

Controler sa maison à l'aide d'un Raspberry: Exemples de codes de controle des composants

ESSIG Meryll

FORTIN Loic

ROCACHER Tamara

4 février 2016

Introduction

Dans l'attente du materiel electronique, nous avons commencé à organiser le code de controle des differents composants. Pour cela nous avons défini les premiers éléments que nous voulions utiliser pour le controle de la maison. Dans l'idée d'être proche de la réalité, nous voulons travailler sur une maquette de maison, ce qui implique des limites sur ce qui est contrôlable et sur la taille des composants. Ainsi, nous avons décidé de commencer avec les actions suivantes :

- contrôler la lumière des pièces de vie,
- contrôler la mise en marche du chauffage principale,
- contrôler l'ouverture des volets de la chambre

Chaque composant pourra être contrôlé sur demande de l'utilisateur, via l'interface, ou automatiquement dans différents modes pré-définis :

- mode jour : lorsque le soleil se lève, les volets s'ouvrent,
- mode nuit : lorsque le soleil se couche, les volets se ferment, les lumières s'allument
- mode hiver : le chauffage se met en marche sur une période définie par l'utilisateur

D'autres modes ou d'autres actions pourront être ajoutés par la suite. Cependant nous sommes partis de ces trois composants pour rechercher et construire le code général de chacun.

Contrôle d'une LED pour la lumière

```
1
2 import com.pi4j.io.gpio.GpioController; // Permet de contrôler les GPIO
3 import com.pi4j.io.gpio.GpioFactory; // Contient les méthodes statiques permettant de créer des instances de
  GpioController.
4 import com.pi4j.io.gpio.GpioPinDigitalOutput; // Les sorties sur le GPIO (contrôle sortant des GPIO)
5 import com.pi4j.io.gpio.PinState; // Permet d'avoir des informations sur l'état du pin
6 import com.pi4j.io.gpio.RaspiPin; // Les différents pins du Raspberry
7 import java.lang.System;
8 import java.lang.Thread;
9 import java.lang.InterruptedException;
10
11 public class led {
12     private final GpioPinDigitalOutput pin; // Permet l'accès en sortie vers le pin.
13
14     public led(int pin) {
15         // Pin fixé sur 1 dans le code. Ne tient pas compte de l'argument de fonction
16
17         // Il faudrait vérifier que le pin est bon, mais on va considérer que oui
18         this.pin = gpio.provisionDigitalOutputPin(RaspiPin.GPIO_01, "LedControl", PinState.LOW); // L'accès
          en lecture au pin pour allumer la led. Par défaut, la led est éteinte.
19     }
20     /*
21     Allume la led
22     */
23     public void on() {
24         //this.pin.setShutdownOptions(true, PinState.HIGH);
25         this.pin.high();
26     }
27
28     /*
29     Éteint la led
30     */
31     public void off() {
32         //this.pin.setShutdownOptions(true, PinState.LOW);
33         this.pin.low();
34     }
35
36
37     /*
38     Vrai si la led est éteinte, faux sinon.
39     */
40     public boolean isLow() {
41         return this.pin.isLow();
42     }
43
44     /*
45     Vrai si la led est allumée, faux sinon
46     */
47     public boolean isHigh() {
48         return this.pin.isHigh();
49     }
50     /*
51     Récupère l'état du pin (HIGH ou LOW)
52     */
53     public boolean getState() {
54         return this.pin.getState();
55     }
56 }
```

```

1  /*
2  Eclairage clignotant de la led
3
4  time int Représente le temps que doit rester la led allume
5  */
6  public void pulse(int time) {
7      // Mme chose, il faudrait vérifier que les valeurs de time soient correctes.
8      this.pin.pulse(time, true);
9  }
10 }
11
12 public class ledControl {
13     /*
14     Programme principal, permet de lancer (thoriquement ...) un test de led sur le raspberry.
15     Note : un thread est susceptible de lancer un InterruptedException. Il est ignoré ici.
16     */
17     public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
18         led ledtest = new led(1);
19
20         // Donne un accs au gpio
21         final GpioController gpio = GpioFactory.getInstance();
22
23         ledtest.on();
24         System.out.println("LED allume.");
25
26         Thread.sleep(5000);
27
28         ledtest.off();
29
30         System.out.println("LED teinte.");
31
32         Thread.sleep(5000);
33
34         System.out.println("LED blink (interval : 1s).");
35
36         ledtest.pulse(1000);
37
38         // Libre les accs GPIO
39         gpio.shutdown();
40     }
41 }

```

Contrôle d'un micro-moteur pour les volets électriques

Contrôle d'un luxmètre pour la détection de luminosité extérieure