

Windows 10/11 Zalecamy używanie **Visual Studio Code (VSC)**

1. Pobierz folder „boardgames.zip”
2. Wypakuj pliki do folderu
3. Przed włączeniem upewnij się że posiadasz zainstalowany „node.js”. Jeżeli nie, wykonaj następujące kroki:
 - Pobierz z strony <https://nodejs.org/en/download>
 - W VSC otwórz folder z boardgame filter (file>Open Folder>wybierz folder z aplikacją)
 - Zainstaluj potrzebne elementy jeżeli ich nie posiadasz komendami w terminalu (Terminal >open new terminal):
npm install
 - Po zainstalowaniu można wyłączyć VSC
4. Uruchom plik „uruchom.bat” aby stworzyć folder „node_modules”
5. Uruchom ponownie plik „uruchom.bat” aby stworzyć folder „.next”
6. Otwórz VSC i stwórz ścieżkę w folderze: „.env.local” w którym wpisujesz następującą liniatkę kodu: (Token)
7. Zapisz kod
8. Uruchom plik „uruchom.bat” jako administrator
9. Aplikacja się uruchamia