

MÔ TẢ ĐỒ ÁN MÔN HỌC IT002.O21.TTNT

THÔNG TIN SINH VIÊN THỰC HIỆN

Mã sinh viên: 23520059

Họ và tên: Nguyễn Đức Anh

TÊN ĐỀ TÀI

Caro Game

NỘI DUNG VÀ NHIỆM VỤ/YÊU CẦU *(Liệt kê dưới dạng gạch đầu dòng từng nội dung và yêu cầu, nhiệm vụ cần giải quyết)*

- UI với nút bắt đầu game và nút đặt thời gian cho mỗi bên
- 2 người chơi thi đấu với nhau theo lượt, game sẽ kết thúc khi có người hết giờ trước hoặc có 1 người nối được 5 ô liên tiếp
- Có nút đầu hàng, hồi hòa, pause game
- Màn hình hiển thị người chơi thắng

Chú ý, một số quy định cần biết khi thực hiện đồ án môn học

1. Tổ chức lưu trữ project trên git (public)
2. Cần thiết kế ứng dụng theo Hướng Đối Tượng, sản phẩm phải bao gồm bản thiết kế Sơ đồ lớp
3. Được phép sử dụng các thư viện, đoạn mã dựng sẵn; khi dùng cần chỉ rõ nguồn
4. Bắt buộc viết docstring