

Што претставува нашиот проект

- **Фудбалски меч центар**: веб апликација за прикажување на резултати од фудбалски натпревари (live, завршени, закажани)
- **Цел**: Live приказ на информации со опции за филтрирање и real-time ажурирање

Клучни функционалности

- 1. Приказ на:
- *Live* натпревари
- Finished натпревари
- Scheduled натпревари
- 2. Филтер по датум Filter by date: mm/dd/yyyy 🗖
- 3. Обележување на победници и нерешени резултати

All Matches

Live Matches

Finished Matches

Scheduled Matches



4. Real-time ажурирање на времето (на секунда)

Current time: 6/20/2025, 11:25:18 AM

Алатки кои ги користевме во нашиот проект

- 1. Ember.js Java script Framework
- 2. Ember CLI алатки за управување со Ember, Генерална структура
- 3. Handlers .hbs пишување на шаблони, условна логика {{#each this.model.matches as |match|}}
- 4. Ember-data за манипулација со податоци import Model, { attr } from '@ember-data/model';
- 5. Fetch API за HTTP повици до API

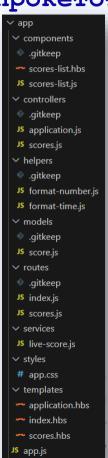
```
const response = await fetch(`http://localhost:3000/proxy/https://api.football-data.org/v4/matches?dateFrom=${today}&dateTo=${today}`)
```

6. Glimmer —render engine како што се @tracked и @action
@tracked currentTime = new Date().toLocaleString();
@tracked filterDate = null;
@tracked activeTab = 'all';

7. setInterval - за ажурирање на времето setInterval(this.updateTime, 1000);

8. CSS 3a styling

Структура на прокетот



index.html

✓ proxy-server
 > node_modules
 ≡ New Text Document.
 {} package-lock.json
 {} package.json
 JS proxy-server.js

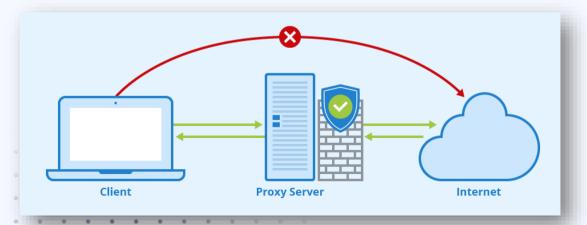
API повици

Проблем: безбедносна политика - CORS

 не дозволува клиентската апликација да праќа директно HTTP барање до API хостот

Решение:

• Се имплементира Proxy Server кој прима барања од клинетската апликација и ги препраќа кон надворешното API и ги враќа податоците назад кон клиентот



Изгледот на нашата Апликација

