

Projekt Teil 1: Entwicklung eines Prototyps

Bei diesem Aufgabenblatt entwerfen Sie als Projektgruppe einen Papierprototyp für das von Ihnen gewählte Projekt.

Bearbeitungshinweise:

- Ihre Webseite soll am Ende insgesamt 8 ± 2 Seiten umfassen¹. Sie dürfen für Ihr Projekt auch Download-Material (wie beispielsweise Flyer, Plakat, Einladung, ...) mit L^AT_EX erstellen, dies wird jeweils als eine Projektseite gewertet.

Für den Papierprototypen müssen Sie den Inhalt *noch nicht* vollständig ausarbeiten, sie sollten sich jedoch überlegen, welchen Inhalt Sie konkret umsetzen wollen, um eine passende Menüstruktur erstellen zu können.

- Erstellen Sie die Dokumentation zu Ihrem Projekt ausschließlich mit L^AT_EX! Bei der Bewertung der Dokumentation werden auch Gestaltung und Sprachstil berücksichtigt².
- *Gestaltung* und *sichtbarer Aufwand* werden in die Bewertung mit einbezogen! Die maximale Punktzahl wird nur bei überdurchschnittlichen Leistungen vergeben.
- **Beachten Sie:** Die Aufgaben 1-3 müssen nicht stur in der gegebenen Reihenfolge abgearbeitet werden. Lösungen können bei der Bearbeitung der Gesamtaufgabe geändert und erweitert werden (iteratives Vorgehen).

Aufgabe 1: Projektbeschreibung

a) Überblick

Geben Sie einen kurzen Überblick über Ihre Projektidee. Beschreiben Sie, welchen Inhalt Sie darstellen wollen und an wen sich die Webseite richtet. Stellen Sie dabei klar, welche Zielsetzung die Webseite erfüllen soll.

b) Szenarien

Überlegen Sie sich mögliche Szenarien für Ihr Projekt und bedenken Sie dabei insbesondere welche Zielgruppen Ihre Webseite anspricht. Sie dürfen Ihre Ergebnisse aus Aufgabenblatt 2 verwenden, sollten aber auch noch weitere Szenarien in Betracht ziehen. Identifizieren Sie gemeinsam die **drei** wichtigsten Szenarien und beschreiben Sie diese jeweils kurz (3 Sätze sind ausreichend).

8 Punkte - Bearbeitung empfohlen bis 16.12.2016 - Abgabe: Als Aufgabe 1 in Dokumentation.pdf

¹etwa 3 Seiten mit Inhalt pro Teammitglied

²vgl. Vorlesung zu *Effective-Writing*

Aufgabe 2: Entwicklung einer Navigationsstruktur

Identifizieren Sie die benötigten Funktionalitäten / Inhalte Ihrer Webseite und benennen Sie diese mit einem sprechenden Oberbegriff. Sammeln Sie alle Punkte auf einer Liste.

Gruppieren Sie die Punkte, fassen Sie dazu ggf. Begriffe zusammen oder teilen sie diese weiter auf. Wählen Sie ein geeignetes Schema zur Organisation Ihrer Begriffe (vgl. Vorlesung, Abschnitt: *Need Modeling and Information Structure*). Entwickeln Sie auf dieser Basis eine geeignete Navigation für Ihre Webseite. Stellen Sie die Navigation grafisch dar und beschreiben Sie sie kurz. Führen Sie dabei auch auf, an welchen Stellen Querverweise sinnvoll eingefügt werden können.

5 Punkte - Bearbeitung empfohlen bis **16.12.2016** - Abgabe: *Grafische Darstellung der Navigation + Beschreibung als Aufgabe 2 in Dokumentation.pdf*

Aufgabe 3: Strukturierung der Nutzeroberfläche

Jedes Mitglied der Projektgruppe skizziert zwei verschiedene Grobentwürfe für den Papierprototypen. Die Entwürfe müssen nicht detailliert gezeichnet werden, sie sollen lediglich eine grobe Seitenaufteilung abbilden (vgl. Vorlesung, Abschnitt *Sketching*³):

- Wo befinden sich Navigationselemente?
- Wo wird der Inhalt platziert?
- Ideen und Bereiche für weitere Elemente auszeichnen
- Platzierung grafischer Elemente wie Logo, Banner etc.

Diskutieren Sie gemeinsam Vor- und Nachteile aller Entwürfe und listen Sie diese in der Dokumentation auf.

Entscheiden Sie sich aufgrund Ihrer Ergebnisse wie Sie Ihren gemeinsamen Papierprototypen umsetzen möchten. Sie können Ihre Ideen nach Belieben kombinieren. Berücksichtigen Sie die in der Vorlesung besprochenen Prinzipien im Bereich *Aesthetics* wie beispielsweise die Gestaltgesetze.

Halten Sie Ihre Diskussionsergebnisse, sowie weitere Entscheidungen/Änderungen aus dem iterativen Designprozess, in der Dokumentation fest, ehe Sie mit der Umsetzung des Papierprototyps beginnen.

7 Punkte - Bearbeitung empfohlen bis **16.12.2016** - Abgabe: *Fotos/Scans der Grobentwürfe; Vor- und Nachteile jeder Version; Planung Papierprototyp als Aufgabe 3 Dokumentation.pdf*

Aufgabe 4: Papierprototyp erstellen

Erstellen Sie aus den Ergebnissen der Aufgaben 1 bis 3 einen Papierprototypen (vgl. Vorlesung, Abschnitt *Prototyping*^{??}). Dieser muss so konzipiert werden, dass Sie jedes ihrer drei Szenarien vollständig daran testen können. Verwenden Sie Ihr Wissen aus der Vorlesung (*05-Aesthetics*) bei der Erstellung des Designs.

Einzelne Elemente (wie z.B. das Logo) dürfen Sie ausdrucken, der Großteil des Prototyps soll gezeichnet werden. Das Navigationsmenü und sonstige allgemeine Strukturen sollen in Ihrem Prototyp enthalten sein. Größere Textinhalte und Bilder können Sie im Papierprototypen an der vorgesehenen Stelle anskizzieren (Rahmen und inhaltliches Stichwort für Bilder; Überschrift(-en) und Unterüberschrift(-en); skizzierte Linien für längere Texte).

Achten Sie auf saubere Darstellung und Funktionsfähigkeit des Papierprototypen! Zeichnen Sie Konturen nach und grenzen Sie alle Bereiche deutlich voneinander ab. Überlegen Sie, welche Elemente Sie für das Testen der Szenarien am Papierprototypen benötigen und erstellen Sie entsprechendes Material (z.B. Änderung in der Navigationsleiste nach „Klick“ einer Testperson).

³Foliensatz Ideation & Prototyping

In den Übungsstunden wird Ihnen Material zur Verfügung gestellt, das Sie während der Stunde benutzen dürfen. Wer zuhause arbeiten möchte, muss sich eigenes Material besorgen.

Der Prototyp muss mittels Fotos (bzw. Scans) und entsprechenden Erklärungen dokumentiert werden, so dass der *Grundaufbau* und die *Funktionalität* verständlich sind. Gehen Sie dazu auch Ihre **3 Szenarien** durch und stellen Sie den Ablauf gut erkennbar als Fotostrecke dar. Zeigen Sie *alle verschiedenen Seiten*.

Die Bewertung dieser Aufgabe erfolgt ausschließlich aufgrund der Dokumentation, stellen Sie also sicher, dass Sie Ihren Prototypen vollständig beschreiben und möglichst gut darstellen.

Wenn Sie möchten, können Sie auch bereits die Texte für Ihre Webseite schreiben. Ihr Tutor gibt Ihnen eine Rückmeldung zu allen Texten/Inhalten, die Sie zusammen mit der Dokumentation Ihres Papierprototypen abgeben (bitte zusätzliche pdf-Dateien).

15 Punkte - Bearbeitung empfohlen bis **23.12.2016** - Abgabe: *Papierprototyp.pdf*

Die folgende Aufgabe ist als Präsenzaufgabe *nach den Weihnachtsferien* zu erledigen:

Aufgabe 5: Präsentation: Papierprototyp

Die bis hierhin erreichten Zwischenergebnisse des Projekts, insbesondere den fertigen Papierprototypen, stellt jede Projektgruppe nach den Weihnachtsferien (9.1.-20.1.2017) in den Übungsgruppen vor. Zeigen Sie in Ihrer Präsentation:

- Zusammenfassung der Vorbereitungsschritte (*Aufgaben 1-4*)
- den fertiggestellten und einsetzbaren Papierprototyp (*Aufgabe 5*)

Stellen Sie Ihre Arbeit als Team vor, teilen Sie die Präsentation unter allen Teammitgliedern auf.

Den **Termin für Ihre Präsentation** erhalten Sie von Ihrem/Ihrer Tutor/in. Bringen Sie Ihren Papierprototypen zum Präsentationstermin mit!

10 Punkte - Präsenzaufgabe im Zeitraum **9.1.-20.1.2017** - Abgabe: *Folien.pdf* (falls vorhanden) nach der Präsentation - spätestens bis **20.1.2017** in Moodle im Zusatzbereich 'Aufgabenblatt 3 → Präsentation'

Abgabe

Geben Sie alle Dateien, die Sie für dieses Übungsblatt erstellt haben im Moodle System ab. Packen Sie dazu die von Ihnen erstellten Fotos/Scans als **.jpg** oder **.png**, die Dokumentation als **.pdf**-Datei in ein (oder mehrere) **zip**-Archiv(e) und laden Sie dieses in Moodle hoch.

Geben Sie keine anderen Dateiformate ab!

Achten Sie darauf, die maximalen Dateigröße von **20 MB** nicht zu überschreiten. Skalieren Sie gegebenenfalls Ihre Bilder auf eine kleinere Gesamtgröße.

Insgesamt können insgesamt **45 Punkte** erreicht werden. Abgabefrist ist **23.12.2016, 12:00 Uhr**.