# Introdução

A partir daqui, as páginas começam a ser numeradas (algarismos arábicos).

Utilizar fonte times new roman ou arial 12. Espaçamento entre linhas 1,5 cm e recuo especial de 1ª linha 2cm, alinhamento justificado

A **introdução** é a **apresentação do trabalho**, portanto, deve conter a **apresentação do grupo**, das **parcerias que se pretende realizar**, as opções **iniciais de projeto**, e toda **parte formal do projeto de pesquisa**

A introdução de uma Monografia deve funcionar como um **apanhado geral** do que é proposto como objeto de estudo e temática abordada no corpo do trabalho. Pode-se dizer que uma boa introdução deve discorrer levemente sobre o tema escolhido, apresentando um **esboço da linha de pensamento** exposta no conteúdo propriamente dito da Monografia

A introdução é uma parte fundamental em qualquer gênero de monografia, não somente do TCC, assim como de qualquer outro trabalho de pesquisa, pois é o elemento que nos permite iniciá-lo de um modo organizado e gradual. Este tópico pode ser considerado, com propriedade, como o capítulo inicial da monografia de TCC, e em tal sentido suas dimensões são normalmente mais longas do que as de um prefácio, já que abrange diferentes, e às vezes complexos, temas.

Em uma introdução ideal de TCC normalmente são apontados diversos conteúdos gerais de necessária exposição para o melhor entendimento por parte do leitor da monografia. Entre eles, esquematicamente, podemos mencionar os seguintes:

* **Antecedentes da pesquisa realizada para o TCC**:

*Outros trabalhos do mesmo tipo que serviram de exemplos para a elaboração do seu trabalho.*

* **Ponto de partida ou enfoque com o que se abordam o problema central do TCC.**

*Explicar com suas palavras do que seu trabalho está tratando, focando no assunto central.*

Desenvolva a Introdução seguindo as orientações.

Este TCC (Trabalho de Conclusão de Curso) chamado Excute, da escola ETEC Jorge Street, é formado por sete integrantes, sendo eles, Antônio Augusto (Gerente de Projetos), Felipe Cassiano (Analista de Software), Gabriel Hernandes (Analista de Software), Gustavo Serdeira (Arquiteto de Software), Marco Antônio (Arquiteto de Software), Nícolas Sonoda (Programador) e Otavio Tampellini (Programador), no qual, esses, encontraram um problema alusente à feira tecnológica EXCUTE.

A EXCUTE é uma mostra de projetos e trabalhos feitos por alunos com o intuito de expor, encontrar e premiar um trabalho inovador e útil para a sociedade atual. Com isso, o grupo analisou com detalhes as feiras anteriores e através de entrevistas feitas, primeiramente, com ex-alunos, foi descoberto que a Excute apresentava problemas, como dificuldade de atingir a demanda total de projetos e uma grande confusão em sua organização pré-feira.

Devido a isso, os integrantes decidiram fazer uma pesquisa de campo mais a fundo e foram entrevistar um dos principais organizadores da feira, Salomão Choueri. O entrevistado confirmou os problemas apresentados pelos antigos alunos e apresentou uma série de complicações como o extensivo trabalho manual no processo de inscrições, a dificuldade de comunicação com os grupos expositores e a fraudulenta votação feita através de papeis que devem ser contatos um a um.

Com essas informações, o projeto Excute visa informatizar o processo de inscrição, avaliação e votação da mostra tecnológica de maneira prática e rápida através de recursos virtuais e físicos, como sites, aplicativos, leitores biométricos e fiscais nas urnas. Portanto, Salomão agora pode receber as inscrições e organiza-las rapidamente, algo que antes demorava-se horas; também pode dedicar-se a outras áreas da feira que requerem mais atenção como na avaliação dos projetos, sem se preocupar com uma votação inautêntica. Por fim, assim como todos os outros, o cliente poderá após um trabalho facilitado, aproveitar a feira e divertir-se ao ver todos os inovadores e geniais projetos de sua exposição.