**Creating Windows PowerShell Modules**

**The script modules**

\_Một module kịch bản đơn giản chỉ là một tập tin PowerShell với (.psm1), một phần mở rộng tập tin đó  
có chứa một mã PowerShell như chức năng, các biến, và bí danh.

\_Để tạo ra một mô-đun kịch bản, chúng tôi sẽ tạo ra một vài chức năng đơn giản cùng với một tên cho mỗi cái; những chức năng sẽ làm phép cộng và phép trừ cho hai con số, và sau đó sẽ lưu được kịch bản này trong một tập tin với phần mở rộng .psm1. Các tên tập tin sẽ là tên module khi bạn nhập nó.

Function Add-Numbers($x,$y)  
{  
 $x + $y  
}  
Function Subtract-Numbers($x,$y)  
{  
 $x - $y  
}

New-Alias -Name an -Value Add-Numbers  
New-Alias -Name sn -Value Subtract-Numbers

#Export modules member  
Export-ModuleMember -Function \* -Alias \*

\_Bạn sẽ nhận thấy rằng chúng tôi đã sử dụng lệnh Export- ModuleMember vào cuối của tập tin. Lệnh này được sử dụng để xác định các loại PowerShell như là các chức năng, aliases, và các biến được exported là thành viên của module này trong khi nhập khẩu module này bằng cách sử dụng lệnh Import-Module

Import-Module D:\HocKy\_5\PhatTrienUngDung\ScriptModule.psm1 –Force

\_Sau khi tải một module, chúng ta sẽ khám phá ra nó bằng cách sử dụng lệnh Get-Module.

Get-Module ScriptModule | fl

**The binary modules**\_Một module nhị phân là một file assembly (.DLL) có chứa một mã biên dịch như các class Lệnh và các nhà cung cấp. Một ví dụ rất tốt của các module nhị phân là được xây dựng trong module trong PowerShell