

## **KIỂM TRA GIỮA KỲ**

**Môn: Phát triển phần mềm cho thiết bị di động**

**Lớp: CQ2019/3**

Họ và tên: Huỳnh Tấn Thọ

MSSV: 19120383

### **TỰ LUẬN**

1. Khi có cuộc gọi đến, ứng dụng đang thực thi sẽ mất focus và tiến vào trạng thái Pause, mọi hoạt động của ứng dụng đều bị tạm ngưng. Lúc này, ứng dụng có thể bị kill bởi hệ điều hành, do đó ứng dụng nên lưu lại các dữ liệu quan trọng và trạng thái hiện tại để đảm bảo có thể tiếp tục hoạt động ngay sau khi cuộc gọi kết thúc. Tuy nhiên, ứng dụng không nên thực hiện lưu quá nhiều, vì sẽ gây chậm trễ việc người dùng nhận cuộc gọi.
2. Do theo nguyên tắc thiết kế, các Fragment không nên giao tiếp trực tiếp với nhau, mà nên giao tiếp thông qua một Activity đóng vai trò liên lạc trung gian. Việc này vừa để tránh việc xung đột giữa các Fragment, vừa đảm bảo việc tái sử dụng các Fragment.  
Sử dụng static binding khi fragment cần hiển thị là cố định, không thay đổi trong suốt quá trình làm việc, và khi cần cài đặt hiển thị các fragment đơn giản, nhanh chóng.  
Sử dụng dynamic binding khi fragment cần hiển thị có thể thay đổi trong quá trình làm việc. Một vị trí trên màn hình có thể hiển thị nhiều fragment khác nhau.

### **TRẮC NGHIỆM**

1. D
2. C
3. A
4. A
5. C
6. B
7. B
8. A
9. C
10. D
11. D
12. A
13. A
14. A
15. C
16. A
17. B

- 18. B
- 19. A
- 20. C
- 21. A
- 22. A
- 23. B
- 24. D
- 25. C
- 26. C
- 27. B
- 28. D
- 29. D
- 30. A
- 31. A
- 32. C
- 33. D
- 34. C
- 35. B
- 36. D
- 37. C
- 38. B
- 39. A
- 40. B
- 41. A
- 42. C
- 43. A
- 44. A
- 45. B
- 46. C