**Sprint 1 Priorizado**

**Fecha:** 05/09/2025  
**Equipo:** Tamara Lecaros – Fabián Riquelme – Enghel Cerpa  
**Docente:** Marco Valenzuela  
**Proyecto:** KÓMODO – Sistema de reservas en línea  
**Sprint:** 1  
**Duración:** 22/08 – 05/09

**Contenido**

[1. Contexto 3](#_heading=h.yuahva1m3oid)

[2. Historias de Usuario planificadas en el Sprint 1 3](#_heading=h.enmczs7a3nlg)

[3. Priorización realizada 4](#_heading=h.z57t0finujlw)

[4. Decisión final 4](#_heading=h.8mpnwdmljzpa)

# **Contexto**

Este documento registra la priorización de las Historias de Usuario correspondientes al **Sprint 1**, considerando el estado real del equipo y el tiempo disponible. La selección se enfocó en dejar las bases listas y comenzar por las funcionalidades más esenciales.

# **Historias de Usuario planificadas en el Sprint 1**

* **HU-01:** Registro de cliente en el sistema.
* **HU-02:** Selección de servicio y visualización de cotización referencial.
* **HU-03:** Reserva de cita con abono mediante Webpay (sandbox).
* **HU-04:** Visualización de agenda en tiempo real para peluquero/a.
* **HU-05:** Revisión de agenda general por parte del jefe/administrador.

# **Priorización realizada**

1. **HU-01 – Registro de cliente**
   * + Funcionalidad prioritaria y base del sistema.
     + Alcance ajustado: solo formulario inicial y conexión a base de datos en Sprint 2.
2. **HU-02 – Cotización referencial**
   * Dependiente de HU-01.
   * Se mantiene como segunda prioridad, en etapa de diseño.
3. **HU-04 – Agenda del peluquero/a**
   * Priorizada en nivel de diseño preliminar, sin conexión a datos reales.
4. **HU-05 – Agenda del jefe/administrador**
   * Priorizada para análisis, depende de HU-01 y HU-04.
5. **HU-03 – Reserva con abono (Webpay)**
   * Se definió como **no prioritaria en Sprint 1** y se traslada a Sprint 2, debido a la complejidad técnica de la integración.

# **Decisión final**

El equipo decidió priorizar el **registro de clientes** como funcionalidad mínima y avanzar en los diseños de cotización y agendas, dejando los pagos e integraciones para el Sprint 2. Esto permitirá construir sobre una base sólida en las siguientes iteraciones.