

แอปพลิเคชันมือถือสำหรับการรายรับและรายจ่ายอย่างมีประสิทธิภาพ
Mobile Application for Efficient Income and Expense Management

เสนอ อาจารย์ภัทร อัยรักษ์

จัดทำโดย

6510210075	นาย ชิชณุพงศ์	พลศรี
6510210122	นาย ธนาวิชญ์	ทองคุปต์
6510210189	นาย ปวริศ	แจ่มจันทา
6510210360	นาย อนุศิษฐ์	อาบุนาเกอร์
6510210381	นาย อัสลาน	สาแม

สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตหาดใหญ่

คำนำ

ในปัจจุบัน เทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทสำคัญในทุกด้านของชีวิตประจำวัน รวมถึงการบริหารจัดการการเงินส่วนบุคคล ซึ่งเป็นหนึ่งในความท้าทายที่หลายคนต้องเผชิญ การบันทึกและวิเคราะห์รายรับและรายจ่ายจึงกลายเป็นปัจจัยสำคัญในการช่วยให้บุคคลสามารถวางแผนการเงินได้อย่างมีประสิทธิภาพ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือที่ใช้งานง่าย สำหรับการจัดการรายรับและรายจ่าย พร้อมทั้งการแสดงผลข้อมูลในรูปแบบที่เข้าใจง่าย เช่น แผนภูมิสรุปผลรายรับและรายจ่ายทั้งในระดับรายเดือนและรายปี ซึ่งจะช่วยให้ผู้ใช้สามารถมองเห็นภาพรวมทางการเงินของตนเองได้อย่างชัดเจนและนำไปสู่การบริหารจัดการการเงินที่มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

คณะผู้จัดทำ

สารบัญ

คำนำ	ก
สารบัญ	ข
ชื่อโครงการ	1
บทนำ.....	1
ที่มาและความสำคัญของโครงการ.....	1
วัตถุประสงค์	2
ขอบเขต	2
แผนการดำเนินงาน	2
เครื่องมือที่ใช้พัฒนาโครงการ/ชิ้นงาน	3
เฟรมเวิร์กและไลบรารีที่ใช้	3
ผลที่คาดว่าจะได้รับ.....	3
ตัวอย่าง การออกแบบแอปพลิเคชัน.....	3
ตัวอย่าง แอปพลิเคชัน.....	4

ชื่อโครงการ

แอปพลิเคชันมือถือสำหรับการจัดการรายรับและรายจ่ายอย่างมีประสิทธิภาพ

บทนำ

ในสังคมที่ความซับซ้อนทางการเงินเพิ่มมากขึ้น การจัดการและวางแผนการเงินส่วนบุคคลกลายเป็นสิ่งจำเป็นที่ช่วยเสริมสร้างเสถียรภาพทางการเงินและเพิ่มคุณภาพชีวิต การบันทึกรายรับและรายจ่ายเป็นกระบวนการที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถตรวจสอบและวิเคราะห์การใช้จ่ายของตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งเป็นพื้นฐานสำคัญในการควบคุมการเงินและการบริหารงบประมาณส่วนตัว นอกจากนี้ การทำความเข้าใจการใช้จ่ายในชีวิตประจำวันยังช่วยให้เราสามารถปรับปรุงพฤติกรรมทางการเงินได้อย่างเหมาะสม และสร้างความมั่นคงในอนาคต

แอปพลิเคชันสำหรับการบันทึกรายรับรายจ่ายได้กลายเป็นเครื่องมือที่มีความสำคัญในชีวิตประจำวัน โดยช่วยให้ผู้ใช้สามารถติดตามการใช้จ่ายของตนเองได้อย่างง่ายดาย รวดเร็ว และสะดวกสบาย โครงการมินิโปรเจกต์นี้มุ่งเน้นการพัฒนาแอปพลิเคชันที่ออกแบบมาเพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถบันทึกข้อมูลรายรับและรายจ่ายได้อย่างละเอียด พร้อมทั้งมีฟีเจอร์การจัดหมวดหมู่การใช้จ่าย เช่น ค่าอาหาร ค่าที่พัก ค่าเดินทาง หรือค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้องกับความบันเทิง ฟีเจอร์เหล่านี้มีประโยชน์ในการวิเคราะห์และทำความเข้าใจรูปแบบการใช้จ่ายของผู้ใช้

นอกเหนือจากการบันทึกข้อมูลแล้ว แอปพลิเคชันนี้ยังมีความสามารถในการสรุปผลข้อมูลรายจ่ายรายเดือนในรูปแบบของแผนภูมิ ซึ่งเป็นการนำเสนอข้อมูลที่เข้าใจง่ายและช่วยให้ผู้ใช้สามารถเห็นภาพรวมของการใช้จ่ายในแต่ละเดือนอย่างชัดเจน โดยข้อมูลเหล่านี้จะเป็นเครื่องมือที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถประเมินสถานะทางการเงินและวางแผนทางการเงินได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

ที่มาและความสำคัญของโครงการ

ในโลกที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วในปัจจุบัน การจัดการการเงินส่วนบุคคลกลายเป็นสิ่งที่มีความสำคัญอย่างยิ่ง หลายคนประสบปัญหาในการติดตามรายรับและรายจ่ายของตนเอง ซึ่งมักนำไปสู่การใช้จ่ายเกินตัวและความเครียดทางการเงิน เพื่อให้การจัดการรายรับและรายจ่ายเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและเหมาะสมกับการดำรงชีวิต การเก็บข้อมูลค่าใช้จ่ายในแต่ละวันจึงมีความสำคัญ ช่วยให้ผู้ใช้สามารถตรวจสอบและปรับปรุงพฤติกรรมการใช้จ่ายของตนเองได้ในทุกสถานที่และทุกเวลา

โครงการนี้มุ่งหวังที่จะแก้ไขปัญหาดังกล่าว โดยพัฒนาแอปพลิเคชันที่เรียบง่ายและสะดวกต่อการใช้งาน เพื่อให้ผู้ใช้สามารถติดตามการเงินส่วนตัวได้อย่างมีประสิทธิภาพ ช่วยบริหารจัดการการรายจ่าย รวมถึงสามารถรับมือและจัดการปัญหาทางการเงินส่วนบุคคลได้อย่างเหมาะสม

วัตถุประสงค์

1. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการบริหารจัดการเกี่ยวกับรายได้และรายจ่าย
2. เพื่อให้ผู้ใช้สามารถดูสถิติรายรับและรายจ่ายได้
3. เพื่อเรียนรู้การเขียนโปรแกรมบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
4. เพื่อสะดวกต่อการบันทึกรายรับรายจ่ายบนแอปพลิเคชัน

ขอบเขต

1. แอปพลิเคชันสามารถบันทึกและติดตามรายรับและรายจ่ายบันทึกข้อมูลรายรับและรายจ่ายในแต่ละวันจัดกลุ่มค่าใช้จ่ายตามหมวดหมู่ เช่น อาหาร, การเดินทาง เป็นต้น
2. แอปพลิเคชันสามารถจัดการงบประมาณตั้งงบประมาณรายเดือนหรือรายปีสำหรับหมวดหมู่ต่างๆติดตามและแจ้งเตือนเมื่อมีการใช้จ่ายเกินงบประมาณที่กำหนด
3. แอปพลิเคชันสามารถ วิเคราะห์และรายงาน
สร้างรายงานสรุปการใช้จ่ายและรายรับในรูปแบบกราฟและแผนภูมิ

แผนการดำเนินงาน

1. ประชุมวางแผนวางเลือกหัวข้อที่ต้องการพัฒนา
2. ศึกษาหาข้อมูล
3. แบ่งหน้าที่ให้กับสมาชิกในทีมพัฒนา
4. กำหนดฟีเจอร์หลักของแอปพลิเคชัน
5. นำข้อมูลที่ได้มาทำการออกแบบแอปพลิเคชัน
6. พัฒนาแอปพลิเคชัน
7. ทดสอบแอปพลิเคชัน

เครื่องมือที่ใช้พัฒนาโครงการ/ชิ้นงาน

1. แพลตฟอร์ม Expo.dev สำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชัน
2. Figma สำหรับการออกแบบ
3. แอปพลิเคชัน Expo Go สำหรับการทดสอบแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์เคลื่อนที่
4. Visual Studio Code (VS Code) สำหรับการเขียนโค้ด
5. ฐานข้อมูล Firebase (NoSQL)

เฟรมเวิร์กและไลบรารีที่ใช้

1. React Native

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

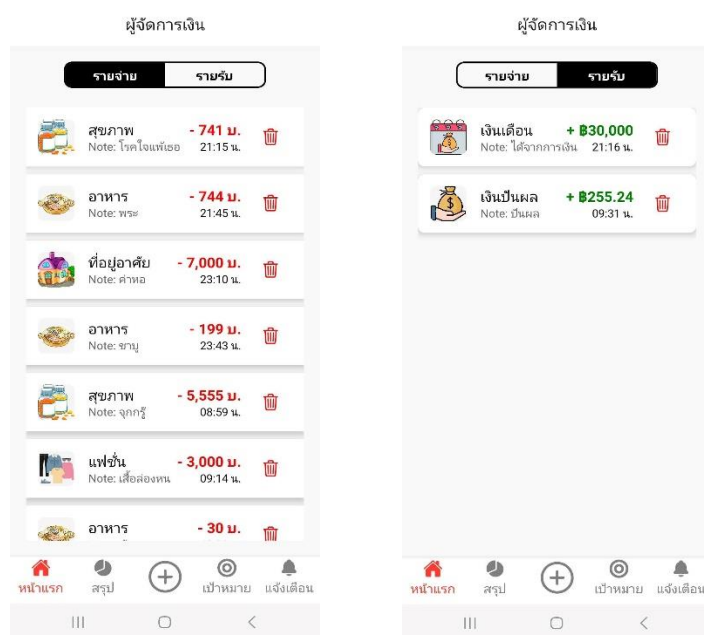
1. ได้รับความรู้ในเรื่องระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
2. ได้รับความรู้ในส่วนของ Expo.dev
3. ได้รับแอปพลิเคชันที่ทำงานได้ตามวัตถุประสงค์

ตัวอย่าง การออกแบบแอปพลิเคชัน

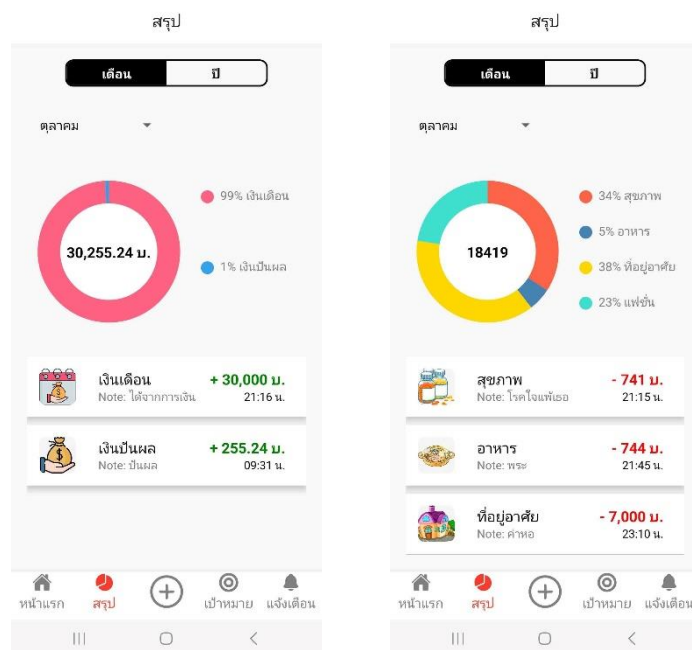
Figma : <https://www.figma.com/design/m1jnN7HqcvP1aDhE3Fy51l/Project-mobile?node-id=0-1&node-type=CANVAS&t=q0u87OyVBchVPdkW-0>

ตัวอย่าง แอปพลิเคชัน

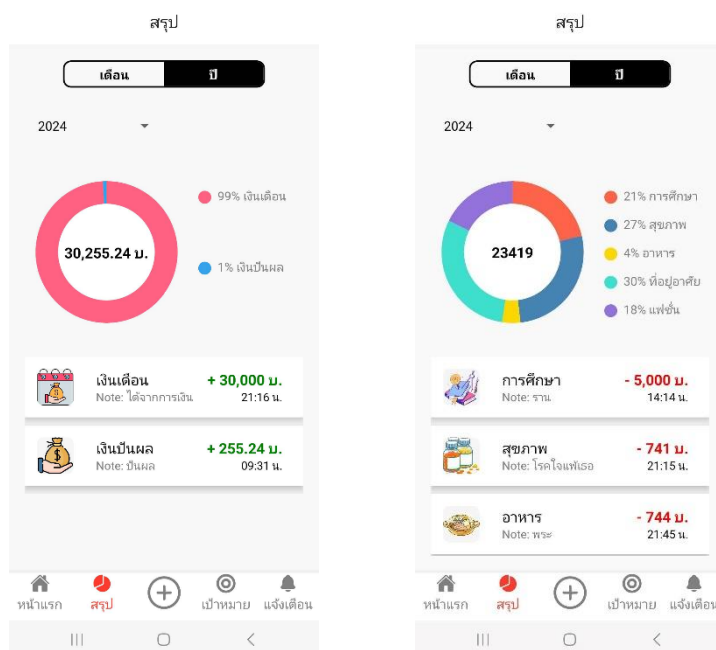
1.1 หน้ารายรับและรายจ่าย



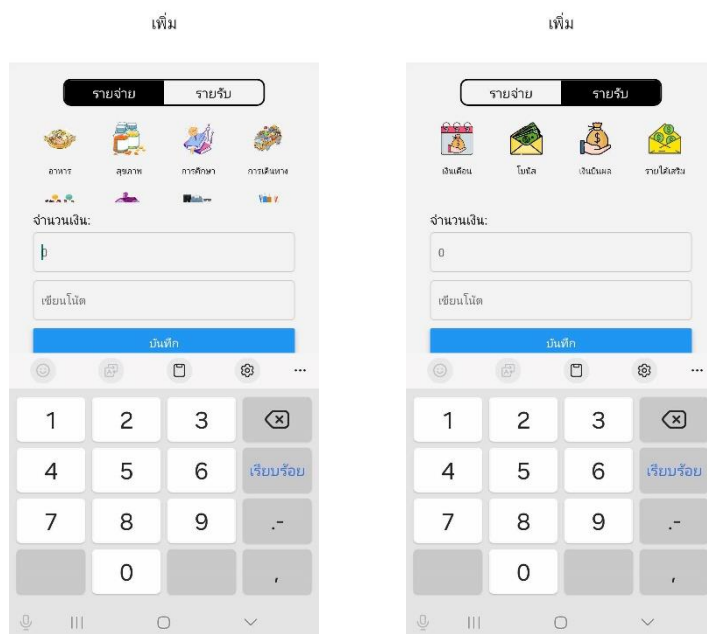
1.2 หน้าสรุป รายรับและรายจ่าย ประจำเดือน



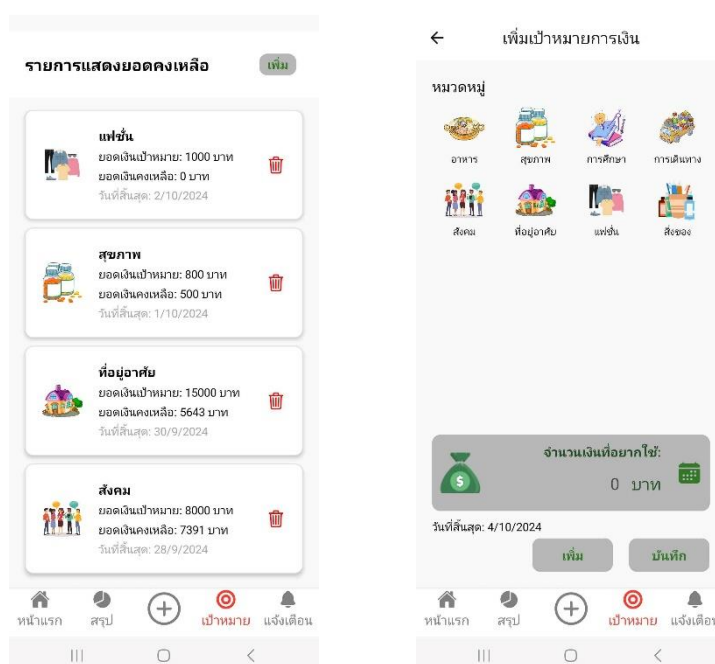
1.3 หน้าสรุป รายรับและรายจ่าย ประจำปี



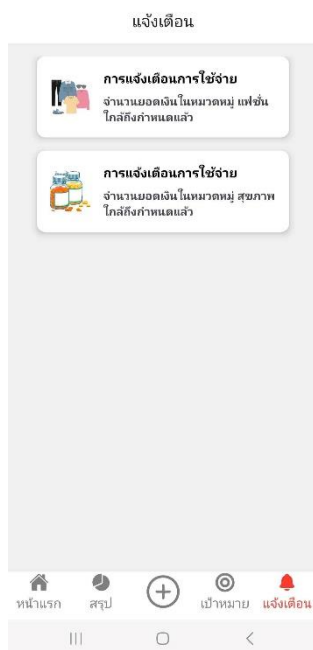
1.4 หน้าเพิ่มรายการ รายรับและรายจ่าย



1.5 หน้าเป้าหมาย และเพิ่มเป้าหมายการเงิน



1.6 หน้าแจ้งเตือน



ขอโค้ดแอปพลิเคชัน

Link GitHub: https://github.com/Pavarit2546/Money_Bro_App/tree/final_develop

วิธีการติดตั้งโปรเจค

Link README.md: https://github.com/Pavarit2546/Money_Bro_App/blob/final_develop/README.md