

INSTRUCCIONES AL USUARIO

MODULO 1

- ¿En qué consiste el programa y cuál es su objetivo?

El programa diseñado para este primer módulo consiste simplemente en ingresar los equipos que fueron partícipes de la edición de la Copa Mundial de la FIFA realizada este año (2018). Los mismos, serán almacenados en un archivo binario denominado “Bolilleros.txt” con sus respectivas confederaciones y bolilleros a los que pertenecen para ser utilizado luego en el próximo módulo.

- ¿Cómo utilizar el programa?

```
Bolillero: 2
Ingrese el nombre de equipo:
```

El numero de bolillero irá cargando automáticamente en orden creciente para ingresar los equipos correspondientes a cada uno (podrá ver los equipos y sus respectivos bolilleros en la consigna del trabajo práctico).

```
Bolillero: 2
Ingrese el nombre de equipo: España
Ingrese la confederacion a donde pertenece: UEFA
Ingrese el nombre de equipo: Peru
Ingrese la confederacion a donde pertenece: CONMEBOL
Ingrese el nombre de equipo: Suiza
Ingrese la confederacion a donde pertenece: UEFA
Ingrese el nombre de equipo: Inglaterra
Ingrese la confederacion a donde pertenece: UEFA
Ingrese el nombre de equipo: Colombia
Ingrese la confederacion a donde pertenece: CONMEBOL
Ingrese el nombre de equipo: Mexico
Ingrese la confederacion a donde pertenece: CONCACAF
Ingrese el nombre de equipo: Uruguay
Ingrese la confederacion a donde pertenece: CONMEBOL
Ingrese el nombre de equipo: Croaci
```

Una vez ingresado el nombre de equipo correspondiente, deberá ingresar la confederación del mismo (recuerde ingresar todo en mayúsculas, por ejemplo, “UEFA”, “CONMEBOL”).

- Restricciones

Este módulo no posee restricción alguna, ya que simplemente deben transcribirse los países de cada bolillero y sus confederaciones en letra mayúscula.