

Complément au Cahier des Charges

Meryll ESSIG
Tamara ROCACHER

12 décembre 2015

Introduction

Dans le cadre de l'UE modélisation et programmation par objets 2, nous avons réalisé un projet, préalablement défini par un Cahier des Charges donné à titre de consigne.

Ce projet consiste en l'implémentation d'une application permettant de gérer les tâches à réaliser d'un utilisateur, sous forme de TODO List.

Ainsi, ce document établit les choix effectués lors de la réalisation de notre projet, dans le but de respecter au mieux les fonctionnalités attendues tout en simplifiant à la fois l'implémentation et l'utilisation.

Sommaire

1	Conception	3
1.1	Vue	3
1.2	Patron MVC	3
1.3	Schémas et Diagrammes	4
2	Réalisation	5

1 Conception

1.1 Vue

La phase de conception a permis, d'une part, de définir totalement la partie Vue. Pour cela, nous avons choisi de n'établir qu'une seule fenêtre permettant à la fois l'affichage des tâches à réaliser sous forme de liste (1-liste), et l'affichage des champs à remplir pour créer ou modifier une tâche (2-tâche). Ce choix repose sur le besoin de faciliter l'utilisation de l'application pour l'utilisateur. De même, pour le changement du mode d'affichage de la liste de tâches (simple ou détaillé), nous avons choisi de ne pas surcharger la vue avec trop de boutons. Ainsi, la sélection du mode se fait par le menu Affichage, qui répond toujours au besoin de faciliter l'utilisation, car étant un menu courant et explicite.

1.2 Patron MVC

D'autre part, l'architecture du code source de l'application étant imposée, à savoir le patron de conception Modèle Vue Contrôleur (MVC), une grande partie de cette phase a été consacrée à la documentation et la réalisation de diagrammes de cas d'utilisation et de classes. Ainsi, notre implémentation du MVC repose sur la séparation du code en trois packages permettant de séparer chaque partie, car certaines doivent contenir plusieurs classes.

De plus, cette architecture nous a amenés à faire des choix au niveau algorithmique. En effet, pour pouvoir modifier une tâche (côté 2-tâche), l'utilisateur doit voir s'afficher les anciennes données, qu'il modifiera ou non. Or, en raison de la distinction entre Vue et Modèle, un choix s'imposait pour faciliter la communication et permettre au Modèle de savoir quelle tâche l'utilisateur a sélectionné dans la vue 1-liste. Ainsi, un tableau rempli par ordre chronologique de création des tâches permettra le stockage de l'identifiant de la tâche, mais limitera le nombre de tâches affichables dans la liste. Nous avons donc fixé cette limite d'affichage à 10 tâches.

1.3 Schémas et Diagrammes

Affichage

Intitulé	Debut	Fin	Catégorie

☐ ponctuelle
☐ long cours

Intitulé

Date début

Date fin

OK

2 Réalisation