

INSTRUCCIONES AL USUARIO

MODULO 1

- ¿En qué consiste el programa y cuál es su objetivo?

El programa diseñado para este primer módulo consiste simplemente en ingresar los goles que se produjeron en la Copa Mundial de la FIFA ingresando la información correspondiente a cada uno, como por ejemplo: jugador que anotó el gol, partido en que lo hizo, fecha en que se jugó el partido y equipo al que pertenece. También cuenta con una opción para ver los goles que se han ido anotando anteriormente y una vez finalizado el proceso genera un archivo binario de registros con toda la información de forma ordenada por equipos y por fecha.

- ¿Cómo utilizar el programa?

En primera instancia aparecerá un menú donde se deberá seleccionar la opción deseada.

```
***** MENU *****
1_Insertar nuevo gol
2_Ver lista de goles actual
3_Generar archivo y eliminar la lista (Fin del programa)
Opcion: _
```

Luego el usuario deberá seleccionar la que desee, sabiendo que la segunda y la tercera no realizarán ninguna operación si es que todavía no utilizó nunca la primera opción.

Al seleccionar la primera opción el programa indicará el orden en que debe completarse la información del gol actual; cabe destacar que la ID del gol se irá completando automáticamente mediante se vaya ingresando cada uno.

```
Ingrese la informacion del gol:
ID GOL: 1
ID PARTIDO (1-64): 23
ID EQUIPO (1-32): 12
ANOTADOR (20 caracteres maximo): Agustin
FECHA:
Año: 2018
Mes: 6
Dia: 13
Fecha: 20180613

**** Elemento insertado a la lista correctamente ****
Presione una tecla para continuar . . . _
```

Al momento de seleccionar la opción 2, se mostrarán en pantalla los goles ya anotados hasta el momento (de forma ordenada por equipo y por fecha).

```
***** Mostrando elementos de la lista ordenados por ID EQUIPO y FECHA *****
ID GOL: 3 - ID PARTIDO: 47 - ID EQUIPO: 2 - FECHA: 20180618 - ANOTADOR: Facundo
ID GOL: 5 - ID PARTIDO: 1 - ID EQUIPO: 12 - FECHA: 20180531 - ANOTADOR: Cristian
ID GOL: 4 - ID PARTIDO: 31 - ID EQUIPO: 12 - FECHA: 20180603 - ANOTADOR: Jorge
ID GOL: 2 - ID PARTIDO: 51 - ID EQUIPO: 12 - FECHA: 20180629 - ANOTADOR: Agustin
ID GOL: 1 - ID PARTIDO: 64 - ID EQUIPO: 30 - FECHA: 20180715 - ANOTADOR: Liz

Presione una tecla para continuar . . .
```

La última opción, simplemente procesa los elementos anotados y procede a generar el archivo. Finaliza la ejecución del programa.

```
*Archivo generado correctamente
Presione una tecla para continuar . . .
*Memoria liberada correctamente

-----
Process exited after 185.6 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

- Restricciones

El programa posee ciertas restricciones en el menú y en el uso de la primera opción. En el menú si se inserta una opción que no sea una de las 3 indicadas se enviará un mensaje de error y luego se reiniciará el menú. En la primera opción se limitará la introducción de información por parte del usuario, en la ID de PARTIDO (deberá ser un numero entero entre 1 y 64), en la ID de EQUIPO (deberá ser un numero entero entre 1 y 32) y en la fecha (se comprobará que el mes y el día sean existentes).