

INSTITUO EDUCACIÓN SECUNDARIA ÁGORA



GRADO SUPERIOR DE ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

PROYECTO: COMPARTICIÓN DE LIBROS DIGITALES

2.- MANUAL DEL USUARIO

PROYECTO FIN DE CURSO
REALIZADO POR: TAMARA RUFO POZO
ASIGNATURA: DFSI
Cáceres a 1 de Marzo de 2011

Contenido

A.1. Introducción	3
A.2. Arquitectura	3
A.2.1. Programa Servidor	3
A.2.1.1 Crear Tema o Subtema	4
A.2.1.1.1 Crear Tema.....	4
A.2.1.1.2 Crear Subtema.....	5
A.2.1.2 Borrar Tema o Subtema.....	6
A.2.1.3 Borrar Libro	7
A.2.2. Programa Proveedor	8
A.2.2.1 Acceder	8
A.2.2.2 .1 Acceder usuario.....	9
A.2.2.2 .2 Crear usuario	10
A.2.2.2 .3 Borrar usuario.....	11
A.2.2.2 Dar de alta un proveedor.....	11
A.2.2.3 Eliminar proveedor.....	12
A.2.3. Programa Cola.....	13
A.2.4. Programa Cliente	13
A.2.4.1 Acceder	14
A.2.4.1.1 Libros disponibles en el servidor	14
A.2.4.1.2 Leer uno de nuestros libros	15
A.2.4.1.3 Borrar libro.....	15
A.2.4.2 Alta	16
A.2.4.3 Eliminar usuario	17

Apéndice A

Manual del usuario

A.1. Introducción

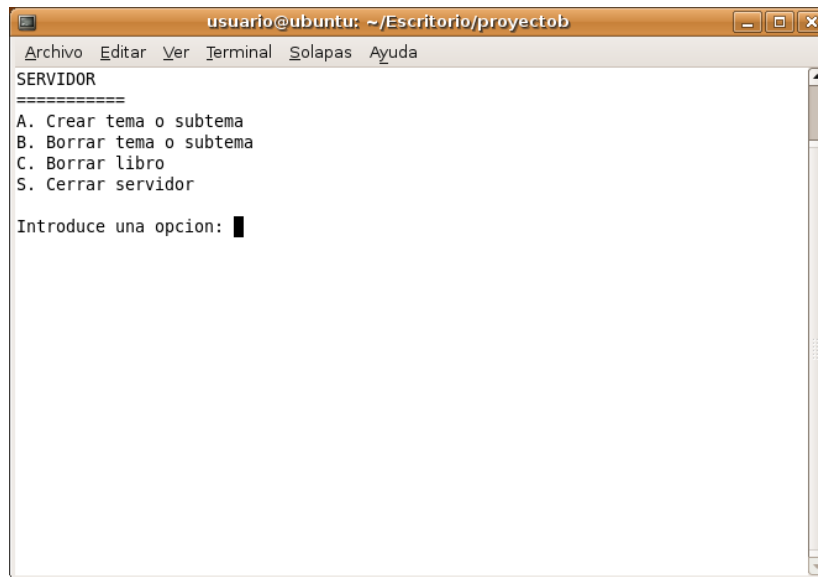
El propósito de este manual del usuario es dar a conocer al lector todos los listados del programa realizado. Para ello se tratará de forma amena y concisa un repaso de todos los pasos a seguir, para un buen uso del mismo.

A.2. Arquitectura

La herramienta se encuentra dividida en tres partes bien diferenciadas. Por un lado tenemos el programa servidor, el cual podemos considerar la herramienta principal, por otra parte encontramos el programa cliente, que se ocupará del registro y acceso de los usuarios al servidor y por último encontramos el programa proveedor, el cual se va a ocupar de proporcionar los libros al servidor.

A.2.1. Programa Servidor

Al ejecutar el programa del servidor por primera vez, el programa nos creará una estructura de directorios, en la misma carpeta en la que tenemos los archivos del programa, en la que el directorio principal se llamará “*Servidor*”. A continuación se nos mostrará el menú principal del programa el cual presentará el siguiente contenido:

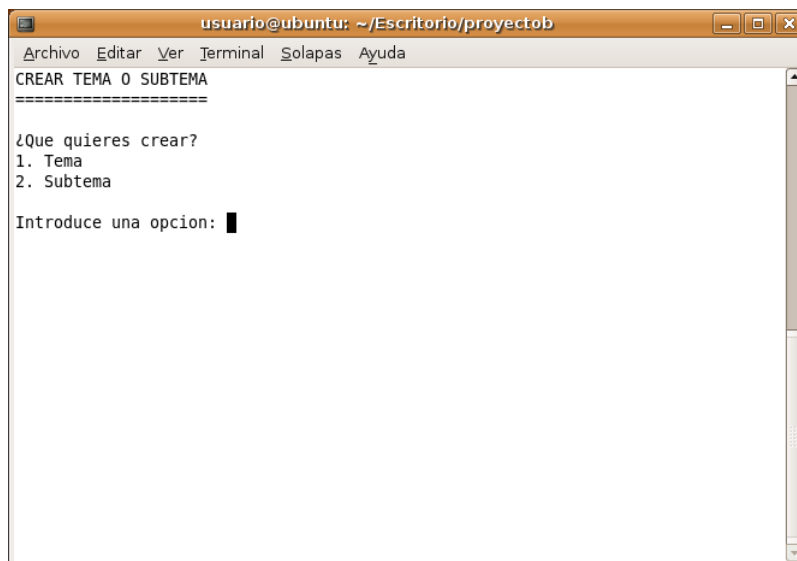
A terminal window titled 'usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob' with a menu bar containing 'Archivo', 'Editar', 'Ver', 'Terminal', 'Solapas', and 'Ayuda'. The terminal content shows a menu titled 'SERVIDOR' followed by a separator line and four options: 'A. Crear tema o subtema', 'B. Borrar tema o subtema', 'C. Borrar libro', and 'S. Cerrar servidor'. Below the options is the prompt 'Introduce una opcion:' followed by a cursor.

```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
SERVIDOR
=====
A. Crear tema o subtema
B. Borrar tema o subtema
C. Borrar libro
S. Cerrar servidor
Introduce una opcion: █
```

Deberemos elegir la letra correspondiente a cada una de las opciones.

A.2.1.1 Crear Tema o Subtema

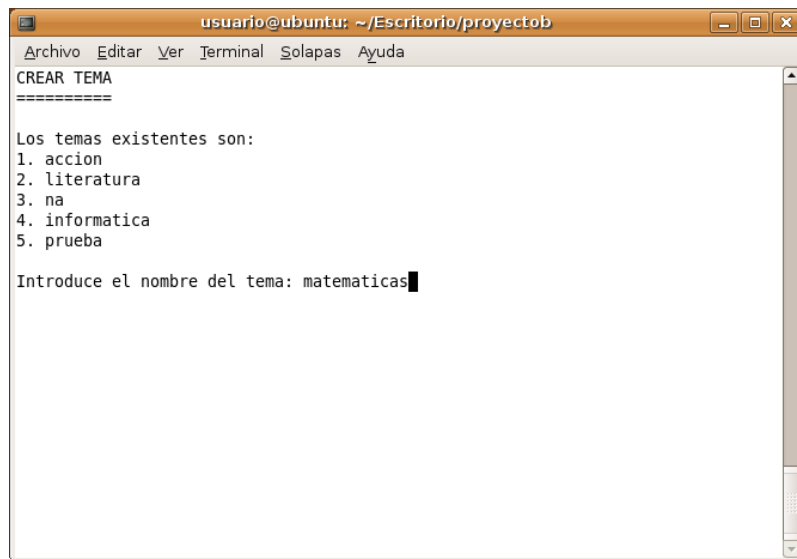
Al elegir la opción “A”, correspondiente a: Crear tema o Subtema, nos aparecerá en pantalla un nuevo menú como el siguiente:

A terminal window titled 'usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob' with a menu bar containing 'Archivo', 'Editar', 'Ver', 'Terminal', 'Solapas', and 'Ayuda'. The terminal content shows a menu titled 'CREAR TEMA O SUBTEMA' followed by a separator line and two options: '1. Tema' and '2. Subtema'. Above the options is the prompt '¿Que quieres crear?'. Below the options is the prompt 'Introduce una opcion:' followed by a cursor.

```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
CREAR TEMA O SUBTEMA
=====
¿Que quieres crear?
1. Tema
2. Subtema
Introduce una opcion: █
```

A.2.1.1.1 Crear Tema

Al elegir ésta opción el programa nos mostrará los temas existentes en el servidor y nos preguntará el nombre del nuevo tema a insertar.



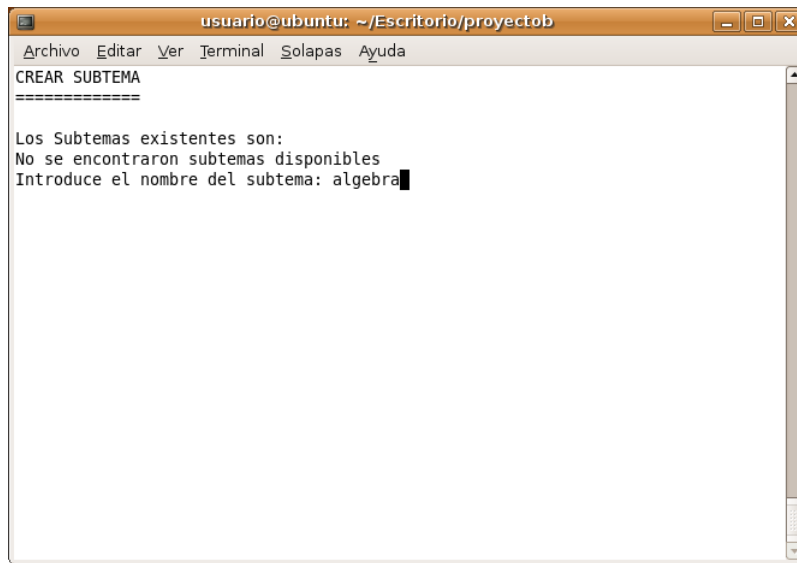
Deberemos introducir el nombre del tema que queramos crear, si no existe lo creará y nos mostrará un mensaje durante tres segundos en la pantalla avisándonos de que se ha creado correctamente, en caso contrario, también nos mostrará un mensaje informándonos de que el tema ya existe. Y pasados los tres segundos, el programa nos devolverá al menú principal.

A.2.1.1.2 Crear Subtema

Al elegir ésta opción el programa nos mostrará los temas existentes en el servidor y nos preguntará el nombre del nuevo tema al que va a corresponder el nuevo subtema.



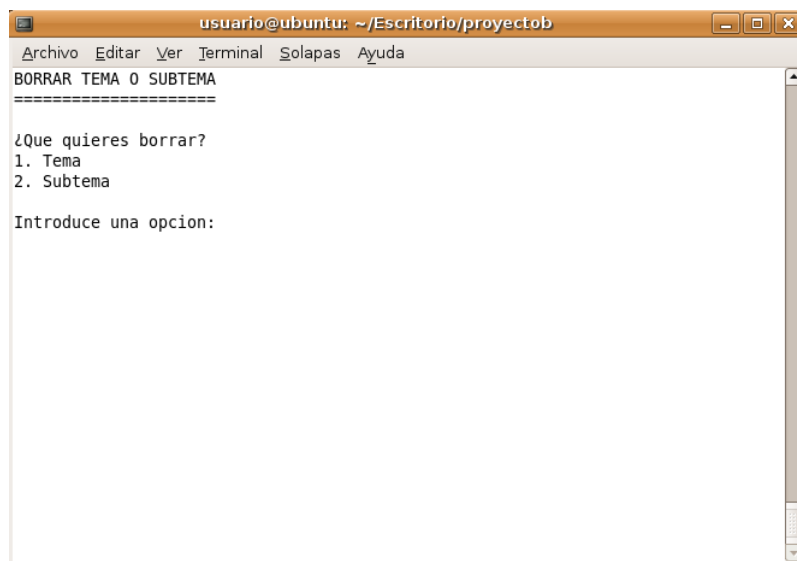
A continuación nos mostrará el contenido de ese tema en concreto y nos preguntará si queremos inserta un nuevo tema al mismo nivel en el que nos encontramos o un nuevo subtema dentro de alguno de los que ya existe.



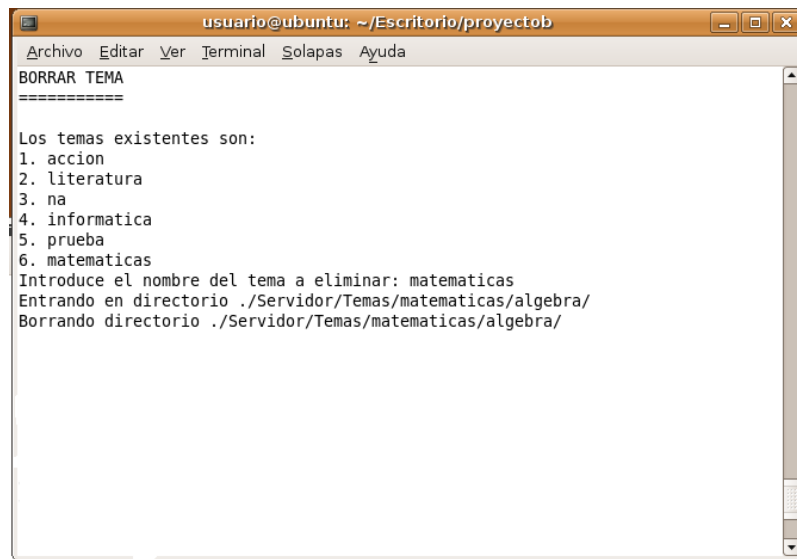
Si la opción que elegimos es la “1” nos pedirá el nombre del tema a insertar. Por el contrario, si la opción elegida es la “2”, volveremos a repetir el mismo proceso, y así tantas veces como subtemas tengamos contenidos unos dentro de otros.

A.2.1.2 Borrar Tema o Subtema

Al elegir la opción “B”, correspondiente a: Borrar tema o Subtema, nos aparecerá en pantalla un nuevo menú como el siguiente:



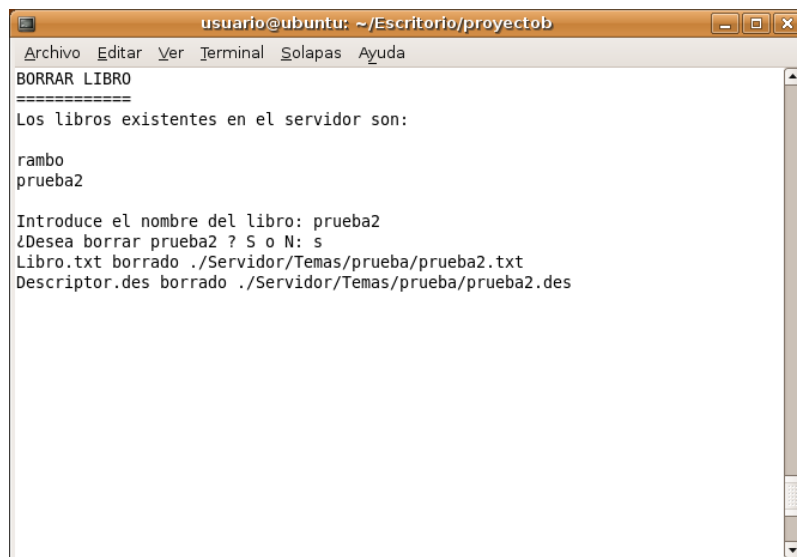
En estas opciones se procede igual que en la opción “A”, (Crear tema o subtema). Al elegir esta opción se nos borrará todo el contenido que pudiera tener el directorio.



```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Solapas  Ayuda
BORRAR TEMA
=====
Los temas existentes son:
1. accion
2. literatura
3. na
4. informatica
5. prueba
6. matematicas
Introduce el nombre del tema a eliminar: matematicas
Entrando en directorio ./Servidor/Temas/matematicas/algebra/
Borrando directorio ./Servidor/Temas/matematicas/algebra/
```

A.2.1.3 Borrar Libro

Al elegir la opción “C”, correspondiente a: Borrar libro, nos aparecerá en pantalla como la siguiente:



```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Solapas  Ayuda
BORRAR LIBRO
=====
Los libros existentes en el servidor son:

rambo
prueba2

Introduce el nombre del libro: prueba2
¿Desea borrar prueba2 ? S o N: s
Libro.txt borrado ./Servidor/Temas/prueba/prueba2.txt
Descriptor.des borrado ./Servidor/Temas/prueba/prueba2.des
```

Nos mostrará un listado de todos los libros que se encuentran disponibles en ese mismo momento en el servidor, para que elijamos el que queramos. Deberemos introducir el nombre del elegido y nos preguntará si estamos seguros, si la respuesta es afirmativa, se procederá a eliminar los dos archivos que componen el libro, es decir, el archivo “*libro.txt*” y el archivo “*libro.des*”.

A.2.2. Programa Proveedor

Para poder ejecutar el programa “*Proveedor*” lo primero que debemos hacer es pasarle por parámetros la dirección ip del servidor, o si se está ejecutando en local, el parámetro: “localhost”.

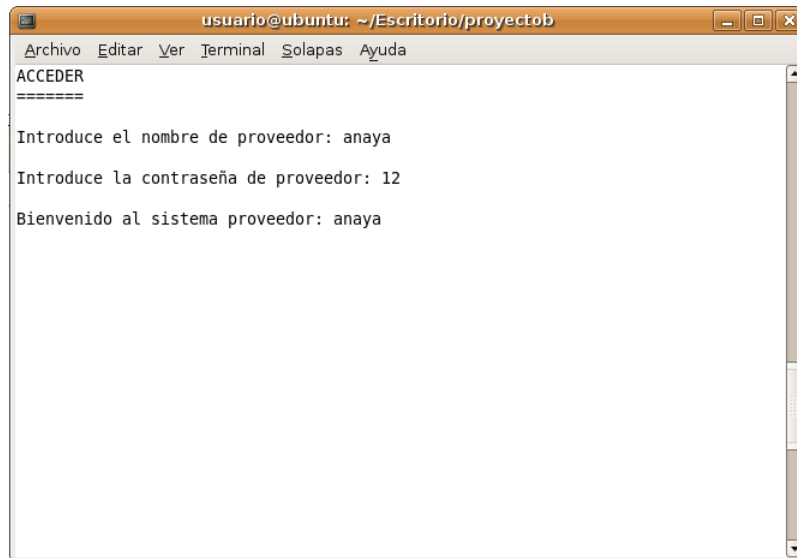
Al ejecutar el programa del proveedor por primera vez, el programa nos creará una estructura de directorios, en la misma carpeta en la que tenemos los archivos del programa, en la que el directorio principal se llamará “*Proveedores*”.

A continuación se nos mostrará el menú principal del programa el cual presentará el siguiente contenido:

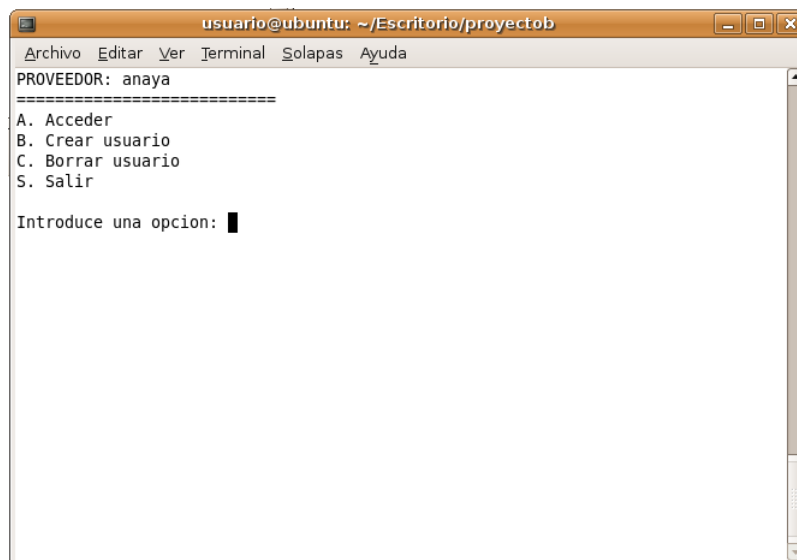


A.2.2.1 Acceder

Al elegir la opción A, “Acceder”, nos saldrá un menú como el siguiente, que nos pedirá el nombre y la contraseña del usuario proveedor. Hará las comprobaciones pertinentes en el servidor y si el usuario existe nos dará la bienvenida al sistema y mostrará otro menú, en el que nos dará a elegir las siguientes opciones.



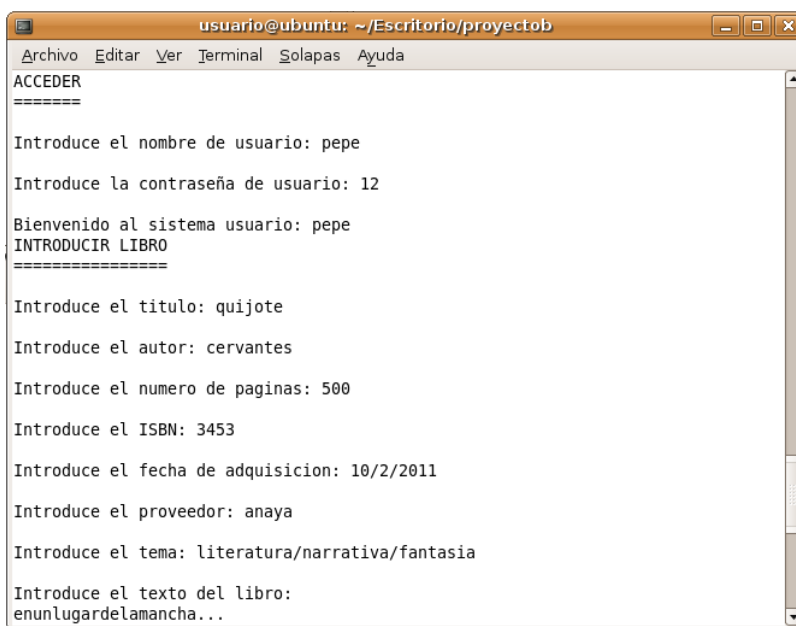
Al acceder al sistema con un proveedor nos mostrará otro menú, como el siguiente:



A.2.2.2 .1 Acceder usuario

Si elegimos la opción A, “Acceder”, intentaremos acceder al sistema con un usuario ya existente, del que debemos conocer el nombre y la contraseña.

Si los datos ingresados son correctos nos mostrará un mensaje de bienvenida, y nos empezará a pedir los datos del libro que queremos mandar al servidor. La ejecución del programa sería algo como lo siguiente:



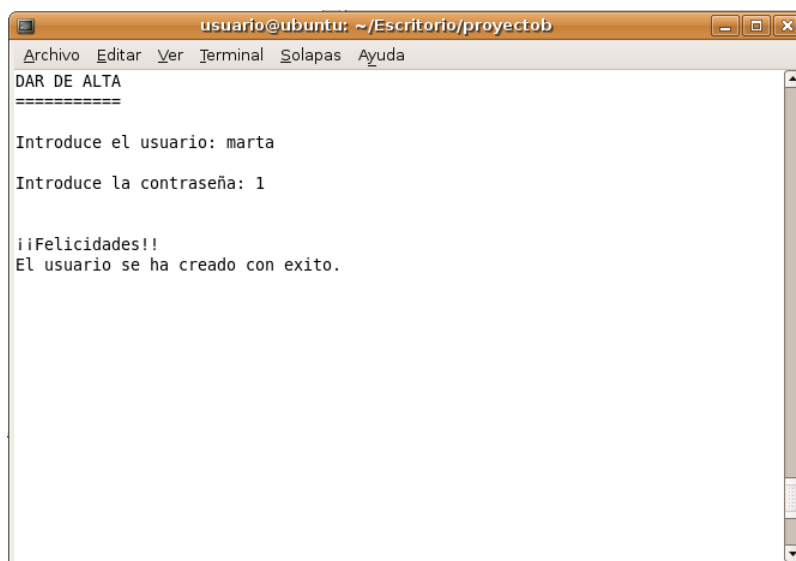
```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
ACCEDER
=====
Introduce el nombre de usuario: pepe
Introduce la contraseña de usuario: 12
Bienvenido al sistema usuario: pepe
INTRODUCIR LIBRO
=====
Introduce el titulo: quijote
Introduce el autor: cervantes
Introduce el numero de paginas: 500
Introduce el ISBN: 3453
Introduce el fecha de adquisicion: 10/2/2011
Introduce el proveedor: anaya
Introduce el tema: literatura/narrativa/fantasia
Introduce el texto del libro:
enunlugardelamancha...
```

El programa nos redijera al menú principal directamente.

Nota: al introducir el tema del libro debemos poner una ruta del tipo: literatura/infantil

A.2.2.2 .2 Crear usuario

Si elegimos la opción B, “Crear usuario”, el programa nos pedirá el nombre del mismo y una contraseña. Hará las comprobaciones pertinentes en el servidor, y si se el usuario no existe, no dará la bienvenida, en caso contrario nos mostrará un mensaje de error.

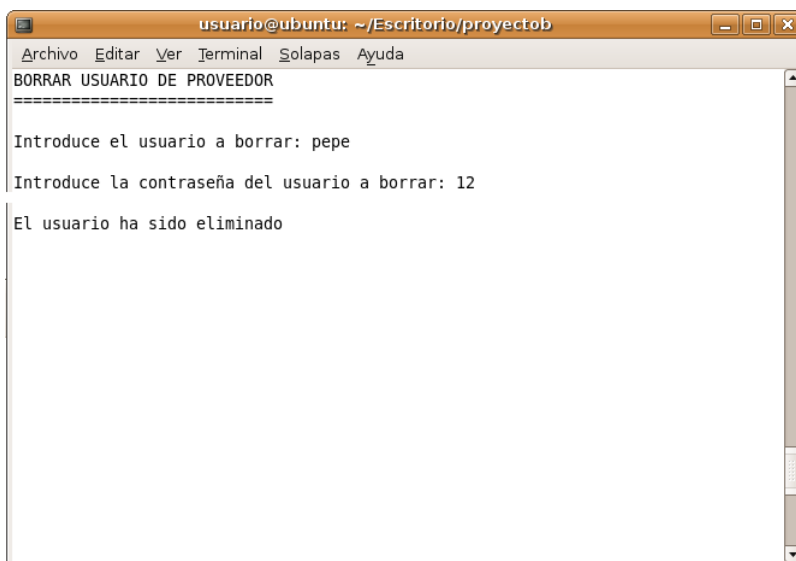


```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
DAR DE ALTA
=====
Introduce el usuario: marta
Introduce la contraseña: 1

¡¡Felicidades!!
El usuario se ha creado con éxito.
```

A.2.2.2 .3 Borrar usuario

Si elegimos la opción C, “Borrar usuario”, el programa nos pedirá el nombre del mismo y una contraseña. Hará las comprobaciones pertinentes en el servidor, y si se el usuario existe, nos borrará el usuario, tanto del registro de proveedores y del directorio de proveedores.

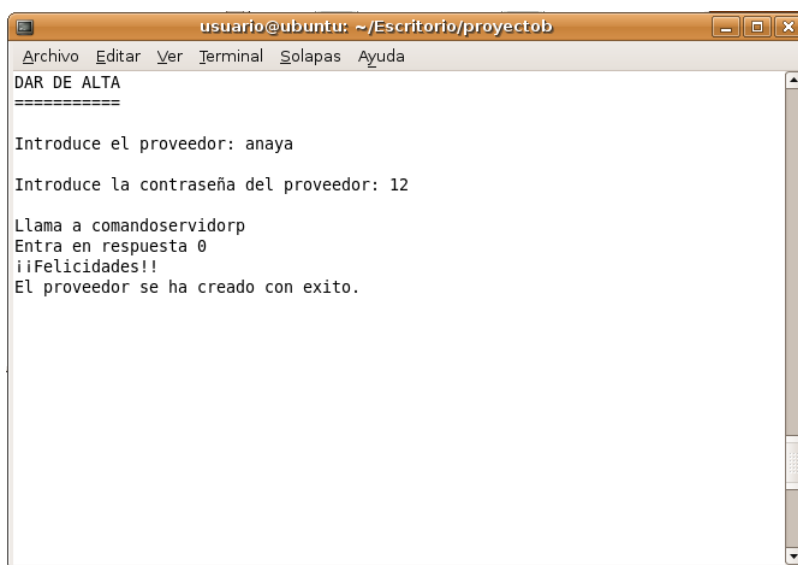


```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
BORRAR USUARIO DE PROVEEDOR
=====
Introduce el usuario a borrar: pepe
Introduce la contraseña del usuario a borrar: 12

El usuario ha sido eliminado
```

A.2.2.2 Dar de alta un proveedor

Al elegir la opción B, “Dar de alta un proveedor”, nos saldrá un menú como el siguiente, que nos pedirá el nombre y la contraseña del usuario proveedor, al que deseamos crear.

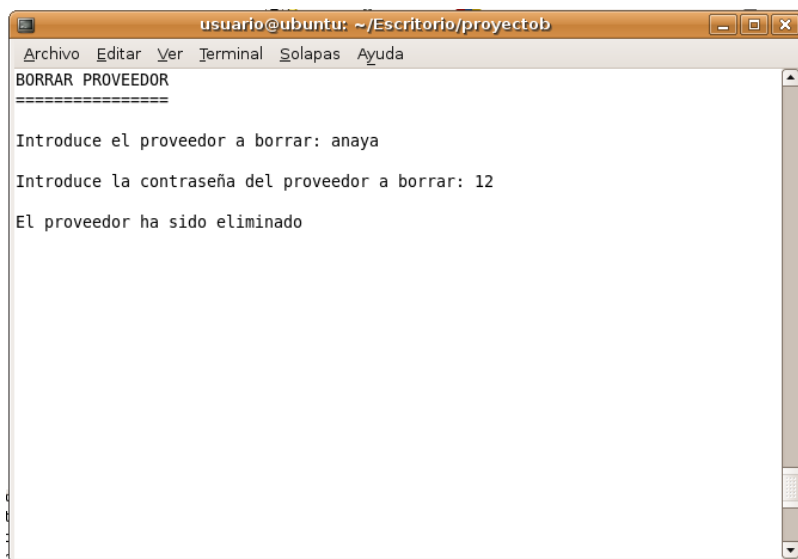


```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Solapas  Ayuda
DAR DE ALTA
=====
Introduce el proveedor: anaya
Introduce la contraseña del proveedor: 12
Llama a comandoservidorp
Entra en respuesta 0
¡¡Felicidades!!
El proveedor se ha creado con éxito.
```

Hará todas las comprobaciones pertinentes en el servidor y si el proveedor no existe en el sistema nos lo creará, en caso contrario nos mostrará un mensaje de error.

A.2.2.3 Eliminar proveedor

Al elegir la opción C, “Eliminar proveedor”, nos saldrá un menú como el siguiente, que nos pedirá el nombre y la contraseña del usuario proveedor, al que deseamos borrar.



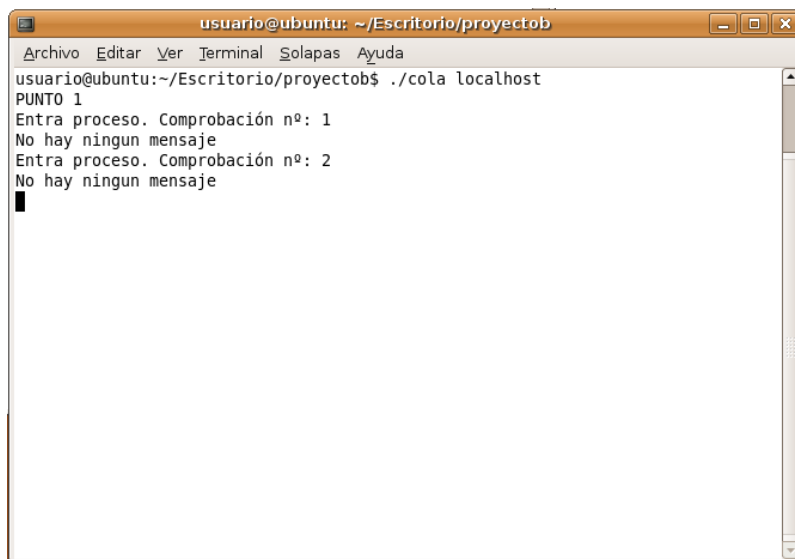
```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Solapas  Ayuda
BORRAR PROVEEDOR
=====
Introduce el proveedor a borrar: anaya
Introduce la contraseña del proveedor a borrar: 12
El proveedor ha sido eliminado
```

Hará todas las comprobaciones pertinentes en el servidor y si el proveedor existe en el sistema nos lo eliminará, y nos mostrará un mensaje con el resultado de la operación.

A.2.3. Programa Cola

Para poder ejecutar el programa “Cola” lo primero que debemos hacer es pasarle por parámetros la dirección ip del servidor, o si se está ejecutando en local, el parámetro: “localhost”.

Al ejecutar el programa cola, que deberá ser siempre que se vaya a utilizar el programa proveedor. A continuación se nos mostrará la ejecución del programa el cual presentará el siguiente contenido:

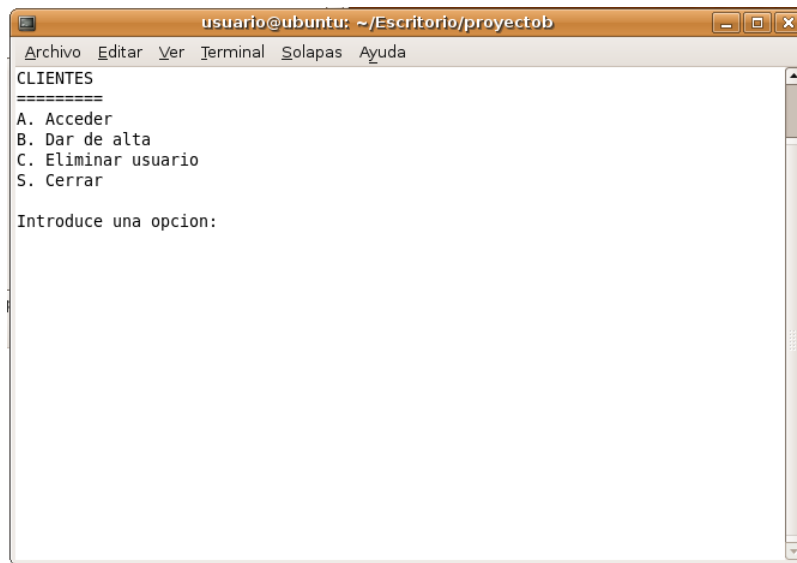


```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
usuario@ubuntu:~/Escritorio/proyectob$ ./cola localhost
PUNTO 1
Entra proceso. Comprobación nº: 1
No hay ningun mensaje
Entra proceso. Comprobación nº: 2
No hay ningun mensaje
```

Esta ejecución se va a repetir indefinidamente hasta que se cierre el programa, porque debe estar constantemente escuchando la cola de mensajes, para mandar los libros que hayan sido creados en el proveedor, al servidor.

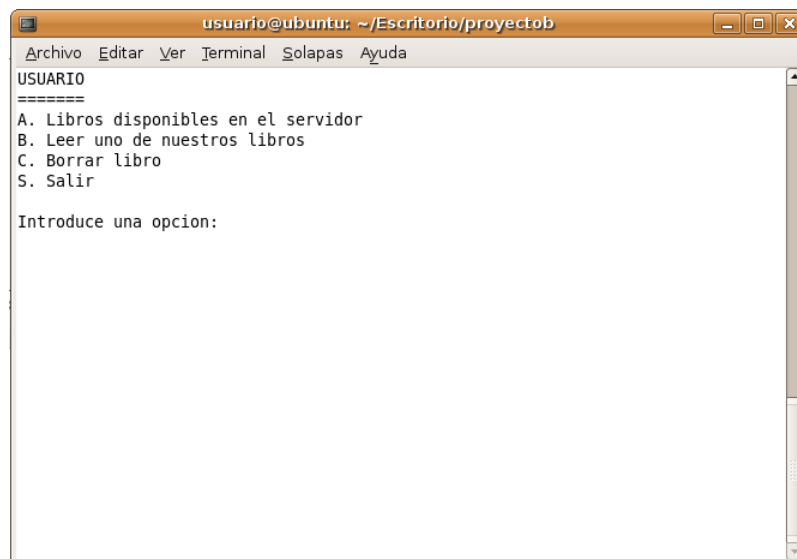
A.2.4. Programa Cliente

Al ejecutar el programa del cliente por primera vez, el programa nos creará una estructura de directorios, en la misma carpeta en la que tenemos los archivos del programa, en la que el directorio principal se llamará “Cliente”. A continuación se nos mostrará el menú principal del programa el cual presentará el siguiente contenido:



A.2.4.1 Acceder

Al elegir la opción A, “Acceder”, nos saldrá un menú como el siguiente, que nos pedirá el nombre y la contraseña del usuario. Hará las comprobaciones pertinentes en el servidor y si el usuario existe nos dará la bienvenida al sistema y mostrará otro menú, en el que nos dará a elegir las siguientes opciones.



A.2.4.1.1 Libros disponibles en el servidor

Al elegir la opción A, “Libros disponibles en el servidor”, nos mostrará un listado con los títulos de libros, que están disponibles en ese momento en el servidor. Nos pedirá el nombre del libro que

nos queremos descargar. Hará una comprobación para ver si tenemos menos de 5 libros descargados, si es así nos descargará en nuestra carpeta los dos ficheros que componen el libro.

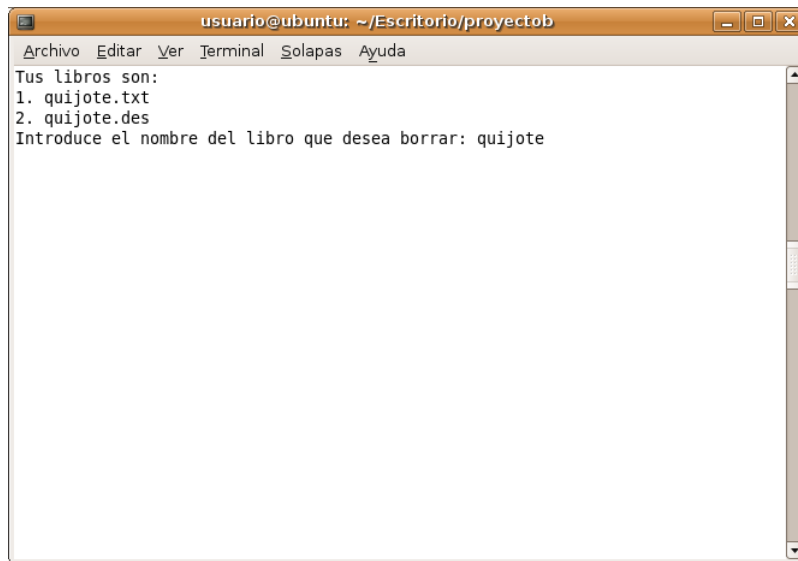


A.2.4.1.2 Leer uno de nuestros libros

Al elegir la opción B, “Leer uno de nuestros libros”, nos mostrará un listado con los títulos de libros, que están disponibles en nuestra carpeta. Nos pedirá el nombre del libro que queremos leer. Y nos mostrará por pantalla el contenido de los dos ficheros que componen el libro, es decir, la descripción y el libro.

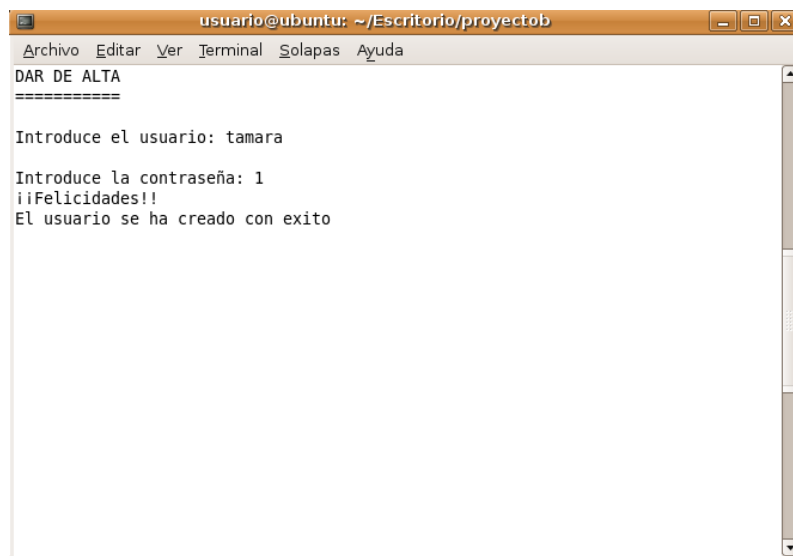
A.2.4.1.3 Borrar libro

A elegir la opción C, “Eliminar libro”, nos mostrará un listado de los libros que nos hemos descargado en nuestra carpeta, nos dará la opción de elegir uno de ellos y nos borrará los dos archivos que componen el libro.



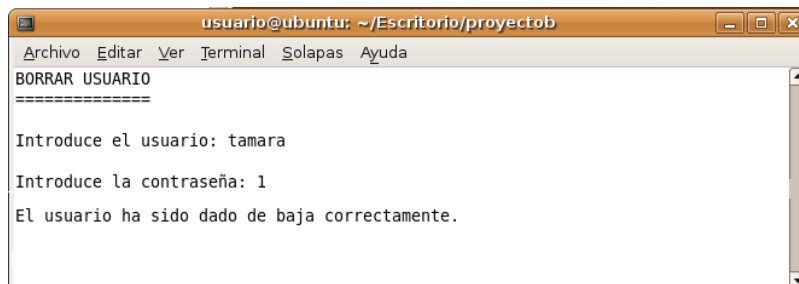
A.2.4.2 Alta

Al elegir la opción B, “Dar de alta”, nos saldrá un menú como el siguiente, que nos pedirá el nombre y la contraseña del usuario proveedor, al que deseamos crear. Hará todas las comprobaciones pertinentes en el servidor y si el proveedor no existe en el sistema nos lo creará, en caso contrario nos mostrará un mensaje de error.



A.2.4.3 Eliminar usuario

Al elegir la opción C, “Eliminar usuario”, el programa nos pedirá el nombre y contraseña de dicho usuario. Hará las comprobaciones necesarias, para saber si el usuario existe, y si es así, procederá a su eliminación.



```
usuario@ubuntu: ~/Escritorio/proyectob
Archivo Editar Ver Terminal Solapas Ayuda
BORRAR USUARIO
=====
Introduce el usuario: tamara
Introduce la contraseña: 1
El usuario ha sido dado de baja correctamente.
```