

Universidade Federal de São Paulo (UNIFESP)
Instituto de Ciência e Tecnologia (ICT)
Arquitetura e Organização de Computadores

Prof. Fábio Cappabianco
Profa. Fernanda Rossi

Laboratório 2

Implemente um programa em linguagem assembly que leia como entrada um texto terminado no caractere ascii correspondente à tecla *enter*. Depois, o programa deve gerar as seguintes saídas nesta ordem:

Número total de caracteres:

Número total de palavras:

Palavras repetidas:

A primeira linha deve imprimir a quantidade total de caracteres, sem contar o último *enter*. Os espaços e outros caracteres especiais também são contados.

A segunda linha deve imprimir a quantidade de palavras. Números e símbolos não contam como palavras. As palavras devem aparecer separadas por espaços e pela pontuação das frases.

A terceira linha deve imprimir as palavras que se repetem pelo menos duas vezes no texto separadas por espaços.

Exemplo:

Oi, desculpe por não te ligar hoje às 8:00. Estava muito frio e não te encontrei em casa.

Saída:

Número total de caracteres: 89

Número total de palavras: 17

Palavras repetidas: não te

Cada uma das saídas deve ser implementada em uma chamada de procedimento separada.

Observação: Salve o arquivo (programa) como texto_xxx.asm, onde xxx são as iniciais do seu nome.

- Data de entrega: Quinta-feira (28/01/2021).