

# 문제 1, 약수의 개수와 덧셈

## 약수의 개수와 덧셈

### 문제 설명

두 정수 `left` 와 `right` 가 매개변수로 주어집니다. `left` 부터 `right` 까지의 모든 수들 중에서, 약수의 개수가 짝수인 수는 더하고, 약수의 개수가 홀수인 수는 뺀 수를 return 하도록 solution 함수를 완성해주세요.

### 제한사항

- $1 \leq \text{left} \leq \text{right} \leq 1,000$

### 입출력 예

left	right	result
13	17	43
24	27	52

# 문제 1, 약수의 개수와 덧셈

```
def solution(left, right):
    answer = 0
    for i in range(left, right+1): #left 부터 right까지 1씩 증가하는 for문
        now_count = 0;           #약수의 개수를 담기위한 변수
        for j in range(1, i+1):   #1부터 i까지 증가하며 약수를 찾아냅니다.
            if i % j == 0:        #나누어 떨어지는 수는 약수!
                now_count +=1;    #약수라면 개수를 증가시켜줍니다.

        if now_count % 2 == 0:     #이제 개수가 홀수인지 짝수인지 판별하여
            answer += i           #짝수라면 더해주고
        else:
            answer -= i           #홀수라면 빼줍니다.

    return answer                 #끝!
```

```
#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

int solution(int left, int right) {
    int answer = 0;
    for(int i = left; i <= right; ++i){
        int count = 0;
        for(int j = 1; j <= i; ++j)
            if (i % j == 0)
                ++count;
        if (count % 2 == 1)
            answer -= i;
        else
            answer += i;
    }
    return answer;
}
```

```
class Solution {
public int solution(int left, int right) {
    int answer = 0;

    for(int i = left; i <= right; i++) {
        int cnt = 0;

        for(int j = 1; j <= i; j++) {
            if(i % j == 0) cnt++;
        }

        if(cnt % 2 == 0) answer += i;
        else answer -= i;
    }

    return answer;
}
```

## 문제 2, 직사각형 별찍기

### 직사각형 별찍기

#### 문제 설명

이 문제에는 표준 입력으로 두 개의 정수  $n$ 과  $m$ 이 주어집니다.  
별(\*) 문자를 이용해 가로의 길이가  $n$ , 세로의 길이가  $m$ 인 직사각형 형태를 출력해보세요.

#### 제한 조건

- $n$ 과  $m$ 은 각각 1000 이하인 자연수입니다.

#### 예시

##### 입력

5 3

##### 출력

```
*****  
*****  
*****
```

## 문제 2, 직사각형 별찍기

```
a, b = map(int, input().strip().split(' '))
for i in range(b):
    for j in range(a):
        print('*', end='')
    print()
```

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main(void) {
    int a;
    int b;
    int i, j;

    cin >> a >> b;

    for(i = 0; i < b; i++) {
        for(j = 0; j < a; j++) {
            cout << "*";
        }
        cout << endl;
    }

    return 0;
}
```

```
import java.util.Scanner;
public class Solution {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int a = sc.nextInt();
        int b = sc.nextInt();

        for(int i = 0; i < b ; i ++ ){
            for(int j = 0; j < a; j++){
                System.out.print("*");
            }
            System.out.println();
        }
    }
}
```

# 문제 3, 복리

`pow(a,b)` //a의 b 승 ( double 형태로 반환된다. )

`#include<iomanip>`

`setw(자릿수)` // (자릿수 만큼) 공백 생성

```
year = 0

money = 1000

while money<2000:

    money += money* 0.07

    year+=1

print(year, "년")
```

```
#include<iostream>
#include<cmath>
#include<iomanip>

using namespace std;

int main() {

    double amount = 0.0;
    double deposit = 1000.0;
    double rate = 0.05;

    cout << setw(10) << "Year" << setw(21) << "Amount on deposit" << endl; //10, 21
    cout << setprecision(2) << fixed; //소수점 2자리
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {

        amount = deposit*pow(1 + rate, i); // 1+rate

        cout << setw(10) << i << setw(21) << amount << endl;

    }

}
```

```
package com.naver;

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        // 잔액=원금+(원금*이자율)
        double money = 10000; // 원금
        double rate = 0.1; // 10%의 금리
        int year = 10; // 예치 기간

        money = money + (money * rate);

        for (int i = 1; i <= year; i++) {
            money = money + (money * rate);
            System.out.println(i + "년 후의 금액" + money);
        }
    }
}
```

## 문제 4, 로또 번호 자동생성기

```
import random

print('***** 로또 번호 자동 생성기*****')
print('-----')

num = input('게임 수 : ')

for i in range(0,int(num)):
    lotto = random.sample(range(1,46),6)
    lotto.sort()
    print(lotto)

print('***** 로또 번호 자동 완료 *****')
```

```
import random

while(True):
    lottoQuantity = int(input("로또를 몇장 구매하시겠습니까? "))
    if lottoQuantity <= 0:
        print("종료합니다.")
        break
    while lottoQuantity>0:
        print("랜덤하게 생성된 로또 번호입니다.")
        for i in range(1,lottoQuantity+1):
            print("[%d]: " % i, end=" ")
            for j in range(6):
                #소수점 3번째 자리까지 보여주세요. 0:3d / 하지만 randint로 받기 때문에 의미 없음.
                print("{0:3d}".format(random.randint(1,45)), end=" ")
            print()
        break
```

# 문제 4, 로또 번호 자동생성기

```
1 #include <iostream> // 표준입출력 함수 사용을 위한 헤더파일
2 // C++ 에서는 iostream 을 포함하면 rand 함수를 사용할 수 있습니다.
3 #include <ctime> // 현재 시간 함수 사용을 위한 헤더파일
4
5 using namespace std;
6
7 int main()
8 {
9     int lotto[6]; // 생성된 번호를 저장할 배열
10    unsigned int seed; // 사용자에게 행운의 번호를 입력받을 변수
11    int i, j; // 반복을 위한 변수
12    int temp; // 값 교환 및 중복체크를 위한 임시변수
13    int cnt = 0; // 중복 횟수를 세기 위한 변수
14
15    // 현재 시간으로 랜덤함수의 시드값을 지정
16    srand(static_cast<unsigned int>(time(NULL)));
17
18    while (cnt != 7) // 숫자 중복의 횟수가 7이 아닐 동안 반복합니다.
19    {
20        cnt = 0; // 중복 횟수 초기화
21        for (i = 0; i < 6; i++)
22        { // 번호 6개 생성
23            temp = rand() % 45 + 1; // 범위는 1부터 45까지입니다.
24            lotto[i] = temp; // 현재 생성된 번호가
25            for (j = 0; j < i; j++) // 이전에 생성된 번호와 같은지 비교합니다.
26            {
27                if (lotto[j] == temp) // 중복된 게 있으면
28                { // 중복되지 않도록 다시 생성합니다.
29                    i--;
30                    cnt++; // 중복의 횟수도 증가시킵니다.
31                }
32            }
33            // 번호 6개가 생성되었을 때 중복의 횟수가 7회이면 종료됩니다.
34            // 이리하면 뭔가 조금 더 유니크한 숫자들이 나오지 않을까 싶어서 추가한 겁니다...
35        }
36
37        // 오름차순 정렬
38        for (i = 0; i < 5; i++)
39        {
40            for (j = i + 1; j < 6; j++)
41            {
42                if (lotto[i] > lotto[j])
43                {
44                    temp = lotto[i];
45                    lotto[i] = lotto[j];
46                    lotto[j] = temp;
47                }
48            }
49        }
50
51        //정렬 후 최종 출력
52        cout << "***** 로또 복권번호 생성기 *****\n\n";
53        cout << "생성된 행운의 번호 : ";
54        for (i = 0; i < 6; i++)
55        {
56            cout << lotto[i] << " ";
57        }
58        cout << endl << endl << "프로그램을 종료합니다." << endl;
59        system("pause"); // 프로그램이 자동으로 종료되지 않도록 일시정지합니다.
60        return 0;
61    }
```

```
package com.kh.homework_method;
import java.util.*;

public class BinaidaBinaida {
    public void start() { //번호 6+1(보너스) 각 45개
        System.out.println("+++++");
        Scanner sc=new Scanner(System.in);

        System.out.print("1.자동번호 생성 횟수: ");
        int cycle=sc.nextInt();
        int[] arr=new int[7];
        int m=0;
        while(cycle>0) {
            for(int i=0; i<arr.length;i++) {
                arr[i] = (int)(Math.random()*45)+1;
                for(int j=0; j<i;j++) {
                    if(arr[i]==arr[j]) {
                        i--;
                    }
                }
            }
            for(int i=0; i<arr.length-1;i++) {
                System.out.printf("%5d", arr[i]);
            }
            System.out.printf("   +%5d", arr[6]);
            System.out.println();
            cycle--;
        }
        System.out.println("+++++");
    }
}
```

# 문제 5, 휴대폰 가리기

## 핸드폰 번호 가리기

### 문제 설명

프로그래머스 모바일은 개인정보 보호를 위해 고지서를 보낼 때 고객들의 전화번호의 일부를 가립니다.

전화번호가 문자열 `phone_number`로 주어졌을 때, 전화번호의 뒷 4자리를 제외한 나머지 숫자를 전부 `*`으로 가린 문자열을 리턴하는 함수, `solution`을 완성해주세요.

### 제한 조건

- `phone_number`는 길이 4 이상, 20이하인 문자열입니다.

### 입출력 예

phone_number	return
"01033334444"	"*****4444"
"027778888"	"*****8888"



## 문제 6, 휴대폰 가리기

```
def solution(phone_number):
    answer = ''

    phone_number_len = len(phone_number)

    answer = '*' * (phone_number_len - 4)

    answer += phone_number[-4:]

    return answer
```

```
#include <string>
#include <vector>
#include <iostream>

using namespace std;

string solution(string phone_number) {
    size_t s = phone_number.size();
    int stars = s - 4;
    cout << stars;

    for (int i = 0; i < stars; i++)
        phone_number[i] = '*';

    return phone_number;
}
```

```
class Solution {
public String solution(String phone_number) {
    String answer = "";
    for(int i = 0; i < phone_number.length() - 4){
        if(i < phone_number.length() - 4){
            answer += "*";
        }
        else{
            answer += phone_number.charAt(i);
        }
    }
    return answer;
}
```

# 문제 7, 최대공약수와 최소공배수

## 문제 설명

두 수를 입력받아 두 수의 최대공약수와 최소공배수를 반환하는 함수, solution을 완성해 보세요. 배열의 맨 앞에 최대공약수, 그다음 최소공배수를 넣어 반환하면 됩니다. 예를 들어 두 수 3, 12의 최대공약수는 3, 최소공배수는 12이므로 solution(3, 12)는 [3, 12]를 반환해야 합니다.

## 제한 사항

- 두 수는 1이상 1000000이하의 자연수입니다.

## 입출력 예

n	m	return
3	12	[3, 12]
2	5	[1, 10]

## 입출력 예 설명

### 입출력 예 #1

위의 설명과 같습니다.

### 입출력 예 #2

자연수 2와 5의 최대공약수는 1, 최소공배수는 10이므로 [1, 10]을 리턴해야 합니다.

# 문제 7, 최대공약수와 최소공배수

```
import math
def solution(n, m):
    answer = []
    # 최대공약수
    for i in range(min(n,m),0,-1):
        if n%i ==0 and m%i==0:
            answer.append(i)
            break

    # 최소공배수
    for i in range(max(n,m),n*m+1):
        if i%n == 0 and i%m == 0:
            answer.append(i)
            break
    return answer
```

## 유클리드 호제법

: 두 양의 정수, 혹은 두 다항식의 최대공약수를 구하는 방법

유클리드 호제법

두 양의 정수  $a, b$  ( $a > b$ )에 대하여  $a = bq + r$  ( $0 \leq r < b$ )라 하면,  $a, b$ 의 최대공약수는  $b, r$ 의 최대공약수와 같다. 즉,  
$$\gcd(a, b) = \gcd(b, r)$$
  
 $r = 0$ 이라면,  $a, b$ 의 최대공약수는  $b$ 가 된다.

### 3. 활용

알고리즘이라는 이름에 걸맞게, 위 성질을 한 번만 사용해서는 제대로 된 활용이 힘들다. 보통은 나머지가 0이 될 때 까지 연속해서 사용한다. 예를 들면 아래와 같다.

$$\begin{aligned} b &= aq_1 + r_1 \quad (0 < r_1 < a) \\ a &= r_1q_2 + r_2 \quad (0 < r_2 < r_1) \\ r_1 &= r_2q_3 + r_3 \quad (0 < r_3 < r_2) \\ &\vdots \\ r_{n-2} &= r_{n-1}q_n + r_n \quad (0 < r_n < r_{n-1}) \\ r_{n-1} &= r_nq_{n+1} \\ \therefore \gcd(a, b) &= r_n \end{aligned}$$

```
class Solution {
public:
    vector<int> solution(int n, int m) {
        vector<int> answer;
        int max = max(n, m);
        int min = min(n, m);
        for (int i = min; i > 0; i--) {
            if (n % i == 0 && m % i == 0) {
                answer.push_back(i);
            }
        }
        return answer;
    }
};
```

## 문제 7, 최대공약수와 최소공배수

```
import math
def solution(n, m):
    answer = []
    # 최대공약수
    for i in range(min(n,m),0,-1):
        if n%i ==0 and m%i==0:
            answer.append(i)
            break

    # 최소공배수
    for i in range(max(n,m),n*m+1):
        if i%n == 0 and i%m == 0:
            answer.append(i)
            break
    return answer
```

```
#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

vector<int> solution(int n, int m) {
    vector<int> answer;
    int a, b, r;

    a = n;
    b = m;

    while(b != 0) {
        r = a % b;
        a = b;
        b = r;
    }

    answer.push_back(a);
    answer.push_back(n * m / a);

    return answer;
}
```

```
class Solution {
public int[] solution(int n, int m) {
    int[] answer = new int[2];
    int big = Math.max(n, m);
    int small = Math.min(n, m);

    answer[0] = gcd(big, small);
    answer[1] = big*small/answer[0];

    return answer;
}

static int gcd(int a, int b) {
    if(a % b == 0) {
        return b;
    }
    return gcd(b, a%b);
}
```

# 문제 7, 최대공약수와 최소공배수

## 유클리드 호제법

: 두 양의 정수, 혹은 두 다항식의 최대공약수를 구하는 방법

### 유클리드 호제법

두 양의 정수  $a, b$  ( $a > b$ )에 대하여  $a = bq + r$  ( $0 \leq r < b$ )라 하면,  $a, b$ 의 최대공약수는  $b, r$ 의 최대공약수와 같다. 즉,

$$\gcd(a, b) = \gcd(b, r)$$

$r = 0$ 이라면,  $a, b$ 의 최대공약수는  $b$ 가 된다.

### 3. 활용

[편집]

알고리즘이라는 이름에 걸맞게, 위 성질을 한 번만 사용해서는 제대로 된 활용이 힘들다. 보통은 나머지가 0이 될 때 까지 연속해서 사용한다. 예를 들면 아래와 같다.

$$\begin{aligned} b &= aq_1 + r_1 \quad (0 < r_1 < a) \\ a &= r_1q_2 + r_2 \quad (0 < r_2 < r_1) \\ r_1 &= r_2q_3 + r_3 \quad (0 < r_3 < r_2) \\ &\vdots \\ r_{n-2} &= r_{n-1}q_n + r_n \quad (0 < r_n < r_{n-1}) \\ r_{n-1} &= r_nq_{n+1} \\ &\therefore \gcd(a, b) = r_n \end{aligned}$$

## 문제 8, 수박수박수박수박수박수?

길이가  $n$ 이고, "수박수박수박수...."와 같은 패턴을 유지하는 문자열을 리턴하는 함수, `solution`을 완성하세요. 예를들어  $n$ 이 4이면 "수박수박"을 리턴하고 3이라면 "수박수"를 리턴하면 됩니다.

### 제한 조건

- $n$ 은 길이 10,000이하인 자연수입니다.

### 입출력 예

n	return
3	"수박수"
4	"수박수박"

# 문제 8, 수박수박수박수박수박수?

```
def solution(n):
    answer = ''
    for i in range(1,n+1):
        if i % 2 != 0:
            answer += '수'
        else:
            answer += '박'
    return answer
```

```
def solution(n):
    s = '수박' * n
    return s[:n]
```

```
def solution(s):
    return '수박' * (n//2) + '수' * (n%2)
```

```
#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

string solution(int n) {
    string answer = "";

    for(int i=0; i<n; i++){
        if(i%2 == 0)
            answer += "수";
        else
            answer += "박";
    }

    return answer;
}
```

```
class Solution {
public:
    String solution(int n) {
        String answer = "";

        for (int i = 0; i < n; i++) {
            if(i%2 == 0) {
                answer += "수";
            }

            if(i%2 == 1) {
                answer += "박";
            }
        }

        return answer;
    }
}
```

# 문제 9, 소수 찾기

1부터 입력받은 숫자 n 사이에 있는 소수의 개수를 반환하는 함수, solution을 만들어 보세요.

소수는 1과 자기 자신으로만 나누어지는 수를 의미합니다.  
(1은 소수가 아닙니다.)

제한 조건

- n은 2이상 1000000이하의 자연수입니다.

입출력 예

n	result
10	4
5	3

입출력 예 설명

입출력 예 #1

1부터 10 사이의 소수는 [2,3,5,7] 4개가 존재하므로 4를 반환

입출력 예 #2

1부터 5 사이의 소수는 [2,3,5] 3개가 존재하므로 3를 반환



# 문제 9, 소수 찾기

## 에라토스테네스의 체

```
def is_prime_num(n):  
    for i in range(2, n):  
        if n % i == 0:  
            return False # i로 나누어 떨어지면 소수가 아니므로 False 리턴  
  
    return True # False가 리턴되지 않고 for문을 빠져나왔다면 소수이므로 True 리턴
```

# 제곱근을 구하기 위해 math 라이브러리 импорт

```
import math
```

```
def is_prime_num(n):  
    for i in range(2, int(math.sqrt(n))+1): # n의 제곱근을 정수화 시켜준 후 + 1  
        if n % i == 0:  
            return False  
  
    return True
```

```
def is_prime_num(n):  
    arr = [True] * (n + 1) # 특정 수가 지워졌는지 아닌지 확인하기 위한 배열  
    arr[0] = False  
    arr[1] = False  
  
    for i in range(2, n + 1):  
        if arr[i] == True: # 특정 수가 지워지지 않았다면 (소수여서)  
            j = 2  
  
            while (i * j) <= n:  
                arr[i*j] = False # i의 배수의 값을 False로 지워준다.  
                j += 1  
  
    return arr
```

arr = is\_prime\_num(50) # 0 ~ 50중 소수를 구하기 위한 함수

```
for i in range(len(arr)):  
    if arr[i] == True:  
        print(i, end=' ')
```

```
import math
```

```
def is_prime_num(n):  
    arr = [True] * (n + 1)  
    arr[0] = False  
    arr[1] = False  
  
    for i in range(2, int(math.sqrt(n)+1)):  
        if arr[i] == True:  
            j = 2  
  
            while (i * j) <= n:  
                arr[i*j] = False  
                j += 1  
  
    return arr  
  
arr = is_prime_num(50)  
  
for i in range(len(arr)):  
    if arr[i] == True:  
        print(i, end=' ')
```

# 문제 9, 소수 찾기

```
#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

int solution(int n) {
    int answer = 0;
    bool isPrime;
    for(int i = 2; i <= n; i++)
    {
        isPrime = true;
        for(int j = 2; j < i; j++)
        {
            if(i % j == 0)
            {
                isPrime = false;
                break;
            }
        }
        if(isPrime)
            answer++;
    }

    return answer;
}
```

$O(N^2)$ 의 시간복잡도 -> 시간초과

에라토스테네스의 체

```
#include <string>
#include <vector>

using namespace std;

int solution(int n) {
    int answer = 0;
    vector<bool> v(n+1, true);

    for(int i = 2; i <= n; i++)
    {
        if(v[i] == true)
        {
            for(int j = 2; j*i <= n; j++)
            {
                v[j*i] = false;
            }
            answer++;
        }
    }

    return answer;
}
```

## 문제 9, 소수 찾기

에라토스테네스의 체 이용.

```
class Solution {
    public int solution(int n) {
        int answer = 0;

        for(int i=2; i<=n; i++) {
            boolean flag = true;
            for(int j=2; j<i; j++) { //두 번째 방법에서는 j<i 부분을 j<Math.sqrt(i) 로 바꾼다.
                if(i%j==0) {
                    flag = false;
                    break;
                }
            }

            if(flag==true) answer++;
        }

        return answer;
    }
}
```

```
class Solution {
    public int solution(int n) {
        int answer = 0;

        int[] number = new int[n+1];

        //2부터 n까지의 수를 배열에 넣는다.
        for(int i=2; i<=n; i++) {
            number[i] = i;
        }

        //2부터 시작해서 그의 배수들을 0으로 만든다.
        //후에 0이면 넘어가고 아니면 그의 배수들을 다시 0으로 만든다.
        for(int i=2; i<=n; i++) {
            if(number[i]==0) continue;

            for(int j= 2*i; j<=n; j += i) {
                number[j] = 0;
            }
        }

        //배열에서 0이 아닌 것들의 개수를 세준다.
        for(int i=0; i<number.length; i++) {
            if(number[i]!=0) {
                answer++;
            }
        }

        return answer;
    }
}
```

<http://colorscrippter.com/info#e> target="\_blank" style="color: #4f4f4f; text-decoration: none;">

## 문제 10, 모의고사

```
def solution(answers):
    answer = [0 for i in range(3)]

    man1 = [1,2,3,4,5]
    man2 = [2,1,2,3,2,4,2,5]
    man3 = [3,3,1,1,2,2,4,4,5,5]

    for i in range(len(answers)):
        ans = answers[i]
        if(man1[i%len(man1)] == ans):
            answer[0] += 1
        if(man2[i%len(man2)] == ans):
            answer[1] += 1
        if(man3[i%len(man3)] == ans):
            answer[2] += 1

    result = []
    for i in range(len(answer)):
        if(answer[i] == max(answer)):
            result.append(i+1)

    return sorted(result)
```

```
def solution(answers):
    pattern1 = [1,2,3,4,5]
    pattern2 = [2,1,2,3,2,4,2,5]
    pattern3 = [3,3,1,1,2,2,4,4,5,5]
    score = [0,0,0]
    result = []

    for idx, answer in enumerate(answers):
        if answer == pattern1[idx%len(pattern1)]:
            score[0] += 1
        if answer == pattern2[idx%len(pattern2)]:
            score[1] += 1
        if answer == pattern3[idx%len(pattern3)]:
            score[2] += 1
    for idx, s in enumerate(score):
        if s == max(score):
            result.append(idx+1)
    return result
```

# 문제 10, 모의고사

```
#include <string>
#include <vector>
#include <algorithm>

using namespace std;

int c1[5] = {1,2,3,4,5};
int c2[8] = {2,1,2,3,2,4,2,5};
int c3[10] = {3,3,1,1,2,2,4,4,5,5};

vector<int> solution(vector<int> answers) {
    vector<int> answer;
    vector<int> score;
    int cnt1 = 0;
    int cnt2 = 0;
    int cnt3 = 0;
    int max = 0;
    for(int i = 0; i<answers.size(); i++){
        int x1 = i%5;
        int x2 = i%8;
        int x3 = i%10;
        if(c1[x1] == answers[i]) cnt1++;
        if(c2[x2] == answers[i]) cnt2++;
        if(c3[x3] == answers[i]) cnt3++;
        if(max <= cnt1) max = cnt1;
        if(max <= cnt2) max = cnt2;
        if(max <= cnt3) max = cnt3;
    }

    score.push_back(cnt1);
    score.push_back(cnt2);
    score.push_back(cnt3);

    for(int i = 0; i<3; i++){
        if(score[i] == max){
            answer.push_back(i+1);
        }
    }

    sort(answer.begin(), answer.end());
    return answer;
}
```

```
#include <string>
#include <vector>
#include <algorithm>

using namespace std;

vector<int> one = {1,2,3,4,5};
vector<int> two = {2,1,2,3,2,4,2,5};
vector<int> thr = {3,3,1,1,2,2,4,4,5,5};

vector<int> solution(vector<int> answers) {
    vector<int> answer;
    vector<int> they(3);
    for(int i=0; i<answers.size(); i++) {
        if(answers[i] == one[i%one.size()]) they[0]++;
        if(answers[i] == two[i%two.size()]) they[1]++;
        if(answers[i] == thr[i%thr.size()]) they[2]++;
    }
    int they_max = *max_element(they.begin(), they.end());
    for(int i = 0; i<3; i++) {
        if(they[i] == they_max) answer.push_back(i+1);
    }
    return answer;
}
```

# 문제 10, 모의고사

```
import java.util.ArrayList;
class Solution {
    public int[] solution(int[] answers) {
        int[] answer = {};
        int[] person1 = {1,2,3,4,5}; //0이만큼씩 반복
        int[] person2 = {2,1,2,3,2,4,2,5};
        int[] person3 = {3,3,1,1,2,2,4,4,5,5};
        int answer1=0, answer2 =0, answer3 =0;

        for(int i =0; i<answers.length; i++){
            if(person1[i%person1.length] == answers[i]) answer1++;
            if(person2[i%person2.length] == answers[i]) answer2++;
            if(person3[i%person3.length] == answers[i]) answer3++;
        }
        int max = Math.max(Math.max(answer1, answer2),answer3); // max값 구하기
        ArrayList<Integer> list = new ArrayList<Integer>();
        if(max==answer1) list.add(1); //max값이랑 같으면 넣는다.
        if(max==answer2) list.add(2);
        if(max==answer3) list.add(3);

        answer = new int[list.size()];

        for(int i =0; i<answer.length; i++) {
            answer[i] = list.get(i);
        }

        return answer;
    }
}
```

```
class Solution {
    public int[] solution(int[] answer) {
        int[] a = {1, 2, 3, 4, 5};
        int[] b = {2, 1, 2, 3, 2, 4, 2, 5};
        int[] c = {3, 3, 1, 1, 2, 2, 4, 4, 5, 5};
        int[] score = new int[3];
        for(int i=0; i<answer.length; i++) {
            if(answer[i] == a[i%a.length]) {score[0]++;}
            if(answer[i] == b[i%b.length]) {score[1]++;}
            if(answer[i] == c[i%c.length]) {score[2]++;}
        }
        int maxScore = Math.max(score[0], Math.max(score[1], score[2]));
        ArrayList<Integer> list = new ArrayList<>();
        if(maxScore == score[0]) {list.add(1);}
        if(maxScore == score[1]) {list.add(2);}
        if(maxScore == score[2]) {list.add(3);}
        return list.stream().mapToInt(i->i.intValue()).toArray();
    }
}
```

# 문제 11, 베스킨 라빈스 31 게임

```
import random

print("베스킨라빈스 31 게임 프로그램입니다!")

order = input('순서를 입력하세요. (선공 1, 후공 0 입력) : ')
order = int(order)

call = 0
count = 1

while call < 31:
    if count % 2 == order:
        # 사용자의 차례
        print('사용자의 차례')
        size_of_call = input("호출할 개수를 입력하세요 : ")
        size_of_call = int(size_of_call)

        for _ in range(size_of_call):
            call += 1
            print("사용자 : '{0}'!!!".format(call))

    else:
        # 컴퓨터의 차례
        print('컴퓨터의 차례')
        size_of_call = random.randint(1, 3)

        for _ in range(size_of_call):
            call += 1
            print("컴퓨터 : '{0}'!!!".format(call))

    count += 1

if count % 2 == order:
    print("사용자의 승리!!")
else:
    print("컴퓨터의 승리!!")
```

# 문제 11, 베스킨 라빈스 31 게임

- 1) 베스킨라빈스 31 게임 필승 전략 :  $[2, 6, 10, 14, 18, 22, 26, 30]$   $4n+2$  수열의 숫자들을 외치는 쪽이 이기게 된다. 따라서, 사실상 먼저 숫자 2를 외치는 쪽이 이기게 된다. 그리고 이것은 반대로 위의 필승 알고리즘으로 만든다해도 유일하게 컴퓨터가 패할 수 있는 경우의 수이다.

cf. 필승의 해당 수열이 나온 논리에 대해 설명해보자면 내가 30을 외치면 승리! 이므로 내가 마지막 숫자로 30을 외치기 위해선 상대방이 29, 28, 27 중 하나를 마지막 숫자로 외쳐주면 된다. 따라서, 상대방이 외쳐주길 원하는 숫자 3개를 빼면 26이 나오게 되고, 내가 26을 외치면 다음에 다시 내 차례가 될때 30을 외칠 수 있게된다. 이런식으로 생각해보면 필승 숫자 30부터 4씩 감소한다는 것을 알 수 있으며 따라서, 처음 외치면 무조건 이길 수 있게 되는 숫자는 2가 된다. 즉, 필승 숫자 30을 4로 나눈 나머지 값인 2가 필승 숫자를 외칠수 있게 하는 씨앗이된다.

```
# 컴퓨터가 몇을 호출할 것인지 호출할 숫자의 범위를 결정하는 것
# 컴퓨터가 랜덤하게 호출하는 기존의 함수에서 이 if~else 구문만 추가됨
#  $4n+2$  수열의 숫자를 불러나가는 쪽이 승리하게되며, 따라서 사실상 먼저 2를 외치는 쪽이 승리할 수 있음
#  $4n$   $n$ 을 4로 나누면 나머지는 0~3이 나올 수 있는데 나누었을 때 나머지 2가 나올 수 있는 숫자는 2를
# 전부 필승 수열의 숫자뿐이다. 따라서, 숫자 2를 먼저 외치게 되는 쪽이 승리할 수 있게 된다.
# 그러므로  $last\_num \% 4 == 2$ : 인  $last\_num$ 은 의미가 없다. 1~3 중 몇을 더해도 지기 때문.
if last_num % 4 == 0:
    call_num_size = 2 # 처음 시작시 2를 먼저 외침
elif last_num % 4 == 1:
    call_num_size = 1 # 상대가 1을 외치면 1을 추가하여 2를 먼저 외침
elif last_num % 4 == 3:
    call_num_size = 3 # 상대가 3을 외치면  $4n+2$  수열의  $n=1$ 을 넣은 값인 6을 외치도록 3을 추가함
else:
    call_num_size = random.randint(1, 3)

computer_call = [last_num+i for i in range(1, call_num_size+1)]
```



# 문제 11, 베스킨 라빈스 31 게임

- 2) **턴방식 진행** : 교차진행이랄까? 상대턴 -> 내턴 -> 상대턴 이런식으로 번갈아가면서 진행하는 방식을 코드로 구현해보았다.

```
if start_player == 'computer':
    turn = 0 # 역할에 가깝다( 2로 나눈 나머지 값이 0인 숫자들 아무거나 상관없다. 짝수! 단, 그 숫
    print('-- 각오해라 휴우먼 --')
else:
    turn = 1
    print('-- 기계제국으로 돌아가시지 --')

# 첫 시작시 last_num 값을 0으로 초기화 후 진입
last_num = 0

# 게임의 본체
while last_num < 31:
    if turn % 2 == 0: # 2로 나눈 나머지 값이 0인 즉, 0(첫번째턴), 2(세번째턴), 4(다섯번째턴) (
        # 두 함수 모두 return 값은 last_num이다.
        # 컴퓨터가 숫자를 호출하는 함수
        last_num = computer_call_number(last_num)
    else:
        # 플레이어가 숫자를 호출하는 함수
        last_num = player_call_number(last_num)

    turn += 1
```

# 문제 11, 베스킨 라빈스 31 게임

- 3) **리스트 컴프리헨션** : 조건 중 마지막에 꼭 31까지 외치도록 하는 조건이 있었다. 따라서, 32 혹은 33을 외치지 않도록 하기 위해 리스트 컴프리헨션을 사용하여 32, 33을 리스트에서 코드 한줄로 제거해준다. (숫자 호출도 리스트로 나란히 나오도록 하기에 이렇게 작성한 것  
ex. [1,2] -> [3] -> [4,5,6]))

cf. 리스트에서 한번에 여러 요소를 제거해 주는 함수는 numpy 패키지의 함수밖에 없다.  
따라서, numpy 패키지를 import 하지 않는 이상 이와 같은 방법이 리스트에서 한번에 여러 요소를 지우기에 적합하다고 생각한다.

```
# 상대로 부터 받은 마지막 숫자(last_num)에 더해줄 숫자값(i)의 범위를
# range(1, 호출할 숫자의 갯수(call_num_size) + 1)를 사용하여 표현한다.
# 선공인 경우 숫자 0부터 증가가 시작되고, 후공인 경우 상대의 마지막 호출 숫자로부터 증가가 시작된다.
# 리스트 컴프리헨션 파이썬 문법을 통해 코드 간소화
call_list = [last_num+i for i in range(1, call_num_size+1)]

# 호출 리스트의 마지막 숫자값
last_num = call_list[-1]

if last_num >= 31:
    # 리스트 컴프리헨션을 사용하여 마지막 숫자값이 32, 33인 경우는 호출 리스트에서 제외한다.
    # 이유는 31을 마지막에 꼭 외치도록 하기위해.
    # call_list에서 숫자 하나씩 빼서 item에 넣는데, 그 값이 32, 33이 아닌값만 넣겠다.
    # 그리고 그 item들로 list를 만들겠다.
    call_list = [item for item in call_list if item != 32 and item != 33]
    print(f'call_list : {call_list}')
```

## 문제 12, 같은 숫자는 싫어

```
def solution(arr):
    answer = []

    for i in range(len(arr)):
        if i != len(arr)-1 and arr[i] is not arr[i+1]:
            answer.append(arr[i])
        elif i == len(arr)-2 and arr[i] is arr[i+1]:
            answer.append(arr[i])
        elif i == len(arr)-1 and arr[i] is not arr[i-1]:
            answer.append(arr[i])

    return answer
```

```
def solution(arr):
    answer = []

    for i in range(len(arr)):
        if i == 0:
            answer.append(int(arr[i]))
        elif arr[i] != arr[i-1]:
            answer.append(int(arr[i]))

    return answer
```

## 문제 12, 같은 숫자는 싫어

```
#include <vector>
#include <iostream>

using namespace std;

vector<int> solution(vector<int> arr)
{
    vector<int> answer;
    answer.push_back(arr[0]);
    for(int i=1;i<arr.size();i++){
        if(arr[i-1]!=arr[i])    answer.push_back(arr[i]);
    }
    return answer;
}
```

*Colored by Color Scripter*

```
import java.util.*;

public class Solution {
    public int[] solution(int []arr) {
        ArrayList<Integer> answerList = new ArrayList<Integer>();
        //
        int value = -1;
        for(int i=0; i<arr.length; i++) {
            if(arr[i] != value) {
                answerList.add(arr[i]);
                value = arr[i];
            }
        }
        return answerList.stream().mapToInt(i->i).toArray();
    }
}
```