

hill climbing method

不断找邻域中的最优解, 然后用邻域的解来替代, 直到邻域中没有最优解.

Quadratic Assignment Problem

将若干设施分配到若干位置, 使得设施之间的“代价”或“距离”最小化 (代价等于流量乘以距离)

Proportional selection is stronger than tournament selection

不一样的策略

卷积输出大小

$$W_{out} = \left\lfloor \frac{W_{in} + 2P - K}{S} \right\rfloor + 1$$
$$H_{out} = \left\lfloor \frac{H_{in} + 2P - K}{S} \right\rfloor + 1$$

其中:

- W_{in} : 输入特征图的宽度
- H_{in} : 输入特征图的高度
- K : 卷积核的大小 (kernel size) , 通常是正方形 $K \times K$
- P : 填充 (padding) 的大小
- S : 步幅 (stride) 的大小
- $\lfloor x \rfloor$: 表示向下取整 (floor operation)

