

17. DÃY NGHỊCH THẾ

Cho n là một số nguyên dương và $x=(x_1,x_2,\dots,x_n)$ là một hoán vị của dãy số $(1,2,\dots,n)$. Với $\forall i\colon 1\leq i\leq n$, gọi t_i là số phần tử đứng trước giá trị i mà lớn hơn i trong dãy x. Khi đó dãy $t=(t_1,t_2,\dots,t_n)$ được gọi là dãy nghịch thế của dãy $x=(x_1,x_2,\dots,x_n)$.

Ví dụ: Với n = 6

Dãy x = (3,2,1,6,4,5) thì dãy nghịch thế của nó là t = (2,1,0,1,1,0)

Dãy x = (1,2,3,4,5,6) thì dãy nghịch thế của nó là t = (0,0,0,0,0,0)

Dãy x = (6,5,4,3,2,1) thì dãy nghich thế của nó là t = (5,4,3,2,1,0)

Vấn đề đặt ra là:

- Cho trước một dãy hoán vị x, hãy tìm dãy nghịch thế của x
- Cho trước một dãy nghịch thế t, hãy tìm dãy hoán vị nhận t làm dãy nghịch thế.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản IVECTOR.INP gồm 3 dòng:

- Dòng 1: Chứa số nguyên dương $n \le 10^5$.
- Dòng 2: Chứa dãy hoán vị x gồm n số $x_1, x_2, ..., x_n$
- Dòng 3: Chứa dãy nghịch thế t: gồm n số $t_1, t_2, ..., t_n$

Kết quả: Ghi ra file văn bản IVECTOR.OUT gồm 2 dòng:

- Dòng 1: Ghi lần lượt từng phần tử của dãy nghịch thế của x
- Dòng 2: Ghi lần lượt từng phần tử của dãy hoán vị của t

Các số trên một dòng của Input/Output files được/phải ghi cách nhau ít nhất một dấu cách

IVECTOR.INP						IVECTOR.OUT					
6						0	0	0	0	0	0
1	2	3	4	5	6	3	2	1	6	4	5
2	1	0	1	1	0						