

Практическая работа №6
Тема: Введение в XAML и WPF.

Выполнил:
Студент группы ПР-31
Киселева Вероника

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Выполнение заданий	4
Вывод	6

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: познакомиться с Windows Presentation Foundation.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Выполним описанные в лабораторной работе действия.

В среде Microsoft Visual C# 2010 Express создаём проект «Приложение WPF»

Разместим в коде XAML в содержимом элемента Grid кнопку Button с линейной градиентной заливкой (Рисунок 1)

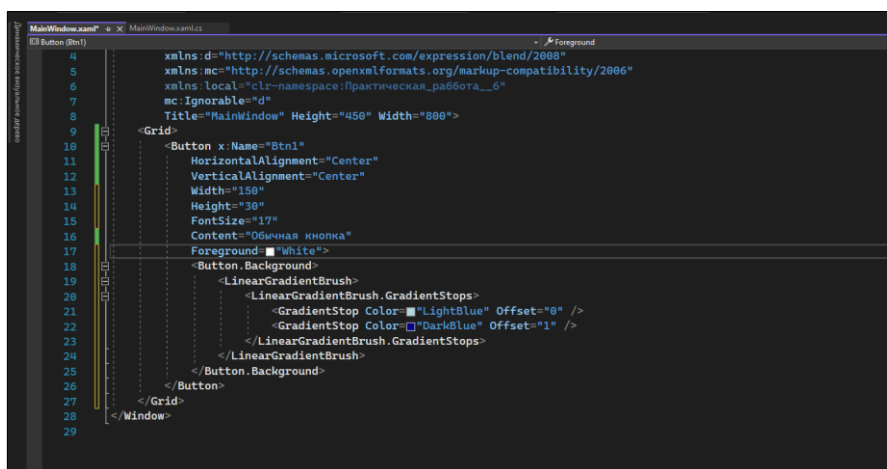


Рисунок 1 - Код XAML

Посмотрим в конструкторе, как выглядит кнопка (Рисунок 2).

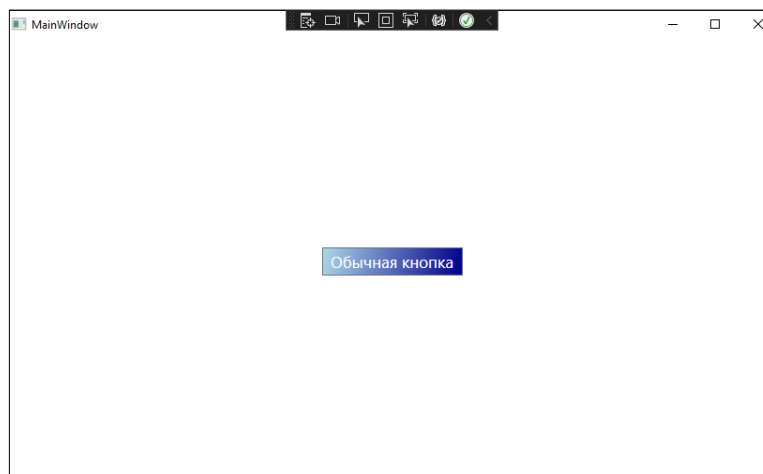


Рисунок 2 - Конструктор

В XAML-коде для элемента Windows определим линейную градиентную заливку фона (Рисунок 3)

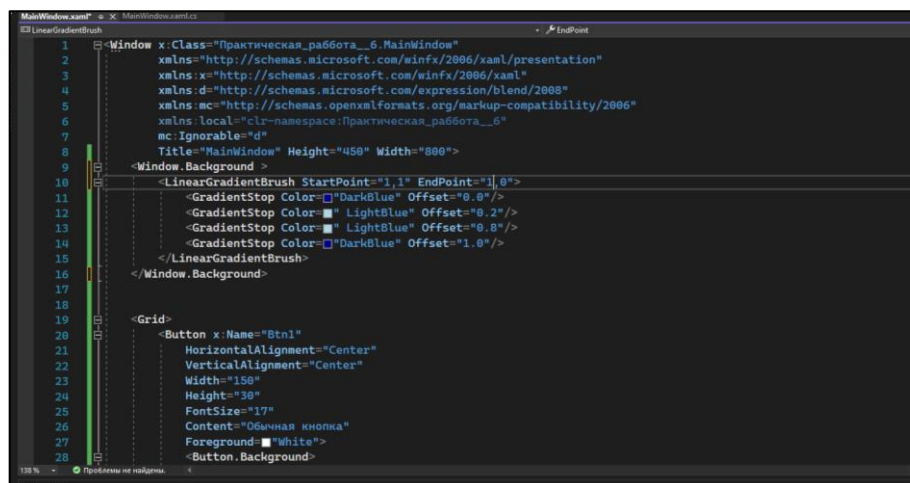


Рисунок 3 - Код XAML

Посмотрим в конструкторе, как выглядит заливка фона (Рисунок 4).

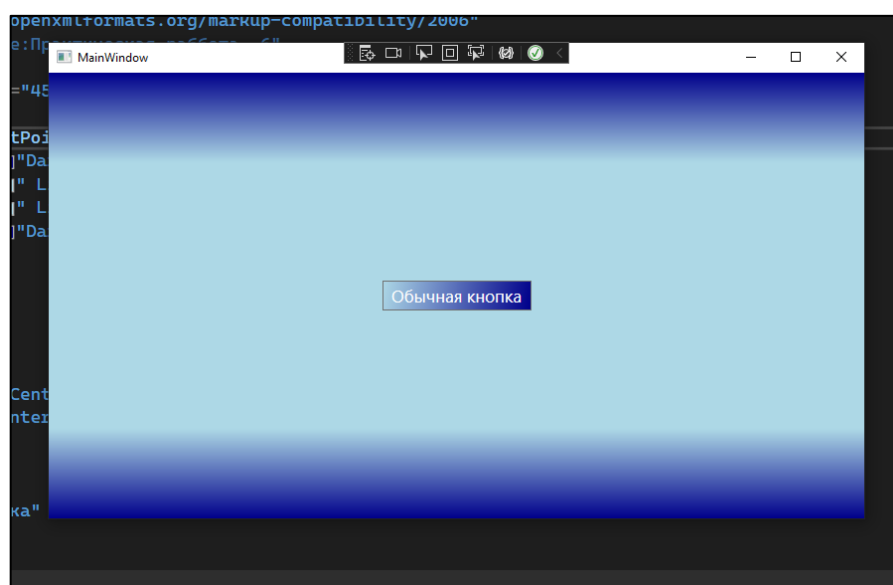


Рисунок 4 - Конструктор

ВЫВОД

Я познакомилась с Windows Presentation Foundation и закрепила полученные знания на практике, путём создания кнопки и градиентной заливки.