openGL 기초 (실습 6)

2024-2 컴퓨터 그래픽스

<u>실습 6</u>

- 퍼져 나가는 사각형 애니메이션
 - 화면의 랜덤한 위치에 5~10개의 사각형을 랜덤한 색상, 크기로 그린다.
 - 마우스로 사각형 내부를 클릭하면, 사각형은 사등분되어
 - 위치를 이동한다.
 - 이 때, 사각형은 크기가 점점 작아지며 특정 크기가 되면 사라진다.
 - 위치 이동 애니메이션
 - ① 좌우상하 이동
 - ② 대각선 이동
 - ③ 사등분 된 사각형이 한쪽 방향으로 같이 이동한다.
 - ④ 좌우상하대각선 이동 (이때는 축소된 사각형이 8개 나타난다).





