

PRISM

for your monochrome

האתגר האלגוריתמי

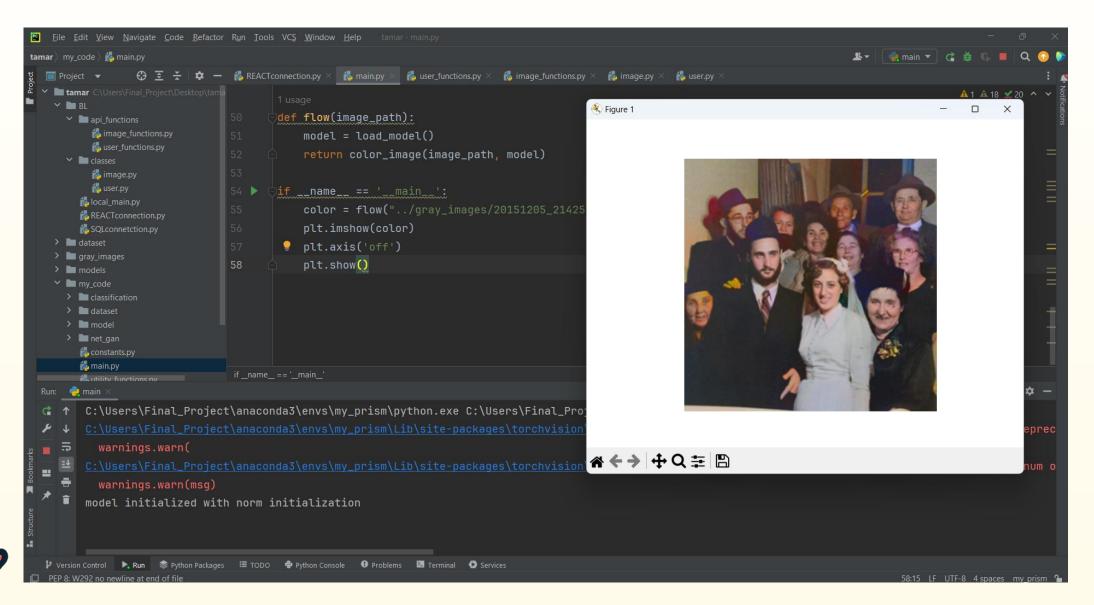
צביעת תמונות בשחור ולבן - לצבעוניות







הדגמה





VGG VS. GAN



VGG

מסווג את האובייקטים ולומד את הקשר בין צורה לצבע

פשוט לפיתוח צריכת עיבוד נמוכה

לא מצליח להפיק תוצאות אמינות מספיק



GAN

מורכב משתי רשתות – מחולל ומאפיין, המתחרות במשחק סכום אפס, ומתקנות אחת את השנייה, עד לקבלת תוצאה מספקת.

מפיק תוצאות מצוינות – אמינות, מגוונות ואחידות.

מורכב יותר לפיתוח צריכת עיבוד גבוהה



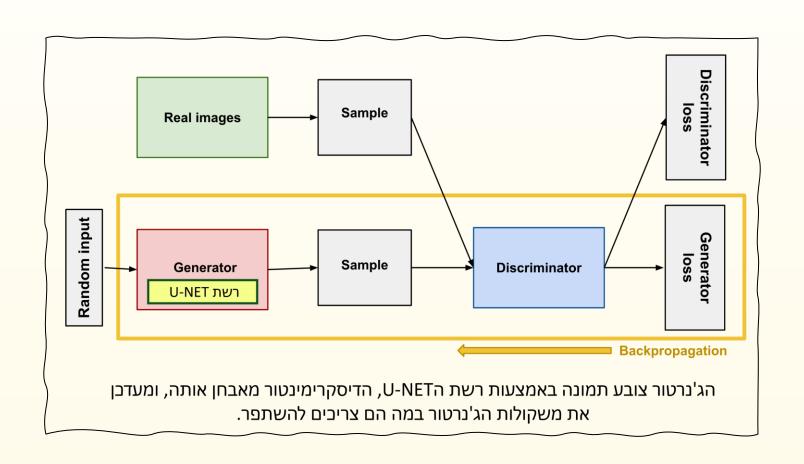
C-GAN

conditional generative adversarial networks



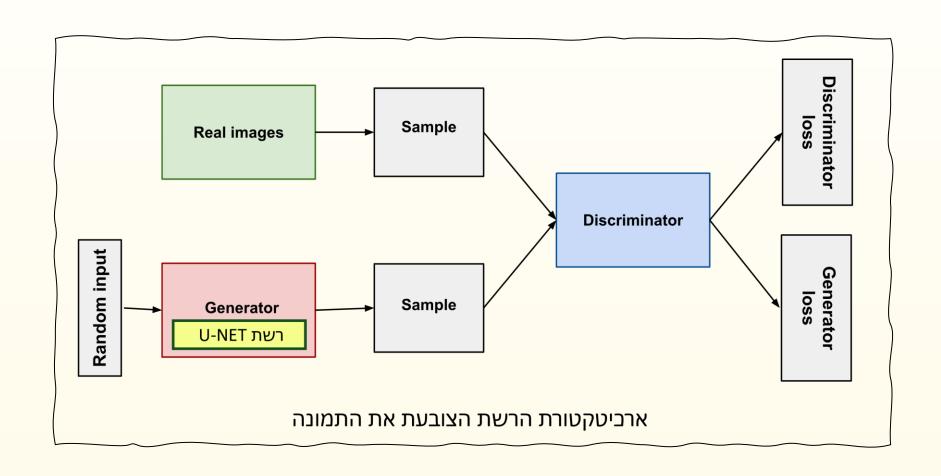
שבנה המודל

רשת GAN מותנית ובתוכה רשת U-net הנעזרת בתוויות





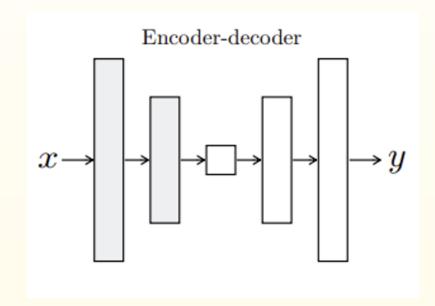
Generator

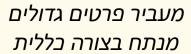


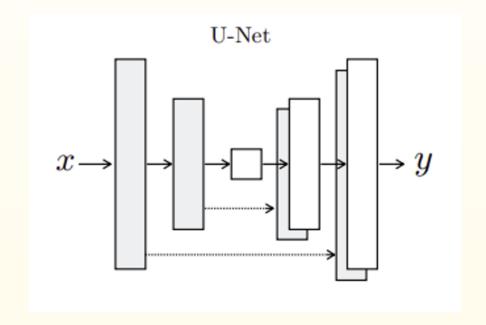


רטור - Pix2pix

:מקודד-מפענח **VS**. Unet





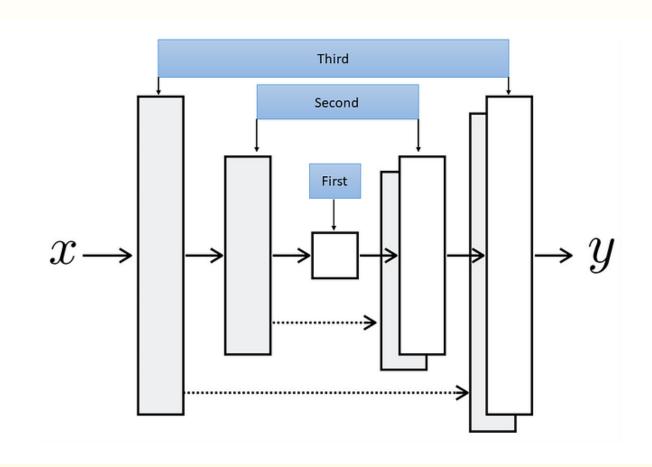


מעביר פיקסל לפיקסל מנתח מדויק יותר



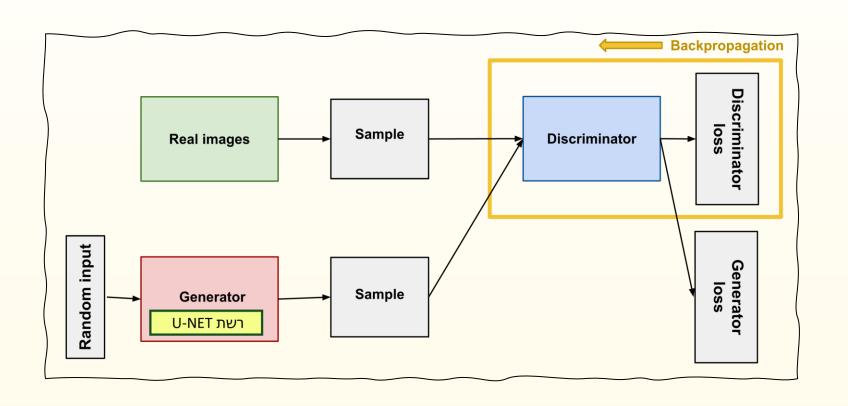
Unet - a mwa muaa

רשת ה Unet שדרת ה ResNet18





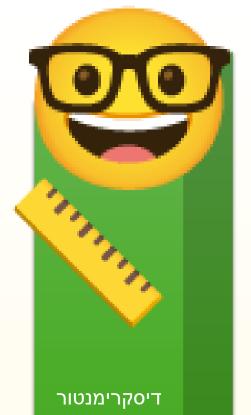
Patch Discriminator







משחק סכום ה - 0 התחרותי של הג'נרטור והדיסקרימנטור



חלחול לאחור של הדיסקרימנטור

fake_image הגנרטור חוזה תמונה ומוציא פרדיקציה בשם

fake_preds הדיסקרימנטור מנסה לחזות האם היא אמיתית ומוציא את תחזיתו בשם

fake_preds הדיסקרימנטור מחשב את פונקצית המחיר ע"פ

הדיסקרימנטור מקבל תמונה מקורית - ומנסה לחזות האם היא אמיתית ומוציא את תחזיתו real_preds בשם

real _preds הדיסקרימנטור מחשב את פונקצית המחיר ע"פ

ומכוונן לעצמו את fake_preds לreal _preds ומכוונן לעצמו את משקרימנטור מחשב את הממוצע בין



ג'נרטור

חלחול לאחור של הדיסקרימנטור

$$\mathcal{L}_{cGAN}(G, D) = \mathbb{E}_{x,y}[\log D(x, y)] + \\ \mathbb{E}_{x,z}[\log(1 - D(x, G(x, z)))]$$





חלחול לאחור של הג'נרטור

fake_image הגנרטור חוזה תמונה ומוציא פרדיקציה בשם

fake_preds הדיסקרימנטור מנסה לחזות האם היא אמיתית ומוציא את תחזיתו בשם

- שהורה לו הדיסקרימנטור fake_preds הג'נרטור מחשב את פונקצית המחיר ע"פ loss_G_GAN + loss_G_L1 בפונקציות

הג'נרטור מבצע חלחול אחורה לאיפטום המשקולות, ומעדכן את משקולותיו



ג'נרטור

חלחול לאחור של הג'נרטור

$$\mathcal{L}_{L1}(G) = \mathbb{E}_{x,y,z}[||y - G(x,z)||_1]$$



מגימון השיאה קוסב – חתוים בוטה חוטחם האימון

$$G^* = \arg\min_{G} \max_{D} \mathcal{L}_{cGAN}(G, D) + \lambda \mathcal{L}_{L1}(G)$$



אתגרי ארכיטקטורה ודאטה

חקר מורכב והחלטות ארכיטקטורה.

שינוי מVGG ל - GAN, וחקר מחודש.

חיפוש דאטה וכתיבת סקריפט להמרתה לשחור לבן



אתגרי אימון

colab והתממשקות עם google cloud) העלאת דאטה-סט בגודל 25 ג'יגה ו - Kaggle.

אימון כבד.

