

Más rápidos y más objetosos

Resolución de Issues

Resolver los issues de la entrega anterior.

Cambio en los requerimientos

¡Nuestra aplicación es un éxito! Pero los mecánicos del equipo nos informan que ahora poseen una nueva tecnología que les permite cambiar el tipo de motor. Es decir que un motor normal puede pasar a ser Wankel, Turbo o VinDiesel o viceversa.



Realizar los cambios necesarios para cumplir con el nuevo requerimiento y refactorizar los test en caso de ser necesario.

Nuevos requerimientos

Tipo Nitroso

Los motores nitro agregan 200 HP al motor (atrapalo si podés... jeje) y consume 2 litros de nitro por cada vez que se utiliza. Obviamente las reservas de nitro las tiene el equipo por lo tanto la cantidad total de Nitro es compartida entre todos los autos de la escudería. Si no queda más nitro, no agrega potencia al motor. Inicialmente tenemos un stock de 10 litros.

Tipo Combinados

Ahora tenemos otro tipo de motor que puede ser una combinación de varios: Por ejemplo Wankel y Turbo. La potencia del motor es la potencia base más el modificador que le agrega cada tipo. Además sabemos que cuando se usa este tipo de motor, se produce el efecto del uso en cada uno de los componentes. Para que este nuevo motor esté palmado se agrega las restricciones de cada tipo.

El usuario también nos comentó que puede agregar o sacar motores de forma dinámica, con lo cual la solución modelada debe ser flexible.

UTN.BA *

Paradigmas de Programación - TP - Paradigma de Objetos

Casos de prueba a implementar

Se deben agregar los casos de prueba para verificar el comportamiento de los nuevos requerimientos al set existente. Los mismos son de carácter obligatorio para considerar aprobado el TP.