

Nama: Radja Surya Pratama

Mata Pelajaran : Mobile Programming

Kelas: 06TPLE010

Dosen : Ade Putra Prima Suhendri, S.kom, M.kom

NIM: 181011400861

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming?

> Mobile programming adalah proses pembuatan aplikasi untuk perangkat mobile baik aplikasi yang bersifat offline maupun online

2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)?

> User interface adalah bagian visual dari website, aplikasi software atau device hardware yang memastikan bagaimana seorang user berinteraksi dengan aplikasi atau website tersebut serta bagaimana informasi ditampilkan di layarnya. User interface sendiri menggabungkan konsep desain visual, desain interaksi, dan infrastruktur informasi. Tujuan dari user interface adalah untuk meningkatkan usability dan tentunya user experience

3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya!

> *Application Programming Interface* atau API adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari API adalah untuk sebagai perantara yang menghubungkan aplikasi berbeda, baik dari platform yang sama maupun lintas platform

berfungsi :

- Membantu beban kerja dari server
- Mengembangkan aplikasi lebih cepat dan efektif
- Menciptakan aplikasi yang bersifat fungsional

4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming?

>

Aplikasi **native** adalah aplikasi yang dibangun dengan bahasa pemrograman yang spesifik untuk platform tertentu. Contoh populernya yakni penggunaan bahasa pemrograman Objective-C atau Swift untuk platform iOS (Apple). Adapun platform Android yang menggunakan bahasa pemrograman Java.

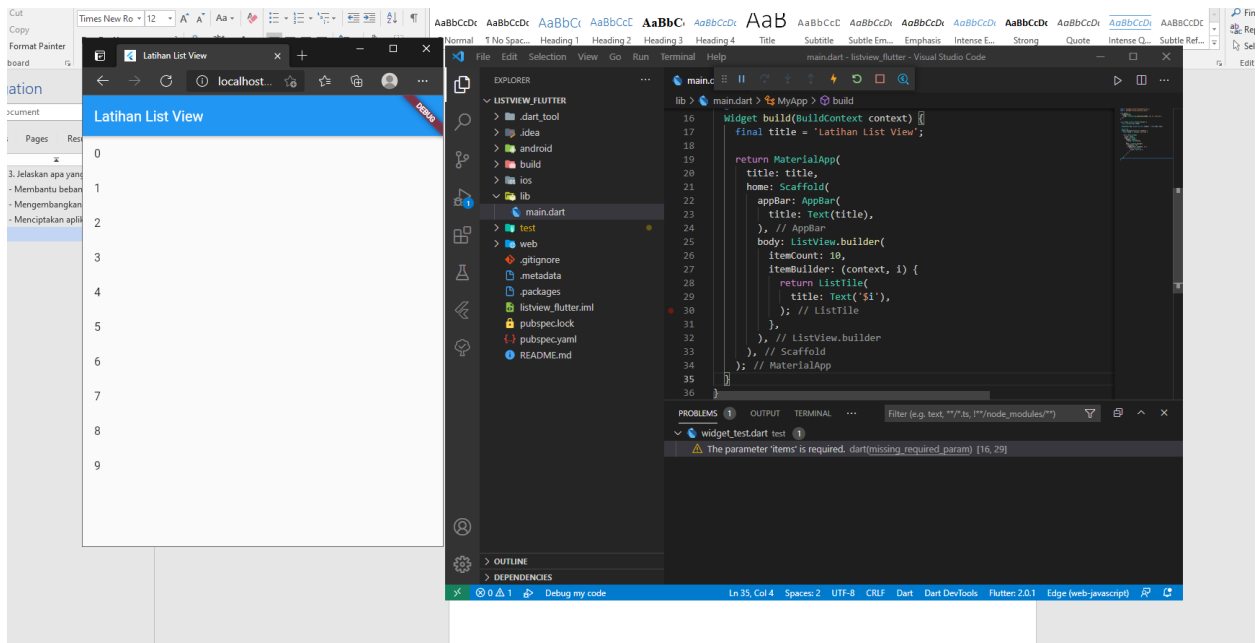
Aplikasi hybrid adalah aplikasi web yang ditransformasikan menjadi kode native pada platform seperti iOS atau Android.

5. Jelaskan apa fungsi github!

> **GitHub**, Inc. **GitHub** adalah layanan hos web bersama untuk proyek pengembangan perangkat lunak yang menggunakan sistem kendali versi **Git** dan layanan hosting internet. ... Hal ini banyak digunakan untuk kode komputer.

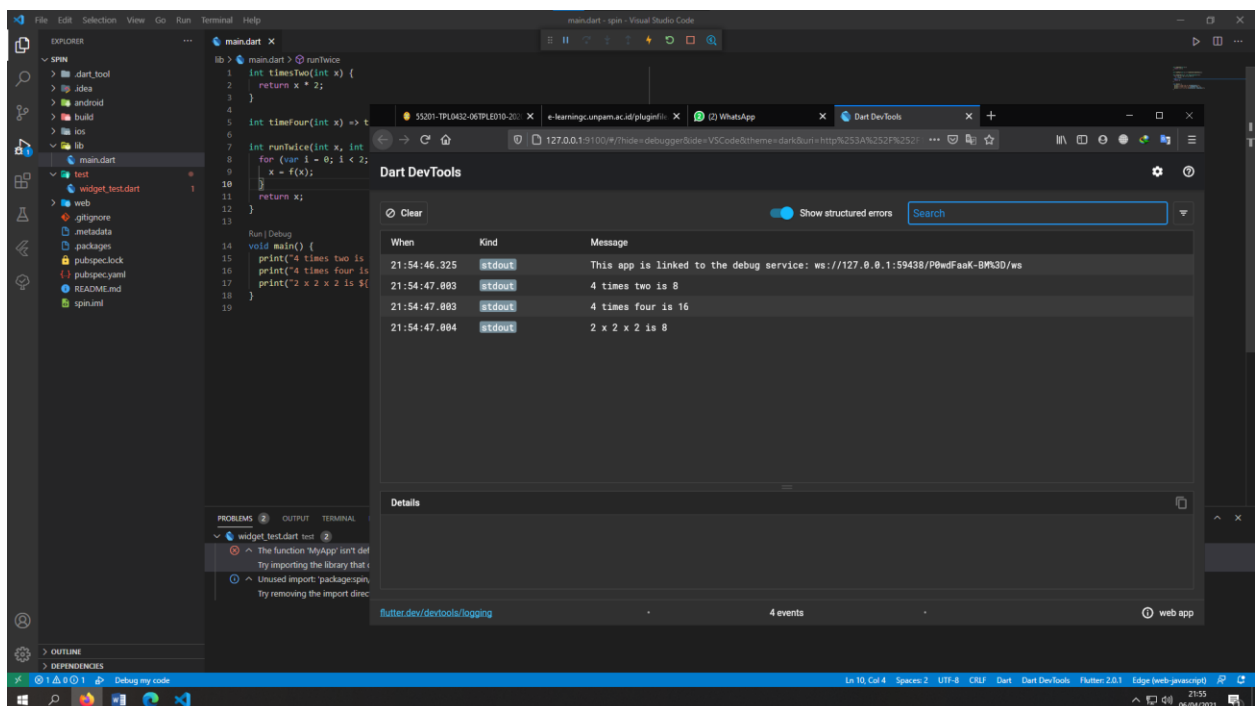
6. Out put dari gambar tersebut adalah

```
body: ListView.builder(  
    itemCount: 10,  
    itemBuilder: (context, i) {  
        return ListTile(  
            title: Text('$i'),  
        );  
    },  
),  
),  
);  
}
```



Hanya membuat sepuluh baris dari column tersebut

7.



8. Tuliskan sintak cara parsing JSON pada flutter !

```
class _HomeState extends State<Home> {  
  List<UsersDetail> _list = [];  
  var loading = false;  
  Future<Null> _fetchData() async {  
    setState(() {  
      loading = true;  
    });  
    final response =  
      get("https://jsonplaceholder.typicode.com/users");  
    if (response.statusCode == 200) {  
      final data = jsonDecode(response.body);  
      setState(() {  
        for (Map i in data) {  
          _list.add(UsersDetail.fromJson(i));  
        }  
        loading = false;  
      });  
    }  
  }  
}
```