```
1 #include<bits/stdc++.h>
 2  using namespace std;
3  long long n,x[100001],m;
4  bool Fix[100001];
 5
     void xulynghiem()
 7
           for (int t=1; t<=n; t++)</pre>
 8
               cout<<x[t];
 9
           cout<<'\n';
10 | }
11
     void QL(int i)
12 ₽{
13
           if(i>n) //Cach viet dung NEO
14 🖨
15
             xulynghiem();
16
             return;
17
18
        for (int j=0; j<=1; j++)</pre>
19
20
         {
21
                x[i]=j;
22
               QL(i+1);
23
    []
24
    int main()
25
26
    [ ios_base::sync_with_stdio(false);
27
          cin.tie(NULL); cout.tie(NULL);
          freopen("BINSTR.inp", "r", stdin);
freopen("BINSTR.out", "w", stdout);
28
29
30
           cin>>n;
31
           QL(1);
32
          return 0;
33
```

```
1 #include<bits/stdc++.h>
 2
      using namespace std;
      long long n,x[100001],m;
     bool Fix[100001];
 5
 6
      void xulynghiem()
     { . . . }
 7
      void QL(int i)
 8
 9
10
          if(i>n) //Cach viet dung NEO
11
12
            xulynghiem();
13
            return;
14
15
        for(int j=1;j<=n;j++)</pre>
16
          if(Fix[j])
17
18
               x[i]=j;
              Fix[j]=false;
19
20
               QL(i+1);
21
               Fix[j]=true;
22
23
24
     int main()
    p{ ios_base::sync_with_stdio(false);
25
26
          cin.tie(NULL);
27
          cout.tie(NULL);
          freopen("npermute.inp", "r", stdin);
28
          freopen ("npermute.out", "w", stdout);
29
30
          cin>>n:
31
          memset(Fix, true, sizeof(Fix));
32
          OL(1);
33
          return 0;
34
35
```

## **SUBSET:**

Ta sẽ lập chương trình liệt kê các tập con k phần tử của tập  $S = \{1, 2, ..., n\}$  theo thứ tự từ điển.

```
Ví dụ: n=5, k=3, có 10 tập con: 
 \{1,2,3\} \{1,2,4\} \{1,2,5\} \{1,3,4\} \{1,3,5\} \{1,4,5\} \{2,3,5\} \{2,4,5\} \{3,4,5\}
```

Bài toán liệt kê các tập con k phần tử của tập  $S = \{1,2,\ldots,n\}$  có thể quy về bài toán liệt kê các dãy k phần tử  $x_{1\ldots k}$ , trong đó  $1 \le x_1 < x_2 < \cdots < x_k \le n$ . Nếu sắp xếp các dãy này theo thứ tự từ điển, ta nhận thấy:

Tập con đầu tiên (cấu hình khởi tạo) là  $\{1,2,...,k\}$ .

Tập con cuối cùng (cấu hình kết thúc) là  $\{n-k+1, n-k+2, ..., n\}$ .

Xét một tập con  $\{x_{1\dots k}\}$  trong đó  $1 \le x_1 < x_2 < \dots < x_k \le n$ , ta có nhận xét rằng giới hạn trên (giá trị lớn nhất có thể nhận) của  $x_k$  là n, của  $x_{k-1}$  là n-1, của  $x_{k-2}$  là n-2... Tổng quát: giới hạn trên của  $x_i$  là n-k+i.

Còn tất nhiên, giới hạn dưới (giá trị nhỏ nhất có thể nhận) của  $x_i$  là  $x_{i-1} + 1$ .

Từ một dãy  $x_{1...k}$  đại diện cho một tập con của S, nếu tất cả các phần tử trong x đều đã đạt tới giới hạn trên thì x là cấu hình cuối cùng, nếu không thì ta phải sinh ra một dãy mới tăng dần thoả mãn: dãy mới vừa đủ lớn hơn dãy cũ theo nghĩa không có một dãy k phần tử nào chen giữa chúng khi sắp thứ tự từ điển.

Ví dụ: n=9, k=6. Cấu hình đang có  $x=\left(1,2,\underline{6,7,8,9}\right)$ . Các phần tử  $x_{3\dots 6}$  đã đạt tới giới hạn trên, nên để sinh cấu hình mới ta không thể sinh bằng cách tăng một phần tử trong số các phần tử  $x_{3\dots 6}$  lên được, ta phải tăng  $x_2=2$  lên 1 đơn vị thành  $x_2=3$ . Được cấu hình mới  $x=\left(1,3,6,7,8,9\right)$ . Cấu hình này lớn hơn cấu hình trước nhưng chưa thoả mãn tính chất *vừa đủ lớn*. Muốn tìm cấu hình vừa đủ lớn hơn cấu hình cũ, cần có thêm thao tác: Thay các giá trị  $x_{3\dots 6}$  bằng các giới hạn dưới của chúng. Tức là:

$$x_3 = x_2 + 1 = 4$$
  
 $x_4 = x_3 + 1 = 5$   
 $x_5 = x_4 + 1 = 6$   
 $x_6 = x_5 + 1 = 7$ 

Ta được cấu hình mới x=(1,3,4,5,6,7) là cấu hình kế tiếp. Tiếp tục với cấu hình này, ta lại nhận thấy rằng  $x_6=7$  chưa đạt giới hạn trên, như vậy chỉ cần tăng  $x_6$  lên 1 là được cấu hình mới x=(1,3,4,5,6,8).

Giá trị cận dưới và cận trên của  $x_i$  là:

$$x_{i-1}+1 \leq x_i \leq n-k+i$$
 text of specified style in document ..1)

(Error! No

(Giả thiết rằng có thêm một số  $x_0=0$  khi xét công thức (Error! No text of specified style in document..1) với i=1)

Thuật toán quay lui sẽ xét tất cả các cách chọn  $x_1$  từ  $1 (= x_0 + 1)$  đến n - k + 1, với mỗi giá trị đó, xét tiếp tất cả các cách chọn  $x_2$  từ  $x_1 + 1$  đến n - k + 2, ... cứ như vậy khi chọn được đến  $x_k$  thì ta có một cấu hình cần liệt kê.

Code tham khảo:

```
1 #include<bits/stdc++.h>
  using namespace std;
long long n,x[100001],m;
  4 void xulynghiem()
5 { ...}
     void QL(int i)
  7
 9
           if(i>m) //Cach viet dung NEO
 10
            xulynghiem();
 11
 12
            return;
 13
 14
          for (int j=x[i-1]+1;j<=n;j++)</pre>
 15
 16 🛱
 17
               x[i]=j;
             // Cach wiet cu: if(i==m) xulynghiem(); else
 18
 19
              QL(i+1);
 20
 21
 22 int main()
 23 = { ios base::sync with stdio(false);
 24
          cin.tie(NULL);
 25
          cout.tie(NULL);
          freopen("subset.inp","r",stdin);
freopen("subset.out","w",stdout);
 26
 27
 28
           cin>>n>>m;
 29
           QL(1);
 30
           return 0;
 31
 32
```