1. ***Снегулките ги прави да паќат одозгора па надоле. Кога ќе заврши паѓањето одново.***

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>Title</**title**>  
  
 <**style**>  
 */\* so ova se brishat snegulkite od vid \*/* **img** {  
 **width**: 150**px**;  
 **top**: -200**px**;  
 **position**: **absolute**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**img src="s1.png"**>  
 <**img src="s2.png"**>  
 <**img src="s3.png"**>  
 <**img src="s4.png"**>  
 <**img src="s5.png"**>  
 <**img src="s6.png"**>  
 <**script**>  
 **var *sliki*** = ***document***.getElementsByTagName(**'img'**)  
 *// od tuka pravime da pagjaat* **for**(**i**=0;**i**<***sliki***.**length**;**i**++)  
 {  
 *//postavi gi da se gore* ***sliki***[**i**].**style**.**top** = **'-200px'**;  
 *//da se na razlicno rastojanie* ***sliki***[**i**].**style**.**left** = ***Math***.random()\*1200+**"px"**;  
 *//sekogash koga ni treba dvizenje  
 // funkcija / na kolku sekundi / atribut na funkcija  
 setInterval*(*fail*, 10, ***sliki***[**i**])  
 }  
 *// funkcija koja se povikuva so set interval* **function** *fail*(slika)  
 {  
 *// zemi ja pozicijata i napravi i split i num za da se smeta za broj* **var** pos = *Number*(slika.**style**.**top**.split(**"px"**)[0]);  
 *//se postavuva nova vrednost za top na sekoja 1 sek* slika.**style**.**top** = pos+1+**'px'**;  
 */\* odkoga kje stasa do toj piksel neka pagjaato odnovo \*/* **if**(pos>1000)  
 {  
 slika.**style**.**top** = **'-200px'** }  
 }  
 </**script**>  
  
</**body**>  
</**html**>

1. ***Две инпут полиња, во едното вредности за бои во другото делимитер. Со клик на копче покажи див со таа боја. Со клик на диво избриши го дивот со бојата и името на бојата од инпут полето.***

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>Title</**title**>  
 <**style**>  
 **div** {  
 **margin-top**: 10**px**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**p**>Color</**p**><**input type="text" id="color" value="red,green,blue"**>  
 <**p**>Delimiter</**p**><**input type="text" id="delimiter" value=","**>  
 <**div**><**button onclick="***paint*()**"**>Draw</**button**></**div**>  
 <**div id="crtaj"**></**div**>  
 <**script**>  
 **function** *paint*() {  
 *// gi zema vrednostite od boja i delimiter* **var** boja=***document***.getElementById(**'color'**).**value**;  
 **var** del = ***document***.getElementById(**'delimiter'**).**value**;  
 **var** pa = ***document***.getElementById(**'crtaj'**);  
 *// pravi niza od boi po zapirka* boja = boja.split(del);  
 **for** (**i** = 0; **i** < boja.**length**; **i**++) {  
 *// pravi kvadratcinja so boite vneseni vo input poleto i pri klik go brishe samoto kvadratce* pa.**innerHTML** +=**"<div style='background-color:"** + boja[**i**] + **";width: 50px; height: 50px; display: inline-block' onclick='remove(this)'></div>"**;  
 }  
 }  
 *// za brishenje na kvadratceto* **function** *remove*(element)  
 {  
 *// gi zema site tekovni deca* **var** dete = element.**parentNode**.**children**;  
 *// go brishe divot od poleto* element.**parentNode**.removeChild(element);  
 *// za da ja izbrisheme vrednosta od input poleto* **new\_text** = **""** ;  
 **del** =***document***.getElementById(**'delimiter'**).**value**;  
 **for**(**i**=0;**i**<dete.**length**;**i**++)  
 {  
 *// gi vrti site deca sto ostanale vo divot po brishenje na edna boja* **new\_text**+= dete[**i**].**style**.**backgroundColor** + **del**;  
 }  
 *// smesti gi vrednostite vo input poleto* ***document***.getElementById(**'color'**).**value** = **new\_text**.substring(0, **new\_text**. **length**-1);  
 *// so delot posle sabstring ja brishe zapirkata po posleden div* }  
 </**script**>  
  
</**body**>  
</**html**>

1. ***Две копчиња што го движат квадратчето лево или десно. Големината, висината и ширината на квадратечот се земаат од јсон формат. И при клик на копче за лево треба да се излизга дивот лево, а при клик на копче за десно треба да се лизага десно и да доаѓаат нови дивови од лево или од десно.***

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>Title</**title**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**input type="button" value="<" onclick="***move*(**'<'**)**"**>  
 <**input type="button" value=">" onclick="***move*(**'>'**)**"**>  
 <**script**>  
 *//delot od koi citame podatoci JSON - DATA* **data** = **'[{"background-color":"red", "width":"100px", "height":"100px"}, {"background-color":"green", "width":"50px", "height":"100px"}, {"background-color":"blue", "width":"100px", "height":"50px"}]'**;  
 *//Gi parsiram so shto pravam objekt* **data** = ***JSON***.parse(**data**);  
 *// gledam do koj podatok sum* **index** = 0;  
 **animStart** = **false**;  
 *// kreirame eden div element* **var *newDiv*** = ***document***.createElement(**"div"**);  
 *// mu stavam nov atribut na divot* ***newDiv***[**'left'**] = 0;  
 *//i ja povikuvame funkcijata za data [0]  
 changeDiv*(**data**[0]);  
 *// na body delot go dodavame noviot div* ***document***.**body**.appendChild(***newDiv***);  
  
 **function** *changeDiv*(dataElem)  
 {  
 *//go krirame noviot div so vrednosti od data - json* ***newDiv***.**style**.**backgroundColor** = dataElem[**'background-color'**];  
 ***newDiv***.**style**.**width** = dataElem[**'width'**];  
 ***newDiv***.**style**.**height** = dataElem[**'height'**];  
 ***newDiv***.**style**.**position** = **'absolute'** }  
 *// i poviukvam funkcija za dvizenje na divot* **function** *move*(dir)  
 {  
 **if** (!**animStart**) {  
 **if** (dir == **'<'**)  
 *// ako e za levo animacijata vikni ja taa funkcija na sekoja 1 milisekunda* **inter** = *setInterval*(*animMoveLeft*, 10);  
 **if** (dir == **'>'**)  
 *// ako e za desno animacijata vikni ja taaa funkcija na sekoja 1 milisekunda* **inter** = *setInterval*(*animMoveRight*, 10);  
 }  
 }  
  
 *// za da se dvizi vo levo* **function** *animMoveLeft*()  
 {  
 **animStart** = **true**;  
 *// noviot atribut namali go za 5* ***newDiv***[**'left'**]-=5;  
 *// i dodaj go na stilot na newdiv* ***newDiv***.**style**.**left** = ***newDiv***[**'left'**]+**"px"**;  
 **if**(***newDiv***[**'left'**] < -150)  
 *// ako vekje ne e vidilv divot na stranata* {  
 *// indeksot zgolemi mu go za da go zeme sledniot element od data* **index**++;  
 *// ako se raboti za posledniot element od data* **if**(**index**>=**data**.**length**)  
 *// zemi ja vrednosta na prviot element* **index** = 0;  
 *// i povikaj ja funkcijata za promena na data so vrednosti  
 changeDiv*(**data**[**index**]);  
 *//odkoga kje ja promenish setiraj go noviot atribut na 1500 za da e levo* ***newDiv***[**'left'**] = 1500;  
 *// i stavi ja vrednosta na style na vekje postoeckiot newdiv* ***newDiv***.**style**.**left** = ***newDiv***[**'left'**]+**"px"**;  
 }  
 *//koga kje stasa do skros levo icisti go intervalot* **if**(***newDiv***[**'left'**] == 0) {  
 *clearInterval*(**inter**);  
 **animStart** = **false**;  
 }  
 }  
 *//za da se dvizi desno se vika na sekoj 10 sek* **function** *animMoveRight*()  
 {  
 **animStart** = **true**;  
 *// noviot atriubut dodavaj mu plus 5* ***newDiv***[**'left'**]+=5;  
 *// setiraj ja vrednosta na stariot na left* ***newDiv***.**style**.**left** = ***newDiv***[**'left'**]+**"px"**;  
 *// dokolku vekje izleguva od stranata* **if**(***newDiv***[**'left'**] > 1500)  
 {  
 *// zemi go sledniot element* **index**--;  
 *// proveri dali mozebi e prviot od nizata* **if**(**index** < 0)  
 *//ako e prviot zemi go posledniot* **index** = **data**.**length** - 1;  
 *//povikaj funkcija za promena na vrednostite   
 changeDiv*(**data**[**index**]);  
 *//novata vrednost na atributot postavi ja na -150* ***newDiv***[**'left'**] = -150;  
 *// i taa vrednost dodaj ja na stilot na atibutot* ***newDiv***.**style**.**left** = ***newDiv***[**'left'**]+**"px"**;  
 }  
  
 **if**(***newDiv***[**'left'**] == 0) {  
 *clearInterval*(**inter**);  
 **animStart** = **false**;  
 }  
 }  
 </**script**>  
</**body**>  
</**html**>

1. **Да се направи веб-страница со HTML елементи како на Слика 1. Веб-страницата овозможува додавање на текст во различна боја. Првите три input полиња служат да дефинираат боја и во нив треба да се внесуваат само цели броеви од 0 до 255. Потоа следат две radio копчиња преку кои се одредува каде се додава текстот и под нив повторно input поле во кое се внесува текстот што сакаме да го додадеме. Под ова поле се наоѓаат две копчиња избриши и додади. Под нив има еден div елемент кој на почетокот е празен. Ваша задача е да ги испрограмирате копчињата избриши и додади така што при кликнување на копчето додади во div елементот под копчињата ќе се додава елемент параграф кој во себе ќе го содржи текстот напишан во полето Текст обоен во бојата што се добива како комбинација од вредностите внесени во полињата за боја (RGB). Текстот се додава на почеток или на крај во зависност од тоа кое од radio копчињата е избрано. При секое додавање вредноста на Текст полето се брише да може да се внесе нова вредност (Слика 2, 3, 4). Со кликнување на копчето избриши се брише параграф од почеток или од крај во зависност кое од radio копчињата е избрано.**

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>Title</**title**>  
 <**style**>  
 **div** {  
 **margin**: 10**px**;  
 }  
 </**style**>  
</**head**>  
<**body**>  
 <**div**>Red:<**input type="number" id="red"**></**div**>  
 <**div**>Green:<**input type="number" id="green"**></**div**>  
 <**div**>Blue:<**input type="number" id="blue"**></**div**>  
 <**div**>  
 <**input id="start" type="radio"**>Start  
 <**input id="end" type="radio"**>End  
 </**div**>  
<**span**>Text:</**span**><**input type="text" id="text"**>  
</**body**>  
<**div**>  
 <**input type="button" value="Add" onclick="***addText*()**"**>  
 <**input type="button" value="Delete" onclick="***removeText*()**"**>  
</**div**>  
 <**p id="main"**></**p**>  
<**script**>  
 *// zemame vrednosti od html na elementite* **var *main*** = ***document***.getElementById(**"main"**);  
 **var *text*** = ***document***.getElementById(**"text"**);  
 **var *red*** = ***document***.getElementById(**"red"**);  
 **var *green*** = ***document***.getElementById(**"green"**);  
 **var *blue*** = ***document***.getElementById(**"blue"**);  
 *//so klik na kopcetot add treba da dodademe tekst* **function** *addText*()  
 {  
 *// kreirame element paragraf* **var** p = ***document***.createElement(**"p"**);  
 *// mu ja dodeluvam vrednsota od vlez* p.**textContent** = ***text***.**value**;  
 *//vrednostite shto gi zemem od red, green i blue gi pravime vo heksaformat* **var** color = **"#"**+*componentToHex*(*parseInt*(***red***.**value**))+*componentToHex*(*parseInt*(***green***.**value**))+*componentToHex*(*parseInt*(***blue***.**value**));  
 *//mu setiram atribut na noviot p element* p.setAttribute(**"style"**, **"color:"**+color+**";"**);  
 *//ako e selektirno kopceto za end dodavaj na kraj* **if**(***document***.getElementById(**"end"**).**checked**)  
 *// na voj nacin se dodava na krajot od p* ***main***.appendChild(p);  
  
 *// ako e selektirano kopceto za pocetok dodavaj na pocetok* **if**(***document***.getElementById(**"start"**).**checked**)  
 *// proveruvame dali ima deca* **if**(***main***.hasChildNodes())  
 *// dodavame pred prvoto dete vo listata* ***main***.insertBefore(p, ***main***.**firstChild**);  
 **else** *// ako nema deca se odnesuvame isto kako da sme dodale na kraj* ***main***.appendChild(p);  
   
 *// go cistime tekst poleto za vnes na novi vrednosti* ***text***.**value**=**""**;  
 }  
  
 *// koga kje go kliknam kopceto za brishenje* **function** *removeText*()  
 {  
 *//proveruvam dali e selektirano prvto ili poslednoto dete* **if**(***document***.getElementById(**"end"**).**checked**)  
 *//ako e slektirano end go remuvnuvam deteoto shto e posledno vo listata* ***main***.removeChild(***main***.**childNodes**[***main***.**childNodes**.**length**-1]);  
  
 **if**(***document***.getElementById(**"start"**).**checked**)  
 *// ako e selektirano prvoto deteo go brisheme deteto sho e prvo vo listata* ***main***.removeChild(***main***.**childNodes**[0]);  
 }  
  
 *// funkciaja za da napravime konvertiranje vo heksadecimalen format* **function** *componentToHex*(c) {  
 **var** hex = c.toString(16);  
 **return** hex.**length** == 1 ? **"0"** + hex : hex;  
 }  
  
  
</**script**>  
</**html**>