

# PRISM

for your monochrome

#### האתגר האלגוריתמי

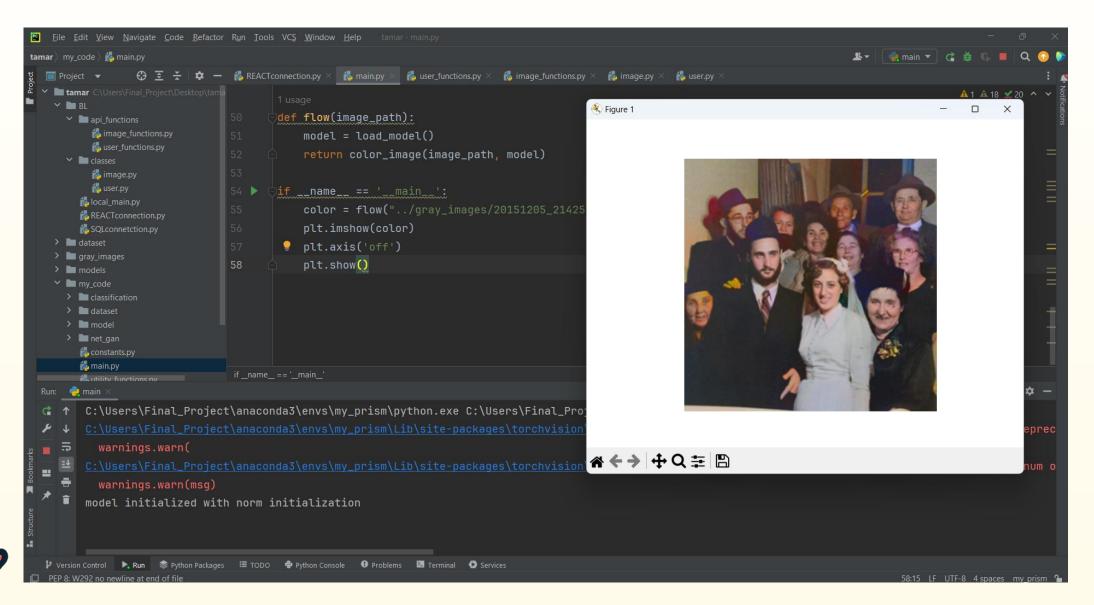
### צביעת תמונות בשחור ולבן - לצבעוניות







#### הדגמה





## VGG VS. GAN



#### VGG

מסווג את האובייקטים ולומד את הקשר בין צורה לצבע

פשוט לפיתוח צריכת עיבוד נמוכה

לא מצליח להפיק תוצאות אמינות מספיק



#### **GAN**

מורכב משתי רשתות – מחולל ומאפיין, המתחרות במשחק סכום אפס, ומתקנות אחת את השנייה, עד לקבלת תוצאה מספקת.

מפיק תוצאות מצוינות – אמינות, מגוונות ואחידות.

מורכב יותר לפיתוח צריכת עיבוד גבוהה



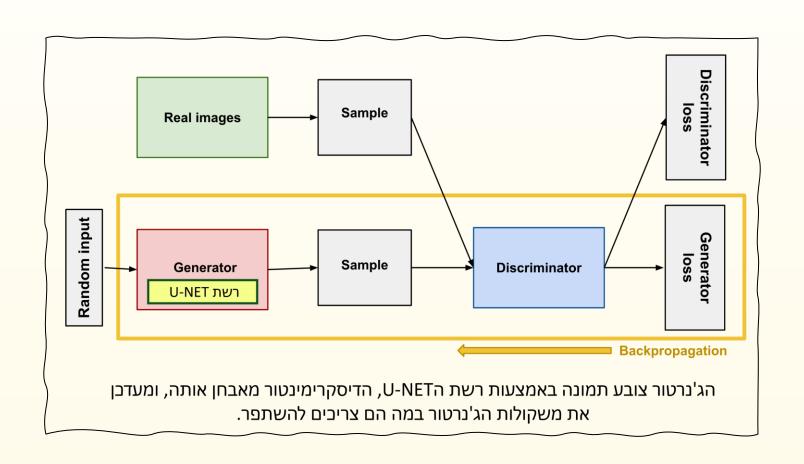
#### C-GAN

conditional generative adversarial networks



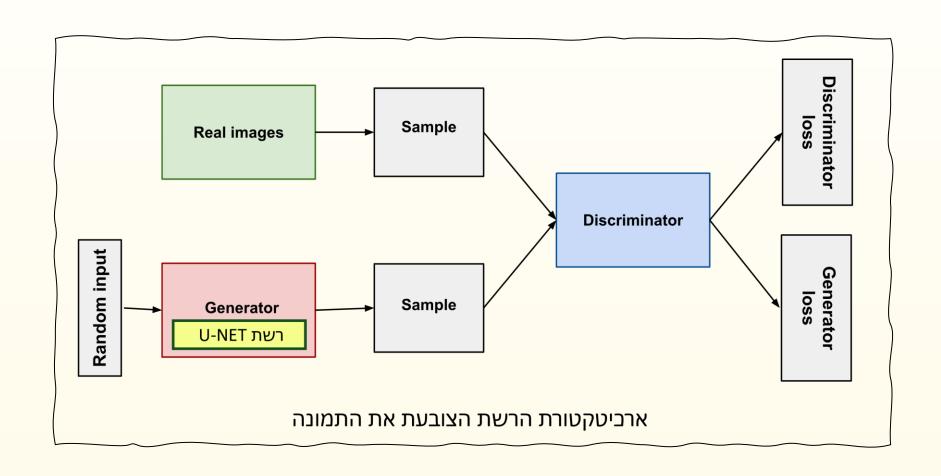
### שבנה המודל

#### רשת GAN מותנית ובתוכה רשת U-net הנעזרת בתוויות





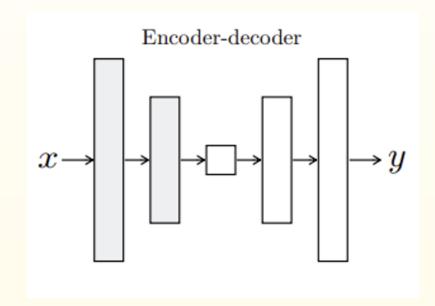
## Generator

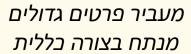


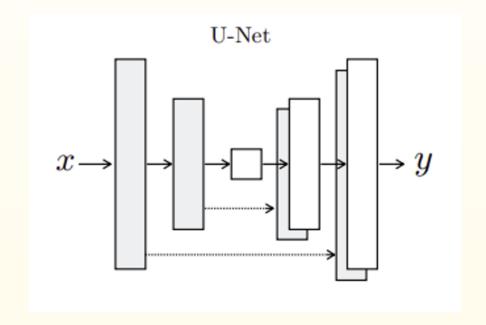


## רטור - Pix2pix

#### :מקודד-מפענח **VS**. Unet





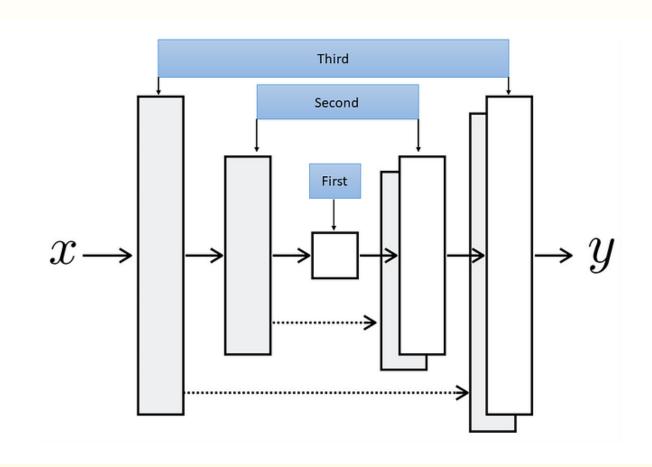


מעביר פיקסל לפיקסל מנתח מדויק יותר



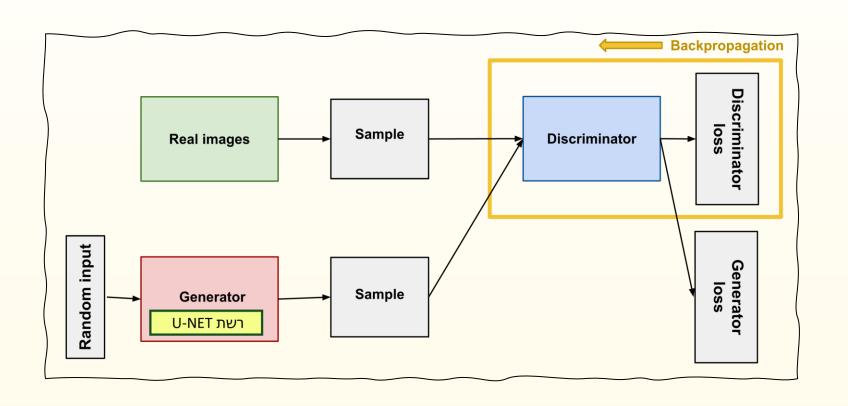
#### Unet - a mwa muaa

רשת ה Unet שדרת ה ResNet18





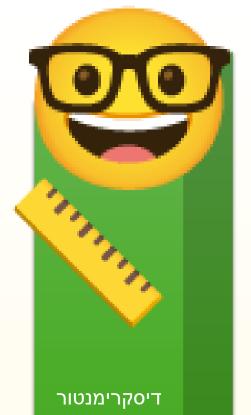
## Patch Discriminator







משחק סכום ה - 0 התחרותי של הג'נרטור והדיסקרימנטור



#### חלחול לאחור של הדיסקרימנטור

fake\_image הגנרטור חוזה תמונה ומוציא פרדיקציה בשם

fake\_preds הדיסקרימנטור מנסה לחזות האם היא אמיתית ומוציא את תחזיתו בשם

fake\_preds הדיסקרימנטור מחשב את פונקצית המחיר ע"פ

הדיסקרימנטור מקבל תמונה מקורית - ומנסה לחזות האם היא אמיתית ומוציא את תחזיתו real\_preds בשם

real \_preds הדיסקרימנטור מחשב את פונקצית המחיר ע"פ

ומכוונן לעצמו את fake\_preds לreal \_preds ומכוונן לעצמו את משקרימנטור מחשב את הממוצע בין



ג'נרטור

#### חלחול לאחור של הדיסקרימנטור

$$\mathcal{L}_{cGAN}(G, D) = \mathbb{E}_{x,y}[\log D(x, y)] + \\ \mathbb{E}_{x,z}[\log(1 - D(x, G(x, z)))]$$





#### חלחול לאחור של הג'נרטור

fake\_image הגנרטור חוזה תמונה ומוציא פרדיקציה בשם

fake\_preds הדיסקרימנטור מנסה לחזות האם היא אמיתית ומוציא את תחזיתו בשם

- שהורה לו הדיסקרימנטור fake\_preds הג'נרטור מחשב את פונקצית המחיר ע"פ loss\_G\_GAN + loss\_G\_L1 בפונקציות

הג'נרטור מבצע חלחול אחורה לאיפטום המשקולות, ומעדכן את משקולותיו



ג'נרטור

#### חלחול לאחור של הג'נרטור

$$\mathcal{L}_{L1}(G) = \mathbb{E}_{x,y,z}[||y - G(x,z)||_1]$$



#### מגימון השיאה קוסב – חתוים בוטה חוטחם האימון

$$G^* = \arg\min_{G} \max_{D} \mathcal{L}_{cGAN}(G, D) + \lambda \mathcal{L}_{L1}(G)$$



### אתגרי ארכיטקטורה ודאטה

חקר מורכב והחלטות ארכיטקטורה.

שינוי מCNN ל - GAN, וחקר מחודש.

חיפוש דאטה וכתיבת סקריפט להמרתה לשחור לבן

פתרון בעיית האינדקסים.



### אתגרי אימון

colab והתממשקות עם google cloud) העלאת דאטה-סט בגודל 25 ג'יגה ו - Kaggle.

אימון כבד.

