Host binding et Host listener

Host listener

Retour sur le composant folder :

 Angular génère un élement dans le HTML pour chaque composant, et ici un div qui encapsule tout le composant

- On a déja vu qu'il est possible de spécifier du style directement sur les composants avec le sélécteur :host
- De manière similaire, on peut écouter des évènements directement sur l'élément du composant
- Pour cela on utilise la propriété host dans le décorateur @Component

```
@Component({
    ...
    host: {
       '(click)': 'onClick($event)'
    }
})
```

■ Il est aussi possible d'utiliser le décorateur @HostListener directement sur la méthode dans le composant

```
@HostListener('click', ['$event'])
onClick(event: Event) {
```

La préconisation d'Angular est d'utiliser host plutôt que le décorateur @HostListener

Exercice

Refaire le composant tree-composant en enlevant le div global

Host binding

- Il est également possible de lier des propriétés et les attributs à l'élément hôte du composant
- Pour cela on utilise également la propriété host

```
@Component({
...
   host: {
     '[style.font-size.px]': 'fontSize',
     '[style.color]': 'color'
     '[attr.disabled]': 'disabled'
   }
})
```

Ou le décorateur @HostBinding

```
@HostBinding('style.font-size.px')
fontSize = 60
@HostBinding('style.color')
color = 'red'
```

Organisation d'un projet Angular

Bonnes pratiques SNCF

- https://dev.sncf/docs/frontend/angular/
- Les bonnes pratiques présentées sont celles de la SNCF, pas des vérités absolues!

Création d'un projet

```
ng new --skip-git --inline-style --inline-template --directory ./ --routing --skip-tests --style scss {nom-du-projet}-cl
```

inline-style et inline-template

- Lors de la création d'un nouveau composant avec ng generate, le style et le template sont dans le même fichier
- La préconisation de la SNCF est de faire des single file component

skip-tests

ng generate ne génère pas les fichiers de tests

ng generate

- Permet de générer et modifier automatiquement les fichiers du projet Angular pour ajouter des nouveaux éléments (Module, Composant, ...)
- Nomme automatiquement les classes et les fichiers en suivant les bonnes pratiques
- https://angular.io/cli/generate

Organisation d'une application

- src/
 - app/ --Composants et services nécessaires au fonctionnement de l'application
 - assets/ --Contient les images, fonts, ressources de l'application
 - config/ --Fichier(s) de configuration qui seront utilisés par la shared lib de configuration
 - environments/
 - features/ --Contient les features modules
 - generated/ --Contient tous les fichiers générés par des outils de génération de code
 - shared/ --Contient tout ce qui est partagé à travers l'application
 - styles/

app/

```
services/
components/
pipes/
.../
app.module.ts
app-routing.module.ts
```

- Point d'entrée de l'application
- Contient les éléments nécessaire au démarage de l'application

App module

- Importe d'autres features modules
- Importe le shared module ou des éléments standalone si besoin
- N'exporte rien

features/

```
feature/
  services/
 components/
  feature.module.ts
  feature.routing.module.ts
other-feature/
 services/
 components/
  other-feature.module.ts
 other-feature.routing.module.ts
```

Chaque feature représente une partie de l'application

Feature module

- Le seul export d'un feature module est son composant racine
- Importe le shared module ou des éléments standalone si besoin
- Importes d'autres features modules

shared/

```
components/
enums/
types/
services/
utils/
...
(shared.module.ts)
```

- Contient les éléments réutilisables de l'application
- Les composants réutilisés sont de bon candidats pour être standalone, ce qui évite de faire un shared.module

Shared module

- Exporte tous les éléments réutilisables de l'application
- **A** Ne pas fournir de providers dans le shared module

environments/

```
environment.ts
environment.development.ts
```

- Contient les fichiers spécifiques à un environnement (généralement des constantes)
- Il est possible de générer les fichiers et la configuration associée avec la commande

```
ng generate environments
```

Exemple de fichier environment.ts

■ Et le fichier environment.development.ts associé

```
export const environment = {
    production: true,
};

export const environment = {
    production: false,
};
```

environments/

• Pour l'utiliser, on importe le fichier original dans le reste du programme

```
import { environment } from './../environments/environment';
console.log(environment.production);
```

• Le fichier sera remplacé selon l'environnement