HERRAMIENTAS DE MODELADO DED

DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS

HERRAMIENTAS DE MODELADO DED

ANTES DE EMPEZAR....

ALGUNA PREGUNTA DE LOS TEMAS VISTOS?

- TETAPAS DEL CICLO DE VIDA
- ESTUDIO PRELIMINAR -> INFORME ESTUDIO PRELIMINAR
- RELEVAMIENTO -> REQUERIMIENTOS
- ESTUDIO DE FACTIBILIDAD -> INFORME DEL ESTUDIO DE FACTIBILIDAD
- ANÁLISIS

- ☐ ELEMENTOS DEL DFD
 - 1) ENTIDADES EXTERNAS

IDENTIFICACIÓN

- ☐ ELEMENTOS DEL DFD
 - 1) ENTIDADES EXTERNAS

Nombre de la entidad	
Juan Perez	Poco recomendable
Jefe de compras	
Departamento de compras	más correcto

- ☐ ELEMENTOS DFD
 - 2) FLYO DE DATOS

DD NOMBRE DEL FLUJO

NOMBRE DE FLUJO REPRESENTA EL CONTENIDO DE LO QUE TRANSPORTA EL FLUJO

POR CONVENCIÓN VAMOS A UTILIZAR EL PREFIJO DD (DATOS DE)

- ELEMENTOS DEL DFD
 - 3)PROCESOS

IDENTIFICACIÓN

NIVELO: NOMBRE REPRESENTA EL SISTEMA

NIVEL 1 EN ADELANTE: VERBO EN INFINITIVO MÁS OBJETO

VERBOS PROSESARY HACER

- ☐ ELEMENTOS DFD
 - 4) ALMACENAMIENTOS / DEMORAS

IDENTIFICACIÓN

NOMBRE EN PLURAL DEL CONTENIDO DEL ALMACENAMIENTO

- O CONSTRUCCIÓN
 - DESARROLLO ITERATIVO
 - ☐ NIVELO, MODELO AMBIENTAL, DIAGRAMA DE CONTEXTO
 - NIVEL1
 - ☐ NIVEL2

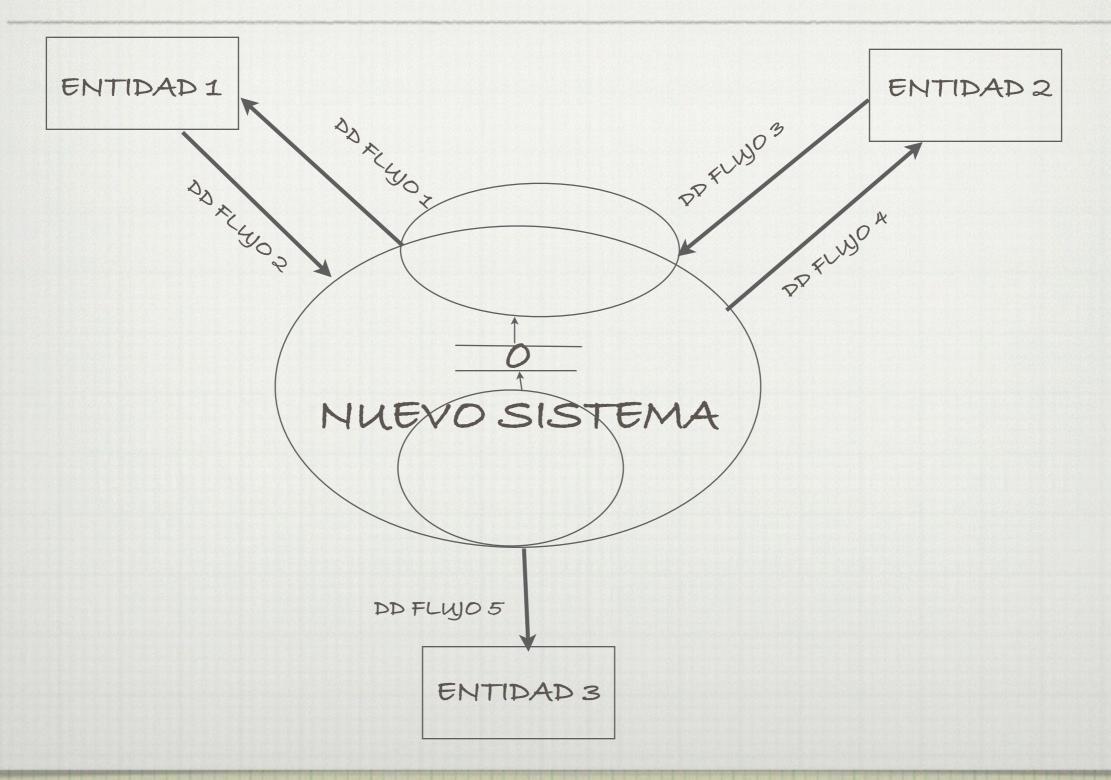


- CREACIÓN DE LA LISTA DE EVENTOS
- ANÁLISIS DE LAS FUNCIONES QUE DEBE REALIZAR EL SISTEMA PARA CUMPLIR CON EL OBJETIVO
- SE ARMA UNA TABLA PARA ORDENAR ESTOS EVENTOS.

Tipo	descripción	estímulo	respuesta	Entidad externa	nombre
Flujo o temporal	se describe que hace el proceso desde el punto de vista del sistema	que es lo que desencadena que comience a trabajar el proceso	los flujos de salida que se generan a partir del flujo de entrada	respuesta	nombre que se asignara al proceso que realiza esta tarea

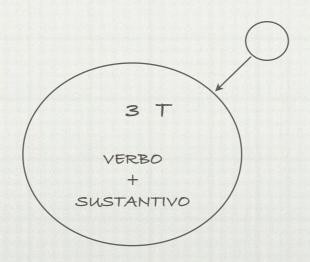
- ☐ EL PRÓXIMO PASO ES DESARROLLAR EL NIVEL 1 DEL DFD
- SE REPITEN LAS ENTIDADES EXTERNAS DEL NIVELO
- SE DIBUJAN LOS PROCESOS QUE DESCRIBIMOS EN LA TABLA DE EVENTOS
- SE DIBUJAN LOS FLUJOS REPRESENTADOS EN EL NIVELO
- SE DETERMINA LA NECESIDAD DE COMUNICACIÓN ENTRE LOS PROCESOS, Y LA INFORMACIÓN QUE DEBE ALMACENAR EL SISTEMA (ESTO SE VE REFLEJADO EN LOS ALMACENAMIENTO)

- ☐ TODA INFORMACIÓN QUE DEBA SER COMPARTIDA, DEBE UBICARSE EN ALMACENAMIENTOS
- LOS PROCESOS SOLO CONTENDRÁN INFORMACIÓN
 PARA EL DESARROLLO DE SUS FUNCIONES INTERNAS.



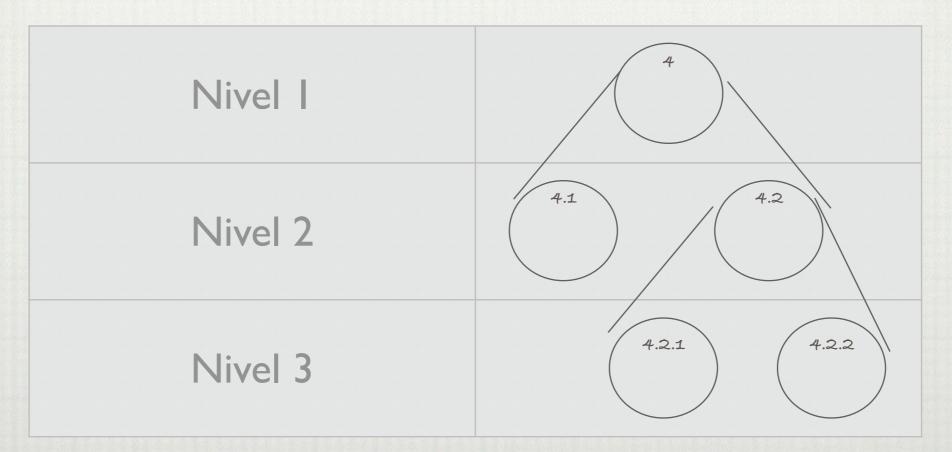
- PARA PASAR AL NIVEL 2 EL PROCEDIMIENTO ES SIMILAR
- SE TOMA UN PROCESO Y SE DESCOMPONE EN SUS PROCESO MÁS SIMPLES
- ☐ EN ESTE CASO SE REPITEN TODOS LOS ELEMENTOS QUE TENGAN INTERCAMBIO CON EL PROCESO DEL NIVEL 1
 - ☐ ENTIDADES EXTERNAS
 - ☐ ALMACENAMIENTOS
 - OTROS PROCESOS DE NIVEL 1

- REGLAS DE CONSTRUCCIÓN
 - ☐ IDENTIFICACIÓN DE TIPO DE PROCESOS

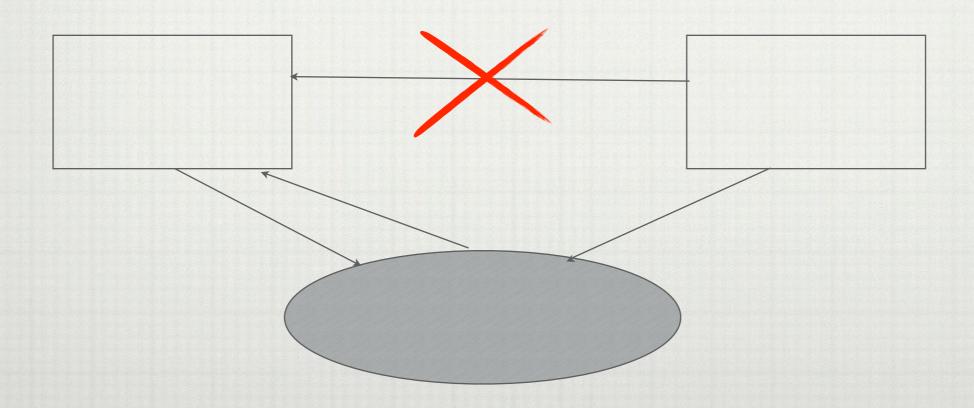


PROCESO TEMPORAL

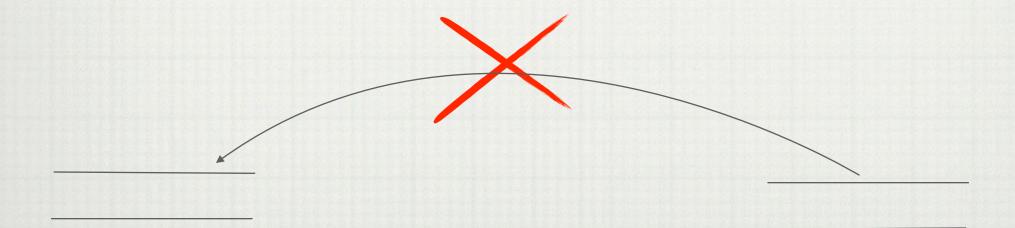
- REGLAS DE CONSTRUCCIÓN
 - ☐ LA IDENTIFICACIÓN DE LOS PROCESOS DAN IDEA DEL NIVEL QUE SE ESTA TRABAJANDO



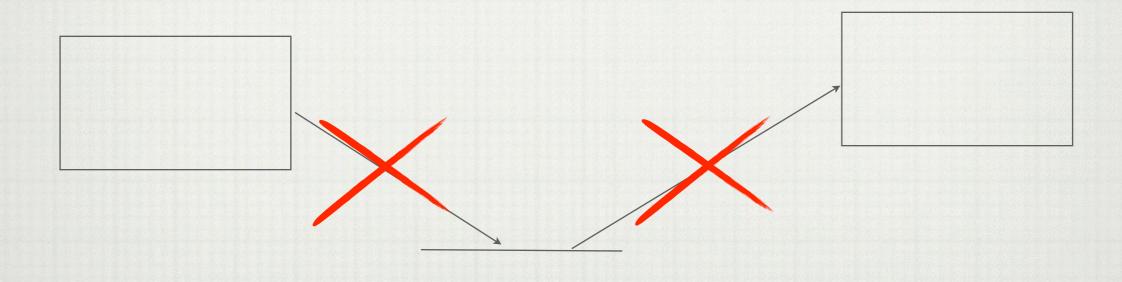
- REGLAS DE CONSTRUCCIÓN
 - ☐ NO PUEDE HABER COMUNICACIÓN ENTRE ENTIDADES EXTERNAS



- REGLAS DE CONSTRUCCIÓN
 - ☐ NO PUEDE HABER COMUNICACIÓN ENTRE ALMACENAMIENTOS

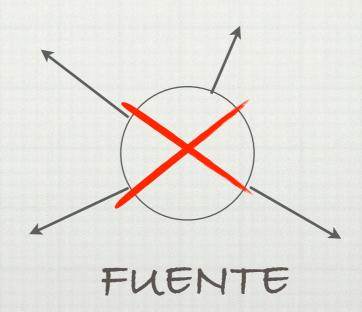


- REGLAS DE CONSTRUCCIÓN
 - ☐ NO DEBE HABER COMUNICACIÓN DIRECTA ENTRE ENTIDADES EXTERNAS Y ALMACENAMIENTOS (*)



- REGLAS DE CONSTRUCCIÓN
 - LOS PROCESOS REALIZAN TRANSFORMACIONES

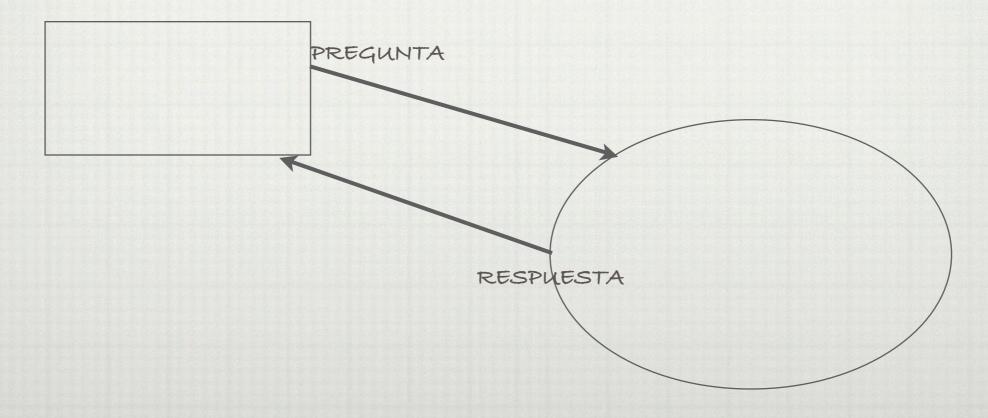




- ☐ INTERPRETACIÓN DE LA COMUNICACIÓN
 - CUANDO UNA ENTIDAD EXTERNA REQUIERE

 INFORMACIÓN, ES NECESARIO INFORMAR AL SISTEMA

 QUE NECESITA

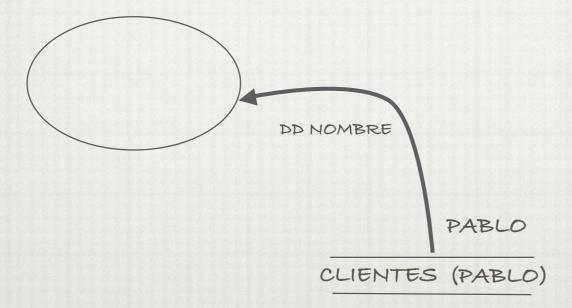


- ☐ INTERPRETACIÓN DE LA COMUNICACIÓN
 - ☐ CASO 1) CUANDO SE REQUIERE INFORMACIÓN DE UN ALMACENAMIENTO, SE LE SOLICITA
 - CASO 2) CUANDO SE REQUIERE HACER

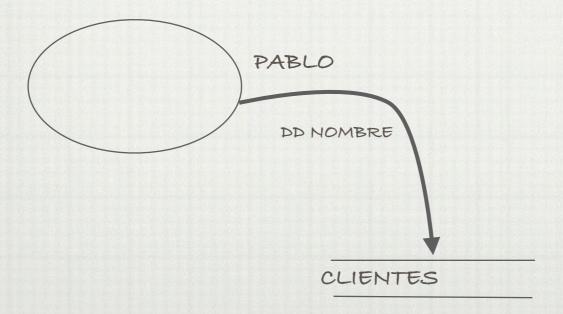
 MODIFICACIONES O GUARDAR INFORMACIÓN, SE LA

 ENVÍA

- ☐ INTERPRETACIÓN DE LA COMUNICACIÓN
- CASO 1)



- ☐ INTERPRETACIÓN DE LA COMUNICACIÓN
- CASO 2)



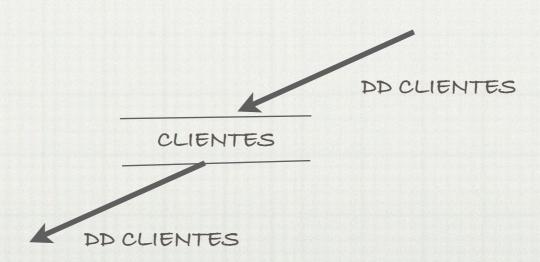
- CASOS A TENER PRESENTE
 - ☐ LOS PROCESOS TRANSFORMAN DATOS



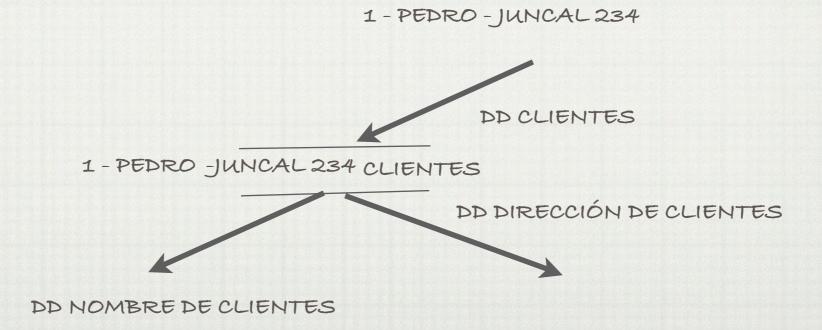
CHAL FUE LA TRANSFORMACIÓN?

SI EL FLUJO "ATRAVIESA" UNA DEMORA, EL NOMBRE DEBERÍA SER EL DEL CONTENIDO DEL FLUJO

1-PEDRO-JUNCAL 234



SI LOS CONTENIDOS SON DIFERENTES, EL NOMBRE DE LOS FLUJOS DEBEN REPRESENTAR EL CONTENIDO



PREGUNTAS?

Sistema para manejo de estadísticas de partidos de fútbol de un torneo

Se podra optar por organizar el torneo todos contra todos, o dividir en zonas múltiplos de 2, más una estructura de eliminación directa.

El sistema deberá aceptar la carga de datos de los partidos jugados en la fecha por parte del administrador del sistema

Permitirá resolver las siguientes consultas a los periodistas.

- · Que equipos participaron en el torneo.
- · Partidos jugados en cada fecha.
- Los jugadores que integran cada uno de los equipos. De los jugadores se deberá conocer, nombre, puesto que desempeña, puede ser más de un puesto.
- · Resultado de los partidos
- · Lista de goleadores
- · Minutos jugados por jugador y por partido.