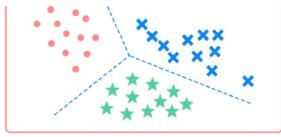
Intro to Al and its Applications

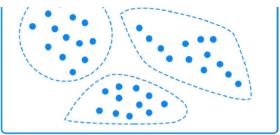
- 1. 什么是 intelligence
- 2. 什么是 Artificial Intelligence
- 3. Symbolic Artificial Intelligence 和 Machine learning 的区别
- 4. 画出一个 AI Techniques Branches

Intro to ML

- 1. 什么是 Machine Learning
- 2. ML 可以分为哪几类
- 3. Supervised Learning 中, training data 有什么特点
- 4. Supervised Learning 训练的模型可用于什么
- 5. Supervised Learning 工作的流程图
- 6. 常见的 Supervised Learning 算法
- 7. 用 Machine Learning 实现 Hand-Writing Recognition 的流程
- 8. The result of running the machine learning algorithm 可以表达为什么
- 9. y(x) 在什么时候得出
- 10. 什么是 generalization
- 11. Supervised Learning 的常见 Examples 有哪些
- 12. Supervised Learning 有哪些 challenges
- 13. Difference between Classification and Regression
- 14. 什么是 Binary classification, 什么是 multiple classification
- 15. 如何定义 Unsupervised Learning
- 16. Unsupervised Learning 的作用
- 17. Unsupervised Learning 如何起作用的
- 18. Unsupervised Learning 的工作流程图
- 19. Unsupervised Learning 的 training data 有什么特点
- 20. Unsupervised Learning 可以拆分为哪些 main tasks
- 21. Unsupervised Learning 有哪些常见的 Examples
- 22. Unsupervised Learning 有哪些 challenges
- 23. Supervised Learning 和 Unsupervised Learning 的对比
- 24. 下图中哪一个是 Supervised learning, 哪一个是 Unsupervised learning

instant-markdown-d http://localhost:8090/





- 25. 如何定义 Reinforcement Learning, 其目标是什么
- 26. 简单画出 Reinforcement Learning 的工作示意图
- 27. Reinforcement Learning 的相关算法有哪些
- 28. 有哪些 RL implementations
- 29. Reinforcement Learning 和 Supervised Learning 的对比
- 30. Reinforcement Learning 和 Unsupervised Learning 的对比

Supervised Learning Workflow

- 1. 画出 Supervised Learning Workflow
- 2. Supervised Learning 中有哪些 Potential Tasks
- 3. Significance of Data Preparation
- 4. 什么是 data cleaning
- 5. 如何 handle missing data
- 6. 什么是 feature
- 7. 为什么需要 Feature selection
- 8. Feature Selection Techniques 有哪些
- 9. 具体阐述什么是 Data Transform
- 10. Data Transform 的 process 有哪些
- 11. Data Transformation Techniques 有哪些
- 12. Data cleaning 和 data transformation 的对比
- 13. 什么是 Feature Engineering
- 14. Feature Engineering 的作用
- 15. Feature Engineering Techniques 有哪些
- 16. Problem with many input variables 有哪些
- 17. Dimensionality Reduction Methods 有哪些
- 18. 什么是 Principal Component Analysis (PCA)
- 19. 什么是 Linear Discriminant Analysis (LDA)

Supervised Learning

- 1. 使用 Supervised learning process 的算法有哪些
- 2. K-Nearest Neighbors 算法的 K 代表什么
- 3. K-Nearest Neighbors 算法的工作流程
- 4. 如何选取 KNN 的 K 值
- 5. 计算距离的四种方法
- 6. KNN 的常见 examples 有哪些
- 7. Support Vector Machine 算法的名称由来
- 8. Support Vector Machine 是如何工作的
- 9. 如何定义 decision boundary
- 10. SVM 的类别
- 11. Non-linear SVM 的 general idea
- 12. Kernal function 的作用以及一些常见的 Kernels
- 13. Multi-class SVM 有哪些方法
- 14. 什么是 Primal Formulation in SVM
- 15. 什么是 Dual Formulation in SVM

Regression Analysis & Naive Bayes

- 1. 如何定义 Regression analysis
- 2. Regression analysis 的作用是什么
- 3. Regression models 的 Applications 有哪些
- 4. Regression on Analysis 的分类
- 5. Linear Regression 的 dependent variable, independent variable 和 regression line 的特点
- 6. Linear regression 的目的, 什么是 best fit line
- 7. Linear regression 的数学表达
- 8. Linear regression 假设 dependent 和 independent variable 的关系为什么
- 9. 什么是 Polynomial regression
- 10. Polynomial regression 的数学表达
- 11. Linear regression 和 Polynomial regression 的关系
- 12. 给出一个 Linear regression 表达不准确而使用 Polynomial regression 的示例
- 13. Ridge Regression 的作用
- 14. Ridge Regression 的数学表达
- 15. LASSO Regression 的作用
- 16. LASSO Regression 与 Ridge Regression 的对比

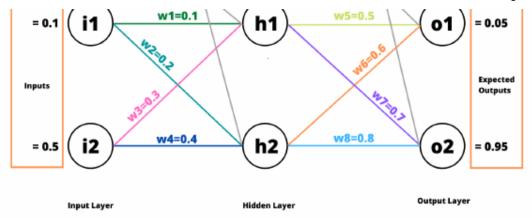
instant-markdown-d http://localhost:8090/

- 17. LASSO Regression 的数学表达
- 18. 什么是 Prior Probability
- 19. 什么是 Posterior Probability
- 20. Prior vs Posterior Probability
- 21. 什么是 Naive Bayes algorithm
- 22. 什么是 Naive Bayes Classifier
- 23. 举出一些 Naive Bayes Algorithm 的示例
- 24. Naive Bayes Algorithm 中 Naive 的含义
- 25. Naive Bayes Algorithm 中 Bayes 的含义
- 26. Bayes'Rule 的定义
- 27. Advantages of Naïve Bayes
- 28. Disadvantages of Naïve Bayes
- 29. Naive Bayes 的 Applications

Deep Learning & Neural Network

- 1. Deep learning 的定义
- 2. Artificial Intelligence 和 Machine Learning, Deep Learning 的关系
- 3. 为什么 DL has only recently become useful
- 4. DL 的应用
- 5. 什么是 Artificial Neuron
- 6. Artificial Neuron 有哪些组成
- 7. 什么是 Perceptron, 其组成包括什么
- 8. Perceptron 的 Activation Function 的作用
- 9. Perceptron 中常用的 activation function 有哪些
- 10. Perceptron 的 Output 是什么
- 11. Neural network 的分类有哪些
- 12. Neural network 的定义
- 13. Neural network 名称和结构的由来
- 14. Neural network 的结构
- 15. Feedforward Network 的特点
- 16. Decision Boundary 和 hidden layers 的关系
- 17. 如何选取 hidden layers 的层数
- 18. 数据在 node 间流动的示例, 写出 output

b1=0.25 b2=0.35



- 19. Multi-Class Output 的特点
- 20. Softmax activation function 的式子是什么
- 21. Sigmoid function (logistic activation function) 的表达式和特点
- 22. Tangent hyperbolic function 的表达式和特点
- 23. 什么是 gradient vanish problem
- 24. ReLU (Rectified Linear Unit) 的作用, 表达式及特点
- 25. Dataset 分为哪些类型
- 26. Validation Dataset 和 Test Dataset 的区别
- 27. 什么是 underfitting, 什么是 overfitting
- 28. Tensor 的定义
- 29. 什么是 Gradient Descent
- 30. 什么是 Learning rate
- 31. 什么是 Backpropagation
- 32. Backpropagation 的工作流程
- 33. Backpropagation Algorithm
- 34. 什么是 Convolutional Neural Networks (CNNs)
- 35. Convolutional Neural Networks 的 earlier layer 和 later layers 的作用
- 36. CNN 的结构
- 37. Convolutional Neural Networks 的应用场景
- 38. CNN 的优点是什么
- 39. CNN 的缺点是什么
- 40. Convolutional Neural Network 计算 convolution of an image 的示例
- 41. 什么是 Recurrent Neural Network (RNN)
- 42. Recurrent Neural Network 的应用
- 43. Recurrent Neural Network 的优点
- 44. Recurrent Neural Network 的缺点
- 45. 什么是 Sequence to Sequence Models (StS Models)
- 46. Sequence to Sequence Models 的应用
- 47. 什么是 Long Short-Term Memory (LSTM)

instant-markdown-d http://localhost:8090/

- 48. LSTM 如何判断 which output should be used or forgotten
- 49. LSTM 的应用
- 50. Gated Recurrent Unit 的作用
- 51. Graph Convolutional Network

Fundamental Optimization

Concepts

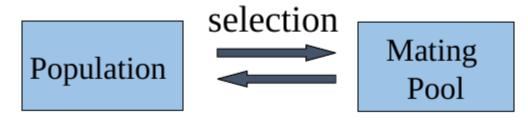
of

- 1. Optimization problem 的目的是什么, 可以分为什么类别
- 2. 什么是 Objective function
- 3. 一个 optimization problem 有哪三个 elements
- 4. Decision variables, Objective function 以及 Constraints 的示例
- 5. Formulation of TSP (Traveling Salesman Problem)
- 6. Formulation of Quadratic Assignment Problem (QAP)
- 7. Formulation of Continuous Optimization Problem (变量和目标函数是连续的)
- 8. Bi-Objective Continuous Optimization Problem 示例
- 9. Multi-objective optimization problem
- 10. 什么是 dominant solution
- 11. 什么是 Pareto front
- 12. 什么是 Pareto-Optimal Solution
- 13. 什么是 Pareto Set(PS), Pareto-Optimal Front(PF), 以及两者的关系
- 14. 什么是 feasible solution 和 infeasible solution
- 15. 什么是 Neighborhood of x
- 16. 定义 global optimal solution 和 local optimal solution
- 17. Global optimal solution 和 local optimal solution 的关系
- 18. Global optimization 和 local optimization 的 aim 分别是什么
- 19. 什么是 unimodal and multimodal optimization problems
- 20. Procedures to formulate an optimization problem 为什么
- 21. 什么是 Decision variables
- 22. 什么是 Search Space
- 23. 什么是 Antenna
- 24. Dipole antenna
- 25. 什么是 Return loss
- 26. 一个将 design problem formulated into an optimization problem 的示例
- 27. 什么是 antenna array

- 29. 什么是 Inequality Constraints
- 30. Formulate radar signal processing into an objtimization problem (题目在 ppt 里, 这里感觉看看就好, 不列出来)
- 31. Formulate Network slicing into an optimization problem (题目在 ppt 里, 这里感觉看看就好, 不列出来)

Genetic Algorithm

- 1. Genetic Algorithms 的作用
- 2. Genetic Algorithms 处理 optimization problems 的好处
- 3. Evolution 中的四个重要概念: Population, selection (survival of the fittest), crossover, 和 mutation 的定义分别是什么
- 4. Evolution 中的概念和 Optimization problem 中概念的替换
- 5. GA的 workflow 是什么
- 6. 如何用数学语言表述 initialization, selection, crossover 以及 mutation
- 7. GA 中的 individual 如何表示
- 8. 在选择 GAs 的 initial population 时需要注意什么
- 9. 什么是 mating pool
- 10. 什么是 fitness function
- 11. Selection 的作用
- 12. 常见的 selection schemes 有哪些
- 13. Proportional selection 如何起作用, 用数学语言表述
- 14. Roulette Wheel 如何起作用, 用数学语言表达
- 15. Proportional selection 的缺点
- 16. Fitness scaling 的原则以及如何 scaling
- 17. 什么是 Rank based selection
- 18. 什么是 Tournament selection
- 19. 如果只进行 selection, 最终的结果是什么:



- 20. 如何定义 GAs 中的 crossover 和 mutation, 进行这两步的目的是什么
- 21. Simple (One-Point) Crossover 如何进行的

http://localhost:8090/

- 22. K-Point Crossover 如何进行的
- 23. 什么是 Crossover rate, 其有什么作用
- 24. Crossover 的作用
- 25. 什么是 Premature Convergence
- 26. Mutation 的作用
- 27. GA的 stopping condition 的作用
- 28. 常见的 stopping condition 有哪些
- 29. Crossover, mutation 对 diversity 和 fitness 的影响
- 30. Selection 对 diversity 和 fitness 的影响
- 31. GAs 的 advantages
- 32. GAs 的 disadvantages
- 33. 什么是 Mathmatical benchmark problems
- 34. 用 GAs 解决工程问题的一个示例

The Evolutionary Behavioral Study

Algorithm

- 1. Polulation diversity 和 standard deviation 的关系
- 2. Population diversity trend features
- 3. 造成 Premature convergence 的原因, 如何避免
- 4. Population diversity 与 converge 的速度的关系
- 5. Rastrigin function 的内容, 其有什么特点
- 6. Sphere function 的内容, 其有什么特点
- 7. Criteria to determine when to stop GA
- 8. 什么是 Max Stall Time
- 9. 什么是 Max Stall Generations
- 10. 如何设置 Search range
- 11. 设置 initial population range 的作用
- 12. 如何选取 initial population range
- 13. 设置 population size 的作用
- 14. 如何选取 population size
- 15. 如何选取 crossover rate

Constrained Optimization

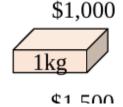
- 1. 什么是 Constrained Optimization
- 2. 当得到多个解时, How to rank the solutions
- 3. 什么是 constraint violation, 如何利用 constraint violation 来判断一个 solution 的好坏
- 4. 什么是 Penalty function, 其作用是什么
- 5. 如何用 Penalty function 处理 maximum 的问题
- 6. 如何 determine the penalty coefficient

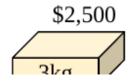
Multiobjective Optimization

- 1. 什么是 Multiobjective Optimization
- 2. Evolationary algorithm 和 genetic algorithm 的关系
- 3. Multiobjective evolutionary algorithms 的目的是什么
- 4. Pareto optimal solutions 的分布与其准确性的关系
- 5. MOEA 有哪些变种
- 6. MOEA/D 分为那几步
- 7. Decomposition 和 collaboration 在 MOEA (Multiobjective evolutionary algorithms) 中 的概念
- 8. MOEA 有哪些 decomposition 的方法
- 9. Weighted sum approach 如何起作用的
- 10. Tchebycheff approach 如何起作用的
- 11. MOEA 的 collaborate 的方法
- 12. Multiobjective Evolationary Algorithm 的步骤

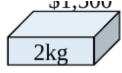
Combinatorial Optimization

- 1. 什么是 Combinatorial Optimization
- 2. Combinatorial Optimization 的 Decision variables 与 Real-value Optimization 的区别
- 3. Combinatorial Optimization 的 Objectives 与 Real-value Optimization 的区别
- 4. 什么是 0-1 combinatorial optimization problems
- 5. Binary encoding for knapsack problem

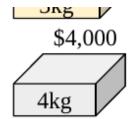


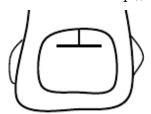












让背包在限定重量范围(如 7kg)内装载的价值最大.

- 6. GA for TSP, 如何 encoding, selection, crossover 以及 mutation
 - $1 = \{1, 1\}$
 - $2 = \{1, 2\}$
 - 3 = {3, 4}
 - $4 = \{4, 2\}$
 - $5 = \{5, 6\}$
 - $6 = \{6, 3\}$
 - 7 = {7, 5}

