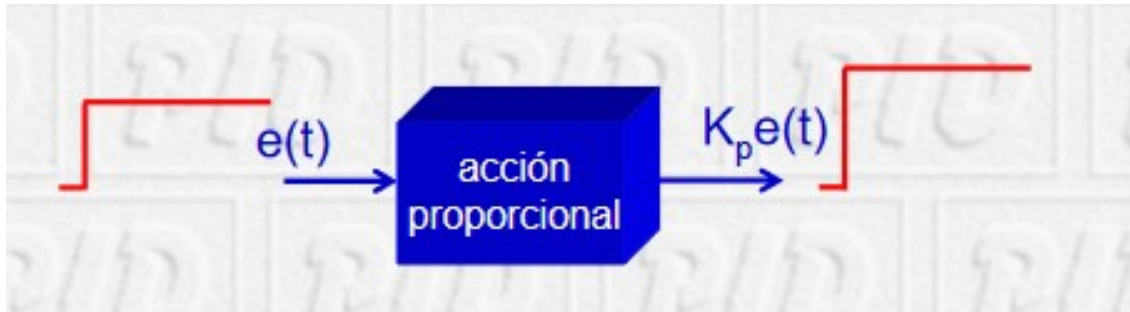


Controladores



Control Proporcional



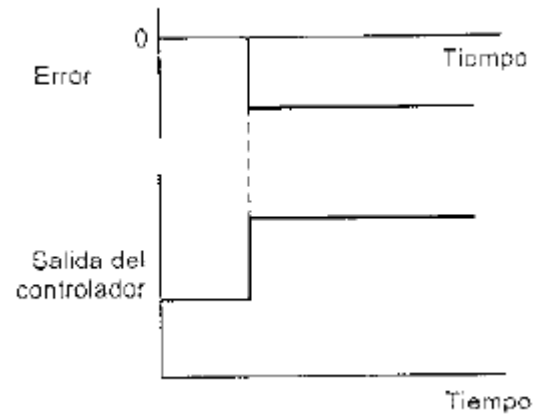
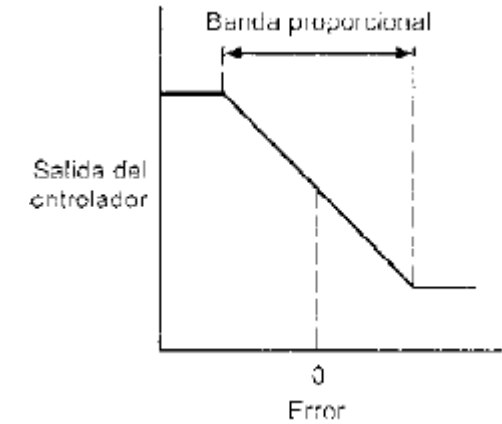
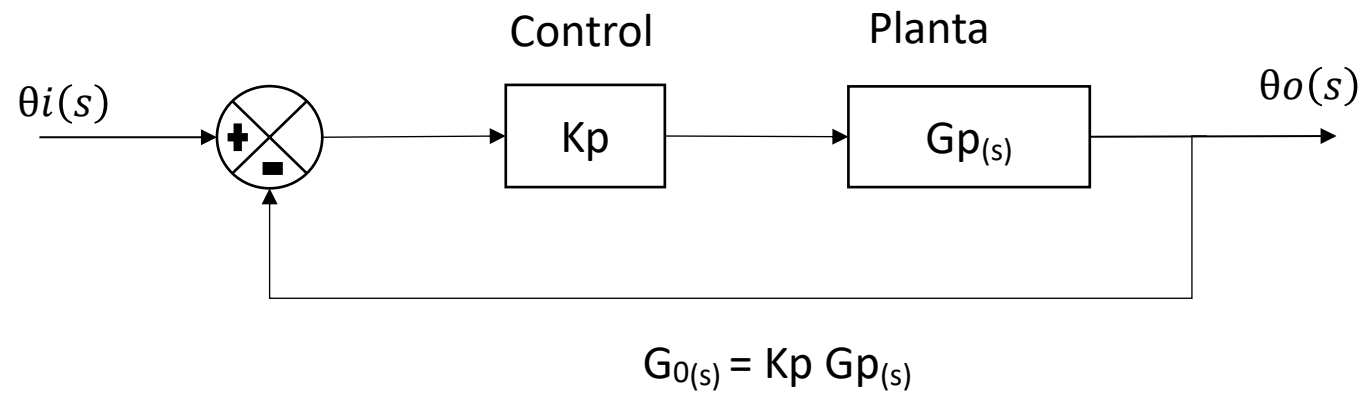
$$\text{Salida } (t) = K_p \cdot e(t)$$

K_p : Ganancia proporcional [adimensional]

$$\text{Salida } (s) = K_p \cdot E(s)$$

$$G_c(s) = K_p$$

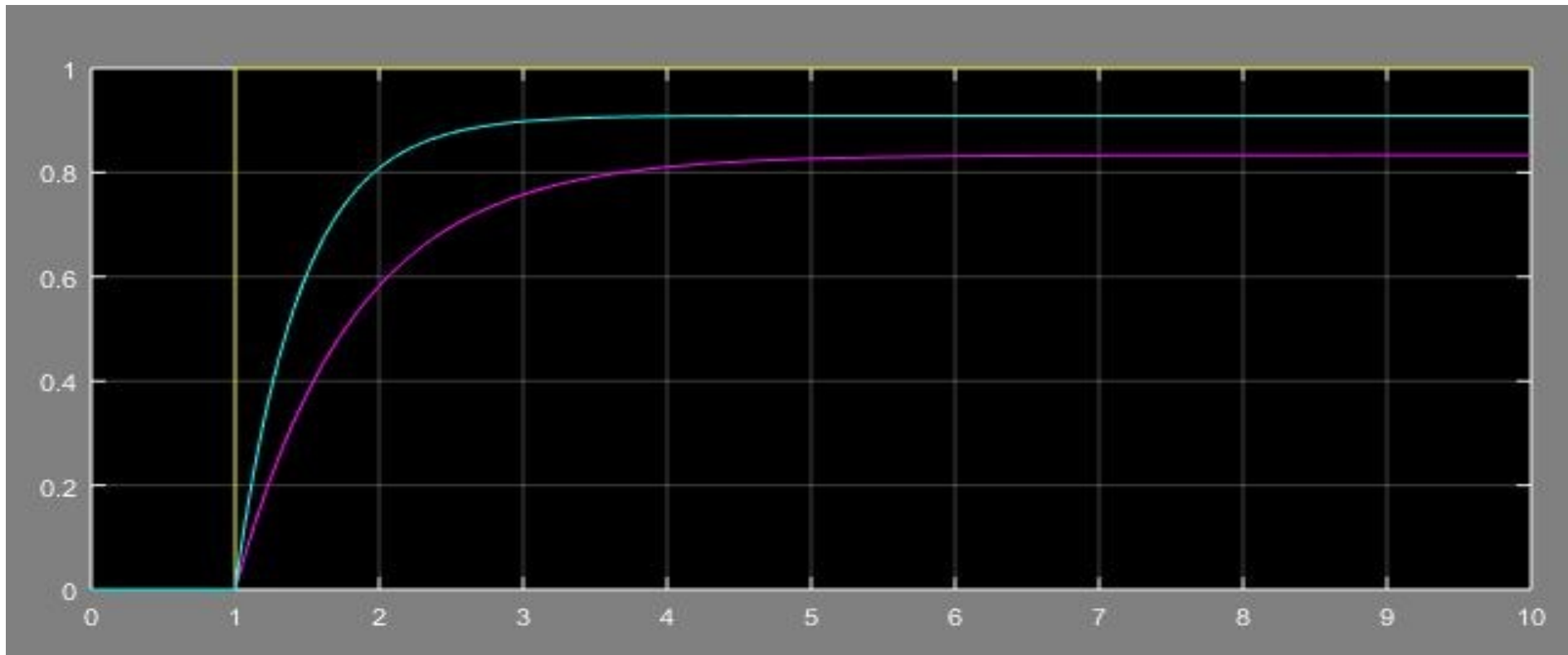
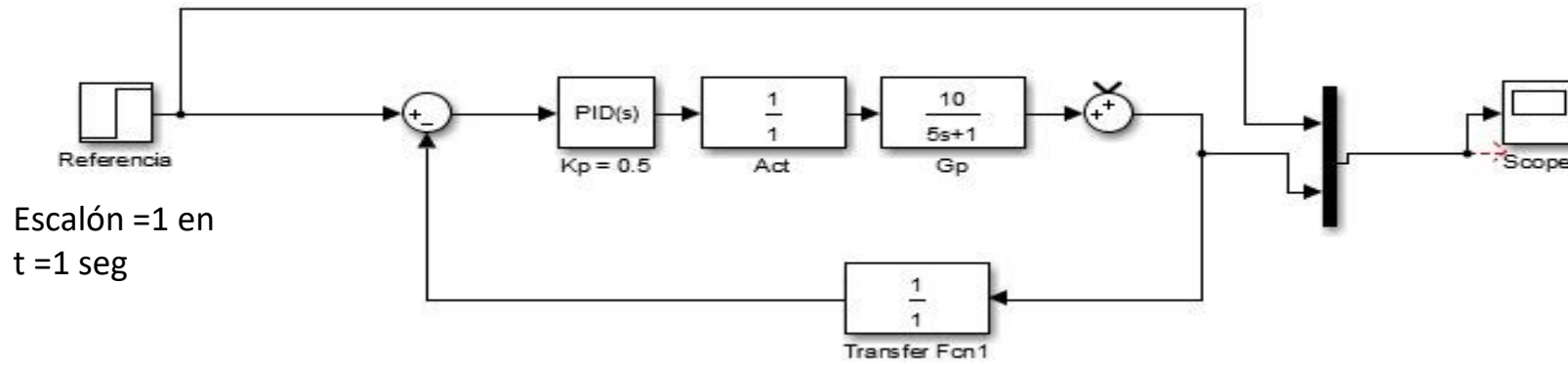
Control Proporcional



➤ El tipo de sistema no cambia

$$G_0(s) = \frac{K (S^m + a_{m-1} S^{m-1} + a_{m-2} S^{m-2} + \dots + a_1 S + a_0)}{S^q (S^n + b_{n-1} S^{n-1} + b_{n-2} S^{n-2} + \dots + b_1 S + b_0)}$$

Ejemplo de control proporcional con Simulink



$K_p = 1$

$K_p = 0.5$

Control Integral



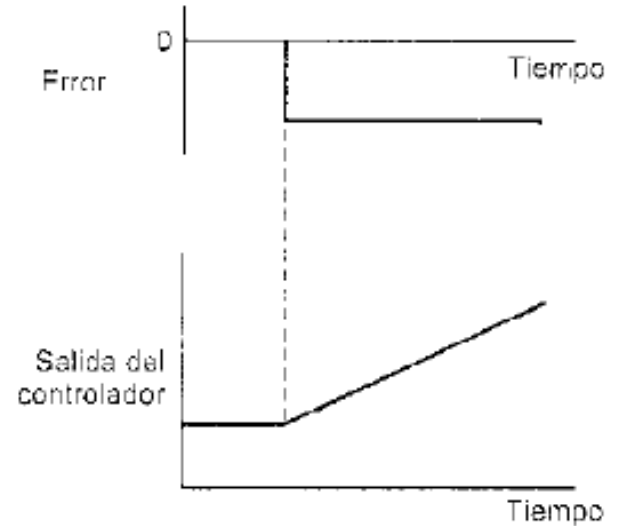
$$\text{Salida}_{(t)} = K_i \int_0^t e_{(t)} dt$$

$$\text{Salida}_{(s)} = \frac{K_i}{s} E_{(s)}$$

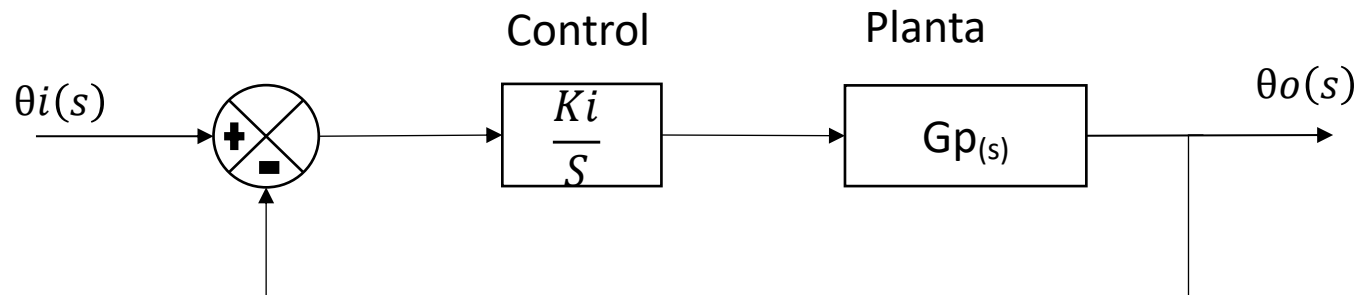
$$G_{C(s)} = \frac{K_i}{s}$$

$$G_{0(s)} = \frac{K_i}{s} G_{p(s)}$$

K_i : Ganancia integral [$1/\text{seg}$]



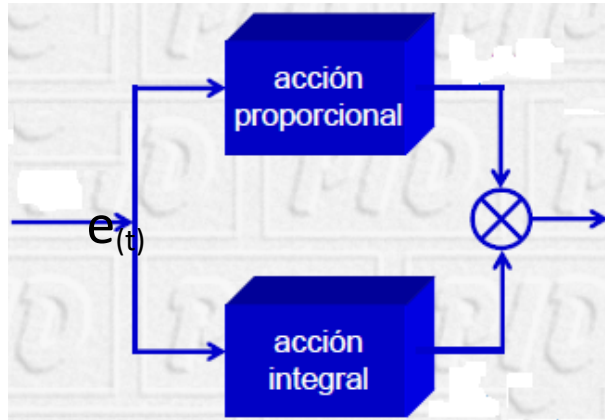
La salida es proporcional a la suma de los errores pasados.



Ventaja: Reduce el error en estado estable.

Desventaja: Puede convertir al sistema en inestable

Control Proporcional Integral (PI)



$$\text{Salida } (t) = K_p \cdot e_{(t)} + K_i \int_0^t e_{(t)} dt$$

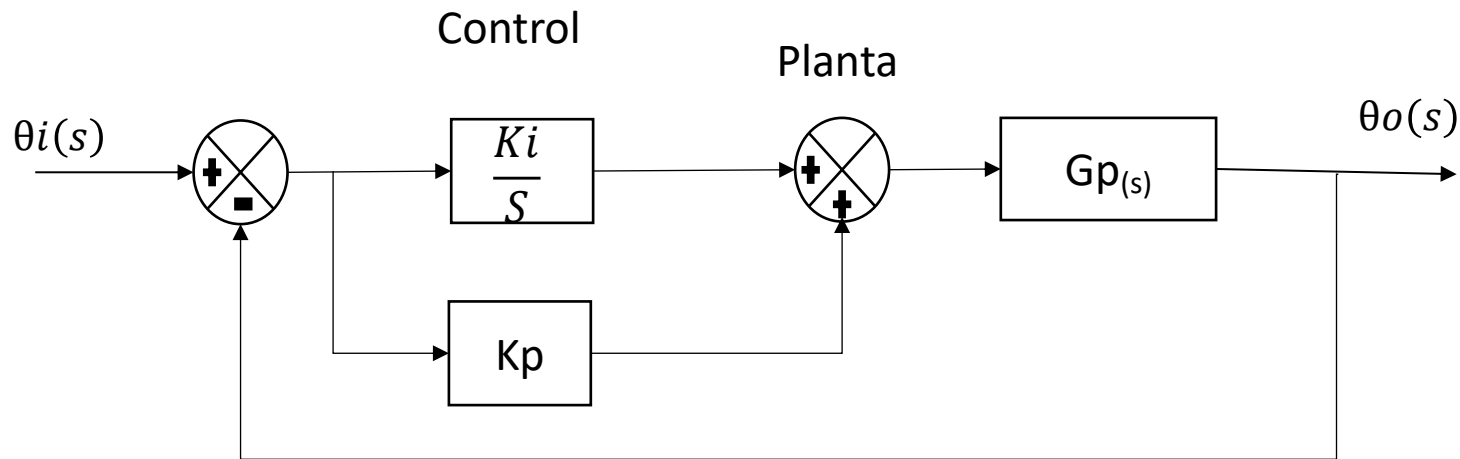
$$\text{Salida } (s) = K_p E_{(s)} + \frac{K_i}{s} E_{(s)}$$

$$G_{C(s)} = K_p + \frac{K_i}{s}$$

$$G_{C(s)} = \frac{s K_p + K_i}{s}$$

$$G_{C(s)} = \frac{K_p [s + K_i/K_p]}{s}$$

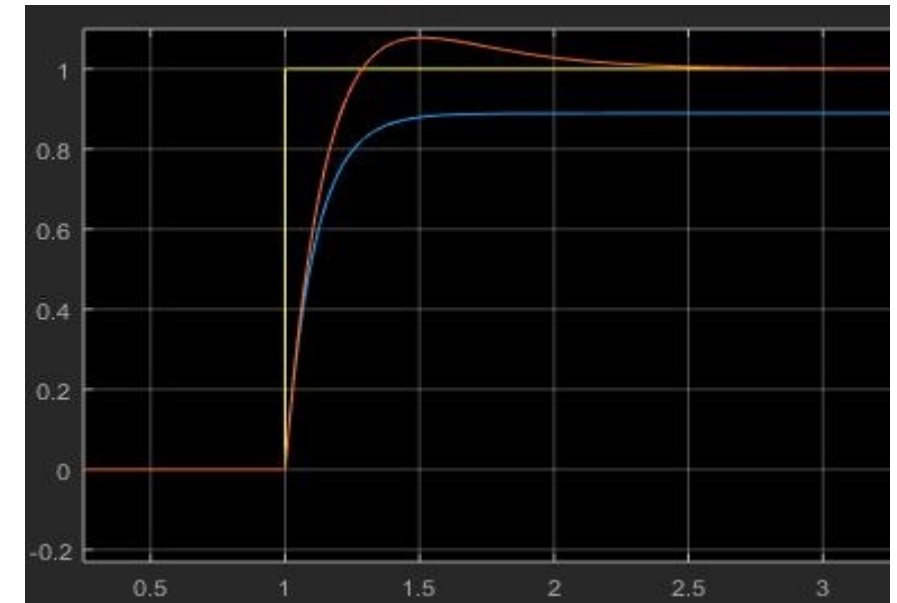
$$\frac{K_p}{K_i} = \tau_i : \text{Constante de tiempo integral [Seg]}$$



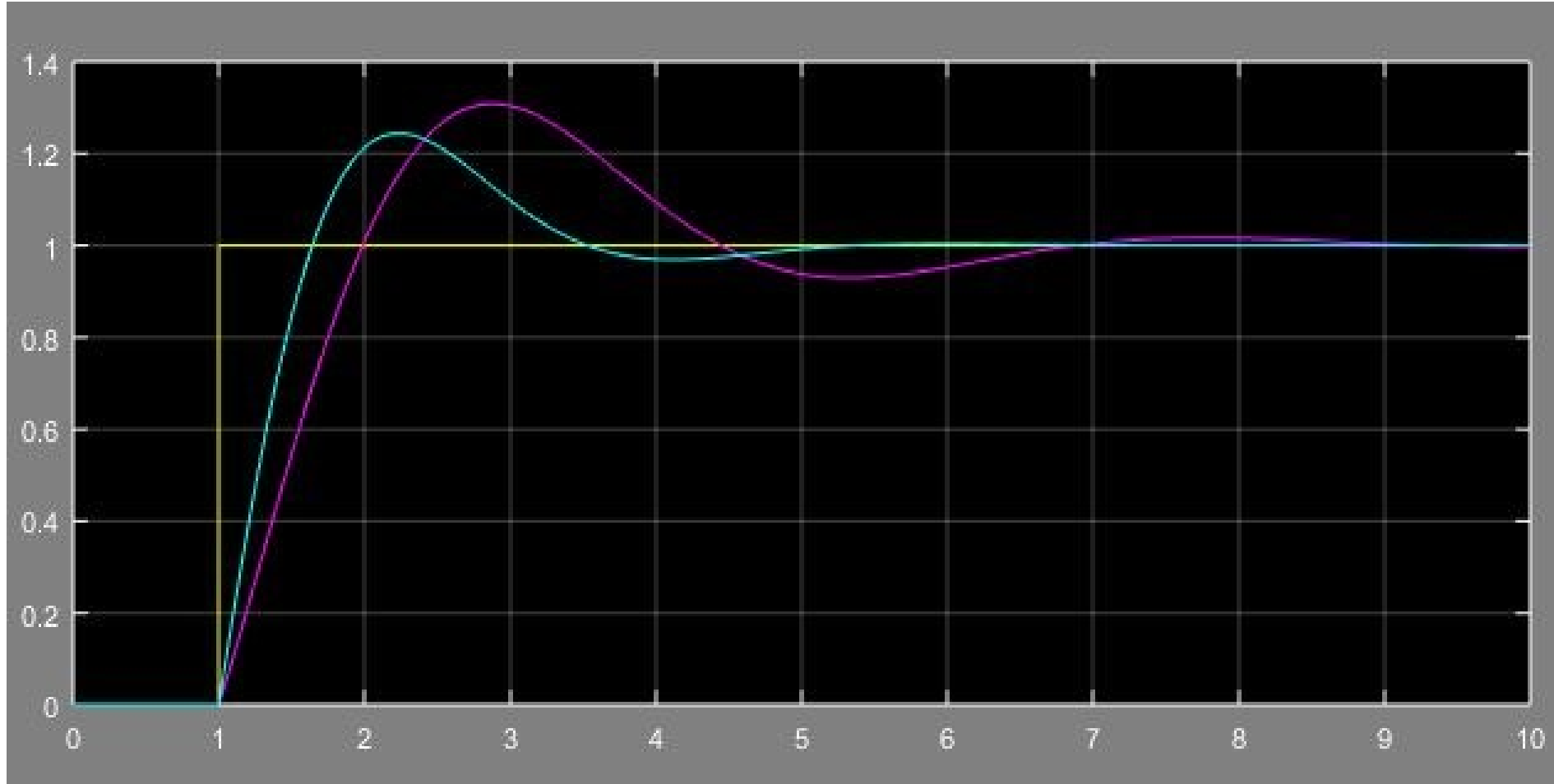
$$G_{C(s)} = \frac{K_p [s + 1/\tau_i]}{s}$$

La velocidad de respuesta en el PI aumenta respecto al Proporcional

Rojo: $K_p = 0,8$, $K_i = 2$; Azul: $K_p = 0,8$. ($G_p = \frac{10}{5s+1}$)



Mismo sistema y entrada con controlador PI



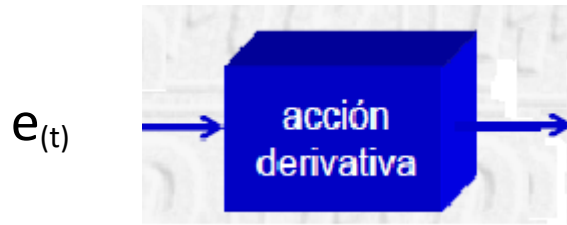
$K_p = 0,5$
 $K_i = 1$

$K_p = 1$
 $K_i = 2$

Nota: $G_p = \frac{10}{5s+1}$.

Respecto al controlador solo proporcional se puede observar como tiende más rápido al valor final y reduce el ess. También aparece el overshoot.

Control derivativo

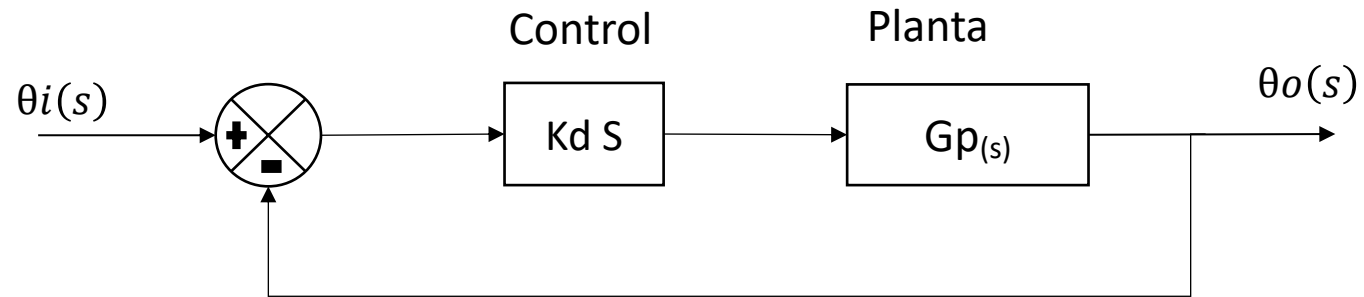


$$\text{Salida}(t) = K_d \frac{de}{dt}$$

K_d : Ganancia derivativa [Seg]

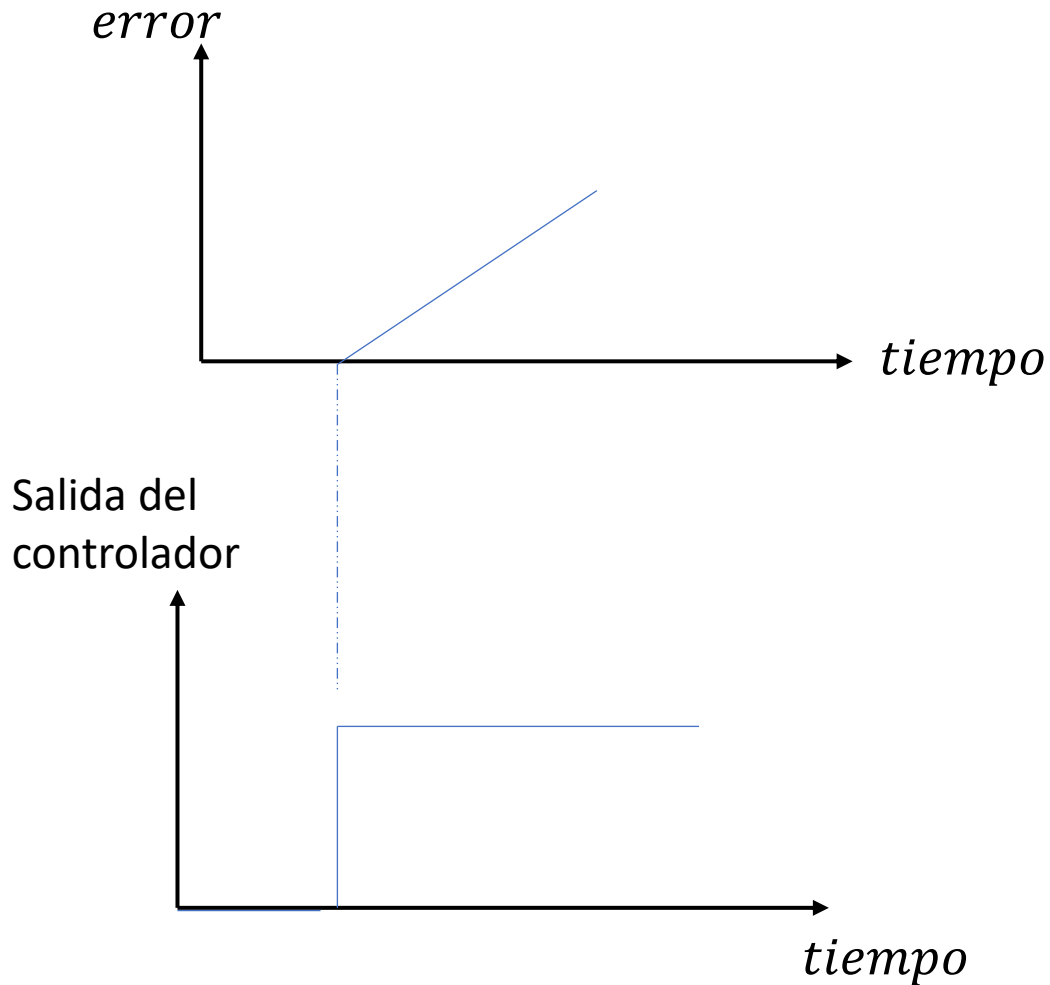
$$\text{Salida}_{(s)} = K_d \cdot S \cdot E_{(s)}$$

$$G_{C(s)} = K_d S$$



$$G_{0(s)} = K_d \cdot S \cdot G_{p(s)}$$

Control derivativo



➤ El tipo de sistema cambia

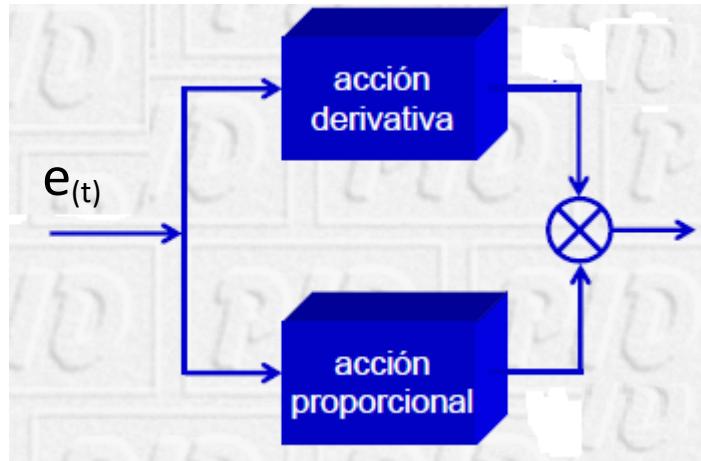
$$G_{0(s)} = \frac{K (S^m + a_{m-1} S^{m-1} + a_{m-2} S^{m-2} + \dots + a_1 S + a_0)}{S^q (S^n + b_{n-1} S^{n-1} + b_{n-2} S^{n-2} + \dots + b_1 S + b_0)}$$

$$G_{0(s)} = K_d \cdot S \cdot G_p(s) \quad \therefore \quad \text{Reduce el tipo o clase del sistema}$$

Ventaja: Actúa rápidamente

*Desventaja: No responde a un error constante.
Aumenta el error en estado estable.*

Control Proporcional derivativo (PD)



$$\text{Salida}_{(t)} = K_p \cdot e_{(t)} + K_d \frac{de}{dt}$$

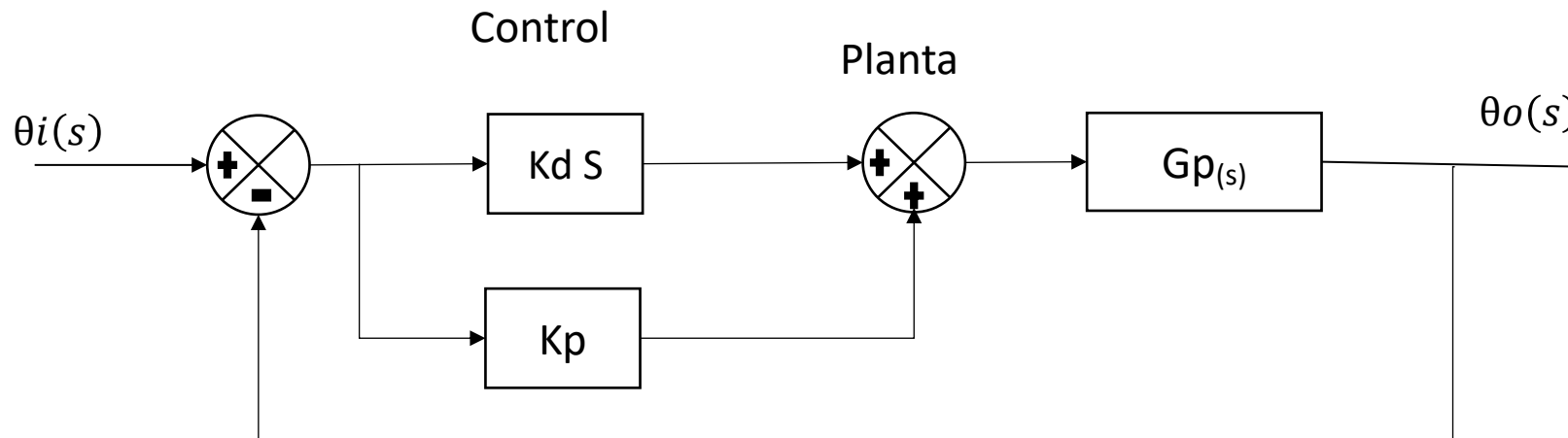
$$\text{Salida}_{(s)} = K_p \cdot E_{(s)} + K_d \cdot S \cdot E_{(s)}$$

$$\frac{K_d}{K_p} = \tau_d : \text{Constante de tiempo derivativa [Seg]}$$

$$G_{C(s)} = K_p + K_d \cdot S$$

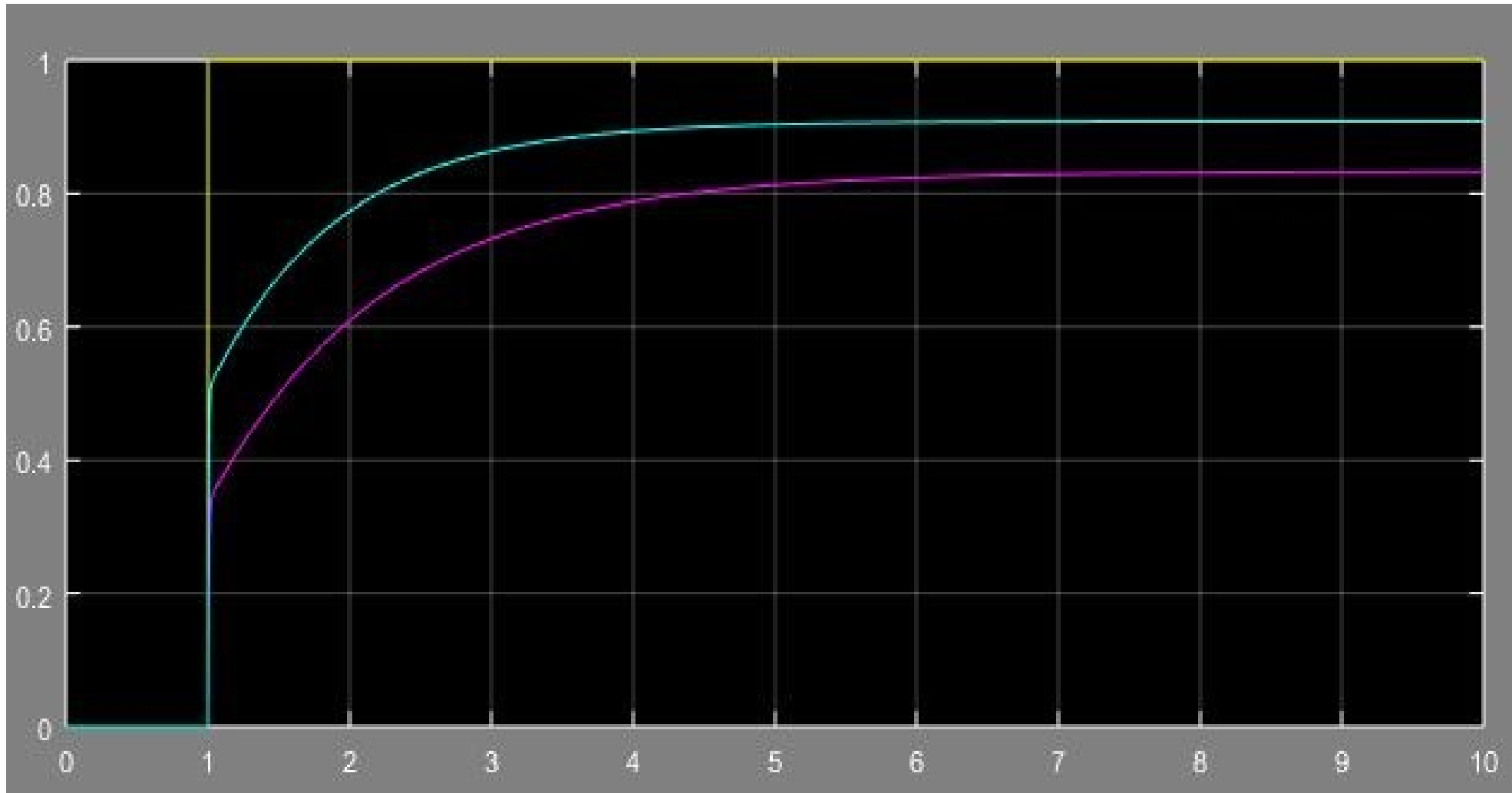
$$G_{C(s)} = K_d \left(S + \frac{K_p}{K_d} \right)$$

$$G_{C(s)} = K_d \left(S + \frac{1}{\tau_d} \right)$$



Ventaja: Logra rápida respuesta sin cambiar el tipo de sistema, es decir sin reducir el error en estado estable.

Ejemplo en Simulink del controlador PD



$K_P = 0,5$
 $K_d = 0,25$

$K_P = 1$
 $K_d = 0,5$

Nota: $G_p = \frac{10}{5s+1}$.

Se observa como en los instantes iniciales la respuesta es abrupta

Control Proporcional Integral derivativo (PID)

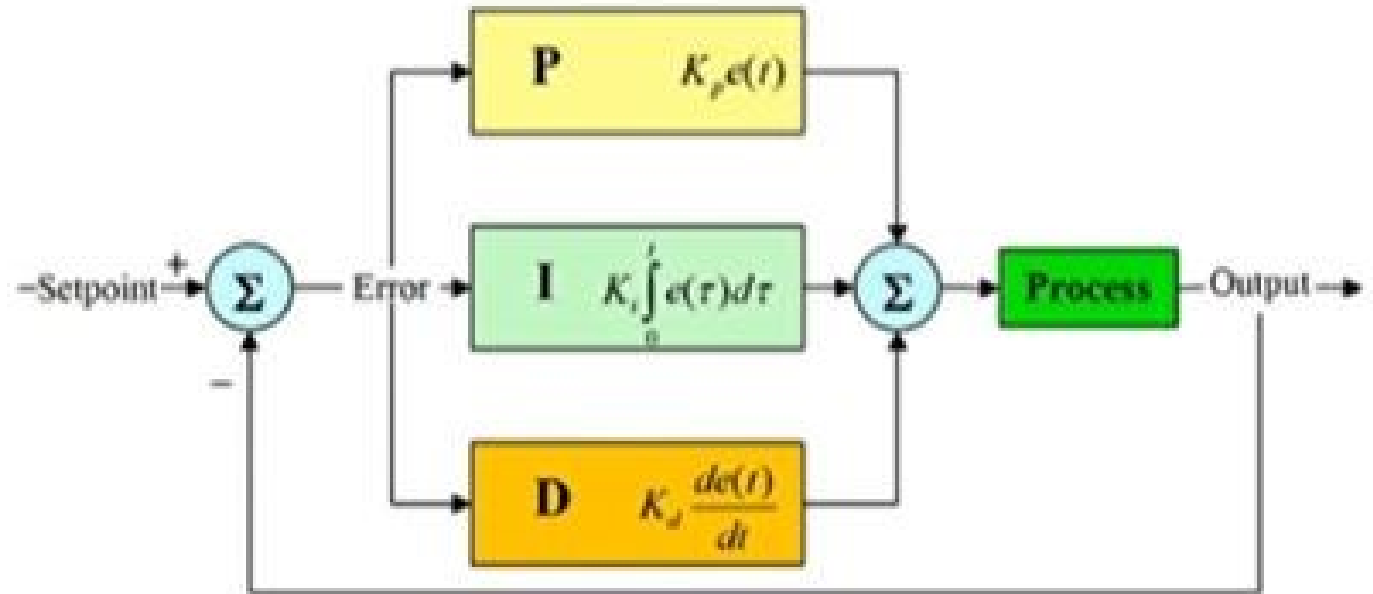
$$\text{Salida}_{(t)} = K_p e_{(t)} + K_i \int_0^t e_{(t)} dt + K_d \frac{de}{dt}$$

$$\text{Salida}_{(s)} = K_p E_{(s)} + \frac{K_i}{s} E_{(s)} + K_d \cdot s \cdot E_{(s)}$$

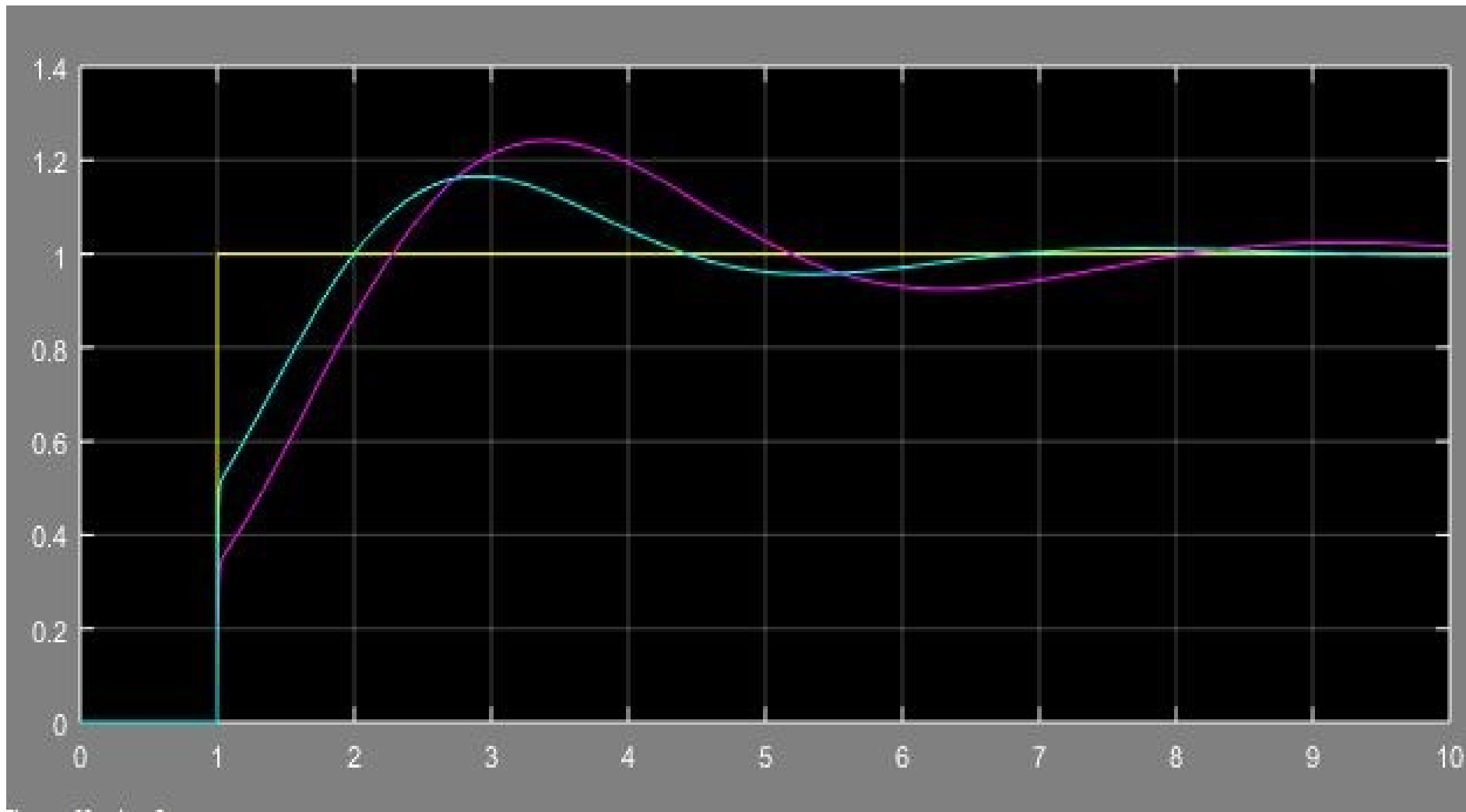
$$G_{C(s)} = K_p + \frac{K_i}{s} + K_d \cdot s$$

$$G_{C(s)} = K_p \left(1 + \frac{K_i}{K_p \cdot s} + \frac{K_d}{K_p} \cdot s \right)$$

$$G_{C(s)} = K_p \left(1 + \frac{1}{\tau_{i \cdot s}} + \tau_d \cdot s \right)$$



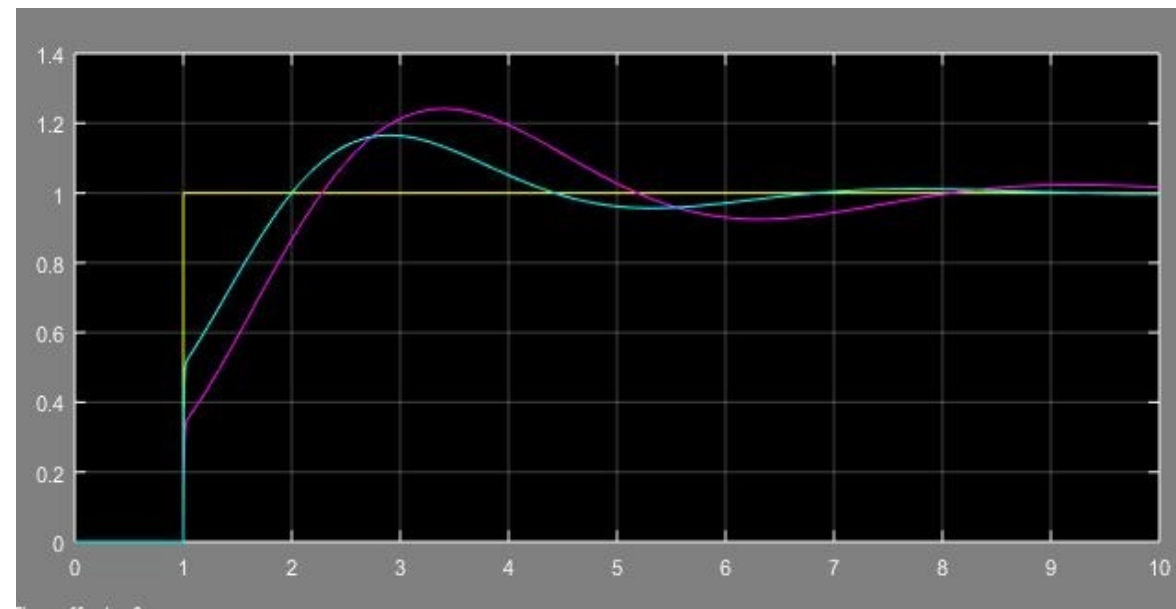
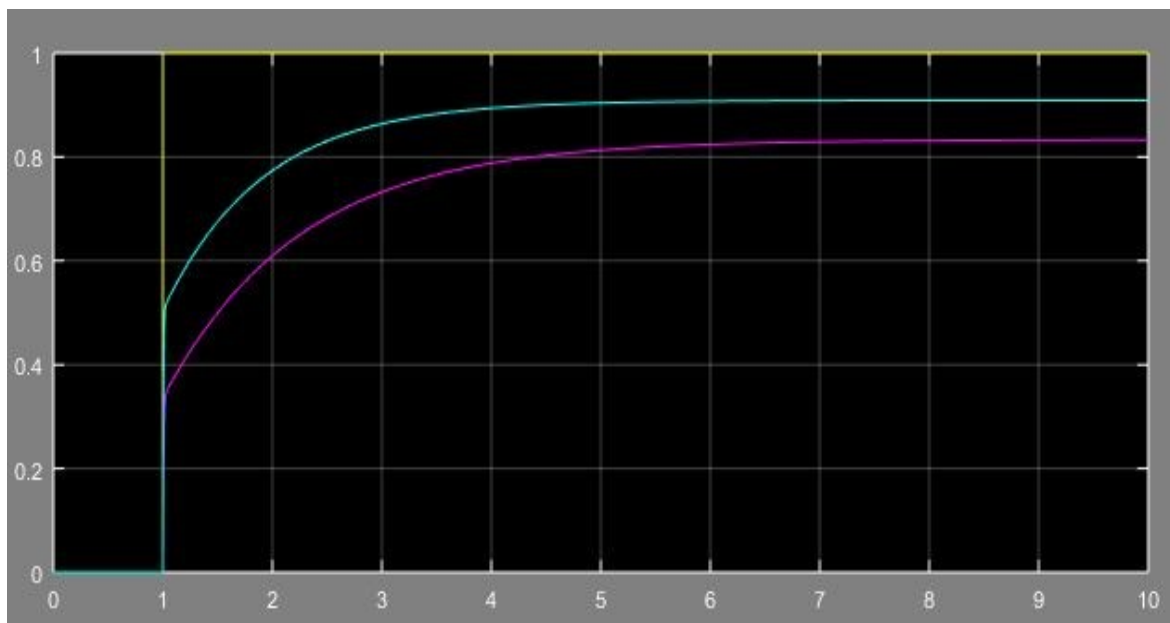
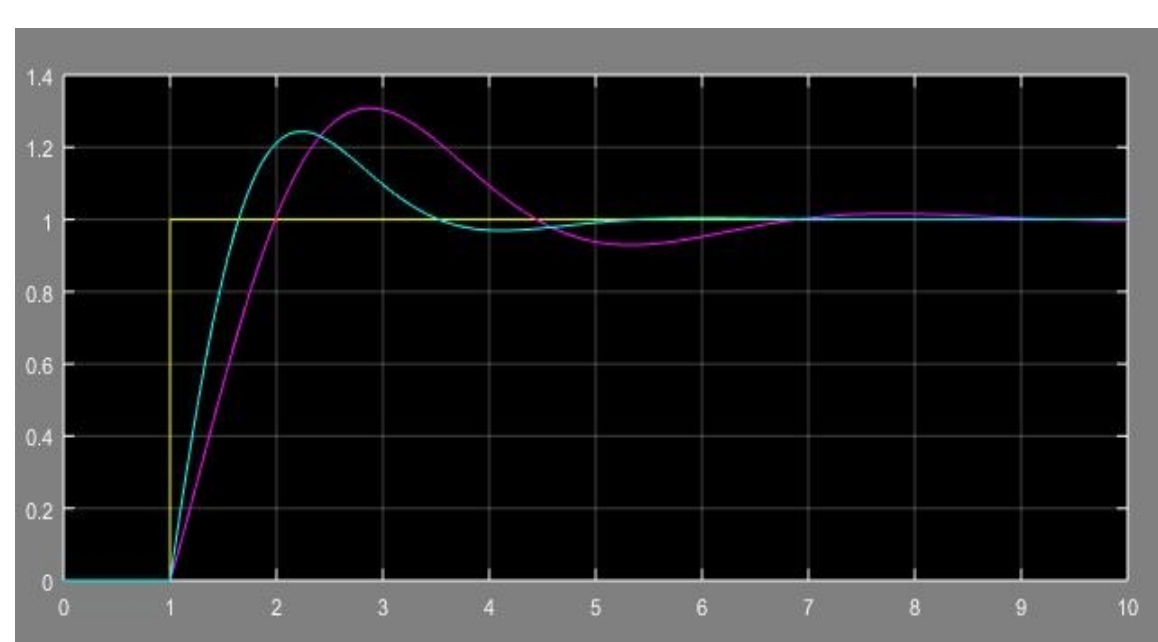
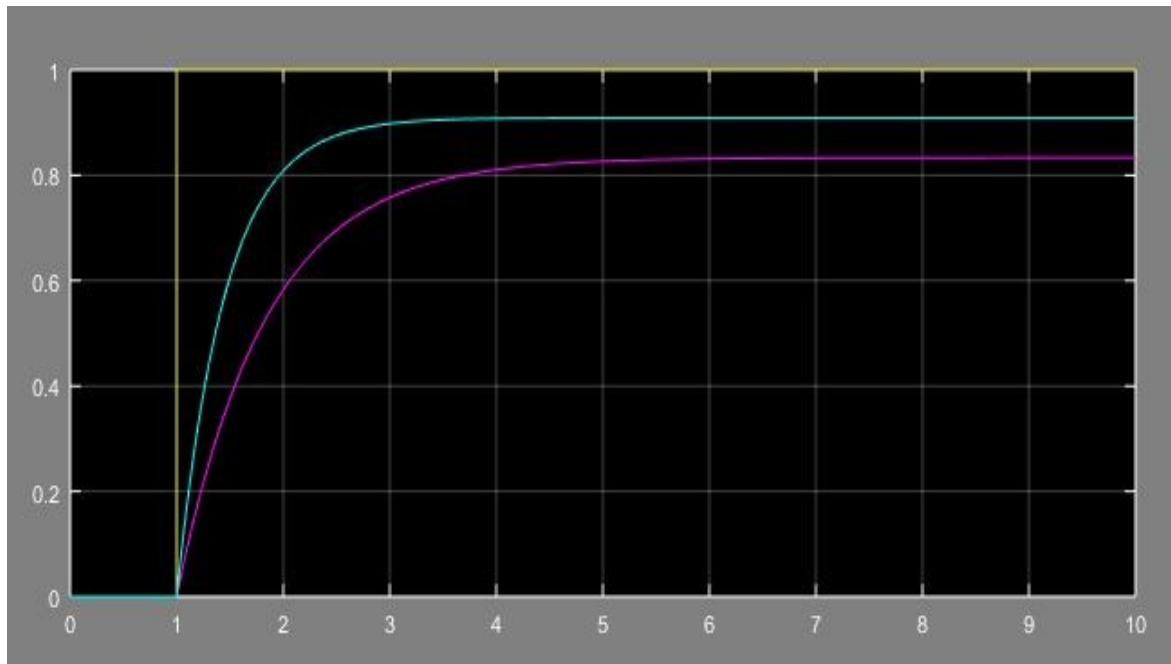
$$G_{C(s)} = K_p \left(\frac{\tau_i s + 1 + \tau_i \tau_d s^2}{\tau_i s} \right)$$



$K_p = 0,5$
 $K_i = 1$
 $K_d = 0,25$

$K_p = 1$
 $K_i = 2$
 $K_d = 0,5$

Se observan la respuesta abrupta en el instante inicial, mayor velocidad de respuesta y reducción del ess (cero en este caso)

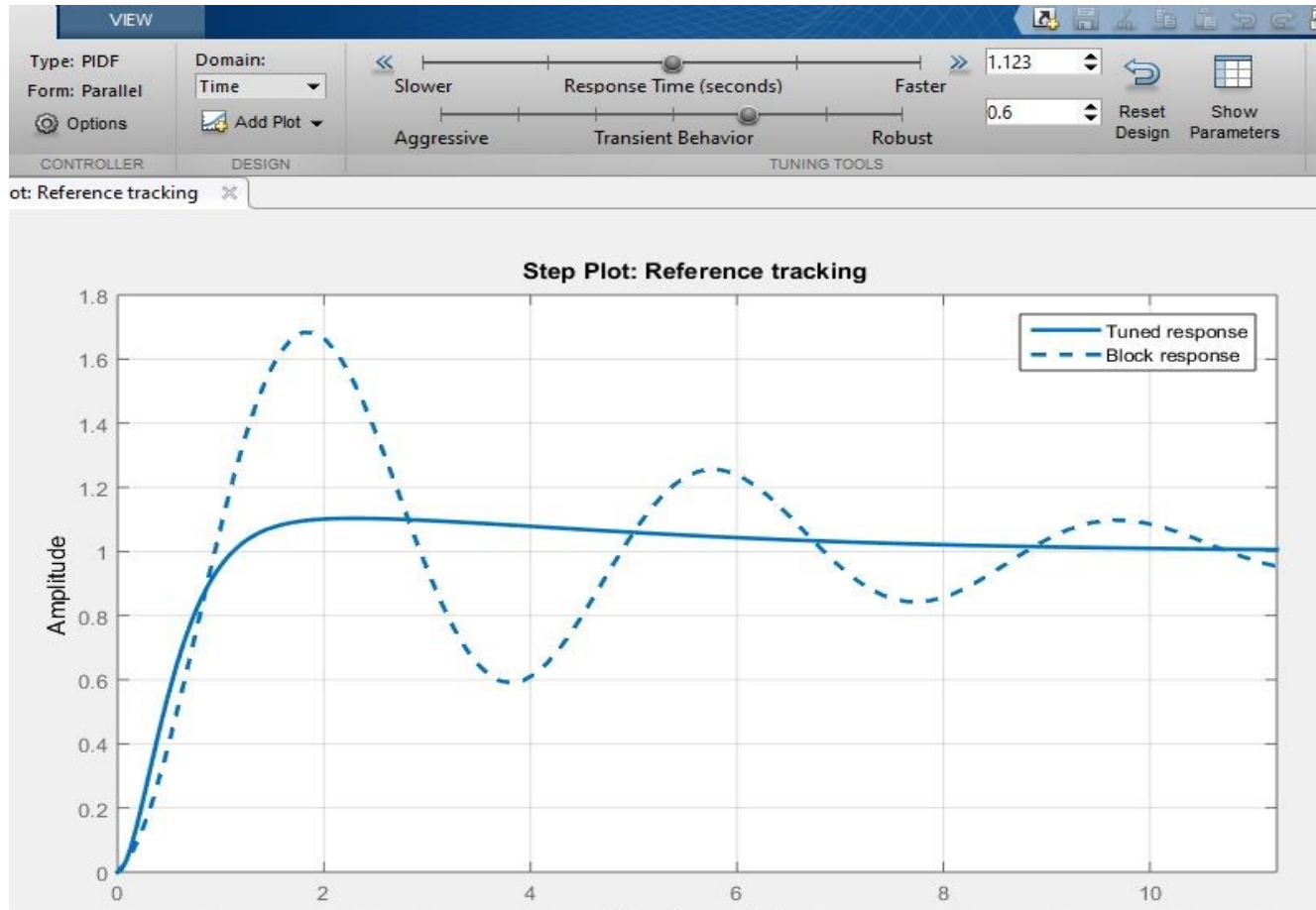


Sintonía de los controladores PID

Existen distintas técnicas de diseño con el objetivo de determinar que los parámetros del controlador cumplan con las especificaciones.

Si no se conocen los modelos matemáticos de la planta, los métodos de Ziegler – Nichols son prácticos.

Otra manera es con la función “Tune” de simulink, como se observa en el siguiente gráfico:



Un sistema puede ser estable pero presentar, por ejemplo, un overshoot en respuesta al escalón que supere lo aceptable.

La línea continua es la respuesta propuesta por la aplicación PID Tuner de Matlab. Proporciona los valores de todas las constantes y la performance de la función.

Es especialmente útil cuando no se dispone del modelo de la planta

Ejemplo del PID SIM960



Algunos parámetros

	Min	Typ	Max	Units
Control type	Analog, PID+Offset			
Input Range	-10		+10	V common mode
	-1		+1	V differential
Proportional gain	10 ⁻¹		10 ³	V/V
Integral gain	10 ⁻²		5 × 10 ⁵	1/s
eff. time const.	2 × 10 ⁻⁶		10 ²	s
Derivative gain	10 ⁻⁶		10	s

2.1 PID Tuning Basics

2 - 3

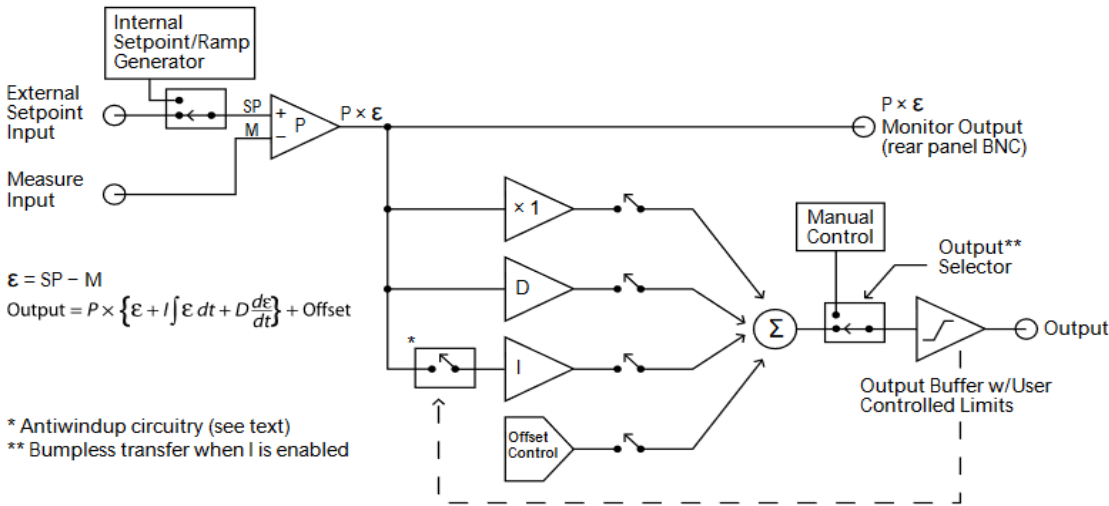
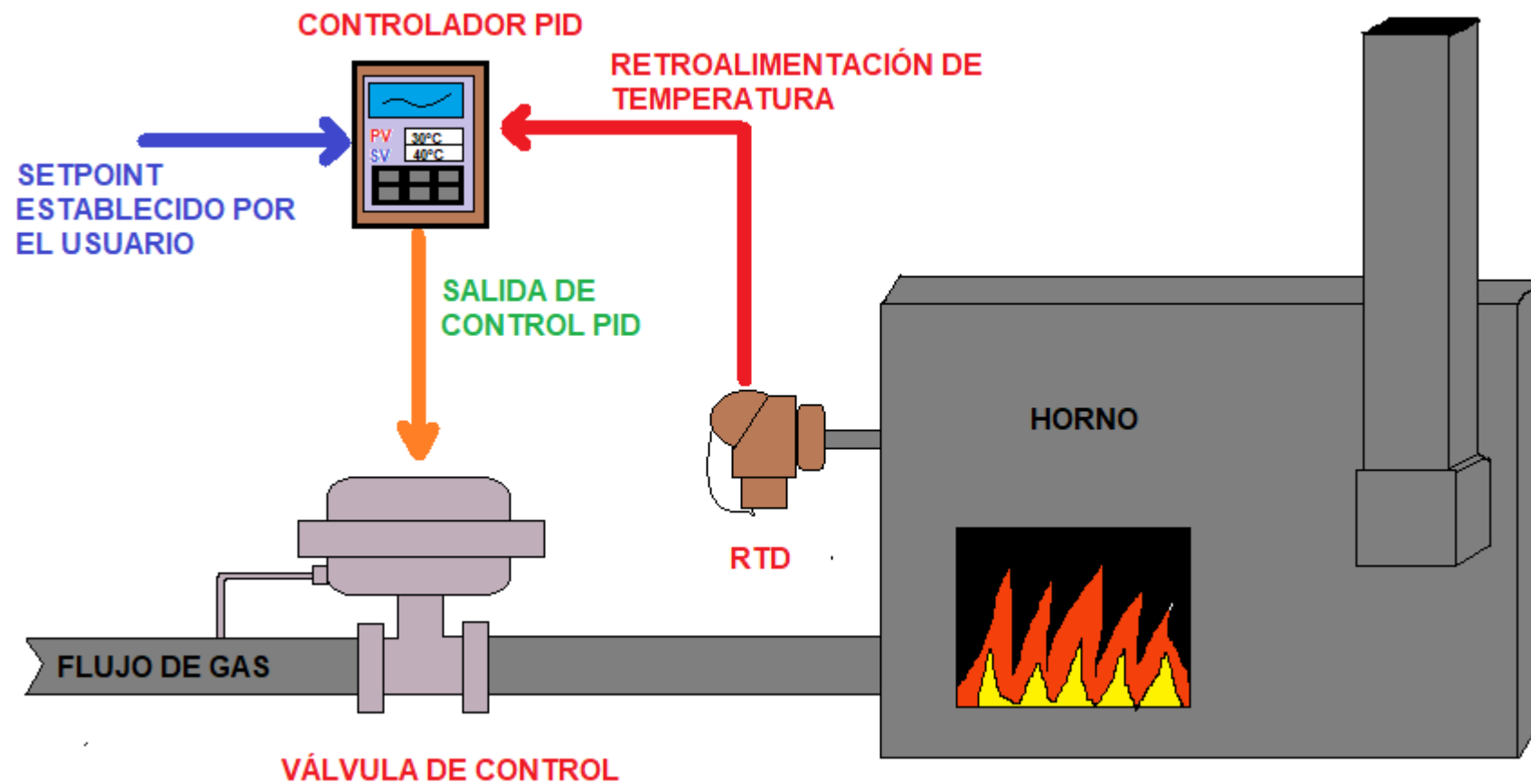


Figure 2.1: The SIM960 block diagram.



Ejemplo conceptual de un controlador PI en Arduino (1)

```
// Definición de pines
const int sensorPin = A0; // Pin analógico para el sensor de temperatura
const int heaterPin = 9;  // Pin digital para el relé del calefactor

// Parámetros del controlador PI
float Kp = 2.0; // Ganancia proporcional
float Ki = 0.5; // Ganancia integral
float dt = 1.0; // Intervalo de tiempo en segundos

float setpoint = 25.0; // Temperatura deseada en grados Celsius
float integral = 0.0;  // Término integral acumulado

void setup() {
  Serial.begin(9600); // Iniciar la comunicación serie
  pinMode(heaterPin, OUTPUT); // Configurar el pin del calefactor como salida
}

void loop() {
  // Leer la temperatura del sensor - conversión
  float temperature = analogRead(sensorPin) * (5.0 / 1023.0) * 100; // Conversión a grados Celsius

  // Calcular el error
  float error = setpoint - temperature;

  // Calcular el término proporcional
  float proportional = Kp * error;

  // Calcular el término integral
  integral += Ki * error * dt;
```

Ejemplo conceptual de un controlador PI en Arduino (2)

```
// Calcular la señal de control total
float controlSignal = proportional + integral;

// Limitar la señal de control entre 0 y 255 para PWM
controlSignal = constrain(controlSignal, 0, 255);

// Enviar la señal al calefactor
analogWrite(heaterPin, controlSignal);

// Mostrar información en el monitor serie
Serial.print("Temperatura: ");
Serial.print(temperature);
Serial.print(" °C, Control Signal: ");
Serial.println(controlSignal);

// Esperar un segundo antes de la siguiente iteración
delay(1000);
}
```

Ejercicios

- 1) Un sistema realimentado tiene una función de transferencia de la trayectoria directa de $1/[S(S^2 + 3S + 5)]$ y realimentación unitaria. ¿Cual será el error en estado estable con una entrada rampa unitaria si:
 - a) En la trayectoria directa se introduce un controlador proporcional con ganancia 4.
 - b) En lugar del controlador proporcional se usa uno integral.

- 2) ¿Que ceros y polos se introducen en la función de transferencia en lazo abierto si en la trayectoria directa se introduce un controlador PI con una constante de tiempo integral de 2 seg ?

3) Dada la planta de la figura usando un controlador proporcional, hallar:

- a1) El tipo de sistema.
- a2) Los errores en estado estable cuando la entrada es un escalón unitario
- a3) Los errores en estado estable cuando la entrada una rampa unitaria

Reemplazar el controlador por uno integral, Hallar:

- b1) El tipo de sistema.
 - b2) Los errores en estado estable cuando la entrada es un escalón unitario
 - b3) Los errores en estado estable cuando la entrada una rampa unitaria
- c) Comparar la estabilidad y el ess que presenta el sistema en estudio entre los puntos a y b.

