מעבדה 9. נושא: טבלאות גיבוב

תאריך הגשה: 18/07/2024 בשעה 23:00 (בזוגות)

יש לקרוא היטב לפני תחילת העבודה!

:מבוא

במעבדה הנוכחית נממש טבלת גיבוב.

תיאור:

טבלת גיבוב היא מבנה נתונים שנותן גישה לרשומה באמצעות ה<u>מפתח</u> המתאים לה. המבנה עובד באמצעות הפיכת המפתח על ידי *פונקציית גיבוב*, למספר המייצג אינדקס במערך שמפנה אל הרשומה המבוקשת.

למשל: במפעל של 100 איש הוחלט לתת לכל עובד מספר ייחודי בן 3 ספרות. באופן כזה ניתן לשמור את כל העובדים במערך של 1000 איברים.

אולם, אם משתמשים בת.ז. של העובדים בני 9 ספרות, נצטרך מערך בגודל מיליארד (10^9) כדי להחזיק 100 עובדים בסה"כ.

ולכן רצוי להשתמש במבנה נתונים שונה ממערך בו עדיין אפשר לבצע חיפוש מהיר.

יתרונות:

חיפוש מהיר: בהינתן מפתח נתון (למשל שם של אדם), מצא את הרשומה המתאימה (למשל מספר הטלפון של אותו אדם).

פונקצית גיבוב:

	0	123450
יש הרבה סוגים של פונקציות גיבוב.	1	
דוגמא 1 לפונקציית גיבוב כאשר המפתח הוא מספר שלם:	2	
N נתונים מספרים שלמים. יש למפות אותם למערך בגודל	3	
F(key) = key%N	4	
למשל, עבור מספרים: 123456, 123467, 123450	5	
N=10 ומערך בגודל	6	123456
נבצע:	7	123467
123456%10=6	8	
123467%10=7	9	
123450%10=0	•	

דוגמא 2 לפונקציית גיבוב כאשר המפתח הוא אינו מספר שלם:

למשל, אם נתונים השמות:

Sarah Jones Tony Balognie Tom Katz

בשלב ראשון, נעביר את השמות למספרים שלמים ע"י פונקציית מעבר ממחרוזת למספר שלם. דוגמא לפונקציה כזאת יכולה להיות, אם נצמיד לכל תו את קוד הASCII שלו **ונחבר** את כל הערכים יחד. התוצאה תהיה:

Sarah Jones --> 1038 Tony Balognie --> 1259 Tom Katz --> 746

בשלב שני, נשתמש בפונקציית הגיבוב מהדוגמא הקודמת:

Sarah Jones --> 1038 % 10 --> 8 Tony Balognie --> 1259 % 10 --> 9 Tom Katz --> 746 % 10 --> 6

:התוצאה תהיה

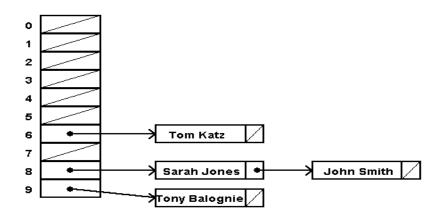


טיפול בהתנגשויות:

לעתים, יתכן כי שני מפתחות שונים יופנו לאותו התא במערך.

. כבר תפוס. John Smith --> 948 % בר כבר מספר 3 נקבל כי הא נוסיף למשל, אם נוסיף למשל הא יוסיף למשל 3 כבר הפוס.

במעבדה הנוכחית, נטפל בגישת השרשור(Chaining) לטיפול בהתנגשות לפיה, במקרה של התנגשות, המפתחות ישורשרו ברשימה מקושרת. למשל, עבור דוגמא 2 שלעיל,



משימה:

.contains, add, remove, clear, isEmpty המכילה את השיטות (HashTable) צרו מחלקה המגדירה **טבלת גיבוב** (HashTable) המכילה את השיטות תיעוד המחלקה נתון לכם.

:Set את HashSet הממשת את HashSet מחלקה זו דומה במעט

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Set.html

הדרך התקנית להפוך מפתח כלשהו למספר שלם הוא להשתמש בשיטה hashCode. ניתן ליצור פונקציה כזאות באופן אוטומטי ב-ECLIPSE.

הדרך התקנית לבדוק שוויון של עצמים היא להשתמש בשיטה equals. ניתן ליצור פונקציה כזאות באופן אוטומטי ב ECLIPSE.

iava.util ניתן להשתמש בפתרון של מעבדות קודמות, אבל לא בספריה

המשימה (איך לא?) היא לגרום למחלקת הבדיקה HashTableTest לעבוד בצורה תקינה.

- 1. הוסיפו למחלקה Person מתודה equals מתודה equals מתודה Person מתודה equals הוסיפו למחלקה hashCode מתאימה. שימו לב שהשוואה זו שונה ממה שהיה במעבדה של עצי חיפוש. hashCode מצאת בחבילה: package il.ac.telhai.ds.misc
- 2. ממשו את HashTable הנתונה, תוך שימוש במחלקה DLinkedList הנתונה, תוך שימוש במחלקה HashTable שמימשתם במעבדה 3. וl.ac.telhai.ds.linkedlist המחלקה DLinkedList והממשק List נמצאת בחבילה HashTable נמצאת בחבילה HashTable נמצאת בחבילה לא יתייחס לאזהרה זו, ניתן לכתוב מעליה: יתכן שבבנאי תקבלו "הערת אזהרה". כדי שהקומפיילר לא יתייחס לאזהרה זו, ניתן לכתוב מעליה:
 - @SuppressWarnings("unchecked")

אם עדיין יש אזהרה בבודק האוטומטי - ניתן להחליף שורה זו בשורה הבאה:

@SuppressWarnings({"unchecked","rawtypes"})

סדר העבודה ופרטים טכניים

שליפת הפרויקט DS-Lab09-HashTable מתוך

https://github.com/michalHorovitz/DSLab2024Public

- ס אם אין לכם גישה לפרויקט שהורדתם מ GITHUB במעבדה הראשונה יש לבצע שליפה
 מחדש לפי ההוראות במעבדה הראשונה.
 - במעבדה הראשונה אז בצעו: אם יש לכם גישה לפרויקט שהורדתם מ GITHUB במעבדה הראשונה אז בצעו:
 - . קליק על שם הפרויקט
 - עכבר ימני ■
 - Team-->Pull ■
 - File-->Import->Git->Projects From Git->Existing Local Repository ■
 .H אם אתם עובדים ב VDI, מומלץ לשנות את המיקום המוצע לפרויקט בתיקייה כלשהי בכונן,

פורמט קובץ ההגשה ובדיקתו:

פורמט: יש להגיש קובץ ZIP בשם

51_lab09_123456789_987654321.zip

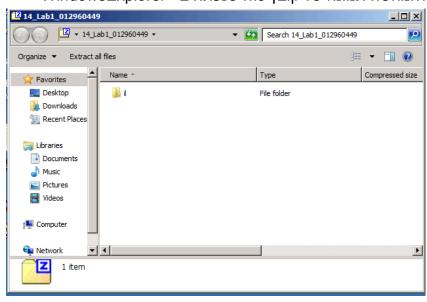
(כמובן, יש להחליף את המספרים עם מספרי ת.ז. של המגישים).

על הקובץ להכיל את כל קבצי ה JAVA שכתבתם כאשר הם נמצאים בתתי תיקיות בתוך התיקייה il/ac/telhai/ds/

על פי המבנה של הפרוייקט הנתון.

כלומר, השורש של קובץ ההגשה יכיל רק תיקייה בשם il, והוא יכיל את כל קבצי - java על פי התבנית הנתונה בפרוייקט.

להמחשה תמונה של קובץ כזה שנפתח ב - WindowsExplorer



בדיקת קובץ ההגשה: בדקו את הקובץ שיצרתם בתוכנת הבדיקה בקישור:

https://csweb.telhai.ac.il/

ראו <u>סרטון הדגמה</u> של השימוש בתוכנת הבדיקה.

<u>חשוב !!!</u>

בדיקת ההגשות תבוצע ברובה ע"י תוכנית הבדיקה האוטומטית הנ"ל. תוצאת הבדיקה תהייה בעיקרון זהה לתוצאת הבדיקה הנ"ל שאתם אמורים לערוך בעצמכם . כלומר, אם ביצעתם את הבדיקה באתר החוג, לא תקבלו הפתעות בדיעבד. אחרת, ייתכן שתרגיל שעבדתם עליו קשה ייפסל בגלל פורמט הגשה שגוי וכו'. דבר שהיה ניתן לתקנו בקלות אם הייתם מבצעים את הבדיקה. היות ואין הפתעות בדיעבד, לא תינתן אפשרות של תיקונים, הגשות חוזרות וכד'.

הגשה שלא מגיעה לשלב הקומפילציה תקבל ציון 0.

הגשה שלא מתקמפלת תקבל ציון נמוך מ- 40 לפי סוג הבעיה.

הגשה שמתקמפלת תקבל ציון 40 ומעלה בהתאם לתוצאות הריצה, ותוצאת הבדיקה הידנית של הקוד (חוץ ממקרה של העתקה).

<mark>תכנית הבדיקה האוטומטית מכילה תוכנה חכמה המגלה העתקות. מקרים של העתקות יטופלו</mark> בחומרה