

第四次作业

概念题

- 一、C++ 中操作符重载应遵循哪些基本原则？
- 二、请简述操作符重载的几种实现途径。
- 三、重载前缀“++”运算符与重载后缀“++”运算符在形式上有什么不同？

编程题

- 一、定义一个日期类**Date**，包含年、月、日三个数据成员，友元函数重载自增运算符（++），实现日期的自增。要求采用后置的++重载函数，调用方式: 对象名++。

给出部分代码如下：

```
void Date::display()
{
    cout<<year<<"-"<<month<<"-"<<day<<endl;
}

int main()
{
    Date d1;
    cout<<"今天是: ";
    d1.display();
    d1++;
    cout<<"明天是: ";
    d1.display();

    return 0;
}
```

例如：

请输入年、月、日：
2019 10 8
今天是：2019-10-8
明天是：2019-10-9

又例如：

请输入年、月、日：

2019 9 30

今天是：2019-9-30

明天是：2019-10-1

二、定义一个类 **Money**，包含元、角、分三个数据成员，友元函数重载运算符‘+’（加）和‘-’（减），实现货币的加减运算。

例如：

请输入元、角 分：

2 3 4

请输入元、角 分：

3 7 3

和：6元0角7分

差：-1元3角9分

又例如：

请输入元、角 分：

2 3 4

请输入元、角 分：

3 0 0

和：5元3角4分

差：-0元6角6分