Hiểu đề:

Có thể hiểu thế này:

- Nếu như trong dãy x tìm được 2 vị trí i < j mà x[i] > x[j] thì ta nói cặp vị trí (i,j) là cặp nghịch thế, để thuận tiên, ta gọi đây là nghịch thế gắn với j.
- Như vậy, nếu có k nghịch thế gắn với i thì số được lưu tại vị trí i của mảng x sẽ được gắn một giá trị là t[x[i]] = k;
- \checkmark Cho biết dãy số x, hãy thành lập dãy t theo cách trên.
- ✓ Cho biết dãy số t, hãy tìm dãy x có thể lập ra t theo cách trên.

Tư tưởng giải thuật:

a) Tim T:

- Ta tưởng tượng rằng có 1 dãy các ô còn trống, ta tiến hành điền các số vào đó để sau cùng thu được dãy x. Dĩ nhiên ta phải điền i vào vị trí j thỏa mãn x[j] = i.
- ✓ Ban đầu ta sẽ điền số 1 vào ô i có x[i] = 1. Khi đó t[1] = i 1 vì 1 là số bé nhất nên i 1 ô ở bên trái ô i đều sẽ được điền các số i ==> i => i =>
- ✓ Tiếp theo ta điền số 2 vào ô j có x[j] = 2. Khi đó t[2] =số các ô còn trống nằm bên trái j, vì các ô này sẽ được điền các số > 2.

..... cứ như vậy điền hết các số khác.

• Như vậy ta sẽ tính được lần lượt các t từ 1..n, và tại thời điểm tính t[i], ta phải biết vị trí của i trong mảng x (x[?] = i) và biết luôn có bao nhiều ô còn trống ở trước vị trí đó.

Để giải quyết:

- 1: Gọi xx[i] là vị trí của i trong x. -> xx[x[i]] = i;
- 2: Có rất nhiều cách để tính được số ô còn trống trong khoảng [1..i]:
 - ✓ Gọi a[i] là số ô còn trống tính từ 1..i 1. Hiển nhiên ban đầu $a[i] = i 1 \, \forall i$.
 - ✓ Sau khi điền 1 số vào vị trí i, ta giảm a[i+1..n] đi 1. Có thể sử dụng các cấu trúc như Segment tree, BinDexTree để làm điều này trong LogN.
- -> t[i] = a[xx[i]]; (t[i] = số ô trống bên trái vị trí điền i).

Để cài đặt ngắn gọn, ta không cần lưu lại mảng x, mảng t vì không sử dụng trong các truy vấn. Mảng xx có thể thành lập trong khi đọc dữ liệu mà không cần mảng x, trong khi điền các số vào ô ta có thể in ra các t[i] mà không cần lưu trữ.

b) Tìm X:

• Cũng tưởng tượng như trên. Ta điền lần lượt các số 1..n vào các ô, sao cho khi điền i vào vị trí j thì số ô còn trống bên trái ô j (= t[i]).

Xét việc điền *i* vào vị trí *j* nào đó:

Nếu gọi mảng a có ý nghĩa như trên, Ta phải tìm j sao cho a[j] = i. Do mảng a tăng nên có thể chặt nhị phân để tìm j đơn giản. Độ phức tạp để tìm ra j là LogN, sau đó độ phức tạp để cập nhật lại mảng a cũng là LogN.

Cụ thể:

Cho dãy nghịch thế t1, t2, ..., tn, tìm dãy hoán vị nhận t là dãy nghịch thế.

Giả sử ta cần điền vào n ô trống n số để được dãy hoán vị cần tìm. Dễ dàng nhận thấy với mỗi giá trị t_i ta cần tìm ô trống thứ t_i+1 từ trái sang để điền vào số i. Để giải quyết vấn đề trong độ phức tạp cho phép có thể dùng cây BIT hoặc IT:

Dùng cây BIT. Chặt nhị phân x từ 1 đến n, dùng BIT tính số ô đã có số rồi tính số ô trống từ 1 đến x, nếu số ô trống \(\geq t[i] + 1 \) thì giảm x, ngược lại tăng x. Sau đó cập nhật ô được chọn. Độ phức tạp \(O(n \times \log^2 n \).