

# Artigo - Computação Inspirada pela Natureza

## 1. Tema:

Para o artigo, algum algoritmo inspirado pela natureza – visto em aula ou não – deve ser aplicado em algum problema de interesse do aluno, possivelmente algum tema relacionado ao seu projeto de mestrado ou doutorado.

## 2. Formato:

Deve ser seguido o formato tradicional de artigos, com resumo (*abstract*), introdução, trabalhos relacionados, metodologia, resultados e discussão, conclusão e trabalhos futuros, referências. As seções não precisam ser exatamente essas e nem levar necessariamente esses nomes. O importante é que o artigo cubra esses conteúdos de forma organizada.

## 3. Idioma:

O artigo pode ser escrito em português ou em inglês.

## 4. Template:

Qualquer *template* pode ser utilizado e não há número mínimo ou máximo de páginas. Sugere-se usar o *template* do periódico ou evento para o qual se pretende submeter o artigo, com seu respectivo limite de páginas.

## 5. Critérios de avaliação:

A avaliação considerará diversos aspectos, como o escopo, a abrangência, a organização, a revisão bibliográfica e trabalhos relacionados, a descrição do modelo e da metodologia utilizados, as tabelas e figuras utilizadas, os resultados e conclusões obtidos, dentre outros.