Algorithme 1 : Produit matriciel Au = v

```
nproc \leftarrow nombre de proc.
me \leftarrow \text{num\'ero du proc courant.}
iBeg_{me} \leftarrow indice de début dont s'occupe le proc me.
iEnd_{me} \leftarrow \text{indice de fin dont s'occupe le proc } me.
S_{me} = iEnd_{me} - iBeg_{me} + 1.
v_{me} \leftarrow \text{vecteur de taille } S_{me} \text{ destiné à accueillir le vecteur } Au = v \text{ sur } me.
pour chaque k = 0 : nproc - 1 faire
    iBeg_k \leftarrow indice de début dont s'occupe le proc k
    iEnd_k \leftarrow indice de fin dont s'occupe le proc k
    S_k = iEnd_k - iBeg_k + 1
    v_k \leftarrow vecteur temporaire de taille S_k initialisé à zéro.
    pour p = iBeg_k : iEnd_k faire
        i = reste(p, N_x) et j = quotient(p, N_x)
        pour n = iBeg_{me} : iEnd_{me} faire
            si j > 0 (ie P(i,j) \notin \Gamma_{bas}) alors
               si n == p - N_x alors
                v_k[p-iBeg_k] += cu[n-iBeg_{me}]
                                                                                     (p \mapsto n = P(i, j - 1))
                fin
            fin
            si i > 0 (ie P(i,j) \notin \Gamma_{gauche}) alors
                si n == p - 1 alors
                                                                                     (p \mapsto n = P(i-1,j))
                v_k[p-iBeg_k] += bu[n-iBeg_{me}]
                fin
            fin
            si n == p alors
            |v_k[p-iBeg_k]| += au[n-iBeg_{me}]
                                                                                              (p \mapsto n = p)
            fin
            si i < N_x (ie P(i,j) \notin \Gamma_{droit}) alors
               si n == p + 1 alors
                |v_k[p-iBeg_k]| += bu[n-iBeg_{me}]
                                                                                     (p \mapsto n = P(i+1,j))
                fin
            fin
            si j < N_y (ie P(i,j) \notin \Gamma_{haut}) alors
               si n == p + N_x alors
                |v_k[p-iBeg_k]| += cu[n-iBeg_{me}]
                                                                                     (p \mapsto n = P(i, j+1))
                fin
            fin
        fin
        MPI_Reduce (&v_k[0], &v_{me}[0], S_k, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, k,
         MPI COM WORLD)
    fin
    retourner v_{me}
fin
```