

Rapport SAE 3.01 - User Stories

Après avoir créé des personas - **qui sont les scénarios utilisateurs** - il est désormais nécessaire de créer les “user stories”. Les user stories permettent de mieux comprendre et appréhender les besoins utilisateurs, afin de parfaire l'**UX** (expérience utilisateur). Cela permet de déterminer les fonctionnalités à développer. Ces informations permettront de mieux réaliser l'**UI** (interface utilisateur). Une “user stories” est alors une expression simple du langage courant utilisée pour définir de manière suffisamment précise le contenu d'une fonctionnalité à développer. Elle contient généralement trois éléments descriptifs de la fonctionnalité, sous la forme :

En tant que <qui>, je veux <quoi> afin de <pourquoi>

-**En tant que** visiteur du site pour la première fois, **je veux** pouvoir comprendre comment fonctionne le site rapidement **afin d'**utiliser le site facilement.

-**En tant que** visiteur du site, **je veux**, en un clic, être capable de passer le site en mode sombre **afin de** protéger mes yeux de la lumière vive.

-**En tant que** visiteur du site, **je veux** pouvoir rechercher des films.

-**En tant que** visiteur du site, **je veux** pouvoir rechercher des films en les filtrant par genre / acteurs / date, etc.

-**En tant que** visiteur du site, **je veux** être tenu au courant de l'actualité cinématographique.

-**En tant que** visiteur anglais, **je veux** avoir le contenu du site en anglais **afin de** pouvoir l'exploiter pleinement.

-**En tant que** visiteur du site, **je veux** avoir des données à jour, **afin que** cela corresponde avec les sorties actuelles.

-**En tant que** visiteur daltonien, **je veux** que le site me soit tout de même accessible.