MATERI 1



TUJUAN INSTRUKSIONAL KHUSUS

Setelah menyelesaikan pertemuan ini mahasiswa diharapkan :

- Mengetahui definisi Sistem Persamaan Linier
- Dapat membentuk matriks yang merepresentasikan Sistem Persamaan Linier
- Dapat menyelesaikan Sistem Persamaan Linier dengan menggunakan metode Gauss dan Gauss Jordan



Sistem Persamaan Linier Bab 1.1



<u> Persamaan linier :</u>

Persamaan yang semua variabelnya berpangkat 1 atau 0 dan tidak terjadi perkalian antar variabelnya.

Contoh:

$$(1) x + y + 2z = 9 \longrightarrow PL$$

$$(2) 2x + y = 9 PL$$

$$(3) 2xy - z = 9 Bukan PL$$

Solusi PL (1): berupa suatu "tripel" dengan masing-masing nilai sesuai urutan (nilai-x, nilai-y, nilai-z) yang memenuhi persamaan tersebut.

Himpunan solusi untuk persamaan di atas:

$$\{ \dots (0, 1, 4), (1, 0, 4), (4, 5, 0), \dots \}$$

Himpunan solusi juga disebut Ruang Solusi (solution space)



Sistem Persamaan Linier:

Suatu sistem dengan beberapa (2 atau lebih) persamaan linier.

Contoh:

$$x + y = 3$$

$$3x - 5y = 1$$

Ruang Solusi:

berupa <u>semua</u> <u>ordered-pair</u> (nilai-x, nilai-y) yang harus <u>memenuhi semua persamaan linier</u> dalam sistem tersebut; untuk sistem ini ruang solusinya { (2, 1) }



PENYIMPANGAN PADA PENYELESAIAN SUATU SPL

Pada beberapa SPL tertentu terdapat penyimpangan – penyimpangan dalam penyelesaiannya, misal :

Diberikan SPL sebagai berikut:

$$x_1 + 1/2x_2 + 1/3x_3 = 1$$

 $1/2x_1 + 1/3x_2 + 1/4x_3 = 0$
 $1/3x_1 + 1/4x_2 + 1/5x_3 = 0$

Didapat penyelesaian $x_1 = 9$, $x_2 = -36$, dan $x_3 = 30$

Jika SPL tersebut dituliskan dalam bentuk dua desimal:

$$x_1 + 0.5x_2 + 0.33x_3 = 1$$

 $0.5x_1 + 0.33x_2 + 0.25x_3 = 0$
 $0.33x_1 + 0.25x_2 + 0.2x_3 = 0$

Didapat penyelesaian $x_1 \approx 55,55$; $x_2 \approx -277,778$; dan $x_3 \approx 255,556$

6

PENYIMPANGAN PADA PENYELESAIAN SUATU SPL (CONT'D)

Diberikan SPL sebagai berikut :

$$x + y = 2$$
 $dan x + y = 2$
 $x + 1.0001y = 2$ $x + 1.0001y = 2,0001$

$$x = 2$$
 $y = 0$ $x = 2$ $y = 0$

Diberikan SPL sebagai berikut :

$$0.001x + y = 1 \rightarrow x + 1000y = 1000$$

 $x + y = 2 \rightarrow x + y = 2$

sehingga:

$$-9999y = -9998 \rightarrow y = 0.9999 \rightarrow x = 1.0001$$

Jika nilai y dibulatkan 3 desimal, didapat nilai y \approx 1, substitusikan ke persamaan pertama didapat nilai x = 0.

Interpretasi Geometrik:

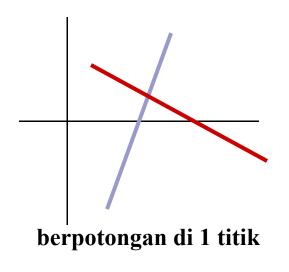
Sistem menggambarkan 2 garis lurus pada sebuah bidang datar.

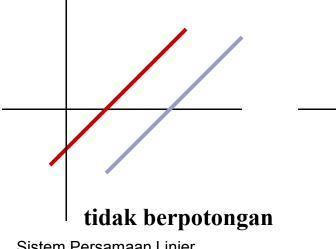
$$g_1: \quad \mathbf{x} + \mathbf{y} = \mathbf{3}$$

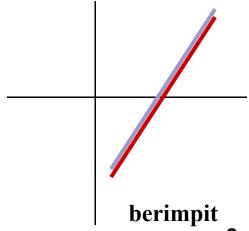
$$g_2$$
: $3x - 5y = 1$

Solusi: g_1 dan g_2 berpotongan di (2, 1)

Kemungkinan:







Sistem Persamaan Linier



Metode Gauss dan Gauss-Jordan Bab 1.2

Solusi Sistem Persamaan Linier

- a. Cara Biasa → Seperti SMA
- b. Eliminasi Gauss
- c. Eliminasi Gauss Jordan
- a. Cara Biasa (untuk mengingat kembali):

I.
$$x + y = 3 \rightarrow 3x + 3y = 9$$

 $3x - 5y = 1 \rightarrow 3x - 5y = 1$
 $8y = 8 \rightarrow y = 1$
 $3x - 5 = 1 \rightarrow 3x = 6 \rightarrow x = 2$

II.
$$y = 3 - x$$

 $3x - 5(3 - x) = 1$ atau $3x - 15 + 5x = 1 \rightarrow 8x = 16 \rightarrow x = 2$
 $y = 3 - x \rightarrow y = 1$

Matriks Augmented: (Matriks yang diperbesar)

Matriks yang entri-entrinya dibentuk dari koefisien-koefisien Sistem Persamaan Linier

$$x + y + 2z = 9$$

$$2x + 4y - 3z = 1$$

$$3x + 6y - 5z = 0$$

Matriks Augmented-nya:

Ŋė.

Penyelesaian Sistem Persamaan Linier

b. Eliminasi Gauss (lihat contoh 3, halaman 5)

$$x + y + 2z = 9$$
 ditulis dalam
 $2x + 4y - 3z = 1$ bentuk
 $3x + 6y - 5z = 0$ ditulis
 $3x + 6y - 5z = 0$ ditulis
 $3x + 6y - 5z = 0$ ditulis
 $3x + 6y - 3z = 1$ ditulis
 $3x + 6y - 5z = 0$ ditulis

lalu diusahakan berbentuk

dengan proses Operasi Baris Elementer (OBE)

(Elementary Row Operation - ERO)
Sistem Persamaan Linier

Operasi Baris Elementer (OBE)

(Elementary Row Operation - ERO)

Perhatikan bahwa tiap baris dari matriks merepresentasikan persamaan linier

- 1. Mengalikan suatu baris dengan bilangan nyata $k \neq 0$
- 2. Menukar posisi dua baris
- 3. Menambah baris-i dengan k kali baris-j



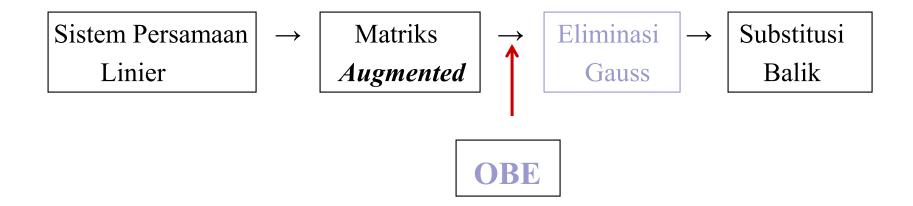
$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 2 & 9 \\
0 & 2 & -7 & -17 \\
0 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{2}
\end{pmatrix}$$
Substitusi Balik:
$$-\frac{1}{2}z = -\frac{3}{2} \longrightarrow z = 3$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 2 & 9 \\
0 & 2 & -7 & -17 \\
0 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{2}
\end{pmatrix}
\xrightarrow{\mathbf{z}}
\begin{array}{c}
2y - 7z = -17 \\
2y = 21 - 17 \longrightarrow y = 2
\end{array}$$

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 2 & 9 & \longrightarrow & x + y + 2z = 9 \\
0 & 2 & -7 & -17 & y & x = -2 - 6 + 9 & \longrightarrow & x = 1 \\
0 & 0 & -\frac{1}{2} & -\frac{3}{2} & Z
\end{pmatrix}$$



Eliminasi Gauss (ringkasan):





c. Eliminasi Gauss-Jordan (contoh yang sama)

$$x + y + 2z = 9$$

$$2x + 4y - 3z = 1$$

$$3x + 6y - 5z = 0$$

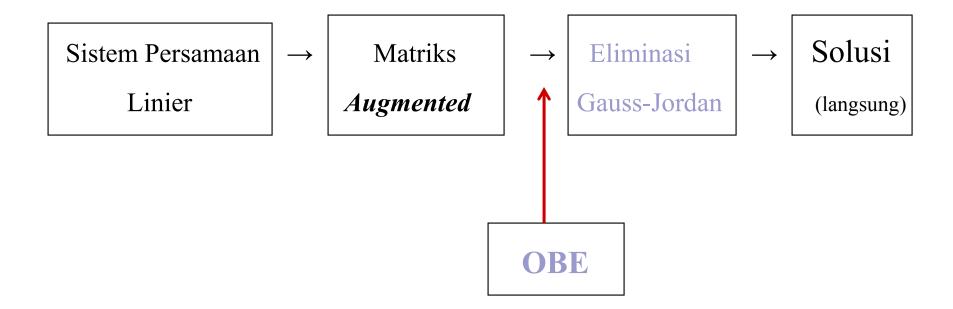
dan diusahakan berbentuk

dengan proses Operasi Baris Elementer (OBE)

(Elementary Row Operation - ERO)



Eliminasi Gauss-Jordan (ringkasan):





Bentuk eselon baris:

- 1. Entri-entri dalam sebuah baris tidak semuanya nol, maka entri pertama yang tidak nol harus 1 (disebut 1-utama / leading-1)
- 2. Baris-baris yang semua entrinya 0, dikelompokkan di bagian bawah matriks
- 3. Posisi 1-utama dari baris yang lebih bawah harus lebih ke kanan d/p 1-utama baris yang lebih atas

Bentuk eselon baris tereduksi:

- 1, 2, 3, ditambah
- 4. Semua entri (yang lain) dari kolom yang berisi 1-utama harus di-0-kan

Suatu SPL mempunyai 3 kemungkinan jawaban, yaitu :

- Mempunyai jawaban tunggal
- 2. Mempunyai banyak jawaban
- 3. Tidak mempunyai jawaban

Contoh:

Tentukan nilai a agar SPL berikut:

$$x - 2y + 3z = 1$$

 $2x - 3y + 9z = 4$
 $x - 3y + (a^2 - 4)z = 1 + a$

- i. Mempunyai jawaban tunggal
- ii. Mempunyai banyak jawaban
- iii. Tidak mempunyai jawaban



Penyelesaian:

Matriks Eselon SPL di atas adalah :
$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & -4+a^2 & 2+a \end{bmatrix}$$

- Mempunyai jawaban tunggal $a^2 - 4 \neq 0$, $a \neq -2$ dan $a \neq 2$
- Mempunyai banyak jawaban ii. $a^2 - 4 = 0$ dan a +2 = 0 \rightarrow a = -2
- iii. Tidak mempunyai jawaban $a^2 - 4 = 0 \text{ dan } a + 2 \neq 0 \Rightarrow a = 2$



Sistem Persamaan Linier Homogen:

- 1. Sistem Persamaan Linier dikatakan homogen jika semua suku di kanan tanda "=" adalah 0.
- 2. Solusi Sistem Persamaan Linier Homogen:

Solusi Trivial (semua $x_i = 0$; i = 1 ... n): pasti ada

Solusi Non-trivial (solusi trivial, <u>plus</u> solusi di mana ada $x_i \neq 0$)

Contoh: lihat contoh 6 halaman 18 dan verifikasi proses penyelesaiannya



Contoh: lihat contoh 6 halaman 18 dan verifikasi proses penyelesaiannya

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & -1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\
0 & 0 & 3/2 & -3 & 3/2 & 0 \\
0 & 0 & -3/2 & 0 & -3/2 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & -1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\
0 & 0 & 3/2 & -3 & 3/2 & 0 \\
0 & 0 & -3/2 & 0 & -3/2 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0
\end{pmatrix}$$
Brs-2 × (2/3)
Brs-3 × (-2/3)



$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & -1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 3 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$
Brs-3 × (1/2)
Brs-4 × (1/3)

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & -1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\
0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0
\end{pmatrix}$$
Brs-4 - brs-3

Sistem Persamaan Linier



$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

baris-1 +
$$(1/2) \times$$
 baris-2



$$x_{1} + x_{2} + x_{5} = 0$$

$$x_{3} + x_{5} = 0$$

$$x_{4} = 0$$

$$x_{5} = s \rightarrow x_{3} + x_{5} = 0 \rightarrow x_{3} = -x_{5}$$

$$x_{2} = t \rightarrow x_{1} + x_{2} + x_{5} = 0 \rightarrow x_{1} = -x_{2} - x_{5}$$

Ruang solusinya =
$$\{ (-t-s, t, -s, 0, s) \}$$



Teorema:

Sistem Persamaan Linier Homogen dengan variabel lebih banyak d/p. persamaan mempunyai tak berhingga banyak pemecahan.

Ditinjau dari matriksnya:

Sistem Persamaan Linier Homogen dengan kolom lebih banyak d/p. baris mempunyai tak berhingga banyak pemecahan.



Assignment: Supplementary Exercises (pages 74-76) odd numbers

- •due next week
- •for your extra points
- •hand in one set per group