

```

#include<iostream>
using namespace std;

class Queue
{
private:
    struct jnode
    {
        int data;
        struct jnode *next;
    };
    typedef struct jnode node;
    node *head=NULL;
    node *tail=NULL;
    int cnt=0;

public:

    void enqueue(int val)
    {
        node *new_node=new node;
        cnt++;
        new_node->data=val;
        new_node->next=NULL;
        if(head==NULL)
        {
            head=new_node;
        }
        else
        {
            tail->next=new_node;
        }
        tail=new_node;
    }
    void display()
    {
        node *tmp=head;
        while(tmp!=NULL)
        {
            cout<< tmp->data << " ";
            tmp=tmp->next;
        }
        cout<<endl;
    }
    void dequeue()
    {
        node *tmp=head;
        cout<<"deque : "<<tmp->data<<endl;
        head=head->next;
        free(tmp);
        cnt--;
    }
    void status()
    {
        cout<<"First element in queue : "<<head->data<<endl;
    }

};

int main()
{
    Queue q1;
    q1.enqueue(10);
    q1.enqueue(20);
    q1.enqueue(25);
    q1.enqueue(90);
    q1.enqueue(77);
    q1.dequeue();
    q1.dequeue();
    q1.status();
    return 0;
}

```