# FPT POLYTECHNIC



**LẬP TRÌNH JAVA 3** 

BÀI 8: NETWORKING, DOWNLOAD, EMAIL

PHẦN 1

www.poly.edu.vn





- Kết thúc bài học này bạn có khả năng
  - Download tài nguyên mạng
  - Gửi email thông qua gmail





# TÀI NGUYÊN MẠNG

☐ Tài nguyên trên mạng (trang web, hình ảnh, video...) có thể truy cập thông qua địa chỉ URL







☐ Java cung cấp lớp java.net.URL để có thể gửi/nhận dữ liệu với các URL đó.

Protocol: http

Port: 80

File: Page.do?x=5&y=7

Reference: #xxx

http://abc.com:80/xyz/page.do?x=5&b=7#xxx

Host: abc.com

Path: Xyz/page.do Query: x=5&y=7



**URL API** 

Kiếu trả về	Phương thức	Mô tả
String	getFile()	Lấy tên file
String	getHost()	Lấy tên server
String	getPath()	Lấy đường dẫn
int	getPort()	Lấy cổng
String	getProtocol()	Lấy giao thức
String	getQuery()	Lấy chuỗi truy vấn
String	getRef()	Lấy tham chiếu trong trang
URLConnection	openConnection()	Mở kết nối đến URL
InputStream	openStream()	Lấy luồng dữ liệu từ tài nguyên

# **THÔNG TIN URL**

```
try {
    URL url = new URL("http://abc.com:80/xyz/page.jsp?x=5&y=7#xxx");
    System.out.println("Protocol: " + url.getProtocol());
    System.out.println("Host: " + url.getHost());
    System.out.println("Port: " + url.getPort());
    System.out.println("Path: " + url.getPath());
    System.out.println("File: " + url.getFile());
    System.out.println("Query: " + url.getQuery());
    System.out.println("Ref: " + url.getRef());
catch (MalformedURLException ex) {
    ex.printStackTrace();
                                       Protocol: http
                                       Host: abc.com
                                       Port: 80
                                       Path: /xyz/page.jsp
                                       File: /xyz/page.jsp?x=5&y=7
                                       Query: x=5&y=7
                                       Ref: xxx
```



# **DOWNLOAD TÙ INTERNET**

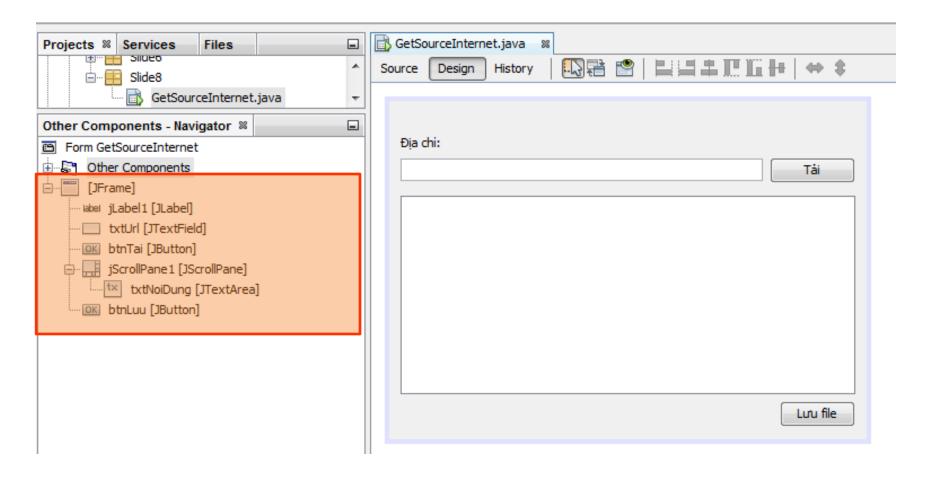
## ByteArrayOutputStream buffer = new ByteArrayOutputStream();

```
URL url = new URL("http://www.vnexpress.net");
                                                           Chứa dữ liêu download
InputStream is = url.openStream();
byte[] block = new byte[4*1024]; // 4KB
                                              Mở luồng dữ liệu đến tài nguyên
while(true){
  int n = is.read(block);
  if(n <= 0){
                               Chỉ nên đọc 1 lần tối đa 4KB
     break;
                   Dừng khi đã hết dữ liệu
  buffer.write(block, 0, n);
is.close();
                         Tích lũy dữ liệu đọc được
byte[] data = buffer.toByteArray();
buffer.close();
                                            Lấy nội dung trang web
```





# ☐ Thiết kế form







# ■ Viết code cho button "Tải"

```
private void btnTaiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try {
        ByteArrayOutputStream buffer = new ByteArrayOutputStream();
        URL url = new URL(txtUrl.getText());
        InputStream is = url.openStream();
        byte[] block = new byte[4*1024]; // 4KB
        while(true){
            int n = is.read(block);
            if(n <= 0){
                break:
            buffer.write(block, 0, n);
        is.close();
        txtNoiDung.setText(buffer.toString("utf-8"));
        buffer.close();
    } catch (Exception ex) {
        System.out.println(ex);
```

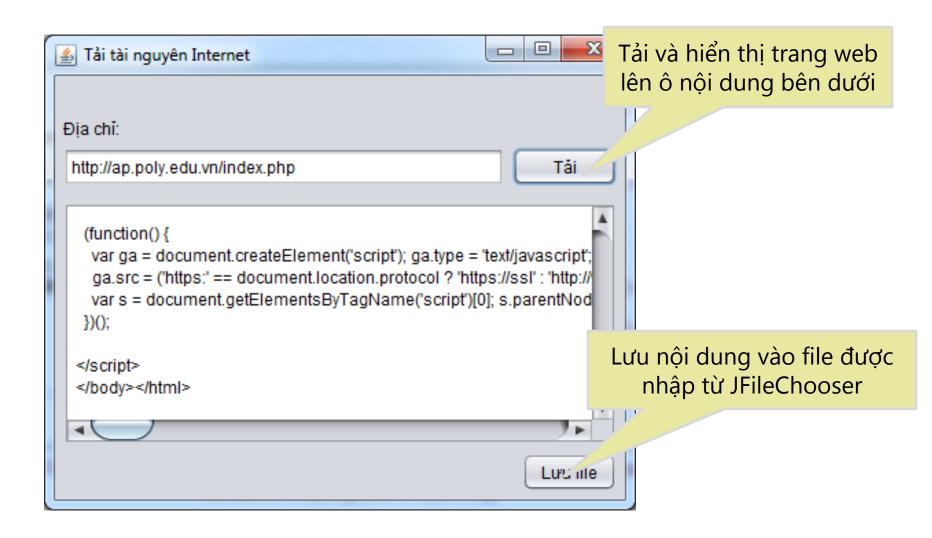




## ☐ Viết code cho button "Lưu file"

```
private void btnLuuActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    try{
        JFileChooser filechoo = new JFileChooser();
        if (filechoo.showSaveDialog(null) == JFileChooser.APPROVE OPTION) {
            File file = filechoo.getSelectedFile();
            FileOutputStream fos = new FileOutputStream(file);
            URL url = new URL(txtUrl.getText());
            InputStream is = url.openStream();
            byte[] block = new byte[4*1024]; // 4KB
            while(true){
                int n = is.read(block);
                if(n <= 0) {
                    break:
                fos.write(block, 0, n);
            is.close();
            fos.close();
    }catch(Exception e) {
        System.out.println(e);
```

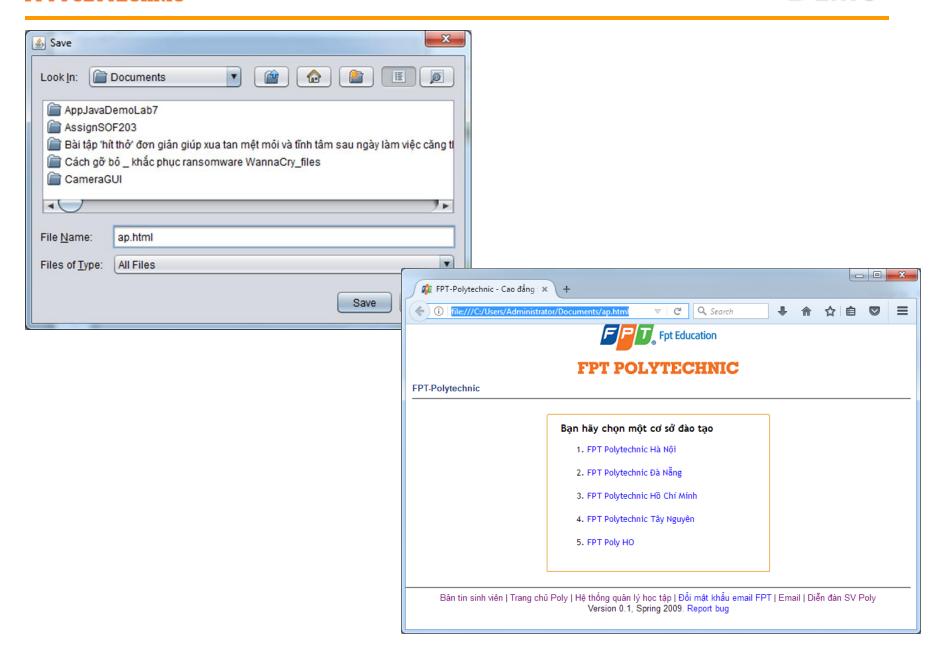






## **DEMO**

### **FPT POLYTECHNIC**









- Gửi email là hoạt động thường xuyên xảy ra của 1 ứng dụng. Có thể người dùng gửi cho 1 ai đó, hoặc có thể là thông báo của hệ thống
- Dể gửi email trong Java bạn cần 2 thư viện
  - ❖ Mail.jar
  - Activation.jar







# ☐ Các phương thức được sử dụng của MimeMessage trong việc gửi email.

Phương thức	Mô tả
setFrom(InternetAddress)	Cung cấp địa chỉ email người gửi
setReplyTo(InternetAddress[])	Cung cấp địa chỉ email người nhận phản hồi
addRecipients(RecipientType, Address[])	Cung cấp danh sách địa chỉ email người cùng nhận
setSubject(String)	Cung cấp tiêu đề mail
setContent(String, String)	Cung cấp nội dung mail
setSentDate(Date)	Cung cấp ngày gửi mail



# GIẢI THUẬT GỬI MAIL

#### **Properties**

Chuẩn bị thông số cấu hình



#### Authenticator

Cung cấp tài khoản kết nối mail server



#### Session

Mở một session dựa vào cấu hình và authenticator ở trên



#### MimeMessage

Xây dựng mail: người nhận, người gửi, tiêu đề, nội dung...



### Transport

Gửi mail

# **CODE GÜI EMAIL**

```
try{
    String fromName = "Nguyễn Văn Sender";
    String fromEmail = "sender@gmail.com";
                                                    Xem slide sau
    String toEmails = "a@gmail.com,b@fpt.edu.vn";
    String subject = "Tiêu để mail";
    String body = "Noi dung mail";
    Session session = Session.getInstance(config, authenticator);
    MimeMessage mail = new MimeMessage (session);
    InternetAddress sender = new InternetAddress(fromEmail, fromName, "utf-8");
   mail.setFrom(sender);
    mail.setReplyTo(new InternetAddress[]{sender});
   mail.addRecipients(Message.RecipientType.TO, toEmails);
    mail.setSubject(subject, "utf-8");
    mail.setContent(body, "text/html; charset=utf-8");
   mail.setSentDate(new Date());
    Transport.send(mail);
catch (Exception e) {
    throw new RuntimeException(e);
```



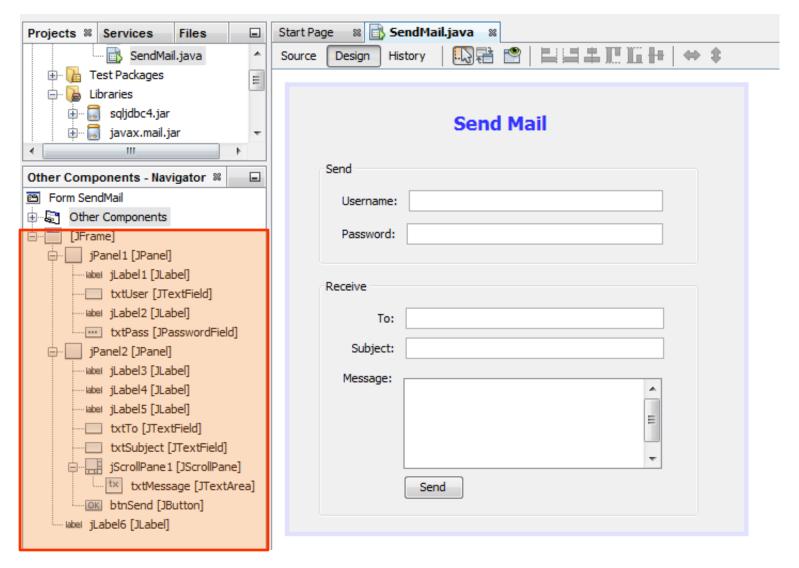
# CODE GÜI EMAIL QUA GMAIL

```
// Các thông số gmail
Properties config = new Properties();
config.setProperty("mail.smtp.host", "smtp.qmail.com");
config.setProperty("mail.smtp.port", "465");
config.setProperty("mail.smtp.starttls.enable", "true");
config.setProperty("mail.smtp.auth", "true");
config.setProperty("mail.smtp.socketFactory.class",
        "javax.net.ssl.SSLSocketFactory");
config.setProperty("mail.smtp.socketFactory.fallback", "false");
// Đăng nhập gmail
Authenticator authenticator = new Authenticator() {
    @Override
    protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication() {
        String email = "user@gmail.com";
        String password = "songlong";
        return new PasswordAuthentication(email, password);
};
```



# **DEMO - SEND EMAIL**

# ■ Viết code cho button "Send"



# **DEMO - SEND EMAIL**

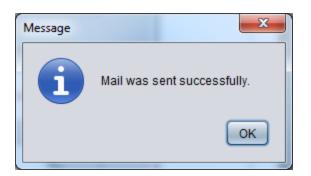
# ☐ Thiết kế form như hình

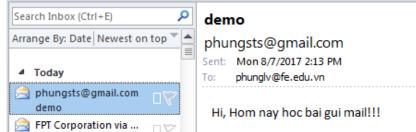
```
private void btnSendActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try {
        Properties p = new Properties();
        p.put("mail.smtp.auth", "true");
        p.put("mail.smtp.starttls.enable", "true");
        p.put("mail.smtp.host", "smtp.qmail.com");
        p.put("mail.smtp.port", 587);
        String accountName = txtUser.getText();
        String accountPassword = txtPass.getText();
        Session s = Session.getInstance(p.
                new javax.mail.Authenticator() {
                    protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication() {
                        return new PasswordAuthentication(accountName, accountPassword);
                    }});
        String from = txtUser.getText();
        String to = txtTo.getText();
        String subject = txtSubject.getText();
        String body = txtMessage.getText();
        Message msg = new MimeMessage(s);
        msq.setFrom(new InternetAddress(from));
        msg.setRecipients(Message.RecipientType.TO, InternetAddress.parse(to));
        msq.setSubject(subject);
        msq.setText(body);
        Transport.send(msg);
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Mail was sent successfully.", "Message",
                javax.swing.JOptionPane.INFORMATION MESSAGE);
    } catch (MessagingException ex) {
        Logger.getLogger(SendMail.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
```



## **DEMO - SEND EMAIL**







Le, you have 99 new...

# FPT POLYTECHNIC



**LẬP TRÌNH JAVA 3** 

BÀI 8: NETWORKING, DOWNLOAD, EMAIL

PHẦN 2

www.poly.edu.vn



# GỬI EMAIL CÓ CC VÀ BCC

- Để gửi mail cho nhiều người cùng nhận bạn chỉ cần bổ sung các email ấy vào CC hoặc BCC.
- Sự khác biệt giữa CC và BCC là CC là những email sẽ được người nhận nhìn thấy trên mail còn BCC thì không.
- ■Mã bổ sung email cùng nhận:

```
String ccEmails = "cc1@gmail.com, cc2@yahoo.com, cc3@hotmail.com";
mail.addRecipients (Message.RecipientType.CC, ccEmails);
String bccEmails = "bcc1@gmail.com, bcc2@yahoo.com";
mail.addRecipients (Message.RecipientType.BCC, bccEmails);
Transport.send(mail);
```



# GỬI EMAIL CÓ CC VÀ BCC

Bài tập: Nâng cấp bài Send Email trên có thêm chức năng CC hoặc BCC

# **G**ỬI MAIL CÓ ĐÍNH KÈM FILE

```
// Phần nôi dung mail chính
MimeBodyPart contentPart = new MimeBodyPart();
contentPart.setContent(body, "text/html; charset=utf-8");
// Phân file đính kèm
MimeBodyPart filePart = new MimeBodyPart();
File file = new File("c:/temp/a.gif");
FileDataSource fds = new FileDataSource(file);
filePart.setDataHandler(new DataHandler(fds));
filePart.setFileName(file.getName());
// Bổ sung các phần vào multi-part
MimeMultipart multiPart = new MimeMultipart();
multiPart.addBodyPart(contentPart);
multiPart.addBodyPart(filePart);
// Thiết lập nội dung mail là multi-part
mail.setContent(multiPart);
Transport.send(mail);
```



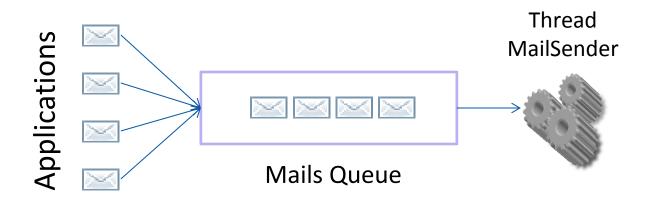
# **G**ỬI MAIL CÓ ĐÍNH KÈM FILE

Bài tập: Nâng cấp bài Send Email trên có thêm chức năng đính kèm theo file



# **QUEUE MAIL**

- Chi phí (CPU và bộ nhớ) dành cho gửi mail là rất cao. Đôi khi hệ thống phải thực hiện gửi nhiều email một lúc dẫn đến tài nguyên cạn kiệt dễ gây tê liệt hệ thống.
- Giải pháp khắc phục là tại queue nắm giữ các mail và có 1 thread chuyển trách gửi tuần tự từng email.



# **MAILSENDER THREAD**

```
public class MailSender extends Thread{
    static {
        MailSender sender = new MailSender();
        sender.start();
    static final List<MimeMessage> queue = new ArrayList<>();
    public static void queue(MimeMessage mail) {
        synchronized (queue) {
            queue.add(mail);
            queue.notify();
                                 Xem slide sau
    @Override
    public void run() | {...24 Mines
```

## **MAILSENDER THREAD**

```
while(true){
    try {
        synchronized (queue) {
            if(queue.size() > 0){
                try {
                    MimeMessage mail = queue.remove(0);
                    Transport.send(mail);
                    System.out.println("The mail was sent.");
                catch (MessagingException e) {
                    System.out.println("Unable to send mail.");
            else{
                queue.wait();
    catch (InterruptedException e) {
        break;
```



# **MAILSENDER THREAD**

```
Session session = Session.getInstance(config, authenticator);
MimeMessage mail = new MimeMessage(session);
InternetAddress sender = new InternetAddress(fromEmail, fromName, "utf-8");
mail.setFrom(sender);
mail.setReplyTo(new InternetAddress[]{sender});
mail.addRecipients(Message.RecipientType.TO, toEmails);
mail.setSubject(subject, "utf-8");
mail.setContent(body, "text/html; charset=utf-8");
mail.setSentDate(new Date());
//Transport.send(mail);
MailSender.queue(mail);
```

Thay vì gọi Transport.send(mail) để gửi email thì sử dụng MailSender.queue(mail) để bổ sung email vào queue và sẽ được gửi bởi 1 Thread khác





- Download tài nguyên mạng
- Gửi email thông qua gmail



