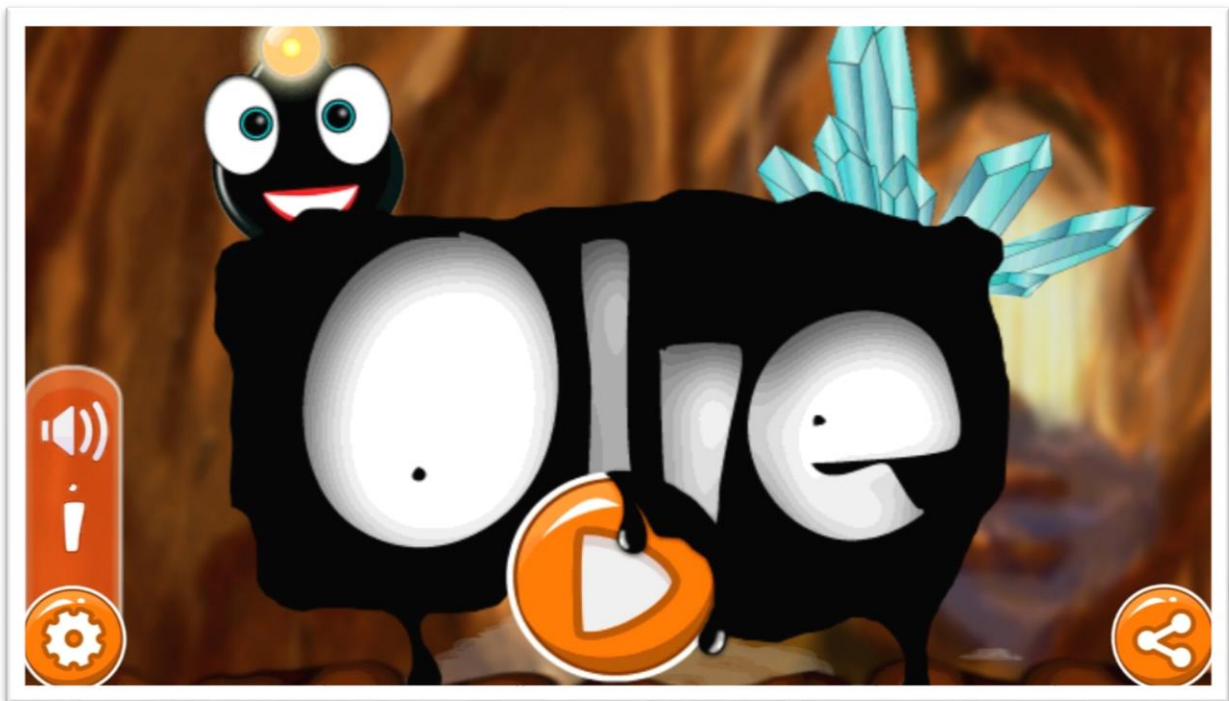


Proposal

Jogja Game Session

Olie



Oleh :

Aeolus Team

1. Yohanes Marthin Hutabarat
2. Rony David Ferdinand Sinurat
3. Tamy Julyanty Sihotang

Latar Belakang

Melihat dari mulai meningkatnya isu terkait kelangkaan Bahan Bakar Minyak (BBM), kami Tim Aeolus ingin menumbuhkan kembali kesadaran masyarakat untuk mulai melihat dampak yang akan diakibatkan oleh kelangkaan BBM tersebut melalui sebuah game bernama Olie.

Olie merupakan sebuah game puzzle-adventure. Latar belakang game ini dimulai dari pemakaian bahan bakar oleh manusia secara berlebihan melalui operasi pabrik-pabrik, penggunaan bahan bakar untuk kendaraan secara berlebihan dan lain-lain, maka seiring perkembangan waktu persediaan bahan bakar yang ada di permukaan bumi semakin menipis, bahkan mendekati habis hingga yang tersisa hanya Olie.

Ketika bahan bakar minyak tidak tersedia lagi, maka kehidupan manusia pun mulai mengalami kehancuran. Pabrik-pabrik tidak dapat memproduksi kebutuhan hidup manusia, dan kendaraan tidak lagi dapat digunakan untuk membantu manusia dalam melakukan pekerjaan, bahkan kota yang dulunya ramai saat itu terlihat sepi karena manusia tidak dapat beraktivitas.

Olie sebagai tetesan minyak terakhir yang tertinggal di permukaan bumi merasa prihatin melihat keadaan manusia, dan ia berfikir untuk memberi kesempatan sekali lagi kepada manusia untuk dapat menggunakan minyak sebaik mungkin. Akhirnya, Olie memulai petualangannya dengan memasuki daerah bawah tanah untuk menemukan teman-teman minyaknya yang ada di bawah sana. Ia bahkan bertekad untuk melakukan perjalanan jauh dan berbahaya seperti ke bawah gunung berapi dan ke gua dasar laut.

Berikut adalah gambar bagaimana Olie akan menjelajahi dunia bawah tanah melalui pipa-pipa yang ada.



Tujuan game

Game ini bertujuan untuk mengingatkan pengguna mengenai bahaya yang terjadi akibat pemborosan penggunaan bahan bakar minyak dan menumbuhkan kembali kesadaran akan pentingnya menggunakan bahan bakar minyak dengan bijaksana melalui pesan yang tersirat dalam game ini.

Game Play

Game ini terdiri dari 4 Stage dimana setiap stage akan terdiri dari 20 level. Pada setiap levelnya, pengguna akan memanfaatkan sensor *Accelerometer* untuk menggerakkan karakter Olie dalam melewati berbagai rintangan yang ada pada setiap levelnya hingga pada akhirnya Olie menemukan teman-teman minyaknya di tempat pemberhentian. Dalam setiap stage akan terdapat rintangan-rintangan khusus sesuai dengan stagenya. Pengguna juga akan diberikan fitur sehingga dapat terhubung ke media sosial untuk dapat berbagi game ini.

Desain Stage/Level:

Berikut ini adalah stage yang akan ada dalam game Olie :

1. City



2. Forest



3. Underseas



4. Volcano



Pada setiap stage akan terdapat 20 level dengan kategori mudah, sedang, dan sulit yang akan ditentukan melalui kompleksitas rintangan yang disusun. Namun, susunan tingkat kesulitan tersebut tidak dibuat berurutan agar game lebih menarik dan tidak mudah ditebak.



Target pengguna game

- Usia : Usia 7+
- Gender : laki-laki/perempuan
- Pendidikan : semua kalangan

Deskripsi teknologi yang digunakan

- Bahasa Pemrograman : Microsoft Visual C#
- Game Engine : UNITY Game Engine 4.6
- Sistem Operasi : Windows 8.1
- Processor : Intel Core i5
- Memory : 4GB

Potensi Bisnis

Potensi bisnis yang ada pada game ini adalah dari penjualan stage-stage baru yang memungkinkan pengguna dapat memainkan lebih banyak level pada game ini.

Penutup

Demikianlah proposal dari game yang akan kami kembangkan pada kompetisi Jogja Game Session ini. Semoga dengan adanya game ini, dapat mengingatkan kita akan dampak penggunaan bahan bakar minyak secara berlebihan sehingga kita dapat lebih bijaksana lagi dalam menggunakan bahan bakar minyak. Terima kasih.