

ViskaSAT

Tamego

第 1 章

アルゴリズム

$$e = mc^2, x = \frac{b^2 - 4ac}{2a}$$

第 2 章

Godot

2.1 エントリーポイント

godot-rust API の主要部分を読み込む。

```
#| id: l_godot-rust-module  
use godot::prelude::*;
```

空の構造体 `ViskaSATExtension` を作って、GDExtension 用のエントリーポイントにする。Godot とやりとりをする部分だから `unsafe` になっている。

```
#| id: l_gdextension-entry-point  
struct ViskaSATExtension;  
  
#[gdextension]  
unsafe impl ExtensionLibrary for ViskaSATExtension {}
```

```
#| file: rust/godot-rust/src/lib.rs  
<<l_godot-rust-module>>  
  
<<l_gdextension-entry-point>>
```