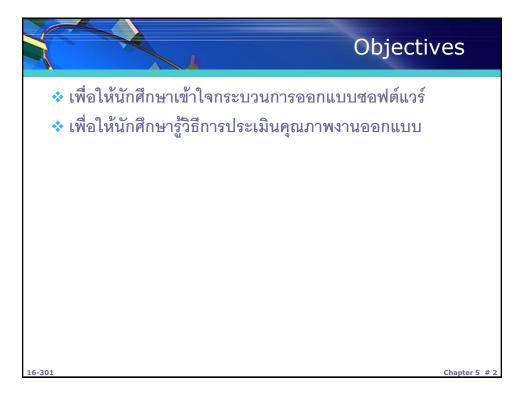
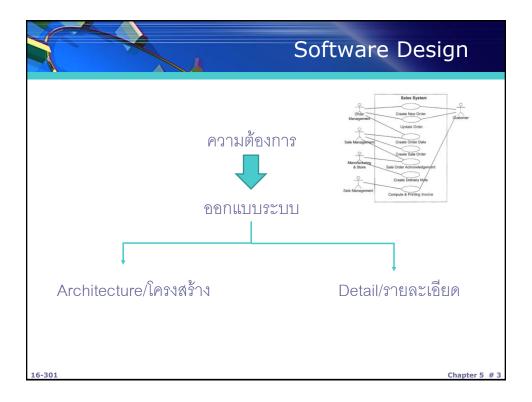
Chapter 5

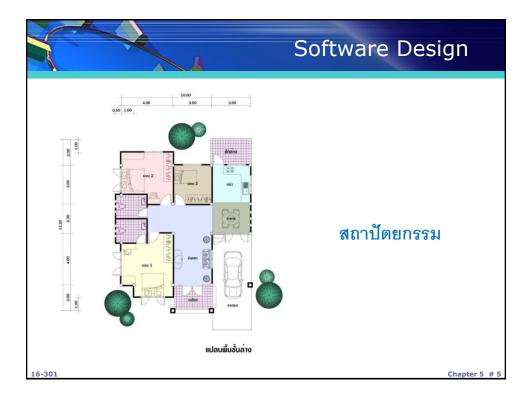






❖ Software Design : การออกแบบซอฟต์แวร์ การออกแบบซอฟต์แวร์ เป็นกระบวนการกำหนดสถาปัตยกรรม ส่วนประกอบ ส่วนประสาน และลักษณะอื่นๆ ของระบบ กระบวนการออกแบบแบ่งออกเป็น 2 ระดับ 1. สถาปัตยกรรม (Top Level Design) กำหนดลักษณะ โครงสร้างระบบ 2. รายละเอียด (Detailed Design) กำหนดรายละเอียด ในแต่ละส่วน

16-301





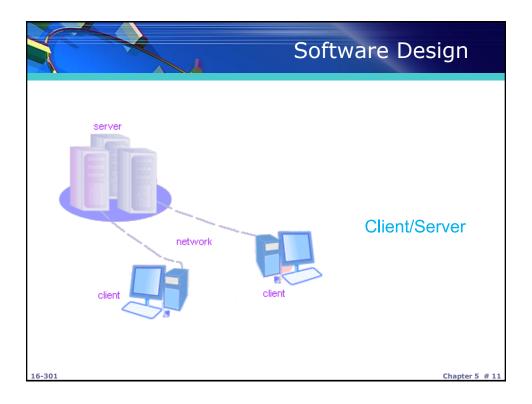




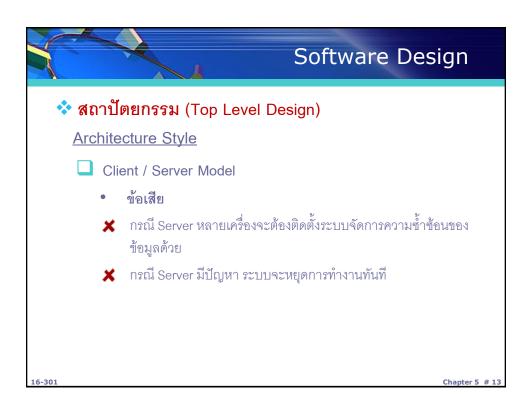
4











Software Design

💠 หลักการออกแบบซอฟต์แวร์

- 1. แสดงให้เห็นถึงรูปแบบสถาปัตยกรรมได้อย่างชัดเจน
- 2. ควรมีลักษณะเป็นโมดูล
- 3. ออกแบบคอมโพเน้นต์ ที่อิสระต่อกัน
- 4. ใช้ระเบียบวิธีการเดียวกันทุกขั้นตอน
- 5. สื่อความหมายชัดเจน มีมาตรฐาน
- 6. ควรมีโครงสร้างที่ดี เพื่อแก้ไขง่าย ต้นทุนต่ำ

Chapter 5 # 14

Software Design

💠 คุณภาพและการประเมินคุณภาพงานออกแบบ

- เกณฑ์คุณภาพ (Quality Attribute/ Non-Functional Requirement)
- 2. การวิเคราะห์และประเมินคุณภาพ (Analysis and Evaluation)
- 3. การวัด (Measure)

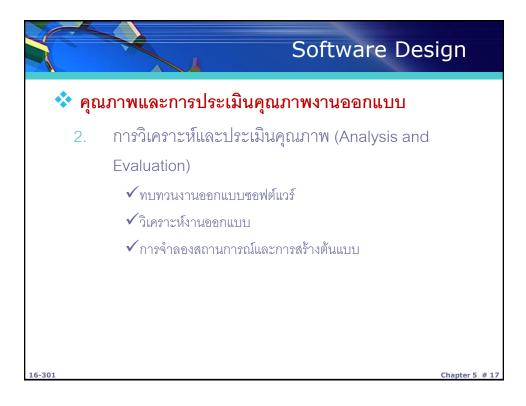
16-301 Chapter 5 # 1!

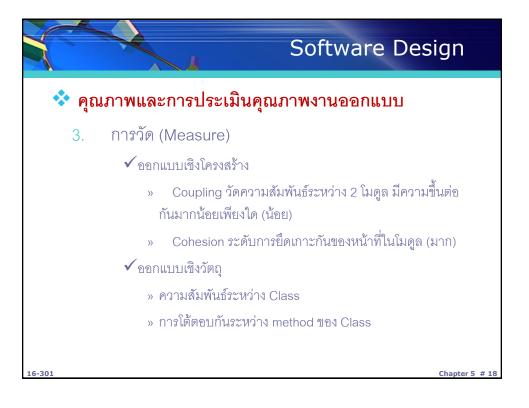
Software Design

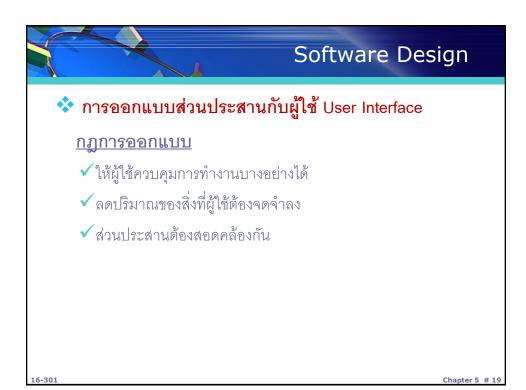
💠 คุณภาพและการประเมินคุณภาพงานออกแบบ

- เกณฑ์คุณภาพ (Quality Attribute/ Non-Functional Requirement)
 - ✓ การทำงานของระบบ (หน้าที่ทั่วไป ความปลอดภัย)
 - ✓ ความสามารถในการใช้งาน (ใช้งานง่าย เรียนรู้ได้เร็ว)
 - ✓ ความน่าเชื่อถือ (ความผิดพลาด ความถูกต้องของผลลัพธ์)
 - ✓ ประสิทธิภาพ (ความเร็วในการประมวลผล ระยะเวลาตอบสนอง)
 - ✓ ความสามารถในการสนับสนุนการใช้งาน (การบำรุงรักษา การปรับปรุง การทำงานข้ามระบบ)

16-201

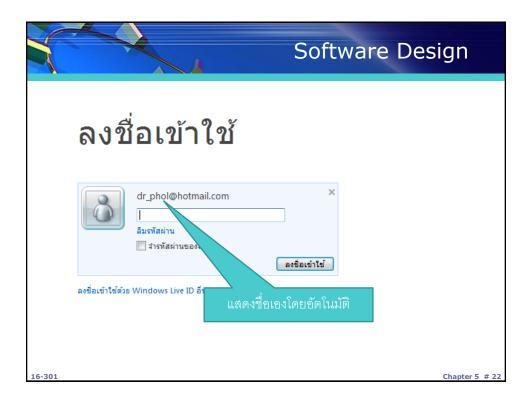


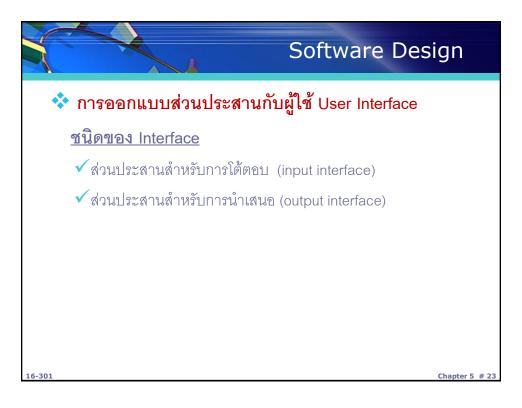




Software Design การออกแบบส่วนประสานกับผู้ใช้ User Interface กฏการออกแบบ ให้ผู้ใช้ควบคุมการทำงานบางอย่างได้ ไม่ควรบังคับให้ผู้ใช้โต้ตอบกับระบบโดยไม่จำเป็น อนุญาตให้โต้ตอบกับระบบได้มากกว่า 1 ทาง อนุญาตให้สลับการทำงานหรือยกเลิกบางอย่างได้ เตรียมเครื่องมือสร้างการทำงานแบบอัตโนมัติให้กับผู้ใช้ ไม่ควรให้ผู้ใช้ติดต่อกับระบบปฏิบัติการด้วยการพิมพ์คำสั่งโดยตรง

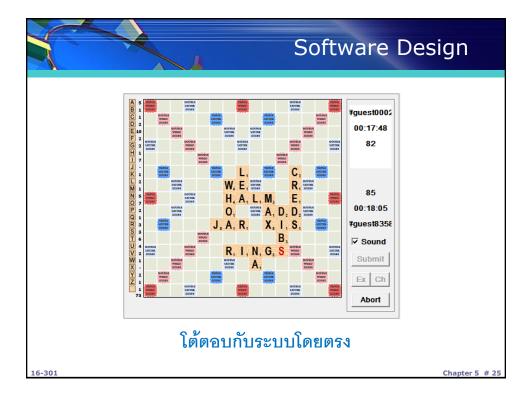


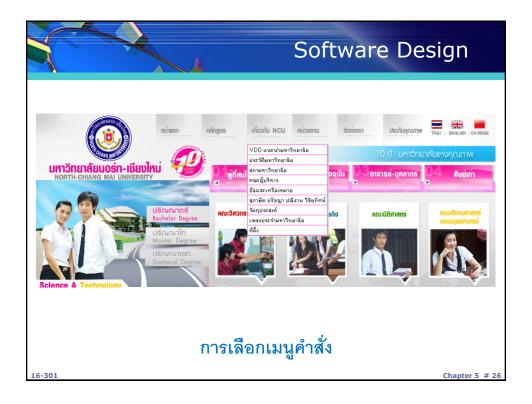






16-301 Chapter 5

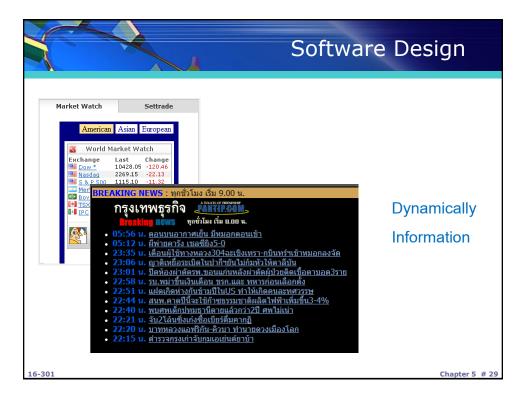




	Sof	tware Design
สร้างบัญชี _{บัญชี} Google ของคุณช่วยให้คุณเ ลย	ข้าถึง Gmail และ <u>หริการ Google อื่น ๆ</u> ถ้าคุณมีปัญชิผู้ใช้ Google อยู่แล้ว ก็ <u>ล</u>	
ชื่อ: นามสกุล: ชื่อการเข้าสู่ระบบที่ต้องการ:	ตัวอย่างเช่น: JSmith, John Smith	การป้อนข้อมูล ลงแบบฟอร์ม
รหัสผ่าน:	ความปลอดภัยของรหัสผ่า <u>น</u> มีความยาดำสด 8 อักษระ	
ป้อนรหัสผ่านอีกครั้ง:	มหาบบารตาดุต o omese ✓ อยู่ในสถานะลงข้อเข้าใช้ การสร้างขัญชี Google จะเป็นการเมื่อใช้ ประวัติเว็บ ซึ่ง ประวัติเว็บ เป็นคุณลัก รูปแบบที่เขมาะถ้นคุณยังขึ้น ที่รวมถึงผลลัพธ์การค้นหาและคำแนะทำที่มีความ ✓ เปิดใช้งาน ประวัติเว็บ	
หน้าแรกเริ่มต้น	✓ ตั้งค่า Google เป็นหน้าแรกเริ่มต้นของฉัน หน้าแรกเริ่มต้นในเบราว์เซอร์ของคุณเคือหน้าแรกที่ปรากฏเมื่อคุณเปิดเบราว์เซ	

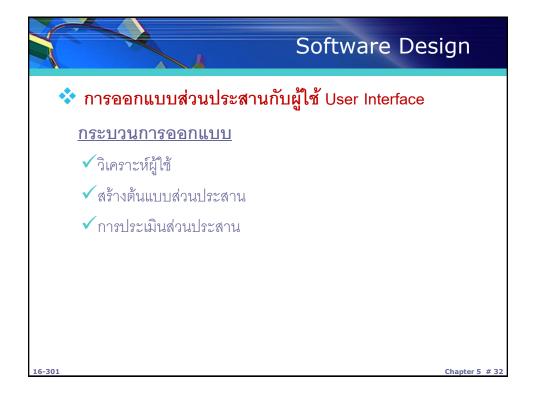


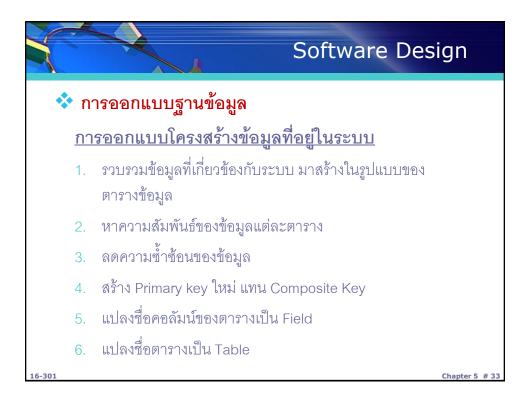
Chapter 5

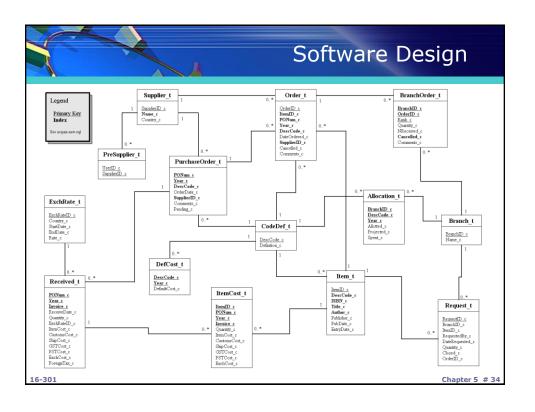












Exercise 5

- จงออกแบบ User Interface ของระบบ e-Commerce
 จากแบบฝึกหัดในบทที่ 4 โดยหน้าจอประกอบด้วย
 - 1. หน้าจอหลัก (1 หน้าจอ)
 - 2. หน้าจอฟอร์มสำหรับการป้อนข้อมูล (1 หน้าจอ) พร้อมนำเสนอหน้าชั้นเรียน *(5 คะแนน)*

16-301 Chapter 5 # 3