

# **Shoot me to the moon**

**Computerphysik 1, Abschlussprojekt (Universität Konstanz)**

Autoren: Arto Steffan, Tom Folgmann, David Jannack

Tutor: Daniel Kazenwadel und Jakob

Abgabe am 01.10.2023

## **Einleitung**

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>1</b>	<b>Grundlagen</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Code</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Auswertung</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Fazit</b>	<b>8</b>

---

Das vollständig Code des Projektes befindet sich unter dem Git Repository: <https://github.com/Tamwyn001/ShootMeToTheMooooon>.

---

# 1 Grundlagen

Zunächst ist die Situation mathematisch zu beschreiben, wobei wir uns aufgrund der numerischen Bekanntheit für eine Hamilton-Modellierung entscheiden. Zur Erinnerung: Für ein Potential  $V : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$  hat die Hamiltonfunktion die Form

$$H(t, (q(t), p(t))) = \frac{p(t)^2}{2m} + V(t, q(t)).$$

Um eine konkrete Abbildungsvorschrift zu erlangen, stellen wir die Lagrange Funktion des Systems auf und finden mithilfe von einer Potentialüberlegung und der Legendre Transformation die schließliche Form.

## Grundlegende Überlegung

Wir konzentrieren uns auf ein Dreikörperproblem, bei welchem eine Masse (diejenige des Satelliten) im Vergleich zu den anderen beiden Körpermassen der Erde und des Mondes klein ist. Als Ortskoordinaten der drei Körper verwenden wir Wege der Form

$$q : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad t \mapsto ((f_{C \rightarrow S} \circ x)_1^*(t), (f_{C \rightarrow S} \circ x)_2^*(t), (f_{C \rightarrow S} \circ x)_3^*(t)),$$

wobei  $x : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  unser tatsächlicher Aufenthaltsort in kartesischen Koordinaten und  $f_{C \rightarrow S}$  unsere Kugelkoordinatentransformation (*cartesian to spherical*) ist. Wir legen die Erde mit Zentrum im Ursprung fest und setzen ihren Radius auf  $r_E := 6300\text{km}$ , sodaß unser  $x_0$  Element des Randes  $\delta B_{r_E} := \{x \in \mathbb{R}^3 : \|x\|_3 = r_A\}$  sein wird. Ziel ist das Erreichen des Ortes

$$x_1 \in B_{r_M, d} := (B_{r_M} + d) := \{x + d \in \mathbb{R}^3 : \|x\|_2 = r_M\}$$

festgelegt durch den Zentrumsvektor  $d$  des Mondes zum Erdzentrum und den Mondradius  $r_M := 1737,4\text{km}$  (0,273 Erde).

## Potentialbeschreibung

Für das *Gravitationspotential* des Systems wählen wir zwei Newtonsche Potentiale an den jeweiligen Zentren des Mondes und der Erde. Allgemein schreiben wir:

$$V : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, \quad (t, q(t), q'(t)) \mapsto G \cdot \sum_{i \in [2]} \frac{m_i \cdot m_S}{\|Q_i^*(t) - q(t)\|_2},$$

wobei wir in  $Q$  die Orte der Erde (an Stelle 1) und des Mondes (an Stelle 2) sammeln und mit  $m_S$  die Satellitenmasse bzw. mit  $m := (m_E, m_M)$  die Erd- bzw. Mondmasse bezeichnen:

$$Q : \mathbb{R} \rightarrow (\mathbb{R}^3)^2, \quad t \mapsto (0_{\mathbb{R}^3}, d).$$

An dieser Stelle können wir später ebenfalls bewegte Mond- und Erdmassen einsetzen, indem wir die entsprechenden Einträge durch Funktionen  $d_E : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  und  $d_M : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$  ersetzen.

Wir lassen hier bewusst die Masse des Satelliten selbst aus, da wir sonst eine Singularität an jeder Stelle durch  $1/\|q(t) - q(t)\|_2$  erhielten.

## Lagrange Funktion

Der Lagrangeformalismus beschreibt den Unterschied der *kinetischen* zur *potentiellen Energie* des Systems für einen konservatives Kraftfeld und holonome Zwangsbedingungen, wenn es welche gibt, was hier nicht der Fall ist. Als kinetische Energie betrachten wir allgemein die Summe der einzelnen kinetischen Energien der beteiligten Körper als

$$T(t, (q(t), q'(t))) = \sum_{i \in [2]} \frac{1}{2} \cdot m_i \cdot \|(Q_i^*)'(t)\|_2^2 + \frac{1}{2} \cdot m_S \cdot \|q'(t)\|_2^2.$$

Unter der Annahme ruhender Erde und Mondes können wir  $T_0(t, (q(t), q'(t)))$  über  $m_S \cdot \|q'(t)\|_2^2/2$  beschreiben. Zusammen mit dem oben bereits bestimmten Potential  $V$  erhalten wir durch die Form  $L = T - V \circ \phi$  mit der Argumentauswahlfunktion  $\phi := ((t, x_1))_{(t,x)}$  den Lagrangian

$$L : \mathbb{R} \times (\mathbb{R}^3)^2 \rightarrow \mathbb{R}, \quad (t, (q(t), q'(t))) \mapsto \frac{1}{2} \cdot m_S \cdot \|q'(t)\|_2^2 - G \cdot \sum_{i \in [2]} \frac{m_i \cdot m_S}{\|Q_i^*(t) - q(t)\|_2}.$$

Liegen nichtkonstante Wege  $Q_i^*$  vor, so wird die Strategie unverändert bleiben, da eine Ableitung in Richtung  $q'(t)$  vorliegt, welche nicht in der Definition von  $Q$  enthalten ist, sodaß allgemeiner gelten wird

$$L : (t, (q(t), q'(t))) \mapsto T(t, (q(t), q'(t))) - (V \circ \psi)(t, (q(t), q'(t))),$$

wobei dann die Summanden in der Implementierung einzeln vorberechnet werden müssen.

## Legendre Transformation

Um die Hamiltonfunktion aufstellen zu können, braucht es eine Transformation der Form  $p(t) := \frac{d}{db} L(t, (q(t), b))|_{b=q'(t)}$ , sodaß wir durch

$$\begin{aligned} \frac{d}{db} L(t, (q(t), b))|_{b=q'(t)} &= \frac{d}{db} \left( T(t, (q(t), q'(t))) - G \cdot \sum_{i \in [2]} \frac{m_i \cdot m_S}{\|Q_i^*(t) - q(t)\|_2} \right) \Big|_{b=q'(t)} \\ &= \frac{d}{db} T(t, (q(t), b))|_{b=q'(t)} \\ &= \sum_{i \in [2]} \frac{d}{db} \left( \frac{1}{2} \cdot m_i \cdot \|(Q_i^*)'(t)\|_2^2 \right) \Big|_{b=q'(t)} + \frac{d}{db} \left( \frac{1}{2} \cdot m_S \cdot \|b\|_2^2 \right) \Big|_{b=q'(t)} \\ &\stackrel{?}{=} m_S \cdot \|q'(t)\|_2 \end{aligned}$$

und Substitution  $q'(t) = p(t)/m_S$  den Hamiltonian der Form

$$H(t, (q(t), p(t))) = \frac{p(t)^2}{2m_S} + V(t, q(t))$$

erhalten.

## Numerik des Hamiltonsystems

Um die Theorie der Numerik auf unser Problem anwenden zu können, müssen wir noch eine *rechte Seite* definieren. Wir finden diese über die *Hamiltonischen Bewegungsgleichungen*, welche durch die Richtungsableitungen in  $q(t)$  und  $p(t)$  gegeben und in einem Tupel zusammengefasst werden. Hierzu bestimmen wir zunächst

$$\frac{d}{da}H(t, (a, p(t))) = \frac{d}{da} \left( \frac{p(t)^2}{2m_S} + V(t, a) \right) = \frac{d}{da}V(t, a), \quad (\text{dHa})$$

$$\frac{d}{db}H(t, (q(t), b)) = \frac{d}{db} \left( \frac{b^2}{2m_S} + V(t, q(t)) \right) = \frac{b}{m_S} + \underbrace{\frac{d}{db}V(t, q(t))}_{=0}. \quad (\text{dHb})$$

An dieser Stelle müssen wir noch einmal arbeiten, um die Ableitung des Potentials in  $q(t)$  zu bestimmen, da es sich um eine Verkettung höheren Grades handelt. Definiere  $g_i := (\|Q_i(t) - a\|_2)_{a \in \mathbb{R}^3}$ , dann ist zunächst

$$\frac{d}{da}V(t, a) = G \cdot \sum_{i \in [2]} \frac{d}{da} \frac{m_i \cdot m_S}{g(a)} = G \cdot \sum_{i \in [2]} m_i \cdot m_S \cdot \frac{d}{da} \frac{1}{g_i(a)},$$

sodaß wir durch Kenntnis der Ableitung von  $\text{inv}$  auf  $\mathbb{R}$ , gegeben durch  $d\text{inv}(x)(1) = (\text{inv} \circ q_2)(x)$  mit  $q_2$  als Quadratmonom ferner schreiben können:

$$\frac{d}{da} \frac{1}{g_i(a)} = d(\text{inv} \circ g_i)(a)(1) = (\text{inv} \circ q_2 \circ g_i)(a) \cdot dg_i(a)(1) = \frac{1}{g_i(a)^2} \cdot \frac{d}{da}g_i(a).$$

Ferner ist  $dg_i(x)(h)$  für  $h \in \mathbb{R}^3$  zu evaluieren (wir erinnern uns, daß unser  $a$  einen *Platzhalter* für den später eingesetzten Wegpunkt  $q(t) \in \mathbb{R}^3$  darstellt), was wir durch  $l_{i,j} := ((Q_i(t)_j - x)^2)_{x \in \mathbb{R}}$  fortsetzen zu

$$dg_i(a)(h) = \sum_{k \in [3]} dg_i(a)(h_k \cdot \mathbb{1}_k), \quad \mathbb{1}_k := \left( \begin{cases} 1 & i = k \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \right)_{i \in [3]}$$

sodaß die Ableitung von  $g$  für die Richtung  $h = 1 \in \mathbb{R}^3$  in der  $k$ -ten Komponente der obigen Summe zusammen mit der Quadratnorm  $\|x\|_2 := (x_1^2 + x_2^2 + x_3^2)^{1/2}$  die Form

$$dg_i(a)(\mathbb{1}_k) = \frac{d}{da_k} \left( l_{i,k}(a_k) + \sum_{j \in [3] \setminus \{k\}} l_{i,j}(a_j) \right)^{\frac{1}{2}}$$

besitzt, also beispielsweise für  $k = 1$  gerade

$$dg_i(a)(\mathbb{1}_1) = \frac{d}{da_1} \left( \underbrace{(Q_i(t)_1 - a_1)^2}_{l_{i,1}(a_1)} + \underbrace{(Q_i(t)_2 - a_2)^2}_{l_{i,2}(a_2)} + \underbrace{(Q_i(t)_3 - a_3)^2}_{l_{i,3}(a_3)} \right)^{\frac{1}{2}}.$$

Leiten wir diese erste Richtung speziell ab, so erhalten wir für  $W_i(a) = \sum_{k \in [3]} l_{i,k}(a_k)$  als Zusammenfassung des Wurzelinhaltes

$$\frac{d}{da_1} \sqrt{W_i(a)} = \underbrace{\frac{1}{\sqrt{W_i(a)}}}_{=||Q_i(t)-a||_2^{-1}} \cdot \frac{d}{da_1} l_{i,1}(a_1) = \underbrace{\frac{1}{||Q_i(t)-a||_2}}_{=1/g_i(a)} \cdot 2 \cdot (Q_i(t)_1 - a_1).$$

Es findet sich so durch die Symmetrie der symbolisch gesammelte Ableitungsausdruck  $\frac{d}{da_k} g_i(a) = 2 \cdot (Q_i(t)_k - a_k)/g_i(a)$ . Die Summe derer ist wiederum die Ableitung von  $g_i$  in  $a$ :

$$\frac{d}{da} g_i(a) (1_{\mathbb{R}}^3) = \frac{2}{g_i(a)} \cdot \underbrace{\sum_{k \in [3]} (Q_i(t)_k - a_k)}_{=:||Q_i(t)-a||_1},$$

wobei „der Rest der Summe“ wegen fehlender  $a_k$  Abhängigkeit stets wegfällt und unsere anfangs gesuchte Ableitung des Potentials in  $a$  sich zu

$$\frac{d}{da} V(t, a) = G \cdot m_S \cdot \sum_{i \in [2]} m_i \cdot \frac{2}{g_i(a)^3} \cdot ||Q_i(t) - a||_1 \quad (dV)$$

zusammensetzt. Damit erhalten wir die Hamiltonischen Bewegungsgleichungen und gleichzeitig durch die Definition  $F(t, u(t)) := (-\frac{d}{db} H(t, (u_1^*(t), b))_{b=u_2^*(t)}, \frac{d}{da} H(t, (a, u_2^*(t)))|_{a=u_1^*(t)})$  die rechte Seite des Hamiltonsystems:

$$F(t, u(t)) = \begin{pmatrix} -u_2^*(t)/m_S \\ \frac{d}{da} V(t, a)|_{a=u_1^*(t)} \end{pmatrix}, \quad u(t) = \begin{pmatrix} q(t) \\ p(t) \end{pmatrix}.$$

### Optionale Matrixdarstellung

Definieren wir eine Zusammenfassung der Vektorkomponenten von  $u(t) \in (\mathbb{R}^3)^2$  zu einer Funktion  $U : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^{3 \cdot 2}$  als

$$U : t \mapsto (u_1^*(t)_1, u_1^*(t)_2, u_1^*(t)_3, u_2^*(t)_1, u_2^*(t)_2, u_2^*(t)_3),$$

so können wir die rechte Seite  $F = J^T \cdot \nabla H : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^{2 \cdot 3} \rightarrow \mathbb{R}^{2 \cdot 3}$  durch die Matrix

$$J := \begin{pmatrix} 0 & I_3 \\ -I_3 & 0 \end{pmatrix}$$

darstellen.

---

## 2 Code

### Codestruktur

Zunächst definieren wir die Systemgleichungen in `header/sysDGL.hpp` und importieren sie in `main.cpp` zusammen mit der Definition nötiger Variablen  $G$ , *Mond-Erde-Distanz*  $MEd$ , der *Erdmasse*  $m_E$  sowie der *Mondmasse*  $m_M$ .

Die numerische Lösung des AWP zu  $F$  definieren wir als Funktion in `header/shooting.hpp` und importieren sie auf die Systemgleichungen folgend in `main.cpp`. Grundlegende Variablendeklarationen sind bereits zu Beginn von `main.cpp` erledigt worden: Die *Rechenzeitintervallbreite*  $T$ , die *gewünschte Schrittweite*  $wdt$ , sowie die Berechnung der *Rechenschrittzahl*  $nt$  und der *tatsächlichen Schrittweite*  $dt$ , sodaß 0 sowie  $T$  im Gitter  $G_{dt}$  liegen.

Zum Speichern der Lösung zu einem Zeitpunkt  $t_i$  verwenden wir eine *Lösungsstruktur*  $Lsng$ , welche den Lösungswert  $u(t_i)$  des AWP zu  $F$ , sowie ihren Ableitungswert  $u'(t_i)$  speichert. Sie wird ausschließlich durch  $F$  verändert.

Die berechneten Stützstellen  $u(t_i), u'(t_i)$  sowie die zugehörigen Zeiten  $t_i$  werden in einer Cachedatei unter `/tmp/data/moonshot.csv` im RAM gespeichert, um die ROM-Verwendung zu reduzieren.

### Implementierung

#### Lösungsberechnung

Formal ist  $A : \mathcal{L} \rightarrow \mathbb{R}^d$  also eine Bijektion zwischen Lösungsraum und  $\mathbb{R}^d$ , welche wir zur Bestimmung des Lösungsvorschlages  $x_k$  aus den Anfangswerten verwenden. Zum Einsatz kommt hier das *Runge-Kutta-Verfahren*.

#### Nullstellenbestimmung auf der Bedingungsfunktion

Die Bedingungsfunktion stellt sich weiter als Abbildung von  $\mathcal{L}$  nach  $\mathbb{R}$  heraus, welche wir von der Form

$$B : \mathcal{L} \rightarrow \mathbb{R}, \quad u \mapsto \|(u(0) - x_0, u(t_1) - x_1)\|_2$$

definieren und damit eine Möglichkeit des Abstandmessens vom gewünschten Startpunkt  $x_0$  zum aktuellen Startpunkt  $u(0)$  bzw. gewünschten Zielpunkt  $x_1$  zum aktuellen Zielpunkt  $u(t_1)$  vorschlagen. Ist  $B(u) = 0$ , so betrachten wir  $u$  als Lösung des vorgestellten AWP zu  $F$ .

#### Lösung des Fixpunktproblems

Daraus ergibt sich dann ein Fixpunktproblem der Form

$$\Phi(x_k) = (B \circ A^{-1})(x_k) \rightarrow 0.$$

Jede Iteration führt zu einer Veränderung des Wertes  $q'(0)$ .



---

### **3 Auswertung**

---

## 4 Fazit

---

**Abbildungsverzeichnis**

**Tabellenverzeichnis**