

NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C#

GIỚI THIỆU NỘI DUNG MÔN HỌC

Giảng viên: ThS Nguyễn Bích Vân

1

NỘI DUNG

- 1. Giới thiệu môn học
- 2. Nội dung môn học
- 3. Hình thức đánh giá môn học
- 4. Nội dung đánh giá môn học
- 5. Tài liệu tham khảo
- 6. Phần mềm thực hành

2

1. Giới thiệu môn học

- Mã môn học: CS511
- Số tín chỉ: 4 (3 LT + 1 TH)
- Số buổi học: 15 buổi
- Thông tin môn học post tại: <https://courses.uit.edu.vn/>

3

2. Nội dung môn học

| CHƯƠNG | NỘI DUNG |
|--------|---|
| 01 | Tổng quan .Net Framework và C# |
| 02 | Lập trình cơ bản trên C# |
| 03 | Các common controls |
| 04 | Common Dialog & User Control |
| 05 | Thao tác trên tập tin và thư mục (System.IO) |
| 06 | Thiết kế ReportViewer |
| 07 | Các sự kiện mouse / key |
| 08 | Lập trình đồ họa GDI+ |
| 09 | SDI và MDI |
| 10 | Sử dụng một số thư viện hỗ trợ truy xuất thiết bị phần cứng |
| 11 | Ôn tập |

4

3. Hình thức đánh giá môn học

| Hình thức đánh giá | Tỷ lệ % | Ghi chú |
|--|---------|-----------|
| Thực hành | 30% | Cá nhân |
| Quá trình (chấm bài ngẫu nhiên tại lớp) | 20% | Nhóm 2 sv |
| Đồ án | 50% | Nhóm 2 sv |

5

4. Nội dung đánh giá môn học

THỰC HÀNH – 30%

| Bài tập | Nội dung | Thời gian nộp |
|---------|---|---------------|
| 01 | Viết một ứng dụng mô phỏng bTaskee | 10/2020 |
| 02 | Viết một ứng dụng đặt hàng siêu thị | 11/2020 |
| 03 | Viết một chương trình có sử dụng thư viện | 12/2020 |

6

4. Nội dung đánh giá môn học

ĐỒ ÁN 50%

- Nội dung: **sáng tạo**
- Yêu cầu
 - Sinh viên làm nhóm từ 2 sinh viên
 - Nộp chương trình + file báo cáo (có bảng phân công công việc + điểm đề xuất)
- Hình thức nộp bài: sinh viên nộp tại website môn học
- Thời hạn nộp bài: Theo lịch báo cáo

7

Nội dung đồ án môn học

Lưu ý

- Các nhóm phải tự thiết kế giao diện phần mềm.
KHÔNG sao chép bất kỳ thiết kế nào có sẵn trên mạng.
Giao diện phải được thiết kế đẹp và dễ sử dụng.
- Các chức năng trong phần mềm đều phải thực thi được.
Nếu chức năng nào không thực thi được sẽ bị trừ điểm.

8

Nội dung đồ án môn học

ĐỒ ÁN 50%

- **KHÔNG** viết phần mềm quản lý ...
- Phần mềm giải trí: chụp ảnh, chơi game, xem phim, nghe nhạc ...
- Phần mềm học tập: từ điển, giải toán, tô màu ...
- Phần mềm nhận dạng: biển số xe, thẻ sinh viên, cmnd ...
- Phần mềm ứng dụng: liên lạc (chat, call...), an sinh, tìm việc, mua – bán online, ...

9

Nội dung đồ án môn học

File báo cáo:

- **KHÔNG** viết code, lý thuyết
- Giới thiệu phần mềm
- Mô tả các chức năng của phần mềm (có ảnh phần mềm)
- Mô tả dữ liệu
- Hướng dẫn sử dụng phần mềm
- Mô tả công việc của các thành viên trong nhóm + điểm đề xuất

10

5. Tài liệu tham khảo



11

6. Phần mềm thực hành

- Microsoft Visual Studio C#



12