# **Tatiana Honetschläger**

**PROJEKT Task manager**

**Testovací případy**

# SADA TESTOVACÍCH PŘÍPADŮ PRO FUNKCI hlavni\_menu

**TC01: Výběr platné možnosti z hlavního menu**

**Popis:** Ověření, že volba čísla 1 v hlavním menu správně spustí funkci pridat\_ukol.

**Vstupní podmínky:** Program zobrazuje hlavní menu.

**Kroky testu:**

1. Spusťte program.
2. Ověřte, že zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb:

("Správce úkolů – Hlavní menu

1. Přidat nový úkol

2. Zobrazit všechny úkoly

3. Odstranit úkol

4. Konec programu

Vyberte možnost (1-4): ")

1. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy ENTER.

**Očekávaný výsledek:** Program spustí funkci pridat\_ukol.

**Skutečný výsledek:** Funkce pridat\_ukol byla spuštěna a program zobrazil výzvu k zadaní nového úkolu: "Přidejte úkol:".

**Stav:** ✅ Pass

Poznámky: Tento případ je důležitý, protože ověřuje navigaci z hlavního menu a funkčnost jedné z klíčových funkcí programu.

**TC02: Zadání čísla mimo rozsah 1-4 v hlavním menu**

**Popis:** Ověření, že uživatel bude upozorněn na neplatnou volbu možnosti a vyzván k opětovnému zadání volby.

**Vstupní podmínky:** Program byl spuštěn a nyní zobrazuje hlavní menu.

**Kroky testu:**

1. Ověřte, že zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb:

("Správce úkolů – Hlavní menu

1. Přidat nový úkol

2. Zobrazit všechny úkoly

3. Odstranit úkol

4. Konec programu

Vyberte možnost (1-4): " )

1. Zadejte neplatné číslo, např. 5 (neplatné číslo mimo rozsah 1 až 4) a potvrďte stisknutím klávesy ENTER.

**Očekávaný výsledek:**

* Program zobrazí chybovou hlášku:

"Zadejte číslo volby od 1 do 4!"

* Program následně vyzve uživatele k zadání čísla v rozsahu 1-4:

" Vyberte možnost (1-4): "

**Skutečný výsledek:**

* Program zobrazil správnou chybovou hlášku.
* Poté program znovu vyzval uživatele k opětovnému zadání čísla volby.

**Stav:** ✅ Pass

Poznámky: Tento test je důležitý, protože zajišťuje, že program správně reaguje na nevalidní vstupy a nevyvolá nečekané chování.

**TC03: Zadání písmen v hlavním menu**

**Popis:** Ověření, že uživatel bude upozorněn na neplatnou volbu možnosti a vyzván k opětovnému zadání volby.

**Vstupní podmínky:** Program byl spuštěn a nyní zobrazuje hlavní menu.

**Kroky testu:**

1. Ověřte, že program zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb:

("Správce úkolů – Hlavní menu

1. Přidat nový úkol

2. Zobrazit všechny úkoly

3. Odstranit úkol

4. Konec programu

Vyberte možnost (1-4): ")

1. Zadejte jiný než numerický znak, např. písmeno K a potvrďte stisknutím klávesy ENTER.

**Očekávaný výsledek:**

* Program zobrazí chybovou hlášku:

"Zadejte číslo volby od 1 do 4!"

* Program následně vyzve uživatele k zadání čísla v rozsahu 1-4:

" Vyberte možnost (1-4): "

**Skutečný výsledek:**

* Program zobrazil správnou chybovou hlášku.
* Poté program znovu vyzval uživatele k opětovnému zadání čísla volby.

**Stav:** ✅ Pass

Poznámky: Tento test je důležitý, protože zajišťuje, že program správně reaguje na nevalidní vstupy a nevyvolá nečekané chování.

**TC04: Zadání mezery v hlavním menu**

**Popis:** Ověření, že při zadání mezery (space) program správně vyzve k opětovnému zadání čísla.

**Vstupní podmínky:** Program byl spuštěn a zobrazuje hlavní menu.

**Kroky testu:**

1. Ověřte, že program zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb:

("Správce úkolů – Hlavní menu

1. Přidat nový úkol

2. Zobrazit všechny úkoly

3. Odstranit úkol

4. Konec programu

Vyberte možnost (1-4): ")

1. Zadejte mezeru (space) a potvrďte stisknutím klávesy ENTER.

**Očekávaný výsledek:**

* Program zobrazí chybovou hlášku:

"Zadejte číslo volby od 1 do 4!"

* Program následně vyzve uživatele k zadání čísla v rozsahu 1-4:

" Vyberte možnost (1-4): "

**Skutečný výsledek:**

* Program zobrazil správnou chybovou hlášku.
* Poté program znovu vyzval uživatele k opětovnému zadání čísla volby.

**Stav:** ✅ Pass

Poznámky: Tento test je důležitý, protože zajišťuje, že program správně reaguje na nevalidní vstupy a nevyvolá nečekané chování.

**TC05: Zadání speciálních znaků v hlavním menu**

**Popis:** Ověření, že uživatel bude upozorněn na neplatnou volbu možnosti a vyzván k opětovnému zadání volby.

**Vstupní podmínky:** Program byl spuštěn a zobrazuje hlavní menu.

**Kroky testu:**

1. Ověřte, že program zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb:

("Správce úkolů – Hlavní menu

1. Přidat nový úkol

2. Zobrazit všechny úkoly

3. Odstranit úkol

4. Konec programu

Vyberte možnost (1-4): ")

1. Zadejte některý speciální znak, např. @ nebo # nebo % a potvrďte stisknutím klávesy ENTER.

**Očekávaný výsledek:**

* Program zobrazí chybovou hlášku:

"Zadejte číslo volby od 1 do 4!"

* Program následně vyzve uživatele k zadání čísla v rozsahu 1-4:

" Vyberte možnost (1-4): "

**Skutečný výsledek:**

* Program zobrazil správnou chybovou hlášku.
* Poté program znovu vyzval uživatele k opětovnému zadání čísla volby.

**Stav:** ✅ Pass

Poznámky: Tento test je důležitý, protože zajišťuje, že program správně reaguje na nevalidní vstupy a nevyvolá nečekané chování.

**TC06: Zadání prázdného vstupu v hlavním menu**

**Popis:** Ověření, že program správně reaguje na zadání prázdného vstupu (stisknutí klávesy ENTER bez zadání hodnoty) a vyzve uživatele k opětovnému zadání platného čísla.

**Vstupní podmínky:** Program zobrazuje hlavní menu.

**Kroky testu:**

1. Spusťte program.
2. Ověřte, že zobrazuje hlavní menu s nabídkou voleb:

("Správce úkolů – Hlavní menu

1. Přidat nový úkol

2. Zobrazit všechny úkoly

3. Odstranit úkol

4. Konec programu

Vyberte možnost (1-4): ")

1. Zadejte prázdný vstup (stiskněte ENTER bez zadání jakéhokoli znaku).

**Očekávaný výsledek:**

* Program zobrazí chybovou hlášku:

"Zadejte číslo volby od 1 do 4!"

* Program následně vyzve uživatele k zadání čísla v rozsahu 1-4:

" Vyberte možnost (1-4): "

**Skutečný výsledek:**

* Program zobrazil správnou chybovou hlášku.
* Poté program znovu vyzval uživatele k opětovnému zadání čísla volby.

**Stav:** ✅ Pass

Poznámky: Tento test je důležitý, protože zajišťuje, že program správně reaguje na nevalidní vstupy a nevyvolá nečekané chování.

# SADA TESTOVACÍCH PŘÍPADŮ PRO FUNKCI pridat\_ukol

**TC07: Zadání platného názvu úkolu**

**Popis:** Ověření, že program po zadání platného **názvu úkolu** zobrazí výzvu k zadán popisu úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* Program je v režimu přidávání úkolu.
* To znamená, že uživatel se nachází v hlavním menu a zvolil možnost 1.
* Program nyní zobrazuje hlášku: 'Zadejte název úkolu:'.

**Kroky testu:**

1. Zadejte platný text úkolu – ideálně obsahující písmena, čísla, mezery i speciální znaky.

Například: „Meeting @team 21.12.".

Potvrďte stisknutím klávesy ENTER.

1. Ověřte, že program po zadání platného názvu zobrazí potvrzující hlášku, která obsahuje název úkolu, např.: ' Úkol Meeting @team 21.12.' byl přidán!".
2. Ověřte, že program dále zobrazí výzvu pro doplnění popisu úkolu: "Zadejte popis úkolu:"

**Očekávaný výsledek:**

Program po zadání platného názvu úkolu vyzve uživatele k doplnění popisu úkolu.

**Skutečný výsledek:** Funkce funguje podle očekávání.

**Stav:** ✅Pass

Poznámky:

* Tento testovací případ je důležitý, protože ověřuje správné chování programu při přidávání nového úkolu.
* Test také ověřuje, že program akceptuje různé formáty názvů úkolů, včetně speciálních znaků a čísel (např. e-maily nebo datumy).

**TC08: Zadání prázdného názvu úkolu**

**Popis:** Ověření, že program po zadání prázdného **názvu úkolu** upozorní na neplatný vstup a opakovaně vyzve k zadání názvu úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* Program je v režimu přidávání úkolu.
* To znamená, že uživatel se nachází v hlavním menu a zvolil možnost 1.
* Program nyní zobrazuje hlášku: "Zadejte název úkolu: ".

**Kroky testu:**

1. Zadejte prázdný vstup (stiskněte ENTER bez zadání jakéhokoli znaku).
2. Ověřte, že program zobrazí chybovou hlášku: "Nezadal jste název úkolu!"
3. Ověřte, že program znovu zobrazí hlášku: "Zadejte název úkolu:"

**Očekávaný výsledek:**

Program zobrazí chybovou hlášku, neumožní zadat prázdný úkol a znovu nabídne zadání úkolu.

**Skutečný výsledek:**

Funkce funguje podle očekávání.

**Stav:** ✅Pass

Poznámky:

Tento test je důležitý pro ověření, že program správně validuje uživatelský vstup a zabraňuje zadání prázdného nebo neplatného úkolu.

**TC09: Zadání názvu úkolu obsahujícího pouze mezery**

**Popis:** Ověření, že program po zadání pouze mezer (neplatného **názvu úkolu**) upozorní na neplatný vstup a vyzve opakovaně k zadání názvu úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* Program je v režimu přidávání úkolu.
* To znamená, že uživatel se nachází v hlavním menu a zvolil možnost 1.
* Program zobrazuje hlášku: "Zadejte název úkolu: ".

**Kroky testu:**

1. Zadejte pouze 1 mezeru nebo více mezer pro úkol (tj. nezadávejte žádné jiné znaky kromě mezer). Stiskněte ENTER.
2. Ověřte, že program zobrazí chybovou hlášku: "Nezadal jste název úkolu!"
3. Ověřte, že program znovu zobrazí hlášku: "Zadejte název úkolu!"

**Očekávaný výsledek:**

Program zobrazí chybovou hlášku, neumožní zadat úkol pouze s mezerami a znovu nabídne zadání úkolu.

**Skutečný výsledek:**

Po zadání názvu úkolu s mezerami program chybně místo zobrazení chybové hlášky zobrazil hlášku pro přidání popisu úkolu.

**Stav:** **❌**Failed

Poznámky:

Tento test je důležitý pro ověření, že program správně validuje uživatelský vstup a zabraňuje zadání prázdného nebo neplatného úkolu.

**TC10: Přidání názvu úkolu s duplicitním názvem**

**Popis:** Ověření, že program správně reaguje na zadání **názvu úkolu** se stejným názvem jako již existující úkol.

**Vstupní podmínky:**

* Program je v režimu přidávání úkolu.
* Byl zadán a uložen název úkolu (např. Meeting @team 21.12.) a popis úkolu.
* Zadejte nový název úkolu.

**Kroky testu:**

1. Zadejte název úkolu, který již existuje, např. „Meeting @team 21.12.“. Potvrďte stisknutím klávesy ENTER.
2. Ověřte, že program zobrazí chybovou hlášku: "Tento úkol již existuje."
3. Ověřte, že program znovu zobrazí hlášku: "Zadejte název úkolu!"

**Skutečný výsledek:** Funkce funguje podle očekávání.

**Stav:** ✅Pass

Poznámky:

* Tento TC je důležitý, aby program mohl plnit svou základní funkci, aby výsledné zobrazení Seznamu úkolů nepůsobilo zmateně díky nechtěným duplicitním zápisům.

**TC11: Zadání platného popisu úkolu**

**Popis:** Po zadání platného **popisu úkolu** se zobrazí potvrzení o přidání úkolu (včetně názvu úkolu) a vrátí se na hlavní menu.

**Vstupní podmínky:**

* Program je v režimu přidávání úkolu.
* To znamená, že uživatel se nachází v hlavním menu a zvolil možnost 1 .
* Zadal platný název úkolu, např.: Meeting @team 21.12.
* Nyní je vyzván k zadání popisu úkolu: "Zadejte popis úkolu:".

**Kroky testu:**

1. Zadejte platný **popis úkolu** – ideálně obsahující písmena, čísla, mezery i speciální znaky.

Například: „Zavolat @Tobi 0908“.

Potvrďte stisknutím klávesy ENTER.

1. Ověřte, že program zobrazí potvrzující hlášku, která obsahuje **název úkolu**, např.: "Úkol 'Meeting @team 21.12.' byl přidán".
2. Ověřte, že se program dále vrátí na hlavní menu a znovu nabídne volbu možnosti:

("Správce úkolů – Hlavní menu

1. Přidat nový úkol
2. Zobrazit všechny úkoly
3. Odstranit úkol
4. Konec programu  
   Vyberte možnost (1-4): ")

**Očekávaný výsledek:**

Program po zadání validního názvu úkolu a validního popisu úkolu správně zobrazí potvrzující hlášku o přidání úkolu a vrátí uživatele na hlavní menu, aby mohl pokračovat v další práci.

**Skutečný výsledek:**

Funkce funguje podle očekávání.

**Stav:** ✅Pass

Poznámky:

* Tento testovací případ je důležitý, protože ověřuje správné chování programu při zadávání a zpracování popisu úkolu.
* Test také ověřuje, že program akceptuje různé formáty popisu úkolů, včetně speciálních znaků a čísel (např. e-maily nebo datumy).

**TC12: Zadání prázdného popisu úkolu**

**Popis:** Ověření, že program po zadání prázdného **popisu úkolu** zobrazí chybovou hlášku a opakovaně vyzve k zadání popisu úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* Program je v režimu přidávání úkolu.
* To znamená, že uživatel se nachází v hlavním menu a zvolil možnost 1 .
* Zadal platný název úkolu, např.: Meeting @team 21.12.
* Nyní je vyzván k zadání popisu úkolu: "Zadejte popis úkolu:".

**Kroky testu:**

1. Zadejte prázdný vstup (stiskněte ENTER bez zadání jakéhokoli znaku).
2. Ověřte, že program zobrazí chybovou hlášku: "Nezadal jste popis úkolu!"
3. Ověřte, že program znovu zobrazí výzvu k zadání popisu úkolu: "Zadejte popis úkolu:"

**Očekávaný výsledek:**

Program zobrazí chybovou hlášku, neumožní zadat prázdný popis úkolu a znovu nabídne zadání popisu úkolu.

**Skutečný výsledek:**

Funkce funguje podle očekávání.

**Stav:** ✅Pass

Poznámky:

Tento test je důležitý pro ověření, že program správně validuje uživatelský vstup a zabraňuje zadání prázdného nebo neplatného popisu úkolu, aniž by došlo k pádu nebo zablokování aplikace.

**TC13: Zadání pouze mezer v popisu úkolu**

**Popis:** Ověření, že program po zadání pouze mezer (neplatného **popisu úkolu**) upozorní na neplatný vstup a vyzve znovu k zadání popisu úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* Program je v režimu přidávání úkolu.
* To znamená, že uživatel se nachází v hlavním menu a zvolil možnost 1.
* Zadal platný název úkolu, např.: Meeting @team 21.12.
* Nyní je vyzván k zadání popisu úkolu: "Zadejte popis úkolu:".

**Kroky testu:**

1. Zadejte pouze 1 nebo více mezer v popisu úkolu (tj. nezadávejte žádné jiné znaky kromě mezer). Stiskněte ENTER.
2. Ověřte, že program zobrazí chybovou hlášku: "Nezadal jste popis úkolu!"
3. Ověřte, že program znovu zobrazí výzvu k zadání popisu úkolu: "Zadejte popis úkolu:"

**Očekávaný výsledek:**

Po zadání popisu úkolu obsahujícího pouze mezery se zobrazí chybová hláška a výzva k opětovnému zadání popisu úkolu.

**Skutečný výsledek:**

Program chybně akceptoval neplatný popis úkolu a místo opakované chybové hlášky a opakované výzvy zobrazil hlavní menu.

**Stav:** **❌**Failed

Poznámky:

* Tento test je důležitý pro ověření, že program správně kontroluje vstup a nedovolí uživateli zadat prázdný nebo neplatný popis úkolu.
* Akceptování neplatného vstupu může ovlivnit další funkcionality programu, například správné zobrazení seznamu úkolů

# SADA TESTOVACÍCH PŘÍPADŮ PRO FUNKCI zobrazit\_ukoly

**TC14: Zobrazení úkolů, když seznam obsahuje úkoly**

**Popis:** Ověření, že program správně vypíše seznam úkolů, pokud jsou v systému uloženy.

**Vstupní podmínky:**

* V hlavním menu byla zvolena možnost pro zobrazení úkolů (volba 2).
* Do systému byly vloženy alespoň tři úkoly, každý s názvem a popisem.

**Kroky testu:**

1. Ověřte, že na začátku výstupu je zobrazen nadpis „Seznam úkolů:“
2. Ověřte, že všechny úkoly jsou vypsány pod nadpisem, a to každý na samostatném řádku v následujícím formátu: 'Pořadové číslo úkolu. Název úkolu – Popis úkolu'.

Například pro první úkol se zobrazí: "1. Úkol 1 – Popis pro úkol 1".

1. Ověřte, že úkoly jsou správně očíslovány.

**Očekávaný výsledek:**

Seznam úkolů bude zobrazen ve správném pořadí, každý úkol bude obsahovat správný název a popis a bude správně očíslován podle pořadí přidání.

**Skutečný výsledek:**

Program zobrazil úkoly správně, včetně číslování i popisů.

**Stav:** ✅Pass

Poznámky:

* Tento test je důležitý, protože funkce **zobrazit úkoly** je klíčovou součástí programu. Umožňuje uživateli vidět seznam všech přidaných úkolů, což je základní funkcionalita aplikace.
* Správné zobrazení těchto úkolů je zásadní pro funkčnost programu jako celku.

**TC15: Prázdný seznam úkolů**

**Popis:** Ověření, že program při neexistujících úkolech upozorní na to, že Seznam úkolů je prázdný.

**Vstupní podmínky:**

* Program je v režimu zobrazování seznamu úkolů, ale žádné úkoly nebyly přidány (žádné úkoly v systému).

**Kroky testu:**

* 1. Ověřte, že na začátku výstupu je zobrazen nadpis „Seznam úkolů:“
  2. Ověřte, že místo úkolů je zobrazena hláška "Nemáte žádné úkoly!"

**Očekávaný výsledek:**

Zobrazí se zpráva informující uživatele, že žádné úkoly nejsou k dispozici.

**Skutečný výsledek:**

Program zobrazil nadpis i hlášku správně.

**Stav:** ✅Pass

Poznámky:

* Tento test je důležitý, protože funkce **zobrazit\_ukoly** je klíčovou součástí programu.
* I v případě, že v systému nejsou žádné úkoly, musí program správně informovat uživatele a zajistit uživatelskou přívětivost aplikace.

**TC16: Zobrazení seznamu úkolů po odstranění úkolu**

**Popis:** Ověření, že po odstranění úkolu je seznam úkolů správně aktualizován a zobrazen bez odstraněného úkolu, přičemž pořadí zbývajících úkolů je správně přečíslováno.

**Vstupní podmínky:**

* V hlavním menu byla zvolena možnost pro zobrazení úkolů (volba 2).
* V systému jsou alespoň tři úkoly, každý s názvem a popisem.

**Kroky testu:**

* 1. V hlavním menu zvolte volbu 3 a vyberte například úkol č.2 a odstraňte ho.
  2. Z hlavního menu zvolte volbu 2 pro zobrazení seznamu úkolů.
  3. Ověřte, že nový seznam již neobsahuje původní úkol č.2 a původní úkol č.3 je nyní na 2. pozici.
  4. Ověřte, že úkoly jsou správně očíslovány.

**Očekávaný výsledek:**

Seznam úkolů bude správně aktualizován. Odstraněný úkol č. 2 nebude zobrazen a úkol č. 3 bude na 2. pozici. Pořadí zbývajících úkolů bude správně přečíslováno.

**Skutečný výsledek:**

Program zobrazil úkoly správně (bez odstraněného úkolu), včetně číslování.

**Stav:** ✅Pass

Poznámky:

* Tento test je důležitý, protože funkce **zobrazit\_ukoly** je klíčovou součástí programu. Umožňuje uživateli vidět seznam všech přidaných úkolů, což je základní funkcionalita aplikace.
* Správné zobrazení těchto úkolů je zásadní pro funkčnost programu jako celku.

# SADA TESTOVACÍCH PŘÍPADŮ PRO FUNKCI odstranit\_ukol

**TC17: Odstranění platného čísla úkolu**

**Popis:** Ověření, že při volbě platného čísla úkolu ve funkci **odstranit\_ukol** program zobrazí seznam úkolů, následně vyzve uživatele k zadání čísla úkolu a poté správně odstraní vybraný úkol.

**Vstupní podmínky:**

* V systému jsou alespoň tři úkoly s názvem a popisem.
* V hlavním menu byla zvolena možnost pro odstranění úkolů (volba 3).

**Kroky testu:**

1. Ověřte, že na začátku výstupu je zobrazen kompletní seznam úkolů.

Seznam úkolů je vyobrazen ve správném formátu.

To znamená: nadpis „Seznam úkolů:“ s výpisem úkolů v jednotlivých řádcích. Každý řádek má formát: ('Pořadové číslo úkolu. Název úkolu – Popis úkolu').

Například pro první úkol se zobrazí: "1. Úkol 1 – Popis pro úkol 1".

1. Po výpisu úkolů je jeden řádek vynechán pro lepší přehlednost.
2. Zobrazí se výzva k zadání čísla úkolu, který chceme odstranit ("Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:").
3. Zadejte platné číslo úkolu. Zvolte například 2. Potvrďte stiskem ENTER.
4. Ověřte, že program vypíše potvrzující hlášku ve formátu: "Úkol ' Úkol 2.' byl odstraněn".
5. Ověřte, že v těle hlášky je uveden správný název úkolu.

**Očekávaný výsledek:**

Program správně zobrazí kompletní seznam úkolů, vyzve k zadání čísla úkolu, *odstraní vybraný úkol* a na závěr vypíše potvrzující hlášku, která obsahuje název odstraněného úkolu.

**Skutečný výsledek:**

* Program zobrazil kompletní seznam úkolů.
* Zobrazil výzvu k zadání čísla úkolu pro jeho vymazání.
* Vypsal potvrzující hlášku ve správném formátu.

**Stav:** ✅Pass

*Poznámka:*

* *Správné odstranění úkolu* je dále ověřováno dle TC16 Zobrazení seznamu úkolů po odstranění úkolu (viz testování funkce zobrazit\_úkol), což ověřuje, že úkol byl skutečně odstraněn a seznam aktualizován.

**TC18: Zadání neplatného čísla úkolu**

**Popis:** Ověření, že při zadání neplatného čísla úkolu ve funkci **odstranit\_ukol** program upozorní uživatele chybovou hláškou a vyzve ho k novému zadání čísla úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* V systému jsou alespoň tři úkoly s názvem a popisem.
* V hlavním menu byla zvolena možnost pro odstranění úkolů (volba 3).

**Kroky testu:**

1. Zobrazí se výzva k zadání čísla úkolu, který chceme odstranit: "Zadej číslo úkolu, který chcete odstranit:".
2. Zadejte neplatné (neexistující) číslo úkolu. Potvrďte stiskem ENTER.
3. Ověřte, že program vypíše chybovou hlášku: "Úkol nenalezen. Zadejte platné číslo!".
4. Program opět vyzve k zadání úkolu: "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:".

**Očekávaný výsledek:**

Program upozorní uživatele chybovou hláškou na neexistující číslo úkolu a opakovaně ho vyzve k zadání úkolu.

**Skutečný výsledek:**

* Chybová hláška byla zobrazena.
* Uživatel byl vyzván k opětovnému zadání čísla úkolu.

**Stav:** ✅Pass

Poznámka:

* Test ověřuje správné zpracování chybového stavu při zadání neplatného čísla úkolu. Tento scénář pomáhá zajistit správnou uživatelskou interakci a ochranu před chybnými vstupy.

**TC19: Zadání písmen místo čísla úkolu**

**Popis:** Ověření, že při zadání písmen místo čísla úkolu ve funkci **odstranit\_ukol** program upozorní uživatele chybovou hláškou a vyzve ho k novému zadání čísla úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* V systému jsou alespoň tři úkoly s názvem a popisem.
* V hlavním menu byla zvolena možnost pro odstranění úkolů (volba 3).

**Kroky testu:**

* 1. Zobrazí se výzva k zadání čísla úkolu, který chceme odstranit: "Zadej číslo úkolu, který chcete odstranit:".
  2. Zadejte písmeno. Potvrďte stiskem ENTER.
  3. Ověřte, že program vypíše chybovou hlášku: "Prosím, zadejte číslo!"
  4. Program opět vyzve k zadání úkolu: "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:".

**Očekávaný výsledek:**

Program upozorní uživatele chybovou hláškou na nevalidní vstup a opakovaně ho vyzve k zadání úkolu.

**Skutečný výsledek:**

* Chybová hláška byla zobrazena.
* Uživatel byl vyzván k opětovnému zadání čísla úkolu.

**Stav:** ✅Pass

Poznámka:

* Test ověřuje správné zpracování chybového stavu při zadání nevalidního vstupu. Tento scénář pomáhá zajistit správnou uživatelskou interakci a ochranu před chybnými vstupy.

**TC20: Zadání speciálních znaků místo čísla úkolu**

**Popis:** Ověření, že při zadání speciálních znaků místo čísla úkolu ve funkci **odstranit\_ukol** program upozorní uživatele chybovou hláškou a vyzve ho k novému zadání čísla úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* V systému jsou alespoň tři úkoly s názvem a popisem.
* V hlavním menu byla zvolena možnost pro odstranění úkolů (volba 3).

**Kroky testu:**

* 1. Zobrazí se výzva k zadání čísla úkolu, který chceme odstranit: "Zadej číslo úkolu, který chcete odstranit:".
  2. Zadejte speciální znak (např.@ nebo %). Potvrďte stiskem ENTER.
  3. Ověřte, že program vypíše chybovou hlášku ("Prosím, zadejte číslo!").
  4. Program opět vyzve k zadání úkolu: "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:".

**Očekávaný výsledek:**

Program upozorní uživatele chybovou hláškou na nevalidní vstup a opakovaně ho vyzve k zadání úkolu.

**Skutečný výsledek:**

* Chybová hláška byla zobrazena.
* Uživatel byl vyzván k opětovnému zadání čísla úkolu.

**Stav:** ✅Pass

Poznámka:

* Test ověřuje správné zpracování chybového stavu při zadání nevalidního vstupu. Tento scénář pomáhá zajistit správnou uživatelskou interakci a ochranu před chybnými vstupy.

**TC21: Zadání pouze mezer místo čísla úkolu**

**Popis:** Ověření, že při zadání pouze mezer místo čísla úkolu ve funkci **odstranit\_ukol** program upozorní uživatele chybovou hláškou a vyzve ho k novému zadání čísla úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* V systému jsou alespoň tři úkoly s názvem a popisem.
* V hlavním menu byla zvolena možnost pro odstranění úkolů (volba 3).

**Kroky testu:**

* 1. Zobrazí se výzva k zadání čísla úkolu, který chceme odstranit: "Zadej číslo úkolu, který chcete odstranit:".
  2. Zadejte mezeru (space). Potvrďte stiskem ENTER.
  3. Ověřte, že program vypíše chybovou hlášku: "Prosím, zadejte číslo!".
  4. Program opět vyzve k zadání úkolu: "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:".

**Očekávaný výsledek:**

Program upozorní uživatele chybovou hláškou na nevalidní vstup a opakovaně ho vyzve k zadání úkolu.

**Skutečný výsledek:**

* Chybová hláška byla zobrazena.
* Uživatel byl vyzván k opětovnému zadání čísla úkolu.

**Stav:** ✅Pass

Poznámka:

* Test ověřuje správné zpracování chybového stavu při zadání nevalidního vstupu. Tento scénář pomáhá zajistit správnou uživatelskou interakci a ochranu před chybnými vstupy.

**TC22: Zadání prázdného vstupu místo čísla úkolu**

**Popis:** Ověření, že při zadání prázdného vstupu místo čísla úkolu ve funkci **odstranit\_ukol** program upozorní uživatele chybovou hláškou a vyzve ho k novému zadání čísla úkolu.

**Vstupní podmínky:**

* V systému jsou alespoň tři úkoly s názvem a popisem.
* V hlavním menu byla zvolena možnost pro odstranění úkolů (volba 3).

**Kroky testu:**

1. Zobrazí se výzva k zadání čísla úkolu, který chceme odstranit: "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:".
2. Zadejte mezeru (space). Potvrďte stiskem ENTER.
3. Ověřte, že program vypíše chybovou hlášku: "Prosím, zadejte číslo!".
4. Program opět vyzve k zadání úkolu: "Zadejte číslo úkolu, který chcete odstranit:".

**Očekávaný výsledek:**

Program upozorní uživatele chybovou hláškou na nevalidní vstup a opakovaně ho vyzve k zadání úkolu.

**Skutečný výsledek:**

* Chybová hláška byla zobrazena.
* Uživatel byl vyzván k opětovnému zadání čísla úkolu.

**Stav:** ✅Pass

Poznámka:

* Test ověřuje správné zpracování chybového stavu při zadání nevalidního vstupu. Tento scénář pomáhá zajistit správnou uživatelskou interakci a ochranu před chybnými vstupy.

# **Obsah**

# **SADA TESTOVACÍCH PŘÍPADŮ PRO FUNKCI hlavni\_menu**

**TC01: Výběr platné možnosti z hlavního menu**

**TC02: Zadání čísla mimo rozsah 1-4 v hlavním menu**

**TC03: Zadání písmen v hlavním menu**

**TC04: Zadání mezery v hlavním menu**

**TC05: Zadání speciálních znaků v hlavním menu**

**TC06: Zadání prázdného vstupu v hlavním menu**

# **SADA TESTOVACÍCH PŘÍPADŮ PRO FUNKCI pridat\_ukol**

**TC07: Zadání platného názvu úkolu**

**TC08: Zadání prázdného názvu úkolu**

**TC09: Zadání názvu úkolu obsahujícího pouze mezery**

**TC10: Přidání názvu úkolu s duplicitním názvem**

**TC11: Zadání platného popisu úkolu**

**TC12: Zadání prázdného popisu úkolu**

**TC13: Zadání pouze mezer v popisu úkolu**

# **SADA TESTOVACÍCH PŘÍPADŮ PRO FUNKCI zobrazit\_ukoly**

**TC14: Zobrazení úkolů, když seznam obsahuje úkoly**

**TC15: Prázdný seznam úkolů**

**TC16: Zobrazení seznamu úkolů po odstranění úkolu**

# **SADA TESTOVACÍCH PŘÍPADŮ PRO FUNKCI odstranit\_ukol**

**TC17: Odstranění platného čísla úkolu**

**TC18: Zadání neplatného čísla úkolu**

**TC19: Zadání písmen místo čísla úkolu**

**TC20: Zadání speciálních znaků místo čísla úkolu**

**TC21: Zadání pouze mezer místo čísla úkolu**

**TC22: Zadání prázdného vstupu místo čísla úkolu**