

Universidade Federal de São Paulo (UNIFESP)
Instituto de Ciência e Tecnologia (ICT)
Arquitetura e Organização de Computadores

Prof. Fábio Cappabianco
Profa. Fernanda Rossi

Laboratório 1

- 1) Implemente um programa em linguagem assembly que simule a atualização das horas de um relógio. O programa deve ler as entradas do teclado e mostrar o resultado em modo texto (veja os tutoriais de como utilizar esses recursos no Classroom).

Primeiramente, o Mars deve exibir a mensagem: "Entre com as horas:". Depois, ele deve ler um valor de 0 a 23 do teclado. Se o valor não for válido, exiba a seguinte mensagem: "Valor inválido para as horas. Esperado número entre 0 e 23." e peça para o usuário entrar novamente. Essa mensagem deve ser repetida até que o valor seja válido.

Depois, siga o mesmo procedimento com os minutos e com os segundos.

Por fim, imprima a mensagem final: "Horário digitado: HH:MM:SS", onde HH, MM e SS são os valores de horas, minutos e segundos digitados, respectivamente.

O programa pode então ser fechado.

Observação: Salve o arquivo (programa) como horas_XXX.asm, onde XXX são as iniciais do seu nome.

- Prazo de entrega: Terça-feira (12/01/2021).