## Prevođenje programskih jezika - Septembar 1 27,08.2018

Na Desktopu napraviti direktorijum oblika PPJ.Sep2018. Ime\_prezime.Indeks.InicijaliAsistenta i u njemu sačuvati svoj rad. Rešenja zadataka sačuvati u posebnim direktorijumima u okviru svog PPJ.Sep... direktorijuma sa nazivima koji odgovaraju rednim brojevima zadataka. Ispit traje 3h.

1. Potrebno je napraviti interpreter za rad sa kvaternjonima. U matematici kvaternion se može posmatrati kao proširenje skupa kompleksnih brojeva i definisan je na sledeći način:

```
q = a + b\mathbf{i} + c\mathbf{j} + d\mathbf{k}
pri čemu su a,b,c,d\in R, a i,j,k su kvaternionske jedinice, tj. i^2=j^2=k^2=-1.
```

a) Komandom def se definiše novi kvaternion na sledeći način def(ime, s:broj, i:broj, j:broj, k:broj). Komanda def podržava skraćeni oblik definisanja koji podrazumeva da se može izostaviti bilo koja komponenta kvaterniona sem njegovog imena. Redosled navođenja baznih elemenata može biti proizvoljan. Komandom print se ispisuje kvaternion na standardni izlaz u skladu sa zadatim formatom (%q – štampa se ceo kvaternion, %s – štampa se slobodni član, %i – štampa se koeficijent uz i, %j – uz j, %k – uz k).

```
def(a);
                                // definise novi kvaternion a = 0 + 0i + 0j + 0k
def(b, s:1, i:-2, j:3, k:-4);
                                // definiše novi kvaternion b = 1 - 2i + 3j - 4k
def(c, j:5, k:-10.2);
                                // definiše novi kvaternion c = 0 + 0i + 5j - 10.2k
def(d, j:1, k:-2, s:3, i:-4);
                                // definiše novi kvaternion d = 3 - 4i + 1j - 2k
def(c, j:5, j:-10.2);
                                // greška, bazni element ne može da se definiše dva puta
def(c, m:5, n:-10.2)
                                // greška, bazni element su s, i, j i k
                                // štampa ceo kvaternion na stdout: $: a = 0 + 0i + 0j + 0k
print("%q", a);
print("%s", b);
                                // štampa samo slobodni član na stdout: $: 1
                                // greška, nije definisan kvaternion k
print("%s", k);
```

b) Omogućiti korisniku da izračunava zbir, razliku, množenje skalarom i normu već definisanih kvaterniona. Uvesti operator dodele := koji omogućava definisanje kvaterniona sabiranjem i oduzimanjem postojećih.

```
// definiše novi kvaternion a = 0 + 0i + 0j + 0k
def(a);
def(b, s:1, i:-2, j:3, k:-4);
                               // definise novi kvaternion b = 1 - 2i + 3i - 4k
                               // definiše novi kvaternion c = 1 - 2i + 3j - 4k
c := a + b;
                               // definiše novi kvaternion d = -1 + 2i - 3i + 4k
d := a - b;
                               // definiše novi kvaternion a = -10 + 20i - 30j + 40k
a := 10*(d - a);
                               // definiše novi kvaternion e = 10 - 20i + 30j - 40k
e := -a;
                              *// štampa ceo kvaternion na stdout: $: |a| = 54.77
norm(a);
                               // štampa ceo kvaternion na stdout: $: |b| = 5.48
norm(b);
```

c) Omogućiti korisniku da izračunava proizvod i količnik kvaterniona. Dodefinisati operator dodele := tako da podržava definisanje kvaterniona množenjem i deljenjem postojećih.

```
def(a, s:1, i:2, j:3, k:4);// definiše novi kvaternion a = 1 + 2i + 3j + 4k
def(b, s:1, i:-2, j:3, k:-4);
                              // definise novi kvaternion b = 1 - 2i + 3j - 4k
c := a * b;
                              // definiše novi kvaternion c = 12 - 24i + 6j + 12k
d := a/b;
                              // definiše novi kvaternion d = -0.33 - 0.67i + 0j + 0.67k
e := a + b/c;
                              // definiše novi kvaternion e = 1.03 + 2.07i + 3.17j + 4.00k
f := 10*e - 3*(a-b*c);
                              // definise novi kvaternion f = -10.67 + 50.67i + 508.67j + 100.00k
```

Napomena: Svaka greška na ulazu izaziva prekidanje programa. Voditi računa o prioritetima operacija. Imena kvaterniona su stringovi proizvoljne dužine. Broj promenljivih je ograničen samo dostupnom memorijom računara.

## Algebra kvaterniona:

Neka su dati kvaternioni q i r:

$$q = q_0 + q_1 \mathbf{i} + q_2 \mathbf{j} + q_3 \mathbf{k}$$
  

$$r = r_0 + r_1 \mathbf{i} + r_2 \mathbf{j} + r_3 \mathbf{k}$$

Algebarske operacije u skupu kvaterniona definisane su na sledeći način:

a) Sabiranje i oduzimanje kvaterniona:

$$n = q + r = (q_0 + r_0) + (q_1 + r_1)\mathbf{i} + (q_2 + r_2)\mathbf{j} + (q_3 + r_3)\mathbf{k}$$
  

$$m = q - r = (q_0 - r_0) + (q_1 - r_1)\mathbf{i} + (q_2 - r_2)\mathbf{j} + (q_3 - r_3)\mathbf{k}$$

b) Suprotni element:

$$n = -q = -q_0 - q_1 \mathbf{i} - q_2 \mathbf{j} - q_3 \mathbf{k}$$

c) Množenje skalarom i norma:

$$\lambda q = \lambda q_0 + \lambda q_1 \mathbf{i} + \lambda q_2 \mathbf{j} + \lambda q_3 \mathbf{k}$$
$$||q|| = \sqrt{q_0^2 + q_1^2 + q_2^2 + q_3^2}$$

d) Množenje i deljenje kvaterniona:

$$n = q * r = n_0 + n_1 i + n_2 j + n_3 k$$
  

$$t = \frac{q}{r} = t_0 + t_1 i + t_2 j + t_3 k$$

Koeficijenti rezultujećeg kvaterniona se dobijaju na sledeći način:

$$n_{0} = (r_{0}q_{0} - r_{1}q_{1} - r_{2}q_{2} - r_{3}q_{3})$$

$$t_{0} = \frac{r_{0}q_{0} + r_{1}q_{1} + r_{2}q_{2} + r_{3}q_{3}}{r_{0}^{2} + r_{1}^{2} + r_{2}^{2} + r_{3}^{2}}$$

$$n_{1} = (r_{0}q_{1} + r_{1}q_{0} - r_{2}q_{3} + r_{3}q_{2})$$

$$t_{1} = \frac{r_{0}q_{1} - r_{1}q_{0} - r_{2}q_{3} + r_{3}q_{2}}{r_{0}^{2} + r_{1}^{2} + r_{2}^{2} + r_{3}^{2}}$$

$$n_{2} = (r_{0}q_{2} + r_{1}q_{3} + r_{2}q_{0} - r_{3}q_{1})$$

$$t_{2} = \frac{r_{0}q_{2} + r_{1}q_{3} - r_{2}q_{0} - r_{3}q_{1}}{r_{0}^{2} + r_{1}^{2} + r_{2}^{2} + r_{3}^{2}}$$

$$t_{3} = \frac{r_{0}q_{3} - r_{1}q_{2} + r_{2}q_{1} - r_{3}q_{0}}{r_{0}^{2} + r_{1}^{2} + r_{2}^{2} + r_{3}^{2}}$$

2. Tehnikom rekurzivnog spusta napisati parser za uprošćenu gramatiku kvaterniona iz prvog zadatka. Gramatika treba da podržava definisanje kvaterniona uprošćenom komandom def, koja ne podržava skraćeni oblik definisanja. Pored toga, gramatika treba da podržava štampanje kvaterniona uprošćenom komandom print i definisanje novih kvaterniona izračunavanjem zbira, razlike, proizvoda i količnika postojećih. Voditi računa o prioritetima operacija. Podrazumevati da će korisnik uvek pozivati komandu def na ispravan način.

```
def(a, s:1, i:2.5, j:-3.7, k:-4);
def(b, s:1, i:-2, j:3, k:-4);
print(a);
print(b);
c := a+b;
d := a-b;
e := a*b + c;
f := a - b/c + c*(d+a/c);
```