — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как

синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово "терминал".

2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение console application — вид ПО, разработанный

с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся

на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки. Встроенный способ — использовать модуль

sys. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к

библиотеке C (libc). Второй способ – это модуль getopt, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys? Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием argc и

argv для доступа к аргументам. Модуль sys реализует аргументы командной

строки в простой структуре списка с именем sys.argv

5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt? Как вы могли заметить ранее, модуль sys разбивает строку командной строки только на отдельные фасеты. Модуль getopt в Python идет немного

дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров. Основанный на функции С getopt, он позволяет использовать как короткие,

так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse?

Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека argparse для обработки аргументов

(параметров, ключей) командной строки.

Для начала рассмотрим, что интересного предлагает argparse:

^{*} анализ аргументов sys.argv;

^{*} конвертирование строковых аргументов в объекты вашей программы и работа с ними;

* форматирование и вывод информативных подсказок