

「応募作品情報」記入用紙【2022年用】

■以下に応募作品の概要をご記入ください。作品紹介コメントは別紙にご記入の上、お送りいただくことも可能です。別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募作品名」をご記入ください。

フリガナ スシファイター			<input checked="" type="checkbox"/> PC <input checked="" type="checkbox"/> Xbox 360コントローラー使用
応募 作品名	寿司ファイター	プラットフォーム	

＜作品紹介コメント＞

寿司ファイターは4人対戦アクションゲームです。

プレイヤーキャラクターはサーモン、マグロ、たまご、えびの4種類です。

プレイヤーはパンチ→パンチ→キックの三連攻撃、醤油の弾(遠隔攻撃)、掴み攻撃の3種類の攻撃手段とガードを使って対戦します。

出来る限り引き分けが起こらないよう攻撃を当てる度に加点するようにしたことで、HPが同じであっても勝者が出来るように工夫しました。

カメラは4人が端にいても余裕をもって見られるような画角に設定しており、倒れるアニメーションが終わったらパッと切替わるようにしました。

今回の募集テーマである「感触」は、寿司同士が殴り合ったときの米が飛ぶエフェクトで表現しています。

テーマをエフェクトで表現する為、エフェクトには拘りました。